ГЛАВА 4 "Качка да прокачка"

С последних событий прошло полтора месяца ...

Наконец-то этот день настал! Или ночь ... не важно! Важно то, что я закончил с поднятием всей этой орды скелетов. Ох и много же, это времени заняло, до сих пор не верится. Я всё время то и делал, что поднимал их и поднимал, а в перерывах на восстановление Энергии Смерти, я читал ту книгу по магии Смерти. Заклинание я новое можно сказать не изучил, но вот улучшенное заклинание <Поднятие низкоуровневой нежити> думаю будет хорошей компенсацией за отсутствие новых заклинаний до этого момента. Это улучшенная версия этого заклинания позволяет поднимать нежить с вдвое большего расстояния и делает их тела немного прочнее, а движения более быстрыми. И то и другое очень хорошо. Это значит что следующая нежить будет сильнее чем предыдущая, а это значит надо сохранить снаряжение тех солдат для той нежити которая будет вскоре. Правда цена на заклинание слегка повысилось ну думаю это не страшно и вполне заслуженно. Я готов платить за качество по достойному высокую цену.

Я всегда знал главное преимущество нежити - это количество. Но если встретится противник с атакой по области, что тогда станет с ордой хрупких скелетов? Правильно, и косточки не останется. Поэтому я хочу с помощью моих знаний, брать кроме количества ещё и качеством. Укрепить их полностью и под завязку. Надеть на них самую крепкую броню, дать и простые и осадные щиты. И грозное оружие из крепкого тёмного металла. Хочу чтобы они всем своим видом внушали страх во врагов и гордость их господину.

Эх мечты ... ну да ладно. Пора вернуться в реальность.

Я начал использовать улучшенное заклинание вместо старого. Расход ускорился, а время на чтение увеличилось. Но это не продолжалось долго. Из за постоянных скачков количества Энергии Смерти, у меня начал увеличиваться резерв этой Энергии. В итоге у меня на почитать не оставалось времени, ибо две минуты между поднятиями недостаточно для того, чтобы прочитать хоть пол страницы и понять смысл написанного. Но я наконец закончил и теперь у меня другая забота. Мне надо их всех снарядить, а то у меня такое чувство, что это снаряжение быстрее скелетов бы в труху рассыпалось, если бы мы не обнаружили и не решили их использовать. Поэтому я решил их снарядить, не всех конечно же но сколько сможем столько и оденем.

- Так этот шлем для этого слишком большой ... следующий ... о подошёл! Так а теперь эти наколенники ... хммм ... они тебе подойдут! - Бормотал я себе под нос пока примерял снарягу на этих ходячих костях. Неудобно то что на них абсолютно всё висит, но я всё же стараюсь выбирать по размеру, я следую только по этому параметру, ну а так же по визуалу. если доспехи из тёмного металла то шлем не должен быть из позолоченного, благо такое попадалось очень редко, тут больше однотипных лат что очень хорошо. В данный момент у меня что не случись, всё к лучшему. И всё всегда хорошо.

После шести часов беспрерывного надевания обмундирования ...

Так тут я закончил, осталось только оружие всем подобрать. Так что мы имеем: 20 башенных щитов; 50 средних и маленьких металлических щитов; 40 мечей хорошего состояния; 20 боевых топоров; 36 булав; 4 полностью металлических алебарды, не любили ими сражаться видимо; 12 секир; 7 молотов; даже 3 фламберга и 1 гигантская цепь с колючим шаром на конце. Вот это всё я раздал моим войнам и скажу по секрету, они уже внушают мне гордость в них. Осталось дело за малым, обучить их как не просто махать мечом, а фехтовать. Но это на

потом, сейчас у меня нет ни знаний ни возможностей, так что пусть пока будут махать своим оружием. Вот нахожусь я сейчас в библиотеке, по бокам от меня два скелета под два метра полностью в цельных латах из тёмного металла с алебардами в руках и двое таких же на входе в библиотеку. Это мои телохранители, или моя свита. Команды у них были просты, защитить меня от любого проявления агрессии в мою сторону. Двое всегда будут ходить рядом со мной, а другие будут всегда как я вхожу в какую либо комнату, занимать посты у двери и никого агрессивного не впускать и ликвидировать на месте.

Сейчас я наблюдаю за маленькими скелетами, которые занимались уборкой в библиотеке. Так сметают пыль, там протирают, там складывают. А пришёл я сюда как раз понаблюдать за ними и обдумать план действий по исследованию оставшегося коридора и дальнейших от него ответвлений. Я сейчас вижу глазами пол тысячи тел, и меня это совсем не напрягает. Просто кажется, что я везде. Я решил отправить туда отряд зачистки. Я не знаю что там будет, поэтому у меня есть мысль потренировать их на той толпучке скелетов которая до сих пор стоит в коридоре. Мы их просто расталкивали к стенкам и они так до сих пор стоят, хотя прошло уже примерно две недели. До сих пор удивляюсь своим внутренним часам. Мне нужно их натренировать, чтобы они были готовы встретиться с врагом, но одновременно мне не хочется уничтожать эту толпучку нежити, поскольку я не дочитал до конца пособие по магии Смерти. И если мне попадётся заклинание по подчинении нежити, то я хотел бы провести эксперимент над ними. Так, если подумать хорошо, то можно и отложить исследование остальной части подземелья, до тех пор пока я не прочту книгу полностью и не проведу эксперимент если это возможно.

