Чен Лоу уже охранял от белокожего монарха, он готовился вырвать обратно материнское гнездо движением своего намерения, но в это время он получил намерение от материнского гнезда в своем уме.

"Хозяин, пожалуйста, подпустите меня, его кости, они мне нужны."

Чен Лоу был ошеломлен, это было прекрасно для Материнского Гнезда знать, что у него есть способность спасать себя, но этот парень все еще пытался запечатлеть то тело Белого Костяного Монарха, оно становилось все более и более интересным.

Чен Лоу не знал, откуда взялось Материнское Гнездо, но, думая, что Белый Костяной Монарх захватил его и для Огня Пустоты, за короткий промежуток времени ничего делать не должно.

Кроме того, он мог бы перейти на второй уровень Бездны, но его власть была бы подавлена до некоторой степени.

Чен Лоу подумал об этом и решил посмотреть, как пятая стадия "Материнского гнезда" может справиться с восьмой стадией "Белых костей великого монарха".

Когда Белый Костяной Монарх схватил Материнское Гнездо и ушел, Бездну наконец-то сожгли ворота, закрытые Огнем Пустоты.

И в это время небо наполнилось звуком огромного дракона, ревущего, привлекая внимание всех игроков.

После того, как Гаскелл одним укусом поглотил огонь души Ангразта, его тело начало быстро раздуваться, и всего за несколько мгновений его массивное тело увеличилось более чем в два раза, превратившись в огромного дракона, размером в тысячу метров.

Его крылья разворачивались, так как он почти весь день перекрывал черное небо, и первоначально на первом уровне Бездны была только кровавая луна, которая очень тускло освещалась.

С продвижением Гаскелла на восьмой уровень Мифического Дракона, вид всех игроков был наполнен его массивным телом.

Черный Абиссальный Демонический Ци выстроился за пределами тела Гаскелла, и страшная сила дракона излучала излучение, заставляя всех игроков почувствовать приближающееся трепетное ощущение.

Несмотря на то, что белый костяной монарх был на восьмом уровне, его тело все-таки находилось на втором уровне, и хотя игроки снаружи могли почувствовать его силу, у них не было интуитивного понимания.

Игроки, которые вошли во второй слой пропасти, все бросились к монетам духа и имели деньги в глазах, так что даже если они чувствовали давление, они не воспринимали это всерьез.

Но теперь Гаскелл полностью излучал мощное давление, и сотни миллионов игроков, оставшихся внизу, сразу же почувствовали интенсивный удар.

Одно за другим их тела окоченевшие, ошеломленные и неспособные двигаться.

"Что это, черт возьми, такое, даже пошевелиться не можешь?"

"Хочешь ли ты быть таким страшным..."

"Поторопись и сфотографируй". (Забавно.)"

"Это легендарная Могущество Дракона?"

"Отлично ли Лонг Вэй, я отключен..."

.....

Как раз в тот момент, когда игроки разглагольствовали внизу, системное объявление прозвучало в очередной раз.

"С помощью всех воинов, Абиссальный Демон Дракон Гаскелл наконец-то победил Ангразт, и все виды Абиссалов на первом уровне Абиссал были очищены, и в настоящее время идет первый этап поселения точек Абиссального Мира".

После того, как Чен Ло сделал объявление, он позволил перо Смешанных Элементов начать пересчет очков.

До этого очковый зачет был очень стабильным без особых изменений, но с тех пор, как началась битва Великого Монарха, с двойным и четвёрным очками, очковый зачет испытал очень большие колебания.

Но это был всего лишь вопрос мгновения, чтобы ручка со смешанными элементами справилась.

В разгар ожиданий, Mixed Element Pen выпустила только что подсчитанные баллы.

"1-е место, Воин Виллоу, очки 31633521."

"Второе место, этот убийца очень холодный, точка 30481523."

"3-е место, как все имена, пункты 29421351."

"4-е место, Мо Ю Син, очки 28351247."

.....

При объявлении рейтинга все игроки получили свои очки и свой рейтинг на табло одновременно.

Этот релиз вышел, естественно, некоторые люди были счастливы, а некоторые печальны.

