

Версия 0.4 второй бета-версии будет доступна через день, и это обновление выглядит следующим образом.

Во-первых, добавить сто групп суперсерверов, максимум может поддерживать глобальных игроков, чтобы войти в систему одновременно.

Во-вторых, мы начнем глобальный публичный тест, и добавить интерфейс работы системы, игроки могут установить язык, который будет использоваться в интерфейсе.

Учитывая баланс будущей версии, мы ограничим количество игроков, вступающих в мир западной фантастики, карта джедая будет открываться раз в месяц, на игроков видового пула это не повлияет.

Учитывая энтузиазм игроков к этой игре, мы откроем новый мир - Абиссальный мир.

Мир Абиссалов - это мир, которым правит Абиссальный Демон, бездна хаоса и тьмы, злобное и беспорядочное место. Абиссальный Демон неоднократно вторгнулся в Западный Фантазийный Мир и заставил существа в Западном Фантазийном Мире много страдать.

После тяжелой битвы между создателем и Абиссальной Волей, хотя Абиссальная Воля была тяжело ранена и уничтожила всех Абиссальных Демонов, пока Абиссальная Воля все еще существует, их желание поглотить Западный Мир Иллюзии не будет уничтожено.

Поэтому создатель запустит Бит-экспедицию, приглашая великих воинов в Абиссальную плоскость, чтобы уничтожить все основы существования Абиссальной Воли.

В знак нашей благодарности за вашу постоянную поддержку, мы также запустим специальное мероприятие "Экспедиция в самолет", в ходе которого игроки с выдающимися достижениями получают специальные награды.

После обновления, эта кампания будет активирована автоматически, когда игроки войдут в систему и выберут вход в Абиссальный самолет.

После начала кампании игроки, уничтожившие любой предмет в Бездне, будут вознаграждены очками кампании.

Лучшие 10 000 игроков в очках будут вознаграждены следующим образом.

1, Квалификация для входа в Западный мир фэнтези, в то время как вы можете выбрать, чтобы стать Воином Уровня 1 или Магом Уровня 1 (необязательно).

2, Постоянно сохранять игровую квалификацию, вы можете войти в игру в любое время (время смерти перезагрузки остается неизменным).

3. Закажи свою вторую жизнь.

7. время охлаждения для воскрешения абиссальных битов - один день.

.....

Как только об этом событии было объявлено на форуме, все футболисты, от отечественных до зарубежных, с нетерпением ждали этого события.

В главный западный фэнтези-мир было слишком трудно попасть, и это было уже не

полмесяца назад, когда в очереди было 500-600 миллионов игроков.

После пропаганды иностранных игроков, сейчас уже полмесяца прошло, каждый раз, когда открывается карта джедая, по всему миру выстраивается в очередь более миллиарда игроков.

Но карта джедая может входить только для 100 миллионов человек одновременно, и только 10 000 игроков в конечном итоге могут войти в игру, после чего на полмесяца закрывается.

Одиннадцать миллиардов человек, но, в конечном счете, только 10 000 человек могут войти, 110 000 к 1 шансу, это все равно, что выиграть в лотерею.

Видовой фонд состоял из многих людей, но без знаний не было возможности создать ценный вид.

И теперь, когда уже созданный вид еще не может быть создан, сложность еще выше.

У некоторых людей была статистика, что шансы игрока войти в игру в видовом пуле были еще ниже, чем у джедая.

И как только они вошли, как только они погибли в результате несчастного случая, как Цзян Шенген, им пришлось бы воссоздать новый вид, чтобы сделать это.

Таким образом, количество игроков, вступающих в Western Fantasy World прямо сейчас, на самом деле было очень небольшим, всего около 30 000 человек.

Миллиарды игроков, которые хотели войти в игру, могли только смотреть на чужой живой корм каждый день, а потом появилась очередь.

Когда они увидели это объявление об обновлении, один за другим, они были на грани волнения.

