

Все игроки первыми оценили свое окружение, глядя на три раунда кровавых лун в небе.

Все они родились в разных местах Абиссального мира, но в то же время ощущали жуть и странность мира и инстинктивно ощущали чувство отталкивания и дискомфорта.

Большинство игроков все еще приспосабливались к этому, когда замечали, что чье-то тело загорелось, и начали разбивать увиденное, издавая стукковые звуки повсюду.

Остальные игроки проснулись, словно во сне, вспоминая, что пришли на снос, и были заняты проверкой четырех навыков и квестовых справочников, которые они приобрели при рождении.

Все игроки автоматически принимали квест, когда приходили, и было только одно, что нужно было сделать, а именно уничтожить все в Абиссальном Море, и на нем были соответствующие квесты за уничтожение вещей.

Кто-то посмотрел на него в общем, а затем просто повернул кулаками в сторону передней части вещи и разбил ее.

Какое-то время везде были разноцветные огни, и все игроки разбивались везде, как сумасшедшие, кричали взволнованно.

"Вахахаха, я наконец-то в игре!"

"Отпусти этот камень, он мой!"

"Не граби меня, не граби меня! Если ты снова меня ограбишь, я поверну другую щеку!"

"Там есть гора, видишь? Иди толкни эту гору!"

"Этот реализм ужасен, я на коленях!"

"Навыки также, мягко говоря, крутые, а паяльный бар, блин, не зря мне каждый раз приходилось так долго ждать в очереди!"

"Кстати, кто-нибудь когда-нибудь пользовался этим навыком самоуничтожения! Почему нет описания навыков!"

"Попробуешь?"

.....

Бряк!

Время от времени из всех уголков бездны вспыхивает яркий фиолетовый свет, за которым следуют сильные взрывы, разрывающие землю и камни на куски.

Некоторые были слишком довольны своими навыками и случайно использовали "самоуничтожение", в то время как другим было просто любопытно попробовать и посмотреть, какой эффект это даст.

В результате мир бездны словно фейерверк везде, а эффект от взрыва поражает.

Земля была разорвана на части, и было много невинных игроков, на которых повлияла сила саморазрыва, и которые даже не знали, как умереть.

Как Чен Лоу наблюдал за игроками внизу в пустоте, наслаждаясь собой, он не мог не улыбаться.

Прошел всего лишь час, и вещи на поверхности Абиссального мира стали постепенно сглаживаться, намного сильнее, чем если бы он это только что сделал.

При таких темпах развития, менее чем через месяц, все, что находится на поверхности Абиссального мира, будет полностью уничтожено.

В то время Абиссальная воля определенно не могла бы сидеть неподвижно, и до тех пор, пока ее вытесняли, она не могла бы сбежать.

Но вскоре Чен Луо обнаружил намек на то, что что-то не так.

Часть игроков, вошедших в Абиссальный мир, стали собираться целыми и невредимыми, и с течением времени их ряды становились все больше и больше.

Во многих точках передышки некоторые из них фактически собрали более десяти тысяч человек.

Тогда они как бы обсуждали это, и начали быстро захватывать территорию, и места, которые они захватили, были хорошими местами, такими как большие горы, реки и острова.

Эти места были достаточно большими, чтобы их было легко уничтожить, и точки были достаточно высокими.

После того, как они очертили свою территорию, они не позволили другим игрокам снова войти в их территорию.

Если они не согласны, они немедленно убивают другую сторону и отступают.

Обычные игроки приходили индивидуально, где был противник этой организованной и дисциплинированной группы людей, которая также имела единую команду.

В силу своего огромного преимущества в численности, эти организованные команды даже захватили очки передышки в дополнение к захвату территории, которая имела большое количество очков.

Такие вещи происходили во всех местах и уголках Абиссального мира.

Чэнь Лоу понял, что это было, очевидно, то же самое, что и последняя карта джедая, те страны снаружи послали свои армии, чтобы создать проблемы внутри.

Это планировалось зачистить очки?

Чен Ло посмотрел на него на мгновение, но улыбнулся и больше не вмешивался, просто оставался горьким работником честно и делал все, что хотел.

Тем не менее, эти нарушения все еще должны быть ограничены, как и внутри "Выживания джедаев".

Причина, по которой Чен Лоу не заботился, если эти войска пришли, чтобы создать проблемы, потому что он знал, что игроки, которые были убиты, безусловно, не будет убежден.

Это было как в обычной онлайн игре, их не только грабили, но и убивали с другой стороны, где нормальные люди могут это пережить.

Это хорошо, чтобы столкнуться с армией собственной страны, но если вы столкнетесь с иностранной, вы определенно найдете способ, чтобы отомстить.

Это мир бездны, и вы не знаете моей истинной личности, и вы не можете узнать, смерть - это всего лишь еще один день переохладения, чего тут бояться.

И здесь у всех одинаковые навыки, независимо от того, в какой армии страны на самом деле доминируют только цифры.

На самом деле, не так уж и много времени ушло на то, чтобы дождаться воскресения убитых игроков, что было на следующий день, а затем один за другим они превратились в человеческие бомбы и бросились в эту толпу армейских игроков, чтобы начать самоуничтожение.

Самоуничтожение было чрезвычайно мощным, с радиусом взрыва двадцать метров, и все игроки в этом радиусе имели только один способ умереть.

По мере того, как они играли таким образом, другие игроки, которые были настроены друг против друга, последовали их примеру и начали учиться использовать их как человеческие бомбы.

Хорошая игра как-то превратилась в террористическую атаку.

Однако, когда Чен Луо увидел эту ситуацию, он не мог не радоваться.

Он создал этот навык самоуничтожения, который игроки могут использовать для усиления своей разрушительной силы.

Теперь, несмотря на то, что использование было неправильным, эффект был тот же самый.

Эти игроки убивали своих врагов и уничтожали поверхность Абиссального мира в процессе самоуничтожения.

Нападение смертника обычными игроками привело к тому, что эта группа военных игроков должна быть осторожна, чтобы предупредить всех приближающихся игроков, и убить их в первую очередь, если они заметили какие-либо признаки чего-то не так.

Это опять по ошибке убило большое количество обычных игроков, и было совершено еще много смертоносных междоусобиц.

Некоторые умные люди начали искать в игре одну и ту же группу игроков, которые были убиты и сформировали группу мести.

Когда Абиссальный мир открылся на седьмой день, разгорелся первый крупномасштабный конфликт игроков, во время которого обе стороны становились все больше и больше, убивая друг друга.

В него проливалось все больше и больше игроков, и разрушение Абиссального мира становилось все больше и больше.

Вскоре в Абиссальном мире стали появляться новые изменения.

На восьмой день в Абиссальном мире появились черные точки, они упали с неба и яростно кружились, затем упали в игроков и взорвались с ударом.

Как будто взорвалась ядерная бомба, со всего Абиссального мира лопнула энергия, излучающая весь Абиссальный мир.

Свистящая сила перемешалась внутри огромного Абиссального мира.

В разгар этой катастрофы подавляющее большинство игроков погибло в считанные секунды, даже не имея возможности отреагировать, и лишь небольшая их часть выжила, спрятавшись в углах.

Когда Чен Луо увидел эту сцену, в углу его рта появилась ухмылка.

Абиссальная воля не могла сидеть спокойно.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/941373>