

Больше нет необходимости заниматься сносом, просто замените очки на способ уничтожить этих чудовищ Абиссального Мира.

Игроки в любом случае могли воскресать бесконечно, единственной проблемой было то, что время воскресения было немного дольше.

Несмотря на то, что Чэнь Луо смог уменьшить время воскресения, игроки пришли как пучок состояния души, и после смерти, они бы более или менее будет нанесен небольшой ущерб, который займет, по крайней мере, день восстановления, прежде чем они смогут полностью восстановиться.

Если бы они воскресли сразу после смерти, это повредило бы душу человека с течением времени, что привело бы к всевозможным проблемам.

Наиболее типичным было бы повреждение души, приводящее к нервной недостаточности и другим неврологическим заболеваниям, превращение в идиота возможно, а повреждение человеческого тела очень велико.

Чен Ло не стал бы делать такую засохшую вещь, и у него не было такого черного сердца.

А теперь уже более миллиарда игроков было достаточно, даже если бы они пришли и использовали только самоуничтожение, они смогли бы убить целую кучу Абиссальных Демонов, игроки просто не могли войти в игру ни на один день без потерь.

Но с каждым мертвым Абиссальным Демоном, Абиссальная Воля немного ослабевала, но Чен Ло смог извлечь Огонь Души, чтобы стать сильнее.

В этой ситуации это был лишь вопрос времени, когда будет закончена Абиссальная воля.

Чен Лоу скандировал, что важно сейчас, чтобы игроки сначала закрепились в Абиссальном Мире, они не могли просто умереть снова, иначе, когда они вернутся в него, прошло бы более двадцати лет, и к тому времени Абиссальные Демоны не будут знать, сколько еще они воспроизвели.

"Так как вы, ребята, хотите прийти и колонизировать, я вас удовлетворю."

Чен Лоу улыбнулся, просто позволил им войти и разграничить территорию, этот мир все равно был захвачен.

И когда Абиссальная Воля сплетена и правила синхронизированы с Западным Миром Иллюзии, сколько бы у вас ни было территории, это все равно не в моей власти.

С грубым планом в уме, Чен Луо начал наблюдать за эволюцией этих абиссальных видов.

Сначала Чен Лоу не смотрел внимательно, но теперь, взглянув, понял, что направление эволюции этих абиссальных видов было очень странным.

Все существа в Западном мире фэнтези имели определенное направление эволюции, самое простое из них было похоже на одну-десятую ступень, которую поставил Чен Луо, и на реальный мир, чтобы разблокировать генетические замки и т.д. Но абиссальные виды были беспорядочными.

Однако абиссальные виды были неупорядочены и не имели никакого эволюционного

направления, как будто они были просто куском граффити, который был случайным образом придуман.

Это также привело к искаженным и преувеличенным формам абиссальных видов, ни одна из которых не была точно такой же, полной неизвестности и инстинктивно отталкивающей.

Те игроки в прямом эфире, которые выглядели вырванными, действительно не шутили, формы этих монстров действительно не соответствовали эстетике нормальных людей.

В дополнение к их случайным формам, способности, которые они родили, также были странными и неожиданными.

За короткий промежуток времени родилось бесчисленное множество абиссальных видов, конкурирующих друг с другом.

Было много абиссальных видов, которые быстро вымерли сразу после рождения, а некоторые были поглощены видами, более сильными, чем он, что свидетельствует о тенденции цветения в течение некоторого времени.

Постоянно рождаясь и умирая, новые виды Абиссалов погибают посреди сражений и перемен, сливаясь в Абиссал, их душа горит, поглощаясь другими видами Абиссалов, превращаясь в еще более могущественный вид Абиссалов.

Эти абиссальные виды, выросшие за счет поглощения и развития, приняли форму демона, их форма тела была гораздо более мощной, чем у обычного абиссального вида, они также обладали определенной долей интеллекта и начали сознательно подчинять себе окружающие абиссальные виды, становясь демоническими мелкими властелинами и господствуя на одной территории.

