

Раса орков вступила в эпоху городов-государств, и борьба и аннексия между различными расами становилась все более ожесточенной, а культурные столкновения и смешение различных рас постоянно разжигали пламя цивилизации.

За этим последовали Клан Собак, Минотавры, а нынешний Король Зверей был в двенадцатом поколении, Алистер клана Медведей, в то время как в других местах начали складываться несколько городов-государств, племена смещались в сторону системы городов-государств, и началось слияние и аннексия между Звериными кланами.

Какая бы раса ни была сплавлена или присоединена, отцы-основатели своей расы дисквалифицируются из зрительских рядов, вытесняются с линии, и в итоге в игре остается только четыре игрока.

Первые три группы имели огромное преимущество в размере из-за их врожденного размера, в то время как человеческая группа, хотя и самая слабая по численности и силе, выжила, потому что они были далеки от ядра группы зверя.

Но орки развиваются слишком быстро, в то время как люди все еще находятся в мракобесном периоде и только начали цивилизованно существовать, и даже языки только начинают появляться, все еще в точке посеяния семян.

Если эта тенденция продолжится, человеческая раса будет стерта орками до того, как она развивается, а слабые будут стерты сильными.

Как раз в это время, намек пришел из головы всех игроков.

"Первая бета закончилась, а вторая бета откроется через три дня, так что оставайтесь на связи".

В это время, четыре игрока были в прямом эфире, каждый из прямых трансляций между десятками тысяч человек, когда увидел систему подсказал, некоторые люди были очень разочарованы, первоначально думали, что увидеть эпическую войну, не ожидал внезапного окончания закрытой бета-версии.

И были и другие, которые болели, потому что это означало, что у них тоже был шанс попасть в игру.

Когда они вышли из игры, чтобы открыть игровой форум, официальное объявление было увенчано большим красным названием форума.

Бета-версия 0.1 "Второй жизни" официально завершена.

Спасибо за вашу поддержку и предвкушение этой игры. Базовая биологическая структура фантастического мира была завершена благодаря творчеству каждого игрока, который создал множество существ с потенциалом роста.

Двадцать один игрок орков и один игрок-человек получают звание "Оригиналов" игры, для которых будут отлиты бронзовые статуи и каменные скульптуры, на которые будут смотреть будущие поколения.

Их 22 игрока автоматически получают право на второй блок-чейн, в то время как экипировка этого титула в игре может заработать специальные бонусы, пожалуйста, изучите конкретные эффекты сами".

Когда это официальное объявление вышло, форум взорвался.

"Святое дерьмо, чиновник действительно может играть, даже расы и люди создаются игроками, не означает ли это, что в этом мире нет ничего, и все должно быть создано самими игроками? Волнующе думать обо всём этом!"

"Эта игра такая бесплатная? Игроки могут стать родоначальниками гонки напрямую, так что можем ли мы создать бога непосредственно из нее? "

"Даже если создать гонку и попытаться быть богом, знаешь ли ты, из чего состоит бог?"

"Так завидуют игрокам, которые стали Древними, что уже являются живыми предками орков!"

"Ух ты! Он переполнен! Возможности действительно безграничны! Что случится, если мы получим то, что внутри реальности? Например, делать порох и строить танки для самолетов, чтобы господствовать над миром?"

"Я просто хочу знать, сколько мест доступно для второго теста....."

.....

Пока игроки бешено обсуждали, Чен Лоу уже начал получать гибридное перо для разбора генов этих орков и людей.

"Bear People, Primary Lifeform, еще не эволюционировал до пика группы, низкая ценность гена, посоветовал подождать дальнейшего роста, в настоящее время генерирует 0,01% генов божьего происхождения, рейтинг: средний".

Когда Чэнь Луо услышал, что гены остальных 21 расы все имели эту оценку, он подумал об этом и все еще сопротивлялся идее слияния этих генов теперь.