Минуло 7 недель с момента начала читанины ...

Я закончил читать это пособие. И я можно сказать приятно удивлён. Там были биография на каждый вид нежити, начиная со скелетов заканчивая первородными вампирами и деми-личами. Этот список был просто огромен, так мало того что он был огромен так он ещё был с картинками. Там даже цвет был описан и т.д. Там даже была какая то деситиуровневая система характеристик обозначался уровень звёздочкой (*).

Вот как пример:

Вид: Скелет

Сила: **

Ловкость: *

Интеллект: *

Умения: *

Мана: 10 единиц

Сила тут уже понятно, что она отвечает за ОБЩУЮ силу существа, то есть с какой силой он бьёт и насколько тяжёлые грузы он может поднять. Перевести в килограммы думаю не надо, будет лишним.

Ловкость отвечает за скорость движений и за скорость обработки информации. Чем выше значение тем больше шанс уклонения.

Интеллект он и в другом мире интеллект. Короче отвечает за осознания своего Я и за умение

складывать 1+1. Чем больше тем умнее. Начиная уже с 3-4 звёздочек появляется интеллект, также имя повышает интеллект до 3 звезды.

Умения это талант. Только не в чём то конкретно, так только у живых, а тут неживые. У мёртвых значения таланта отвечает за любое дело буть то шитьё или фехтование. Одна звёздочка, ты даже ещё не новичок. Три звёздочки ты уже на уровне подмастерья.

И кстати только Интеллект и Умения можно развивать, но только индивидуально для каждого. Что бы повышать Интеллект (... принимайте перед сном две чайные ложки ...читать дальше (ха-ха-ха)) надо пройти полный курс детского сада, и младших классов, а дальше читать книжки. Это грубо говоря. На деле всё гораздо хуже, но я вам об этом не расскажу. Умения же повышается только благодаря практике. Да, да святая практика (прям как у меня сейчас =)).

Всё это описание и биография разной нежити мне очень пригодится в будущем, а пока надо вернуться к плану по освоению подземелья. Как я уже говорил у меня есть 2 пути. Первый это пойти тяжёло-вооружённым отрядом дальше и подавлять всякое сопротивление, короче полный геноцид, что врятли получится потому что они просто будут как вешалки на которых доспехи, ведь у них ни знаний ни техники и тому подобного нету. И второе это натренировать их на той толпе скелетов, которых мне уже жалко стало, стоят они себе никого не трогают а тут какой то костлявый хер приходит и видит в них либо материал либо опыт. Мне хотелось выучить заклинание <подчинение нежити>. Просто я ведь по любому буду находить такую нежить, так пусть не бродит. Я её буду подчинять и консервировать до нужного момента.

Всё таки я пошёл на риск. Мои мозги вместе с русским "Авось!" решили это за меня. Но я тоже не дурак поэтому туда пойдут вместо сотни скелетов, три сотни скелетов. Чтобы наверняка. Отлично они выдвинулись. Я приказал им идти маршем ОЧЕЕЕНЬ медленно. А то мало ли там нежить, а у меня заклинание не готово. Ладно пора за исследование

... Прошло 49 часов ...

Так заклинание наконец то сварганил. Пора его и проверить. Так вот наш подопытный скелет. Он стоял чуть отдельно от всех и втыкал взгляд в пол. Я подошёл к нему, ноль внимания. Ну была, не была. Я начал представлять чёрные цепи из моего тела, которые летят к моей правой руке и оплетают её как змеи. Дальше я указываю на скелета и произношу заклинание: - Подчинись и следуй моей воле ... - сказал я еле как сдерживая себя чтобы не заржать, хоть и не могу, фраза была очень похожа на фразу фанатика из вселенной варкрафт. Но вернёмся к скелету. Как только я произнёс это заклинание, чёрные цепи что продолжали оплатить мою руку резко рванули в направлении скелета и окутали его шею и голову. И уже через 5-10 секунд я почувствовал что вижу на одну пару глаз больше. Ура! Эксперимент прошёл на 100% удачно. Как только успокоился я пошёл подчинять остальных. Я заметил что расход та меньше, по сравнению с поднятием, это тоже хорошечно.

И так я продолжал подчинять пока не подчинил себе всю эту орду нежити ...

http://tl.rulate.ru/book/41024/943895