Единственные люди, которые были счастливы, были те, кто вошел в десятку тысяч лучших игроков, и те, кто был грустным, были, конечно, сотни миллионов игроков, которые не вошли .

Вскоре появилось второе системное объявление.

"Десять тысяч лучших игроков в очках получают следующие награды".

1, Квалификация, чтобы войти в Западный мир фэнтези, в то время как вы можете выбрать,

чтобы стать воином первого класса или магом первого класса (необязательно).

2. Постоянно сохранять игровую квалификацию, вы можете войти в игру в любое время (время смерти перезагрузки остается неизменным).

3. Настрой свою вторую жизнь.

В то же время, после получения квалификации для входа в Westworld, все данные в Абиссальном Мире будут очищены, и игрок не сможет войти в систему снова.

Чтобы заказать вторую жизнь, в настоящее время доступны миры "Вселенная Манга" и "Наруто", а после того, как все игроки выберут, интерфейс приземления откроется через десять дней".

Как только это объявление вышло наружу, 10 000 игроков на табло появились с опциями одновременно и для мира Манги, и для мира Наруто.

Очевидно, что эти футболисты уже давно обдумали этот вопрос, и едва ли засомневались, и менее чем за пять минут все они сделали свой выбор.

Когда Чен Ло посмотрел на него, он был довольно ровным, два мира были почти разделены 50/50.

Очевидно, что только Комический мир был более популярен, занимая 60% мира, а это около шести тысяч человек.

Но с таким количеством людей, было ясно, что они не могут просто дать им способности, как в прошлый раз, и они также могут установить время входа.

Эти игроки знали исторический процесс Манги и Наруто, и вхождение по желанию привело бы только к хаосу, до такой степени, что в эти два вторичных мира они могли бы играть.

Чен Лоу уехал десять дней назад, и именно в это время он собирался установить подробные правила.

"Синхронизация правил".

По мере того, как разум Чен Луо двигался, правила первого уровня Бездны были полностью синхронизированы с миром западных иллюзий, включая три основных закона.

"Свет".

В небе появилось теплое солнце, осветившее первый слой пропасти, что позволило игрокам впервые увидеть, как выглядело это место.

Первый слой Бездны на самом деле был таким же, как тогда, когда Чен Луо впервые открыл для себя весь мир, пустынный, безжизненный и выглядящий смертоносным.

"Трансформация".

Подобно тому, как в первый раз, когда поверхностный мир Бездны преобразился, первый слой Бездны также в одно мгновение стал местом, подходящим для выживания человека.

Первоначально рухнувший горный хребет восстановился, горы были покрыты зеленой

растительностью, в небе появились птицы, в горном лесу раздался рев диких зверей, а под горным хребтом появилась крупная река, устремившаяся вдаль.

За короткий промежуток времени первый уровень Бездны превратился в мир, такой же красивый и яркий, как поверхность Бездны.

"Синхронизация времени".

Будет небольшая разница во времени между первым слоем пропасти и поверхностным миром пропасти из-за того, что правила времени не синхронизируются, что составляет примерно от 1 до 1,1.

Другими словами, в поверхностном мире прошел 1 год, а в первом слое пропасти - 1,1 года.

После того, как Чен Ло полностью овладел правилами первого слоя пропасти, он сразу же синхронизировал свое время и открыл ворота телепортации двух миров.

Теперь, пока они были в крупных городах, они могли телепортироваться в первый слой Бездны в любое время.

Сотни миллионов игроков даже не вышли из сети, и все они были мгновенно ошеломлены, когда увидели перед собой волшебное изображение.

"Блядь, большая перемена в жизни, нет, большая перемена в мире?"

"Это ведь не галлюцинация?"

"Эта игровая компания идет против зерна, меняя карту игры за секунду?"

"Это ведь не слишком сложная КГ, сделанная заранее, не так ли?"

"К.Г., какого чёрта, это в точности то же самое, что когда появился Абиссальный мир!"

"Значит ли это, что мы можем снова построить здесь города?"

"Блядь, тогда какую территорию мы занимали?"

<http://tl.rulate.ru/book/41041/1008140>