Так как гибридное перо после роста оценивается как более ценное, ему придется подождать.

Причина, по которой он перестал запечатывать тест сейчас, конечно же, в том, что он видел, что человеческая раса находится в опасной ситуации, поэтому сначала ему пришлось сделать паузу.

Единственное доминирование только одной разумной расы может легко привести к крайнему дисбалансу, и он хочет создать мир из множества рас, которые проверяют и уравнивают друг друга.

Поэтому Чэнь Ло собирался готовиться дать человеческой расе выход, чтобы у них была возможность сначала защитить себя.

В это время игру "Second Life" продвигало большинство игроков, плюс игра внутри реально выпущенных тестовых фотографий и видео, сразу же запускала всю сеть.

100% аутентичность, свобода до уровня близкого к бесконечности, и NPC с высокоавтономным интеллектом для идеального взаимодействия с людьми стали ключевыми словами Второй Жизни.

Бесчисленное количество СМИ и новостных агентств сообщают о том, что большое количество игроков затоплено, только для того, чтобы обнаружить, что второй тест еще не

открыт, и можно только посмотреть видеоигру, выпущенную первым тестовым игроком на форуме.

В это время многие из первых тестовых игроков игровой стратегии и внутренних тестовых ощущений, были разосланы, выложены на главной странице игрового форума.

"Здравствуйтесь все, я "открываю один" и очень повезло, что я первый попал в эту игру, а также игрок-ветеран и тестер игры.

Теперь я сделаю простой обзор игры!

Во-первых, есть смысл, который волнует всех больше всего, действительно ли это пять чувств?

Мой ответ заключается в том, что абсолютно аутентичные пятисенсорные ощущения в точности совпадают с ощущениями в реальном мире.

Стоит отметить, что то, что вы развиваетесь как существо, у вас есть истинные чувства того, что это существо на самом деле чувствует, как если бы вы стали червем, у вас есть все чувства червя!

Первым видом, который я вывел, была колония муравьев, и у меня были все чувства муравьев, как, например, возможность поднять мое тело несколько раз, что было идеальной копией реального мира.

В этой игре мы можем в полной мере ощутить мир и восприятие других видов.

Это я также подтвердил с игроками, которые начали с рыб, которые после выбора рыбы, были уверены, чтобы получить способность рыб под водой, а также их перспективы.

Также была ужасная болезненная реакция, когда меня в первый раз съели животные, похожие на панголин, и ощущение смерти было ****настоящее**** к делу.

С тех пор я осмелился отрегулировать боль только на 30%, чуть выше, и это действительно больно.

Во-вторых, эта игра называется казуальной, но на самом деле она хардкорная, она начинается с игры, в которой нет ущемления лица, выбора гонок, и только один вариант создать гонку самостоятельно, как и другие традиционные ММО.

Говоря это вслух, вы можете не убедить себя в том, что для создания гонки требуются знания биологии.

Я попросил дворян, которые носят звание Патриарха, и каждый из них имеет соответствующую биологию, если не знания, то приблизительно знать, как зарождался и развивался этот вид.

Кроме того, в игре есть только 3 жизни, и если вы умрете, вы можете только начать сначала, нет архивов, нет точек передышки, и если вы умрете, все ранее разработанные способности опустели, и вы можете только воссоздать виды, чтобы начать все заново.

Как только заканчиваются 3 шанса, он выбывает из игры.

Высокая свобода, неограниченные возможности, 100% виртуальное прикосновение, как в

реальном мире, удовольствие от игры!

Наконец-то, я хотел бы поздороваться с семьёй Собачий Планировщик!

Очевидно, что я уже эволюционировал к вершине и готовился отправиться покорять мир, когда внезапно наступает 10 000-летнее редкое цунами, которое непосредственно приносит мне геноцид, это слишком мерзко!".

Бедный муравей умоляет о столовом серебре!

<http://tl.rulate.ru/book/41041/901164>