

Отзывы также начали стремительно расти во время этого длительного, подробного обзора, который всего за час превратился в тысячи этажей.

Лига женщин-боевиков союзников: "Хватит выкладывать игровые жульничества и видео, больно только смотреть и не играть!".

Приобретение дискуссионной группы "Алибаба": "Вахаха, появляется Ант-Магнум, мучает Ант-Магнум на минуту"!

Кроме того, что я все скульптуры из песка: "Помолитесь онлайн за второй пробный слот!"

Студенты факультета, которые не могут этого получить: "Хардкор - это хардкор, но избиение меня до смерти ничего не даст об эволюции только для того, чтобы играть в игры"!

Спящие концентрационные лагеря: "Происхождение видов на виду! У меня уже начинают появляться знания об эволюции, сравнимые с профессором биологии в колледже, просто нужен аккаунт для практики, проверки моей эволюционной теории, онлайн и т.д., это срочно!".

.....

Время быстро пришло на третий день, и начался второй тест, которого с нетерпением ждали многие игроки, а также Чен Лоу загрузил лог-файл с обновлениями на форуме.

Официально открыта версия 0.2 внутренней тестовой версии "Second Life", это обновление выглядит следующим образом.

1. 10 000 тестовых мест, у каждого игрока есть и только одна жизнь, после смерти будет непосредственно форсировано оффлайн.

2. как раздать внутренние тестовые места: Пожалуйста, войдите прямо в игру, и вы будете определены в соответствии с видом, который вы создали, первым пришел подавать первым.

В-третьих, будет открыта система достижений, игроки будут развивать особый мощный потенциальный вид, навсегда останутся в книгах по истории, получают особые награды!

В-четвертых, по мере того, как орки постепенно наращивают свои силы и начинают давить на человеческую расу, игроки могут выбирать: либо присоединиться к одной из сил, либо создать свои собственные этнические группы, чтобы конкурировать с ними за континент!

5. новорожденный получит эксклюзивное время защиты и не будет вступать в контакт с другими расами до тех пор, пока не приобретет способность бороться с ними.

6. соотношение времени между реальным миром и игровым: 100 лет на один день в реальном мире и 100 лет в западном фэнтези-мире.

.....

Спустился официальный журнал обновлений, и весь форум взорвался.

Я думал, что будет больше мест для финального теста, но я не думал, что будет больше мест, но у каждого есть только первая жизнь.

Это означает, что в будущем каждый должен будет ценить свою маленькую жизнь сверх меры или ждать следующего испытания.

Существует также тот факт, что это довольно страшный способ попасть в игру, равнозначный непосредственному тестированию того, есть ли у игрока какие-либо знания в области биологии, и если он может создать новый вид, то он может попасть в игру.

Если новые виды не создаются, то после заполнения квоты вы также дисквалифицируетесь.

Никогда не слышал об игре настолько хардкорной, что для того, чтобы попасть в нее, нужно проверить знания онлайн!

Это ужасно!

Но даже такой высокий уровень сложности не остановил приток огромного количества игроков.

Чен Ло был удивлен, когда обнаружил, что количество игроков, протестированных онлайн одновременно, превысило три миллиона.

И менее чем за час было выдано 10 000 тестовых мест, в то время как миллионы других игроков были вытеснены с линии.

Все эти 10 000 новорожденных гонок были оценены Гибридным пером как имеющие определенный потенциал для развития и роста в мире западной иллюзии.

Просто взглянув на Чен Луо, все это были редкие и странные существа, не так уж и много нормальных, вроде какой-то бусины с большими глазами, Шрима, гоблина, гоблина и т.д..

Хотя Чен Лоу позиционировал этот мир как западный фэнтези-мир, когда увидел орков, он не ожидал, что игроки увидят конец от его метода именования, и создал некоторые существа внутри западного фэнтези-мира.

Чен Лоу нашел среди них несколько интересных существ, таких как эльфы и гномы, а также создание птиц, способных летать, электрических угрей в океане и т.д.

Чен Лоу задумался об этом и непосредственно открыл три новых континента в Западном мире иллюзий, установив на них места рождения этих новорожденных рас, чтобы избежать контакта с орками и людьми в это время.

Но что интересно, так это то, что некоторые игроки, создавшие эти новые расы, бросили их и решили присоединиться к человеческой или орксовой расе.

Например, игрок орка, получивший титул "Оригиналы", напрямую решил присоединиться к своей первоначальной группе.

.....

Хань Фей посмотрел на Слизь, которую он создал, и когда он увидел намек на то, чтобы войти в игру или нет, он даже не подумал об этом, и решительно решил сдаться и присоединиться к человеческому лагерю снова.

Как человек, которому было присвоено звание "Происхождение", он может выбрать свою расу непосредственно в игре без этого теста, но он не смог устоять перед попыткой.

Увидев настоящее творение Шрима, Хан Фей удовлетворил свое любопытство, но не захотел начинать с этого мягкого грязевого монстра.

Хань Фей создал тело молодого человека, о внешности которого ему было наплевать, случайно настроил его и вошел в игру.

Названная Чэнь Ло как самая южная точка континента Яни, была земля плодородной равнины лайкры, с большими лесами и плодородной землей, где дикие звери бегали дико над землей, и леса были заполнены всеми видами плодов и пищи, рая для людей.

У подножия холма стояла соломенная хижина, похожая на круглый войлочный домик, а группа первобытных людей, окруженных шкурами животных и несущих свою добычу, жила по возвращении издалека.

Когда Хан Фей вышел из соломенной хижины, он увидел эту сцену, как рай.

Хань Фей с любопытством посмотрел на племя, только для того, чтобы обнаружить, что уровень человеческого развития остался таким же, как и в момент окончания первого теста на печать, без каких-либо изменений в языке, одежде или привычках жизни.

С молчаливого взгляда Хань Фей знал, что людям этого мира тоже должно было быть всего три дня.

Когда он шел на площадь в центре племени и увидел огромную каменную статую, воздвигнутую в самом центре, он не мог не почувствовать всплеска гордости, поднявшейся в его сердце.

Потому что каменная статуя выглядела в точности как он сам, только образ Homo sapiens, и выглядела несколько похоже на первобытного человека.

В этот момент группа соплеменников во главе со стариком, а затем сзади, делала подношения.

"Великий Патриарх, благослови потомков твоих за победу над этими грешными орками!"

Хань Фей не мог не замёрзнуть, когда увидел это место, потому что заметил, что большинство этих людей были старыми и слабыми, и даже некоторые молодые люди в основном потеряли руки и ноги и стали инвалидами.

Как только сердце Хан Феи опустилось, он догадался, через что прошло это племя, исходя из того, что сказал старик, и из обстоятельств, сложившихся в племени.

Как раз в это время земля внезапно слегка вздрогнула, и все соплеменники в ужасе посмотрели вдаль.

Хань Фей испугался в своем сердце, и он посмотрел вместе с толпой, только для того, чтобы увидеть армию орков, выбегающих из леса.

Наступившее войско орков было самым могущественным племенем оборотней среди оркских кланов на данный момент, а свирепый оборотень оседлал волка и выкрикнул "Гарлем" клана орков.

Кавалерия волков ускорила, но в одно мгновение они бросились в центр племени, и следующее, что они сделали, это односторонняя резня.