

С появлением различных стилей игры, многие обычные игроки начали создавать свои собственные гильдии.

Они были не так сильны, как страны и крупные компании, но их было более чем достаточно для победы, и они фактически занимали более 90% от общего числа игроков.

Ничего не поделаешь, теперь были бесконечные Абиссальные Демоны вне Света Хранителя Духа.

Если бы игроки не обняли группу, они бы не смогли выйти и раскрасить и обновить ее самостоятельно.

Они также не могли модернизироваться, убивая монстров путем самоуничтожения, потому что Чен Луо добавил новую настройку в патч, чтобы игроки не умирали случайным образом, а самоуничтожение опускалось бы на 2 уровня подряд.

Когда они все были на первом уровне, они могли заботиться меньше, но когда локации медленно развивались и игроки постепенно выравнивались, человеческих бомб было бы определенно гораздо меньше.

Обычные игроки были гораздо более осторожны в своем геймплее, они начали медленно расчищать близлежащие Демоны Бездны после того, как эти большие организации расчистили безопасную зону за пределами Хранителя Света Духов, и медленно развивались неприятным образом.

В любом случае, это был один день на улице и 20 лет здесь, так что было много времени.

В Абиссальном мире прошло около трех месяцев, и хотя ни одна гильдия не связала более двух точек рождения вместе, основные точки рождения в значительной степени стабилизировались.

Игроки очищали все больше и больше областей за пределами Света Духа Хранителя, и все больше и больше игроков могли войти.

"Соберите духовные монеты!"

"Соберите много спиртовых монет, 3000 за штуку, столько, сколько сможете получить!"

"4000 за штуку, не спрашивай, сколько я хочу, просто спроси, сколько у тебя есть!"

"Я на 100 выше всех!"

"Эй, что ты имеешь в виду, чувак, пытаюсь создать неприятности, да? Давай немного потренируемся".

.....

К четвертому месяцу "Мира Абиссалов" Чен Луо открыл интересную сцену, некоторые игроки начали торговать "Душевым огнем" или "Монетами Духа", которые они выставляли на продажу.

Слова Soulfire были слишком длинными, и хотя они собрали черное пламя, игроки сократили его до Spirit Coins.

Эти спиртовые монеты были автоматически собраны в руки Чен Ло, когда они покупали оборудование у престижных купцов.

После уточнения Чен Луо, они были включены в их души.

Благодаря усилиям игроков за последние четыре месяца, Чен Лоу собрал все больше и больше костров души, и хотя сумма была небольшой, ее было более чем достаточно, чтобы быть очень стабильной.

Игроки с большим энтузиазмом относились к покупке снаряжения и навыков, а теперь относились к "Абиссальным демонам" как к банкоматам, и внешний вид и отвратительные вещи не имели никакого значения.

Если эта тенденция продолжится, боюсь, что Абиссальная Воля вскоре снова не сможет сидеть на месте.

Чен Лоу улыбнулся, раз уж вас всех называют монетами с духом, то ничего страшного в том, чтобы просто превратить их в валюту.

Чен Луо случайно добавил настройку, чтобы после того, как игроки соберут Soulfire, она превратилась в состояние черных монет, которые будут использоваться в качестве универсальной валюты Абиссального мира.

На самом деле, в какой бы форме ни принимал участие "Душевный огонь", функция была одинаковой.

И как бы игроки не использовали его, эти монеты духа в конце концов вернулись к нему через престижного купца.

Чен Лоу на мгновение скандировал и решил создать другую торговую систему.

Теперь, когда начали появляться оборотные валюты, недолго осталось до того, как будет создана экономическая система игры.

К тому времени, несомненно, снова появится много быков и гоблинов, таких как жулики.

На самом деле это уже произошло, в первый же день приземления игры кто-то притворился местным героем и обманул обычного игрока, превратив его в человеческую бомбу, а деньги так и не получили.

С тех пор многие люди говорят, что они должны получить деньги, прежде чем они пойдут как человеческая бомба, и многие другие получили деньги, чтобы не пойти как человеческая бомба.

