

Предварительное требование брони офицера Сунила было достигнуто, Хань Сяо мог запустить чертежи из брони назад, он не хотел продавать ее игрокам пока, в конце концов, он только что продал броню солдата, сразу же запуск брони офицера будет влиять на укрепление доходов брони солдата, так что давайте подождем некоторое время.

"Теперь у меня под рукой пять продвинутых знаний, которые могут составить много новых рисунков, и я могу обновить свое собственное оборудование... "Хан Сяо обрубил свой подбородок Подумайте, в настоящее время он имеет четыре боевых режимов, основная система брони Тенг Змея; ближнего радиуса действия магнитная цепь лезвие расщепления + электро-термический режущий ручной броню; средний радиус действия Звуковой ударный шар; Гнев Гарретана дальнего радиуса действия и Снайперский змеиный поток. Четыре режима образуют базовую комплексную боевую систему.

[Модификация тяжёлой техники] дала ему технологию создания больших машин, и [Продвинутый электромагнетизм] смог создать стабильное электромагнитное кинетическое оружие, электромагнитное кинетическое оружие является следующей ступенью обычного оружия, выше порохового оружия, эти два знания очень полезны, рано или поздно ему пришлось модернизироваться, он потратил шестнадцать потенциальных баллов, чтобы оба поднять на полный уровень Lv5.

Если вы хотите обновить режим боя, их оружие ближнего боя не смогли идти в ногу со временем, просто можете использовать новые знания, чтобы получить немного толстые и большие новые вещи, средней и большой дальности будет порохового оружия для электромагнитной кинетической энергии огнестрельного оружия будет достаточно, его снайперская винтовка Ghost Gauss была дефектной версией, просто не хватает продвинутого электромагнетизма, и теперь может быть доведено до совершенства.

Доспехи Тенг Змея сам по себе еще не в состоянии сделать подрывные инновации, только использовать для укрепления немного, если вы хотите добавить функции, производство нового кулона является хорошим выбором, Хань Сяо имеет смутную идею, трения, готовые построить большой.

Не только его собственное обновление режима боя, на этот раз с возможностью создания большой техники, Хань Сяо готов создать большой носитель для поверхностного действия, выступая в качестве транспортного средства для всей группы, коллективные действия, идея всплыла, его ум сразу же всплыли два больших слова.

-- ...по правилам!

У Хань Сяо загорелись глаза: "Носители действия могут служить символом группы наемников, а также показывать увеличенные размеры команды и увеличивать интерес ее членов". И разве тяжелая механическая модификация с продвинутым электромагнетизмом не построила бы грубую электромагнитную рельсовую пушку! Перевозчики - лучшие перевозчики!"

Он сделал это сразу же, купив достаточное количество запчастей и материалов, чтобы сделать

его в Модификационной комнате закрытым, сказав игроку отдохнуть в концентраторе подольше.

Люди не разошлись во мнениях, на этот раз в отличие от того времени, когда они только что вошли в звезды, игроки уже попробовали сладость прослушивания инструкций, даже в выездной песне не было других идей, каждый день в центре зала покупок, контакт с различными расами и узнать больше о цивилизации также интересный опыт, хотя профессиональные высокие показатели утилитарные, но есть и много людей, как кленовая луна, как сюжет, красочное звездное море очень привлекательным для них.

Второй эпизод главы "Черная звезда" был спродюсирован Meatpacker во время перерыва, и он все еще смонтирован как фильм и телевизор, как сериал, и не только "Морская синяя звезда", но и игроки из всех стран Звездного моря с нетерпением ждали его, и как только он был выпущен, более 100 000 человек смотрели его сразу же.

Содержание шоу следует из предыдущего эпизода, первой операции по найму наемников "Черной звезды", истории племени Сунил и сцены зла, не способного войти в Звездный океан. Огромное количество игроков очень рады этому. Наемники - это сердце шоу, а глаза бесчисленного множества зрителей, которые узнают немного о Звездном Океане благодаря наемническому опыту. Так близко к Наемникам.

Шоу продолжается до конца кровавого бедствия, и у наемников появляется новый партнер, Меллорс, так же как и у шоу новый характер, сразу же вызывающий массы. Игровое любопытство. Мешок с мясом - это своевременный выпуск новых продуктов из лагерного магазина, и повествование объясняет растущую природу лагеря, делая зрителей более осведомленными о будущих приключениях наемника. Ожидание, но и зависть к кадрам высоко летающих игроков, которые следили за действиями Хань Сяо.