"Чёрт возьми, собачий чиновник наконец-то нашёл свою совесть! Это даже разрешено! Приходите завтра побыстрее, я не могу дождаться!"

"Хахаха, наконец-то я могу играть в игру, эльфийские дамы ждут меня!"

"Ооо, я ходил и жил биологию в течение недели, чтобы создать вид, и теперь мне сказали, что я могу пойти прямо внутрь, пес. Чиновник просто отвратителен!"

"Я просто думаю, что этот официальный собачий сервер слишком хреновый, чтобы в то же время поддерживать глобальных игроков онлайн, он не может похвастаться!"

"Я так не думаю, сотни миллионов игроков, которые одновременно смотрят прямой эфир, не видели, как застревают их серверы, вы можете увидеть, насколько потрясающей является их технология".

"А-а-а, посмотрите на награду за это событие, это самое потрясающее а-а! Я пойду туда, чтобы сначала быть с печенью!"

"Правильно, все три награды, блядь, пускают слюни независимо от того, какую из них ты убьешь!"

"Пфф, но что за чертовщина с этим фоном, Бытие все еще борется с Абиссальной Волей, почему от нее воняет нейтралитетом! "

.....

После того, как Чен Луо опубликовал объявление об обновлении, он сразу же вернулся в Мир Абиссалов.

Он остался на день, потому что Абиссальный мир не подходил для игроков, чтобы выжить прямо сейчас, такие как отсутствие гравитации и источника света.

Перед тем, как футболисты пришли, он должен был их усовершенствовать.

Глядя на Абиссальный мир, который был черным и без какого-либо источника света, он тут же помахал рукой, и на небе появились три ярко-красные луны.

Хотя кровавые луны не могли сравниться с солнечным светом, они уже были примерно достаточны в качестве источника света, чтобы обычные люди могли ясно видеть Абиссальный мир.

Просветив Мир Абиссалов, Чен Ло двинул своим разумом и начал устраивать место рождения игрока по всему Миру Абиссалов.

Территория Абиссального мира была в двадцать раз больше Земли, и даже если бы в нее был брошен весь человеческий род, она не казалась бы переполненной.

"Гравитация".

Как сказал это Чэнь Луо, плавучие острова, метеориты и камни, которые изначально плавали в небе, внезапно упали на дно и разбились о землю.

Чен Лоу также хотел установить правила для потока времени, но обнаружил, что это совсем не работает.

Кровавая Луна и Гравитация не включали в себя основные правила, поэтому он мог устанавливать их, как ему заблагорассудится, но правила времени были одним из самых основных правил в любом мире, и он не мог установить скорость течения времени без слияния Абиссальной Воли.

Чен Лоо приблизительно подсчитал, что соотношение времени между реальным миром и Абиссальным миром составляло около 1 дня до 20 лет.

После того, как основные настройки были установлены, Чен Луо начал задавать точки для уничтожения материи.

Например, разрушение камня было одной точкой, большого камня - десятью точками, потом были горы и острова и так далее, чем больше объект, тем выше точки.

После того, как были установлены очки, Чен Лоу начал устанавливать навыки игрока, чтобы войти в Абиссальную плоскость.

Поскольку они занимались сносом, то, естественно, им нужны были навыки с сильной разрушительной силой.

Чен Ло не задумывался над этим, создав четыре мощных взрывных навыка, таких как мобильные игры, которые могут взорваться с большой силой за короткий промежуток времени.

Чен Лоу также придумал название, оно называется "Взрывной кулак", "Взрывная ладонь", "Взрывная нога", плюс конечное умение "Самоуничтожение".

Первые три легко понять, то есть кулак, ладонь и нога могут взорваться в десять раз сильнее, чем в нормальном состоянии, саморазрыв является мгновенным взрывом, чтобы завершить самоубийство, вспышка власти в пять раз больше, чем нормальный навык.

Я не уверен, смогу ли я это сделать, но я не уверен, смогу ли я.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/941370>