

[[Инженер по боеприпасам lv1], Выносливость +1, Интеллект +3, Механическое родство +1,5%, получить 2 свободных атрибутивных очка. Получает 1 потенциальную точку]

[Ты понимаешь навык [Мастерство военной машины]]

[У тебя есть навык [Быстрое обслуживание снарядов]]

Инженер вооружения и механической системы будет иметь цепную реакцию, навыки и атрибуты в соответствии с самой механической системы, почти половина основного занятия, это вторичное занятие занимает уровень считается не отходы.

Как следует из названия, осажженный лев - это интеллектуальное занятие, не обладающее боевыми навыками, но более полезное, чем боевые навыки механика. Под артиллерией понимаются военные машины, такие как пушки, броня, щиты и т.д., эта вторичная профессия будет иметь дополнительную Инкремент.

С кучей опыта в талии, Хань Сяо помахал рукой и непосредственно поднял два навыка на полный уровень.

[[Мастерство военной техники lv10]: при использовании техники военного типа, получить дополнительные 18% атаки и оборонные прибавления]

[[Rapid Armament Maintenance lv10]: ставка +24% при ремонте машин военного типа, и случайно восстановить 3~6% долговечности в процессе ремонта, вероятность срабатывания зависит от атрибута интеллекта, неограниченное время].

Оба эти эффекта навыков были простыми и грубыми и довольно полезными для Хан Да Механика, но он приобрел эту вторичную профессию в основном для полного уровня знаний и опыта.

Прямые затраты более 90 млн. опыта для поднятия средней профессии до полноценного уровня.

[[Боевой инженер] поднят до Lv10 (максимум), Выносливость +1, Разведка +3, Механическое сходство +1,5%, набрал 2 свободные атрибутивные точки, выиграл 1 потенциальная точка].

В общей сложности эта вторичная профессия дала ему 10 баллов выносливости, 30 баллов интеллекта, 15% механического сродства, а также 20 бесплатных атрибутивных баллов и 10 потенциальных баллов, и еще несколько потенциальных баллов, если он добавит новый навык полного уровня.

В этот момент атрибут "Интеллект" Хань Сяо достиг 391, и он бросил все свои свободные атрибуты в "Интеллект", сломав 400 баллов, необходимых для трансфера.

Инженер по вооружению был на полном уровне, и, как и "Ночной сталкер", появилась новая специальность.

[Ты понимаешь навык [Милитаризированная модификация]]

[Ты получаешь опыт - [Опыт массового производства боеприпасов]]

[[Militarized Modification lv10]: при изготовлении или модификации боевой техники основной атрибут техники составляет +8%~14%. (Примечание: Это добавление рассчитывается отдельно и не имеет никакого отношения к модификациям усиления)].

"Это эквивалентно дополнительному увеличению, среднему". Хань Сяо кивнул, глядя на вновь приобретенный опыт, который был целью, которую он ценил.

[[Опыт массового производства боеприпасов]: у вас есть новая оценка инжиниринга массового производства, при изготовлении военных машин, коэффициент успешности сборочной линии +30%, качество линии +10%, стоимость материала -18%, скорость массового производства +20%].

Массовое производство плюс, в этом суть этой вторичной профессии!

Существует несколько отличительных признаков фазы роста механика, и высокоскоростная сборка во время боя является одной из них, и является одной из причин роста выпуска Механика 3.0 . Массовое производство на сборочной линии - это еще более поздний признак, массовое производство - это самая жесткая механическая система, самый криптонит, играющий "поток легионов", "поток толпы". Существенные способности.

С усовершенствованием механической технологии разрыв между различными качествами становится все больше и больше, но количественное изменение может быть накоплено в качественное изменение, и рассеянные дополнения через массовое производство покажут совсем другой результат.

Механика и магия - это две профессии, которые приносят большую пользу на поздних стадиях, механические потоки легионов и волшебные призывающие потоки могут превратить один бой в групповой, что очень отвратительно, и почти все игроки не могут устоять перед волной RUSH из этих двух боевых жанров, а игровой опыт беден для воров.

Однако эти два жанра сильны, но у них есть большие ограничения по очевидным причинам - они сжигают деньги! Массовое производство механического легиона было чрезвычайно ужасным накладным расходом для игроков. И к тому времени индивидуальные боевые способности всех игроков были достаточно сильны, чтобы даже если поток Легиона мог затопить противника морем людей, их собственным Легион тоже довольно сильно изнашивался, а если бы вы участвовали в лиге, то поток легионов сам по себе был бы на спаде в раундах боя. Может быть, накопили сезон легиона, сыграли десять-двадцать партий было прописано, это

действительно нежизнеспособно.

