

Пока Чен Лоу рассматривал вопрос об оружии, многие из игроков, которые благополучно приземлились на остров, начали новый виток трагической гибели людей.

Прыгнув более чем на 50% смертность, самые счастливые на самом деле были игроки, выстроившиеся в очередь снаружи, которые увидели, что их число, изначально выстроившееся после 100 миллионов, вдруг начинает уменьшаться вдвое, быстро входя в уровень 10 миллионов, а затем в уровень миллионов и 100 000.

Несмотря на то, что некоторые люди знали новости заранее, когда стояли в очереди, и шли наблюдать видео с инструктажем по прыжкам с парашютом в ожидании, 50% не сильно упали, когда это было на самом деле сделано.

Поскольку обычному человеку было невозможно правильно использовать парашют с помощью короткой видеотренировки, а ситуация в воздухе была чрезвычайно сложной, приходилось учитывать не только свою ситуацию, но и других игроков.

Полные 10 000 человек, и Бог знает, какой самолет игровой компании, который может поместиться так много людей одновременно.

Но остров был настолько большим, и где бы вы ни прыгали, с вами были, по крайней мере, сотни людей.

Даже если игроку повезло приземлиться на остров, возникла еще более роковая проблема.

В соответствии с тем, что ожидали игроки на форуме, даже если они благополучно приземлились, они понятия не имели, как пользоваться пистолетом.

Одно дело видеть, как кто-то другой использует пистолет в телефильме, это глупо, когда он сам получает настоящий пистолет.

Они берут пистолет и начинают яростно нажимать на спусковой крючок, но обнаруживают, что не могут заставить пулю выстрелить и понятия не имеют, что сначала нужно ее зарядить.

Есть также люди, которые не знают, что такое безопасность, несмотря на то, что у них есть пистолет, и в конечном итоге случайно стреляют сами в себя, когда он выстреливает.

Игроки даже не могут хорошо стрелять из пистолета, не говоря уже о тех ружьях, винтовках и тому подобном.

Из-за различных типов и калибров оружия, способ хранения огнестрельного оружия отличается.

В целом, чем больше калибр пистолета, тем сильнее будет отдача, в то время как пистолет использует пули, тем больше боеприпасов, тем сильнее будет отдача.

Это первый раз, когда я был в школе, и я не уверен, был ли я когда-нибудь в школе, но я уверен, что я когда-нибудь был в школе, где я никогда не был в школе, где я никогда не был.

Игроки получают такие автоматы, как только нажимают на курок, и они в шоке от этого отдачи до такой степени, что не могут схватить его вообще, либо боятся бросить пистолет, либо закрывают глаза и стреляют наугад, либо бьют по рукам, зажимают руки, и так далее.

Что касается снайперских винтовок, таких как 98K, AWM..... Для игроков это может быть

также полезно, как лом.

В этот момент все понимают, что сковорода - это настоящий ебанный артефакт!

Хорошая новость заключается в том, что это продлилось недолго до того, как они поняли, что все пистолеты внезапно просто должны были нажать на спусковой крючок, и им не нужно было перезаряжать их.

Когда пули заканчивались, они заполнялись автоматически, но на это уходило некоторое время, как и в игре, и, конечно же, отдача и вес пистолета оставались на месте.

Но кроме пистолета, им не нужно учиться им пользоваться, другие вещи все те же, что и в реальности, мотоциклы и автомобили, если они не могут в реальности, они не могут здесь.

Вскоре, когда проблема с использованием оружия была решена, появились всевозможные странные операции.

"Да ладно, я думаю, мы должны иметь возможность заняться сексом, у меня есть реакция."

Внутри дома на карте острова мужчина и женщина обнялись и начали раздеваться.

"Нет, сначала ты отключишь прямой эфир! Многие смотрят!"

"Чего бояться, так это того, что делает это захватывающим, это все равно ущипанные лица, знает ли нас кто-нибудь!"

"Это, это тоже не сработает..... Фу!"

Прежде чем женщина смогла закончить предложение, мужчина поцеловал ее.

"Детка, ты сейчас такая сексуальная с этим лицом и телом, что я ничего не могу с этим поделать!"

Изначально эти двое были парой, которая оказалась на одной и той же островной карте, а затем они встретились и нашли одно и то же место, так что они были готовы заниматься спортом внутри игры, и они даже не играли в эту игру больше.

