

Десять тысяч лет назад виды, созданные первой тысячей игроков, которые вошли, сейчас осталось менее 100.

Подавляющее большинство игроков просто вошли в игру, и первое, что они сделали, это восхитились подлинностью Second Life, все они не думали о выживании, а первыми испытали игровой мир.

Например, игроки, которые решили начать со скромной рыбы, они были действительно рады пойти туда, потому что это было на 100% реалистично, и они наслаждались волшебным ощущением стать рыбой и свободно бродить по морю.

Но вскоре это стало едой для повелителя океана, Синей Рыбы Дьявола.

Когда они умирают, они получают намек, что у них есть еще два шанса создать вид, и если все шансы исчерпаны, викторина закончится.

Во второй раз, когда был создан вид, они были гораздо осторожнее, тщательно избегая морских районов, выбирая такие районы, как леса и суша, которые казались относительно безопасными.

Но они обнаружили, что в этом мире не существует безопасной зоны.

Большинство из них, из-за отсутствия соответствующих биологических знаний, вынуждены выбирать для начала некоторые низшие существа, и, конечно же, заканчивают на самом низком конце пищевой цепочки, либо заканчивая аборигенным видом, либо развитыми и могущественными игроками.

Так что после ожесточенной конкурентной борьбы в первый день подавляющее большинство обычных игроков исчерпало три шанса и было вытеснено из игры.

В этот момент на игровом форуме Second Life прозвучал плач.

"Собачий заговор"! Почему хватает только трех шансов, этой адской сложности, бесконечной жизни!"

"Эммм.....". Я не хочу бесконечных жизней, я просто хочу, чтобы чиновник дал мне еще один шанс, я все еще хочу играть!"

"Эта игра ужасна, по-настоящему тактильна, что, черт возьми, такое инопланетные технологии! Я все испортил!"

"Я никогда раньше не видел такой хардкорной игры, заставит ли это меня снова пойти в школу и перезапустить существо для хорошего веселья? Однако, ради этой игры, я признаю это!"

"Самая веселая игра, и самая трудная игра!"

.....

В то время как форум горит, под ним довольно много людей, проклинающих затынность.

Вскоре игроки рассылали друг за другом скриншоты и видео игры, а также свою собственную эволюцию причудливо сформировавшихся существ, которые полностью взорвали все.

Приходило большое количество игроков, которые хотели зарегистрировать свои аккаунты, но именно тогда они поняли, что только первые 1000 человек, которые зарегистрировались, имели бета-аккаунты, а многие другие не могли войти в игру.

Там только тысяча.....

Бесчисленное множество людей болят, завидуют и ненавидят.

Первая группа первых тестовых игроков, которые успешно вошли в систему, втайне была счастлива и взволнована.

Но им не потребовалось много времени, чтобы взволноваться и узнать, что в этой игре удивительный процент отсева, исключая 90% людей за один день, и следуя этой тенденции, не будет ли эта игра пустой в течение нескольких дней?

"Живая запись"! Посмотрим, как я, Великий Муравей, буду править миром!"

Когда появился этот пост, он сразу же вызвал сотни людей, которые последовали за ним, и большинство людей, которые последовали за ним, были игроками, которые были исключены из теста только что.

Second Life - это прямой эфир, и игроки могут включить эту опцию, чтобы другие могли наблюдать за игрой по ссылке.

Так как это был первый живой пост, то те игроки, которые только что были устранены, почти сразу же нажали на ссылку, чтобы войти в игру.

Те, кто интересовались игрой, но не получили номер, также кликнули и посмотрели.

Всего за несколько коротких минут количество людей, которые смотрели прямой эфир Цзян Цзюньхао, превысило 2000.

Видя, как много людей в комнате было так много, Цзян Цзюньхао мгновенно взволнован: "Добро пожаловать всем в мою гостиную, больше никаких глупостей, пожалуйста, станьте свидетелями подъема моего императора муравьев!"

С ускорением времени, зрители в прямом эфире увидели муравьев внутри быстро движущихся, колония быстро расширяется и медленно покрывает небольшую гору.

Постоянное чередование солнца и ночи создает ощущение, будто вы играете документальный фильм, который продолжает быстро двигаться вперед, и менее чем за час, время внутри прошло четыреста лет, а колония была обновлена четырьмя или пятью партиями.

К удивлению толпы, Цзян Цзюньхао создал этот вид муравьев, которых он сам назвал муравьями-химерами, с удивительно долгим сроком жизни, каждый из которых прожил более ста лет, а жизнь королевы муравьев достигает даже 400 лет.

И под контролем Цзян Цзюнь Хао была быстро создана цивилизация колонии муравьев, каждый муравей имел четкое разделение труда, и, как и человеческое общество, они были приварены к всей колонии, поддерживая нормальное функционирование колонии, и любой муравей, который покинул все королевство, быстро погибнет.

В каком-то смысле, вся муравьиная цивилизация с самого начала контролировала жизнь

каждого муравья.

Время летит, годы уходят, еще 400 лет уходят, и игра переходит во второй час.

Когда умерло первое поколение муравьиных королев, Цзян Цзюнь Хао переместил свое сознание во второе поколение муравьиных королев и продолжал руководить эволюцией всей группы.

В этот момент колония раскололась на несколько колоний, во главе которых стояли несколько муравьев-героев, и начала процветать в разных направлениях.

Было также много тонких различий между этими группами, некоторые из них начали бурить вглубь земли и создавать огромные подземные царства, в то время как другие начали строить гнезда на вершинах горных пиков, удивительным образом развивая свои крылья вместе, Цзян Цзюньхао назвал их Летающими муравьями и Земными муравьями, соответственно.

Другие побежали в лес и развили мощный укус, они боролись с удивительной силой и съели почти все, даже звери леса не соответствовали им, этот муравей был назван Кровавый муравей.

После четвертого часа, 1600-го года игрового мира, эти кланы стали гораздо больше меняться, и их формы стали отличаться.

Летающие муравьи постепенно занимают небо, и если вы не будете постоянно наблюдать за ними, вы не сможете распознать их как один и тот же вид муравьев.

Кровавый муравей развивал большую голову, почти в два раза большую, чем кулак младенца, с красным телом, и отвечал за всю внешнюю борьбу колонии.

Летучие муравьи удивительным образом постепенно эволюционировали в присутствии, близкое к пчелиному, а наземные муравьи стали тускнеть в цвете, становясь золотисто-желтыми и глубже вглубь земли.

В это время несколько этнических групп снова начали раскол, став около десятка, но все они находились под контролем всего этнического предка Цзян Цзюньхао.

Различные муравьиные колонии постепенно распространились на десятки вершин и стали абсолютными правителями этой области.

Любой враг, осмелившийся вторгнуться в этот район, будет в одно мгновение поглощен безумными солдатскими муравьями.

В шестой час некоторые из муравьев начали приближаться к морю, их конечности начали деградировать, и они стали существом, способным жить в воде, и весь мир мгновенно почувствовал себя сотней цветов жизни, маленькой колонией муравьев, которая породила все виды странной жизни.

2000 человек в живой студии смотрели так опьяняюще, видя, как слабый вид появляется с рождения, развивается и растет, что наполняет разум чувством шока, чтобы стать свидетелем истории.

"Это потрясающе!"

"Оказалось, что быть муравьем - это так весело!"