Если легионерский поток, чтобы встретиться с легионерским потоком, оу у чжан, что так освежает, волна командных сражений, сцена грандиозная, зрители хай-скин, две стороны войны, но бороться с волосами не осталось, в нижней части дома, чтобы играть все готово.

Так что в прошлой жизни, поток легионов, поток толпы называется "легендарным" в жанре, редко можно увидеть такого игрока, мы должны лелеять его, в конце концов, в любое время может отступить ... ..

Хань Сяо проанализировал его, теперь игроки были слабыми, он мог потянуть свой вес и лично разорвать их, к более поздним этапам, игроки становились все более и более смертельными, все виды странных способностей выходили, он не хотел быть слишком рискованным, поэтому разработка Legion Stream был неизбежным выбором, даже если он был использован в качестве оружия убийцы.

Что, "Потоки Легиона" сжигали деньги?!

В глазах Handa Mechanic, проблема, которая может быть решена с помощью денег, это все еще проблема!

В частности, этот опыт может также уменьшить расходы, видя эти четыре больших слова, Хань Сяо, как пить чашку горячей воды, успокаивающей и питательной, любые трудности устраняются.

План роста Хань Сяо был довольно далеко идущим. Хотя он еще не познакомился со сборочным конвейером, сначала он должен был получить полезный опыт.

Общий уровень достиг 80 уровня, также достигнуты трансферные требования стандарта, уровень 80 продвижение квесты принесено в жертву 60 млн. опыта, простой и грубый, Хань Сяо не освобожден, на этот раз случайные для продвижения квесты считается легким.

В версии 2.0 пределом уровня является уровень 90, в то время как в версии 1.0 пределом является уровень 60, игроки в версии 1.0 не знают продвинутого уровня. миссии, потому что они не могут быть продвинуты, что предполагает, что игроки должны будут пройти через две миссии по продвижению в версии 2.0, уровень 60 и уровень 80 и 60. Продвижение по уровню является ключевым водоразделом расовой сублимации, поэтому продвижение по уровню 80 проходит относительно гладко.

Но так называемый "легкий" только по стандарту Хан Да Цзи, игроки хотят аккумулировать 60 миллионов опыта, чтобы провести долгое время, он поднялся с уровня 70 до уровня 80, а также провел только более 90 миллионов опыта, игроки не имеют Хан Да Цзи настолько богаты и капризны, они могут только медленно размолоть уровень за уровнем, значение этой суммы для них можно представить.

Более того, жертва такого опыта была почти равносильна никакой выгоде, а такое требование к прогрессу сделало бы игрока очень синекожим.

Хань Сяо был в жизнерадостном настроении, тайно говоря: "Теперь остались только два последних продвинутых уровня механических знаний, пока эта работа зарабатывает достаточно денег, чтобы Возвращайся домой и женись...бах, и ты сможешь вернуться к своей новой основной профессии!"

Выйдя из бара, Хань Сяо и Лейтон прогулялись по улицам города Морихара.

Небо было усеяно тысячами звезд, и мягкая марля звездного света падала на их плечи.

Зеленые горы, зелёный лес и море, ветер, который казался окрашенным в зелень, шум шелестящих листьев и яркие звёздные реки, висящие над головой.

Хань Сяо покачал головой, не подумав о подозрительно похожей на Лю Сюня цитате - опасные вещи часто обладали красивой внешностью.

"Куда еще ты идешь?" Рилтон открыл рот, чтобы спросить.

"Просто прогуляйся".

"Тогда уезжай из города и возвращайся на базу".

Хеншоу спросил: "Тебе некуда идти, когда ты едешь в город, например, домой или еще куда-нибудь".

Райлтон покачал головой: "У меня нет семьи".

Хань Сяо погладил подбородок и спросил: "Какую миссию ты выполняешь?".

"Полевой бой".

"Это самая опасная работа из всех, и ты, Сунил, супер, сдаешь свои с трудом заработанные деньги и рискуешь своими жизнями, выполняя опасные задания". Такая самоотверженность, достойная героя расы".

Глаза Райлтона были несколько сложными, и он хотел перестать говорить, но в конце концов покачал головой и ничего не сказал.

Этот взгляд был взят Хань Сяо, который втайне был доволен тем, что он получил желаемую

информацию от зондирования.

"Никакой ошибки, сюжет клана Сунил теперь существует... "Глаза Хан Сяо сузились.

Миссия по трудоустройству не была главной целью поездки, у Хань Сяо был скрытый мотив.

<http://tl.rulate.ru/book/40987/970819>