

"Вы умирали 3 раза, пожалуйста, подождите, пока вторая цепь снова откроется."

Цзян Чжунхао был ошарашен!

Я так хорошо эволюционировал, что наконец-то стал приличным супер-муравьем, построил армию, чтобы править миром, как раз собираясь завоевать мир, а теперь вы рассказываете мне о природной катастрофе, которая случается раз в миллион лет и внезапно исчезает?

Я тебя проебу!

Цзян Чжунхао почувствовал, как из старого рта вот-вот вырвется кровь.

Привет!

Это собачий хозяин игры, убирайся нахрен отсюда! Я отрублю твоей собаке голову!

Цзян Цзюньхао не только был настолько подавлен, что его вот-вот вырвет кровью, но и зрители, которые смотрели прямую трансляцию, были ошарашены, а затем вырвались от смеха.

"Вахаха, душевная боль муравьиного императора на одну секунду, не может быть больше, внутри одной секунды - это месяцы."

"Это правда, что игра еще более сильна, чем планирование, и разумно позволить вам совершить геноцид".

"Скорость выбытия слишком страшная, поэтому игровая компания не будет зарабатывать деньги, если игроков выгоняют один за другим?"

"Упс, есть ли какой-нибудь живой поток на ах плеерах, я хочу увидеть другие виды!"

.....

В то время как на форуме было суматоха с обсуждением, Чен Луо приказал бы в сознании, "Анализировать ген муравьиной королевы".

"Парсинг..... Первичная форма жизни, эволюционировавшая до вершины кладки, низкая генетическая ценность, производит 0,01% генов спуска божества, оценка: средняя".

Чен Лоу был очень рад в своем сердце, что он, наконец, создал ценный генетический вид.

"Включено ли оно в ген королевы муравьев, дополняющий ген божественного происхождения?"

Услышав подсказку от гибридного пера, Чен Ло даже не подумал об этом и тут же сказал: "Фьюжн!".

"Оно сходится".

"Фьюжн начинается!"

Пришел механический голос.

Мгновенно, острая боль прорывается сквозь глубины каждой души.

На лбу Чен Луо мгновенно вспыхнул холодный пот, а затем он упал на кровать, весь человек дёргался, как будто в обмороке, до тех пор, пока не выдержал и не потерял сознание полностью ошеломленным.

К тому времени, как Чен Луо пришел в себя, прошло уже полдня.

Он поднялся из земли, чтобы посмотреть, только чтобы увидеть неприятный запах, исходящий из его тела, и его кожа была покрыта темно-серой грязью, как будто пропитанной грязью.

Чен Ло поспешил принять душ и переодеться, прежде чем вернуться, чтобы по-новому взглянуть на свое тело.

Он не только чувствовал себя энергичным, но и, казалось, обладал неисчерпаемым количеством энергии в своем теле.

Чэнь Луо не ожидал, что только пополнив 0,01% генов божественного спуска, произойдет такое радикальное изменение, и от этого он сможет открыть генетические замки первого порядка, которые будут иметь такую огромную силу.

И память души сказала ему, что он должен разблокировать генетические замки третьего порядка в течение трех лет, иначе он точно умрет.

С каким грозным врагом он столкнется в будущем?

Чен Ло подумал об этом, и волнение, которое он только что почувствовал, мгновенно остыло снова, он чувствовал, что он должен получить больше игроков.

Сейчас это всего 1000 человек, и они внесли 0,01% от общего количества генов потомков богов, если мы сможем получить 100 000 или даже миллионы людей, то база будет большой, и естественно придут более ценные виды.

Чен Лоо вылил свое сознание в мир Бытия, это был уже третий день, и только пятая часть игроков была снова выбыта, оставив только 22 гонки.

Те, кто мог выжить в этой ожесточенной борьбе, были существами более высокого ранга, например, какие виды муравьев, растений и рыб либо выпали на долю других рас в поисках пищи, либо вымерли во время природных катастроф.

Например, цунами Цзян Цзюньхао действительно была автоматической эволюции этого мира, это был не Чэнь Ло, кто сознательно хотел, чтобы яму его.

Выжившие группы - это орки и Homo sapiens, которые в силу своих звериных генов хорошо приспособлены к среде первобытных обществ и более могущественны, чем Homo sapiens, как по численности, так и по индивидуальной силе.

В настоящее время орки делятся на волков, лис, тигров, кошек, собак, медведей, овец и так далее, плюс крыс и муравьев, что составляет в общей сложности двадцать одну гонку.

Двадцать одна гонка растет с каждой стороны этого континента.

Создатели своего клана, хотя и образные орки, на самом деле являются людьми, строящими

свои собственные племена в соответствии со своими собственными идеями.

К четвертому дню, поскольку голосовые связки орков отличались от человеческих и не могли использовать человеческий язык, основные оркские расы разработали свою собственную систему языка.

И по мере того, как население орков продолжало взрываться, появлялись большие племенные скопления, и формировался первый город, принадлежащий оркам.

Цивилизация орков, взяла на себя зародыш развития.

Вскоре появились первые города-государства, основанные волками, у них была своя культура, свой язык, они начали торговать и общаться.

В этот момент развитие расы перестало контролироваться основателями различных этнических групп и полностью вошло в исторический процесс свободной эволюции.

Потому что к этому времени игроки, создавшие эти кланы, были старыми и мертвыми.

Но вместо того, чтобы выйти из игры, они получили статус зрителя, наблюдая за развитием своего собственного созданного клана с Божьей точки зрения.

Все они включили живую систему, чтобы позволить большему количеству людей приехать и вместе с ними стать свидетелями волнующей истории расового развития.

Это была настоящая история развития гонки, и она была еще более накаленной, чем муравьиная колония Цзян Цзюньхао, потому что эти гонки, каждая из которых имела свои собственные независимые души, были как настоящие люди, со своими чувствами, со способностью мыслить самостоятельно, а не как NPC, генерируемые ИИ.

Эти расы не вымирали из-за ухода патриархов, а наоборот, развивались все быстрее и быстрее, при этом орки постепенно становились властелинами этого континента эпохи, в то время как люди были сжаты до самого южного континента.

Не только игроки были в трепете, когда увидели его, даже те, кто смотрел его в прямом эфире, испытывали шок от падения челюстей.

Даже при таком высоком уровне реализма удивительно, что NPC могут иметь такой высокий уровень ИИ, иметь возможность свободно взаимодействовать, и что весь мир движется вперед рационально и упорядоченно, в полном соответствии с ходом истории!

Каждый может почувствовать сильное чувство истории, такое опьяняющее, что смотреть.

На пятый день *Homo sapiens*, после 50 000 лет развития, полностью превратился в форму современного человека.

Первоначальные *Homo sapiens* ушли в прошлое в изношенном виде, а теперешние люди в своих воспоминаниях, кажется, жили на этом континенте еще в далеком прошлом.

Численность людей постепенно раскололась от нескольких мелких племен до всего южного пояса, от первой сотни до нынешних десяти тысяч.

Оркские племена на севере, где уже начали появляться города-государства и цивилизации, а человечество в разгар постоянного пионерского движения, уже начали вступать в контакт с

этими орками.

Среди племенных цивилизаций стали появляться различные бронзы, а с появлением города-государства наступила эпоха ускоренного развития оркской цивилизации, у которой появился первый царь.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/900201>