Еще более потаскушка, геймер-мужчина включил прямую трансляцию и разместил на форуме притягательную для глаз надпись: "Можешь ли ты заниматься сексом внутри игры? ? Давай, я скажу тебе ответ!"

Игроки выстраивались в очередь и уже мертвые на форумах видели заголовок и чуть не влились в эту игру вживую.

Все были ошеломлены, когда увидели, что мужчина и женщина начинают раздеваться.

"Вы, ребята, просто более потаскушки, чем Большой Брат Рэй!"

"Ваши лица видны, вы будете в огне!"

"Стреляй по волосам, и не забывай, что лица, входящие в игру, выдуманы, совсем не такими, какими они должны были быть!"

"Нахуй Ниму, вы, ребята, правда хотите, чтобы игру закрыли, живой бизнес?"

"Позор тебе, пёс-мужчина и женщина!"

"Этот ниггер попозже станет сутенерской удачей!"

.....

Хотя бесчисленное множество людей ругали мужчину и женщину за то, что они бесстыдны, количество людей на живом корме начало стремительно расти, быстро превысив миллионную отметку.

И с этим, определенная карта острова в аэропорту.

Аэропорт, как самый находчивый и самый ожесточенный боевой пункт назначения в игре, заставил людей говорить об этом, и большинство людей не осмелились прыгать прямо в аэропорт.

Но чтобы выжить здесь до конца, в основном, это костюм Бога, технологии не так уж и плохи.

Человек по имени "Джедай, самый висячий" с пистолетом, весело стреляет в игрока по имени "штормовая семья".

Джедай большинство повесили в это время убил всех игроков аэропорта, убивает текущих берсеркеров.

Он также не атаковал жизненно важные части, стреляя специально по конечностям Штурмберингера.

"Ты чертовски болен, если хочешь убить, убивай быстрее, я отключил болевые нервы, ты ударил меня, я не причиню тебе вреда!"

Штурмовик в ярости уставился на стоящего перед ним человека и рычал.

Самый повешенный джедай засмеялся: "Боль и пять чувств можно выключить, но память нельзя выключить". Сначала я прострелю тебе конечности, потом возьму нож и вырежу тебя, сдеру с тебя кожу или еще что-нибудь. Просто так получилось, что в реальности не так уж много возможностей, и как весело иметь живого человека, чтобы экспериментировать сейчас".

Цвет штурмовика резко изменился, он понял, что этот самый повешенный джедай не болен, он был извращенцем в душе.

И другая сторона тоже была права, хотя боль и пять чувств можно было выключить, но память о жестоком обращении не исчезнет.

Другая сторона истории в том, что это не просто вопрос времени.

Живой поток Джедая Моста Повешенного в то время также насчитывал тысячи людей, так как он также вывешивал кровавый и жестокий титул, привлекая многих игроков.

Когда они увидели эту сцену в живой комнате, многие люди засосали в рот полный холодного воздуха, даже такой психопат-маньяк пришел, боюсь, что в будущем игра будет только становиться все более хаотичной.

Многие люди начали проклинать этот абсолютный самый повешенный, но странно, что по

мере того, как количество проклявших его людей увеличивалось, вместо этого количество людей в жилой комнате росло, и даже собиралось обогнать двух человек, которые готовились работать внутри игры.

Чэнь Луо заметил аномальные колебания популярности на этой стороне, и когда он окутал свой разум и обнаружил ситуацию, он был яростно счастлив.

Чен Луо понял, что ему нужно убить одного человека в качестве примера, иначе Вторая Жизнь вскоре станет синонимом игры "Желтая Буря".

Вторая смена, умоляю проголосовать! Как ни странно, кто-то другой в разделе обзора книг сказал, что реальный мир и игровой мир 1 день против года, течет с разной скоростью, так почему же живой поток работает в реальном времени? См. комментарии игроков. Я просто хочу сказать, пожалуйста, пожалуйста, прочтите книгу серьезнее... Я уже подробно объяснял это в Главе 78, Официальный Живой Канал, и я модифицировал этот канал, чтобы сделать его более понятным... главы, добавив более подробное объяснение. Это второй и последний раз, когда этот вопрос будет объяснен.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/932693>