Чен Лоу не интересовался этим местом, он помахал рукой, и ранее установленная точка рождения начала расцветать белым светом.

Сначала это была всего лишь бледная белая точка, но вскоре эта белая точка начала расширяться, выдавливая все абиссальные виды вблизи точки рождения.

Вскоре над точкой рождения образовался прозрачный щит из святого света диаметром более десяти километров, и все абиссальные виды были изолированы от него.

Абиссальные виды снаружи инстинктивно почувствовали, что этот белый свет заставил их ревновать и отвращаться, и почти без всякого колебания набросились на него и порвали этот прозрачный щит.

Тем не менее, независимо от того, сколько сил они использовали, или сколько они использовали свои собственные способности, они были не в состоянии ничего сделать со щитом.

Мысли Чен Ло охватили весь Мир Абиссалов, и только после того, как он почувствовал, что все щиты в порядке, он покинул Мир Абиссалов.

Десятикилометровый диапазон защитного щита уже был пределом Чен Ло на данный момент, правила Бездны не изменились, а мощность, которую он мог использовать, была очень ограничена.

После того, как он превысил этот предел, не было никакой гарантии прочности этого защитного щита.

После того, как Чен Луо вышел из игры, он разместил патч обновления на форуме.

Объявление о публичном тестировании версии 0.4.

Во-первых, под тяжелой битвой всех воинов, злая Абиссальная Воля почувствовала кризис и вступила в последнюю умирающую борьбу - призвать Абиссальных Видов.

Абиссальные виды могут постоянно развиваться и перерастать в различные формы абиссальных демонов, и, уничтожив всех абиссальных демонов, основа существования Злой Абиссальной Воли будет уничтожена, и она тоже умрет.

Именно для того, чтобы наши оригинальные элементы точек автоматически заменялись абиссальными видами.

Во-вторых, система открытого уровня. Помимо получения соответствующих очков за уничтожение абиссального вида, вы также получите очки опыта, которые могут быть использованы для выравнивания вашего персонажа. Продвижение может привести к получению очков умений, которые можно использовать для повышения базового уровня умений.

Откройте систему репутации. Когда вы уничтожите Абиссальных Демонов, вы получите Абиссальную Репутацию. После того, как ваш уровень репутации будет достигнут, вы сможете приобрести оборудование и более мощные навыки у Торговцев Репутацией. и различные материалы.

В-четвертых, открытая система оборудования. Каждое место рождения будет иметь престижного продавца, а валютой для покупки товаров является Soulfire.

Огонь души: убейте абиссальный вид после шанса выскочить.

Откройте функцию друзей и гильдий. Абиссальные виды невероятно мощны и требуют от игроков объединяться как единое целое, так что теперь вы можете наслаждаться общением с друзьями в игре и формированием гильдий, чтобы раздавить их вместе! Демон Бездны!

Пожалуйста, изучите специфические особенности союза самостоятельно.

Шестое, открытая резиденция. В связи с тем, что виды Бездны занимают все места в Бездне, создатель потратил много божественной силы, чтобы наконец-то открыть все точки рождения в мире Абиссалов. Маленький опекун-аврора.

Аура Хранителя может временно блокировать атаки абиссальных видов, а воины в экспедициях могут приходить и уходить, как им заблагорассудится.

После того, как воины очистили Абиссальный вид между двумя точками рождения, аура Хранителя двух точек рождения автоматически соединится и станет большей точкой рождения.

После того, как любая гильдия охраняет родильное пятно более пяти дней, то есть 100 лет Абиссального мира, родильное пятно становится постоянным жителем этой гильдии.

Как только станция будет приобретена, места воскрешения погибших воинов будут автоматически привязаны к станции их гильдии, а не к месту случайного назначения.

Станция может быть постоянно модернизирована в направлении сел, городов и, в конечном счете, народов!

В-седьмых, вышеуказанная функция открыта только в Абиссальном Мире, пожалуйста, ублажайте игроков Западного Фэнтези Мира напрямую, как будто вы не видите.

VIII. Добавь все, что приходит в голову, и все.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/943471>