Эти люди, конечно же, безжалостно получали прямую электрошоковую терапию от Чэнь Луо и были навсегда внесены в черный список игры.

Но для Чен Лоу было невозможно постоянно следить за Абиссальным миром и решать такие банальные вопросы.

Чен Лоу также когда-то был пристрастен к онлайн-играм, а также был обманут золотыми монетами внутри игры, поэтому он возненавидел мошенников в игре.

Система транзакций, введенная непосредственно игровыми арбитрами, сможет

гарантировать безопасность транзакции.

И сейчас есть много игроков, которые начали специально играть в spirit монеты на продажу.

Можно было бы представить, что в будущем таких профессиональных торговцев будет больше, что неплохо для игры и может накормить большое количество людей в реальном мире, так что можно сказать, что это беспроигрышная ситуация.

Чен Луо случайно выпустил системное объявление.

"Учитывая безопасность операций игроков, игра мгновенно добавит торговую систему". Игроки смогут разместить оборудование и книги умений в торговом зале для торговли, а если им понадобится торговать реалистичными монетами с валютой и спиртными напитками, то они могут Чтобы подать заявку на гарантированное обслуживание, пожалуйста, обратитесь к сокровищу для конкретной сделки. За каждую успешную транзакцию система будет взимать комиссию за обслуживание в размере 1%".

Как только это системное объявление было выпущено, игроки закричали.

"Вуууу, почему ты не вытащил его раньше! Меня только что обманули из ста тысяч долларов!"

"Разве вы не видели, что сказали люди в объявлении об обновлении? Подумайте, что добавить, люди даже не подумали об этом раньше!"

"Обслуживание все еще стоит 1%, и собака официально темнеет!"

"О, люди вроде тебя, ты бы почувствовал себя черным, даже если бы я дал тебе 0,1% за твои услуги!"

"Точно, это предотвратит, сколько людей влюбится в аферу, и мошенники не смогут ужиться в будущем!"

.....

Когда Чен Лоу увидел, что игроки "Мира Абиссалов" и "Абиссальной воли" больше не было, он вернулся в "Западный мир иллюзий".

Сегодня он в очередной раз ощутил ситуацию на нескольких континентах, и хотя в западный мир иллюзий в это время вошло в общей сложности 30 000 игроков, единственным, кто мог немного повлиять на ситуацию на континенте, была группа игроков Шанга Вэньсуаня.

Это было также результатом необыкновенной силы, распространившейся по всему континенту, с силой, как магия и двойной ци, это было не только опасно для простых людей, но и ограничило их способность испортить вещи в маскировке!

Когда-то существовала огромная империя, созданная человеком необычайной силы, как Крис, до тех пор, пока он поддерживал свою пятую ступень силы, структура империи была бы чрезвычайно стабильной и почти невозможно быть потрясены властью простых людей.

Поэтому даже такие, как Шан Вэньхуань, могли только выжить и развиваться первыми, не говоря уже о других игроках.

Чен Лоу уделил особое внимание двум братьям, Цзян Цзюньхао и Цзян Шенхан, и обнаружил,

что один из них концентрировался на изучении магии в Эльфийской магической академии, в то время как другой выбрасывал новые виды обратно в бассейн видов, и, похоже, у него пока не было никаких проблем.

Узнав, что игроки не шутили, Чен Луо отошел от дел и обратил внимание на Елизавету и остальных.

Чен Луо, чувствуя их текущее положение, не мог не удивиться, но быстро улыбнулся.

В это время за Елизаветой и остальными гнался кто-то, и тот, кто гнался за ними, был кем-то из Церкви Света.

Чен Луо сразу же проследил за положением Елизаветы и других в годы после своего ухода, и быстро выяснил, почему за ними охотились люди из Церкви Света.

Причина всего этого была все еще из-за светлого божественного искусства которое Chen Luo передало дальше к Елизавете.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/943473>