Хань Сяо также смотрел шоу, и был очень доволен лечением мешок с мясом, достойный его фантазии, такого рода шоу продолжает быть в состоянии постепенно развивать привычки аудитории, медленно рождаются чувства, эффект очень хороший.

.....

В комнате боевой симуляции в зале концентратора, Мелос орудовал вихревым лезвием, смертоносным и свирепым, обезглавливая симулированное животное, он... Прошло слишком много времени с тех пор, как он сражался, и каждый день он приходил в настоящий зал боевой симуляции, чтобы восстановить свои чувства. Потому что Хан Сяо был погружен в производство и не потрудился обновить информацию о наемнике, он все еще был единственным в команде В-класса в Мелроузе. Сверхчеловек, чувствуя глубокое чувство ответственности, практиковался усердно.

После нескольких часов борьбы, все фантомы рассеялись, и поле боя, усеянное трупами, превратилось обратно в пустую белую комнату, Мелос бросил руки и сложил свой занпакуто, вытерел пот и вышел из комнаты, когда Берсерк Лезвие, Хао Тянь и Ванхоу вышли из

гравитационной комнаты рядом с ним, и сразу же наклонился, когда они увидели Мелоса.

"Вы, ребята, тоже тренируетесь". Мелос кивнул членам команды, игроки были очень теплые к нему в эти дни, и он чувствовал, что он хорошо ладил с командой и были знакомы друг с другом. Вверх, Мелоса не удивило имя игрока, у каждой цивилизации был свой способ его назвать, он думал, что это обычай планеты Ханшоу.

Ему было только любопытно, почему игроки не умирают, и, естественно, игроки не могут сказать правду, поэтому Мелос предположил, что это коллективная сверхъестественная способность.

"Можете ли вы обучить нас боевым приемам?" Хортон спрашивал.

Мелос рассматривается игроком как сокровище, которое еще не было открыто, пытаюсь вызвать события, такие как обучение навыкам или что-то вроде того, но Мелос не Воплощение навыков и, в лучшем случае, руководство по ближнему бою, получение его руководства добавит игроку значительного опыта в ближнем бою. Включение наставничества требует удачи - это в основном зависит от настроения Мелоса, но польза от этого не выплачивается, поэтому время от времени игрок приходит к Вопрос.

Принадлежащий к той же команде, "Мелос" был самоустраняющимся, и в тот момент региональные новости, транслируемые с близлежащего высотного здания, внезапно прозвучали как чрезвычайная ситуация.

"...прервав чрезвычайную ситуацию, народная туристическая команда Серебряников была атакована таинственными падальщиками во время прохождения через Сломанные Кольца Звезд, группа Серебряников была захвачена работниками, сообщается, что место атаки - Кластер Колтон Звезд - Галактика Файверн - регион Четвертой Звезды, силы падальщиков неизвестны, сбежавшие Серебряники получили высокую награду, наняв наемные легионы для спасения своих сверстников...".

Новости привлекли внимание Мелоса. Серебряный? Эта раса пришла из далекого Моря Звездных Духов и была группой, которая принадлежала к уровню Космического Дворянства!

Серебряные духи не достигли высот трех главных цивилизаций, но они также были долго существовавшей высокой цивилизацией, которая пользовалась особым статусом во вселенной... Подобным образом, благородные расы были очень горячими на невольничьем рынке, и были жирной добычей для падальщиков.

Серебряные духи очень богаты, награда, которую выдают, обязательно должна быть небесной, это отсутствие денежного состояния сердца Мелоса, такая хорошая возможность заработать деньги, сказать что угодно, чтобы убедить черную звезду вмешаться.

Юрисдикция Гордоры - звездная система Гадон, звездная система Февин примыкает к Гадону,

в отличие от одного только Гадону, несколько слабее, чем Гордоры контролируют различные звездные регионы, хотя и очерченные территории, но границы часто имеют территориальные споры, не к войне, а к хаосу, почти ни одной человеческой земли.

Регион четвертой звезды Февина чуть выше границы, юрисдикция расплывчата, соседняя цивилизация двухзвездочной системы не приняла сигнала тревоги людей Серебряного Духа о помощи, поэтому люди Серебряного Духа обратились к большому количеству наемников.

<http://tl.rulate.ru/book/40987/974365>