

Сила Ангразта была примерно равна силе Убежища Шестого Уровня в Западном Фантастическом Мире, и нынешним игрокам было достаточно сложно иметь дело с одним маленьким повелителем демонов, а такого повелителя демонов с числами даже уложить в стопку не получится.

А с точки зрения численности, один демонический властелин правил не менее чем десятками миллионами демонов, а теперь родились десятки тысяч демонических властелинов, что означало сотни миллиардов демонов.

Несмотря на то, что игроки смогли продолжить передышку, прошло уже двадцать лет с тех пор, как они снова пришли, а число демонов тогда увеличилось в разы.

С дрожащим от Ангразта земляным ревом все виды Абиссалов в своем королевстве вздрогнули одновременно, собравшись под звук цунами, охватившего весь Абиссальный мир.

Абиссальный вид не имел способности говорить, все они общались с идеями, переданными огнем души.

"Ангразт!"

"Англазит!!!"

Все абиссальные демоны теперь зывают к имени Ангразт в огнях своей души, и сила изливается в каждое из их тел.

После свистка Ангразта холодная воля была передана среди всех видов Абиссалов.

"В атаку! Уничтожить всех захватчиков!"

После того, как был передан приказ Ангразта, десятки миллионов видов Абиссалов кружились как приливная волна к ближайшей точке рождения игрока.

Чен Лоу был несколько безмолвен, хотя эти Повелители Демонов не знали, что они были частью Абиссальной Воли, они явно находились под влиянием Абиссальной Воли и считали всех игроков врагами.

Как только Ангразт закончил завоевывать эту область, он сразу же начал атаковать игроков.

Когда эти десятки тысяч Повелителей Демонов закончат свое завоевание, следующий шаг определенно будет таким же, как и Ангразт, атакуя точки рождения рядом с территорией.

В то время были только опасения, что это будет точно так же, как в прошлый раз "Абиссальной воли", снова убивая всех игроков.

Несмотря на то, что Чен Лоу был уверен, что еще дюжина встреч выпускников не сильно сократит количество игроков, это сильно скажется на его скорости сбора урожая "Душевного огня".

У Чэнь Луо была небольшая головная боль, здесь он был ограничен правилами Бездны и больше не был всемогущ, даже если бы он спустился сейчас, он не смог бы остановить демоническую армию Ангразта.

Чен Лоу пел на минуту, так как он не мог остановить это, то давайте ослабим демонов и

поднимем силу игроков.

Chen Luo протянуло вне его руку и 3 луны крови в небе неожиданно повернули в 3 солнца которые испустили палящий свет.

Весь Абиссальный мир мгновенно загорелся без единой мертвой точки.

Тепло, выделяемое тремя солнцами вместе, быстро подняло температуру Абиссального мира, жара выжгла землю, и многие места, которые изначально были темными и влажными, мгновенно высохли.

Абиссальные демоны внизу родились из тьмы, и больше всего боялись яркого света и огня.

Как только появились три круга солнца, многие виды абиссалов были непосредственно выжжены горячим солнцем, превратившись в лужу черной воды.

Те, которые превратились в абиссальных демонов, тоже не могли много сопротивляться, поэтому они начали гореть по всему телу, скатываясь в плотно упакованный абиссальный вид и вызывая еще более распространенный пожар.

Те абиссальные виды, которые не были сожжены до смерти, начали торопиться и торопиться во всех направлениях, лихорадочно искать место, где можно укрыться от пылающего солнца.

Они зарылись под тела огромных абиссальных демонов и лордов, пытаясь спастись от солнечного барбекю.

Однако, три круга солнца висели в разных направлениях Абиссального мира, светя почти на 360 градусов без смертельного угла.

Менее чем за час десятки миллиардов видов абиссалов были сведены к пеплу.

Устоять перед такой жарой могли только некоторые из могущественных Абиссальных Демонов, а потом появились и маленькие Повелители Демонов, и новорожденные Повелители Демонов.

Но они также чувствовали себя чрезвычайно неуютно под солнцем, и их сила не только сильно ослабла, но и заставила их почувствовать опасность.

Если бы три раунда солнца продолжали так светить, то недолго осталось бы только им, Повелителям Демонов, которые смогли бы выжить.

Повелители демонов не знали, что происходит, и один за другим яростно рычали на трех раундах солнца в небе.

Но гнев явно не был выходом из нынешнего затруднительного положения, и Повелители Демонов стали придумывать способы выхода из него.

Некоторые из них взломали близлежащие горы, некоторые прорвались сквозь землю, чтобы создать участки, где они могли бы защитить себя и абиссальных демонов, к которым они принадлежали, от палящего солнца.

Однако их численность слишком велика, и даже если бы земля была полностью выкопана, невозможно было бы вместить сотни миллиардов видов абиссалов.

Поскольку Чен Лоу наблюдал за тем, как абиссальные виды на земле исчезают один за другим, он не мог не почувствовать жалости, потому что теперь он мог создать только максимум три солнца, а если бы у него было еще несколько, то он смог бы напрямую убить все абиссальные виды.

Более того, эти жаренные до смерти абиссальные виды были самыми низкими существами, и они не производили много огня души для начала.

Чен Лоу стал еще более безмолвным, потому что в то время еще были игроки, которые даже не выходили из игры и все еще собирали костры души везде.

Чен Лоу не сообщил игрокам, когда он сделал три солнца, потому что до тех пор, пока он не был идиотом, он должен знать, что он уходит в оффлайн.

Но он обнаружил, что все еще сильно недооценил стремление игроков к монетам с духом.

В начале футболисты действительно были в замешательстве, как изменилось небо.

Три солнца, на которых нормальные люди не могли выдержать, даже если они отключили пять чувств, но их телесные функции не выдерживали таких высоких температур.

Большое количество игроков были вынуждены отказаться от игры, так как они смотрели, как их тела рушатся, и они, вероятно, повесить трубку в любой момент.

Игроки, вышедшие из игры, стекались на форумы и начинали извергать.

"Собачий чиновник, еще одно чертово подлое обновление?"

"Чертежник, ты не против испортить погоду, и ты пытаешься сделать три солнца для жаркого?"

"Хоуи: где мой лук, принеси его сюда, я пристрелю собаку!"

"Собачий чиновник только что вспомнил, что мы живем в Абиссальном мире без солнца уже более двадцати лет!?"

"Согласно официальной моче собаки, она, должно быть, просто пришла в голову!"

"Собачий планировщик", пожалуйста, будьте серьезны насчет игры, вы даже не можете думать об этом! Настоятельная просьба вытащить собаку из плана, чтобы она трижды загорела на солнце и поджарила его до семи минут, а затем скормить Абиссальному Демону!"

"Блядь, в игре все еще есть ковбой!"

.....

Пока игроки опрыскивали официальные форумы, выяснилось, что в игре все еще были люди, которые в прямом эфире и собирали монеты со спиртными напитками везде.

Под выжиганием трех солнц, большое количество абиссальных видов были зажарены до смерти, и хотя их шансы на порождение душевного огня были крайне малы, победа была на большой базе, десятки миллиардов были испарены всего за час, так что они могли получить несколько в любом случае.

Также было много Абиссальных Демонов, которые были сожжены до смерти, и их шансы на создание огня души были намного выше, чем у обычного Абиссального вида снова.

Все, что нужно было сделать игрокам, это просто сравнить, кто живет дольше.

Как для сравнения с Абиссальными Демонами, так и для сравнения с другими игроками, которые также пошли за Духовыми Монетами.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/944227>