

Чен Луо был мгновенно безмолвным, кто эти люди, думая о том, чтобы собирать монеты духа весь день, чтобы разбогатеть.

Они не только забыли, что были здесь на задании, но даже хотели напасть на Гаскелла, насколько вы, ребята, шлюхи.....

Если бы им дали шанс украсть душу Анграззта, как бы Гаскелл все-таки смог подняться на восьмое место.

Чен Лоу не хотел, чтобы эта группа игроков разрушила последующий план уничтожения Бездны, поэтому он случайно выпустил системное объявление.

"Душа Анграззта - это важный предмет поиска в битве Великого Монарха, и любой, кто попытается взять ее для личного пользования, будь то гильдия или человек, будет насильственно стерт и навсегда запечатан".

Когда появилось это системное объявление, игроки были ошеломлены, которые не ожидали, что наказание, данное должностным лицом собаки, будет таким суровым.

Было бы неплохо, если бы это было просто вынужденное стирание, в конце концов, духовные монеты, которые душа Анграззета превратила в огонь, были бы меньше, чем 10 000 для начала, брать их на продажу было десятками миллионов, и умереть было не так уж и сложно.

Но официальный представитель собаки также добавил постоянное закрытие, что немного ошеломляет.

Даже если ты получишь "Душевный огонь Анграззта", это бесполезно, если ты не можешь встать на кону.

"Хм, ну, делай квест, делай квест."

"Поторопись и помоги старому дракону схватить душу Анграззта, тогда начнется расселение очков!"

"Кто, черт возьми, только что накричал на тебя, чтобы ты напал на Старого Дракона, иди и взорви себя!"

"Очень жаль, почему это просто предмет для поиска".

"Огонь души Скелета - это определенно не миссия, почему бы нам не пойти и не забрать его?"

"Чувак, давай, убей его, ты богат!"

.....

Мысли в голове игроков о Анграззте мгновенно исчезли, и в то же время они недоброжелательно смотрели на огонь души внутри головы Белой кости Великого монарха.

Великий Монарх Белых Костей отчетливо видел ситуацию в этот момент, если бы душу Анграззта разрешили сплавить с этим волшебным драконом, то другая сторона, скорее всего, смогла бы подняться в восьмой ранг, и тогда эта группа потусторонних рептилий определенно прорвалась бы во второй слой мира и причинила бы много неприятностей.

Эта группа рептилий была слишком раздражающей, им нельзя было позволять расти, иначе им не повезло бы, и англазит перед ними был живым примером.

Просто теперь он должен был подавить Огонь Пустоты и не мог пойти на все, чтобы вырвать огонь души Ангразта.

Однако это был лишь вопрос времени для Великого Монарха Белой Кости, и когда он будет свободен, у него не будет проблем с Гаскеллом.

Именно в этот момент Великий Монарх Белой Кости в ужасе обнаружил, что группа проклятых Потусторонних Ползучих поспешила обратно и начала взрывать себя!

Еще больше угнетало то, что футболисты полностью игнорировали его, когда они взорвались и побежали на второй уровень "Абиссады", чтобы забрать монеты с духом.

Белый костяной великий монарх издал гневный рев, и виды Абиссала второго уровня Абиссального Мира сразу же перекинулись на локации игроков.

Как Великий Монарх, командовавший вторым слоем Абиссального мира, он имел под своим командованием несколько Властелинов Демонов седьмого ранга, и они были всем необходимым для того, чтобы иметь дело с этой группой потусторонних рептилий.

Игроки, конечно, заметили сцену, они хотели собрать все монеты духа на земле, когда Белый Костяной Монарх не мог уйти, но они забыли, что у людей тоже есть маленькие братья.

Глядя на приливную волну Абиссальных Демонов, одни игроки тут же решили отвалить, а другие ожесточили свои сердца, не собираясь уходить, и все еще рыбачили на земле за монетами с духом.

Пока абиссальные виды не подбежали достаточно близко, чтобы проглотить то, что у них было, все еще оставались те, кто кричал еще раз: "Дайте мне поднять еще одну, еще одну".

Очевидно, что эта группа людей отнимала у себя жизнь, чтобы забрать деньги, и в любом случае, смерть просто опускалась на 2 уровня, и тратила некоторое время, чтобы снова тренироваться, так что эта возможность забрать деньги была уже не обязательно доступна.

Как только все игроки были поглощены, Абиссальные виды на втором уровне Абиссальных Ворот прошли через Абиссальные Ворота и устремились к первому уровню.

Просто теперь Абиссальные ворота были сжаты всего лишь до двухсот метров, и два Белых Костяных Властелина снова занимали большую часть пространства, оставляя очень мало места для них, так что их было не так уж и много сразу.

Повелители демонов седьмого уровня и выше были примерно того же размера, что и Гаскелл, так что для них было еще меньше места.

Когда игроки увидели открытый, постоянный поток абиссальных видов, входящих как шлюзные ворота, вместо того, чтобы бояться, многие из них снова подняли голову.

Вскоре, лидеры основных гильдий приказали своим членам гильдии действовать в унисон после того, как быстро совещаться на том же групповом канале.

Игроки снова были разделены на четкие профессиональные команды, магов бомбить без

разбора в направлении Абиссальных ворот сначала, и выжившие Абиссальные демоны, воины и другие профессии рукопашного боя затем бросаются, чтобы задушить рыбу, которая вышла из сети.

Абиссальный вид, который пришел, был не очень сильным, и под организованным забоем игроков упало большое количество спиртовых монет.

Чэнь Луо был полностью убежден, когда он увидел это, сила духа монеты была поистине бесконечной.

Когда игроки впервые увидели белокожего монарха и бесконечный абиссальный вид, они все были напуганы до смерти, но теперь они все были широкоглазые, по-видимому, рассматривая их как ходячие золотые монеты.

В традиционных онлайн-играх были места, где кисть была густой, а после убийства монстров время от времени освежали, что делало ее хорошим местом для игроков, чтобы выровнять уровень.

Теперь эта абиссальная дверь стала для игроков местом, где можно было в одно мгновение почистить опыт и монеты с духами, и существовал бесконечный запас абиссальных видов, которых вообще нельзя было убить, и ни один из них не нуждался в ожидании времени, чтобы освежиться.

Игроки с удовольствием чистили зубы меньше, чем какое-то время, когда вдруг заметили, что что-то не так.

Дверь Бездны снова горела черным пламенем, и дверь, которая изначально была размером от одного до двухсот метров, начала немного сжиматься.

Конечно, Белый Костяной Монарх в первый раз почувствовал, что другая сторона пытается полностью запечатать эти Абиссальные Ворота, полностью отсекая свой шанс украсть огонь души Ангразза.

Оно знало об этом, но не могло с этим справиться.

Его первоначальное тело не опустилось до первого уровня Бездны, у него была только одна пара рук, многие из его божественных способностей не могли быть исполнены, и он также должен был использовать два ума, сила, которую он мог бы применять, была действительно ограничена.

Абиссальные ворота постепенно сжимались под действием огня Пустоты, а те виды абиссалов, которые все еще хотели пройти через них, либо сжигались до пепла огнем Пустоты, либо разрывались на части пространственной силой, когда пространство было закрыто.

Когда белый костяной монарх наблюдал за тем, как Космические Врата сжимаются до длины руки всего около ста метров, он знал, что больше не может ждать.

Или выберите "Огонь души Анграззта" или "Материнское гнездо".

Всего за долю секунды Костный Архон принял решение.

В этот момент Гаскелл внезапно почувствовал, что управление со стороны Белой кости Великого монарха внезапно исчезает, и зеленый огонь души стремительно устремился к его

рту.

И огромная белая костяная ладонь Великого монарха поспешила вниз, схватившись внизу за Материнское гнездо.

Само Мать-Гнездо не обладало большой боевой силой, кроме Огня Пустоты, а также двигалось очень медленно, так что у него даже не было возможности уклониться от ладони Белого Костяного Монарха, прежде чем его схватила горстка.

Белый Костяной Великий Монарх с легкостью схватил сотни метров тела Материнского Гнезда и отступил на второй уровень Абиссального Мира.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/1008139>