По сравнению с уровнями персонажей, навыки добавляются непосредственно к боевой мощи и могут улучшить отказоустойчивость.

Как Хао Тянь двигался, он соединял движения, преследуя ветер и подталкивая противника к краю кольца.

Бум...

Внезапно, Син Ло Ци взорвался и сгорел пламенем, вспыхнули ударные волны, и Хао Тянь был встряхнут, прервав его комбо.

"Взорвать Ци! Старло шахматы были первыми, кто использовал этот ход!" Судьи Уэй.

Есть три способа победить, победить соперника, ваш противник уступая поражение, и заставляя соперника выпасть из кольца, с фигурой Старло быть вынужден к краю кольца, где это отчаянный ход, чтобы не взорваться и проиграть.

Тем не менее, в следующий момент Хао Тянь взорвался почти одновременно, как дико бегущий бык, используя навык, похожий на эффект заряда, как мощный, как город атаки молотком, как железный кулак рухнул открытый Xing Luo Qi Zi's манящий руками и напечатаны на его груди.

Туд!!!

Глухой звук!

Звездная Пешка нестационарно стояла и выпала из кольца, поднимая облако пыли.

"Победитель, Хао Тиан!" Судья закричал.

"Победа!" Вся арена ревела от восторга, а болельщики Хао Тяня встали в восторге, крича и болея.

Десятки тысяч людей собрались на волне звука, словно горное цунами!

Звезда Луо шахматная фигура была приглашена обратно на ринг, глаза полны нежелания, хотя матч открытия это просто представление характера, два профессиональных бойцов, которые выиграли и проиграли не устранены, но это большое воздействие, внимание общественности, чтобы получить большую победу является лучшей возможностью, чтобы подчеркнуть их возвращение короля, но на удивление проиграл, эффект от возвращения значительно снижается, плохие его планы.

Однако, победа - это победа, проигрыш - это проигрыш, это общее понимание профессиональных игроков, даже если неудовольствие Старло будет прижато до глубины души.

Red Luan Bird скрутила свою крошечную талию, и подошла к центру кольца в стиле, улыбаясь: "Спасибо вам обоим за чудесный матч, который вы принесли нам, это был высокий уровень Битва шахматного бога Старло была побеждена, могу я спросить, есть ли у вас что сказать?"

Шахматная фигура Синь Луо собрала его настроение и заставила улыбнуться: "Хорошая борьба, я наслаждался борьбой и видел силу молодых людей сегодня, очень перспективных, зеленых и голубых, только тогда мы сможем взять на себя бремя старшего поколения и побороться за славу в международном турнире...".

Это была кража сцены, формульная речь, и Старло неоднократно ссылался на молодых людей, выдавая себя за старшего, чтобы похвалить более молодых игроков, он сознательно ставил шоу, подтекст, чтобы подчеркнуть, что он старший.

"Спасибо за ваше заявление".

Красная птица Луан повернулась к Хао Тянь и улыбнулась: "Боже Хао Тянь, ты хочешь что-нибудь сказать?".

Хао Тян протянул руку, жестикулируя, чтобы дать ему микрофон, и Красная птица Луан так обрадовалась, что испугалась, что Хао Тян не заговорит, и тут же передала ему микрофон.

Хао Тян сделал паузу и посмотрел на шахматную фигуру Звезда Луо, его лицо не выражено.

"Какой смысл возвращаться, когда ты уходишь на пенсию с рыбалки за деньги?"

Сказав это, он бросил микрофон и скрутил голову, даже не потрудившись пообщаться со звездой Луо Шахматная Пешка.

Лицо звезды Луо Шахматная пьеса повернулось уродливо, лоб напрягся со венами, и он скреб зубами.

Как такие слова можно вывести на сцену! Старло Шахматы злятся внутри.

Зрители были в смятении, и птица Красная Луан поспешно окружила толпу.

.....

"У него есть личность, она мне нравится".

Рот Хан Сяо был слегка зажат.

Он знал о делах Хао Тяня, этот парень отличался от тех демонических шлюх, не любил выставлять напоказ и операции, тяжелую работу по шлифовке техники, серьезный профессиональный подход, немного жесткий... С точки зрения дилетанта, это был игровой гик + железоголовый ребенок.

Стандарт, который культивирует Хань Сяо в основном известные и потенциальные мастера своей прежней жизни, не то, чтобы он дискриминирует больше новичков, но те же ресурсы, мастера могут играть лучше, более рентабельным.

С его нынешними способностями он действительно мог бы культивировать непобедимое существование среди игроков, но он не стал бы этого делать, культивирование таких игроков принесло больше вреда, чем пользы, а награды Хань Сяо за "Дикие ножи" были только выше, чем средний уровень игроков в разумном диапазоне.

Теперь атрибут игрока просто слабый, операция может быть не блюдо, и нет никакой гарантии, что будет яркая операция, Хань Сяо смотрит на это, хотя он очень сильный, но он никогда не забывал учиться, мощная операция может быть использована для борьбы с другими сильными врагами.

Как нацелиться на способности противника, как импровизировать при столкновении с неожиданными ситуациями, личная операция, компоновка и поломки и т.д. - все это конкурентное направление профессиональной лиги.

Игроки растут по-разному, и столкновение различных способностей является одним из пунктов встречи игроков, например, у Хао Тянь нет звездной пьесы [Сотрясение]. но у него были и другие карты. У всех были навыки и средства, которые были на дне ствола, как использовать их в матче также было отражение уровня, те же атрибуты, сила экспертной игры Естественно, выше среднего.

Кроме того, это навык, который игроки могут заставить себя хорошо развиваться, например, в боксе, А регулярная усердная тренировка, Б ленивый рак. В конце концов, у нас у всех одинаковое количество времени. обычно он накапливает больше, так что ему лучше. ищет учителя, чтобы научиться новым боевым приемам. Б не может найти учителя, поэтому ему приходится тренироваться самому, но нет способа запретить А приобретать новые навыки только потому, что Б не может. Нет такого способа.

Это рассуждение также относится к игрокам, обычно выравнивающим, выполняющим квесты и чистящим экипировку, что эквивалентно накоплению и развитию.

Однако, независимо от того, насколько хорошо вы подготовлены, игра все равно будет зависеть

от вашей реакции на месте, и, возможно, Б будет неудачником и будет избит до полусмерти.

Игра была полна сюрпризов, и сюрпризы сделали игру более интересной.

Возможность путешествовать к звездам появилась только примерно за четыре-пять месяцев, как раз тогда, когда проходил зональный турнир, как говорится, война хороша, чтобы разбогатеть, Хань Сяо пытается воспользоваться этой возможностью, чтобы накопить больше резервов, теперь морская синяя звезда, только игроки имеют для него наибольшую ценность.

После матча открытия обычные отборочные раунды, десять колец имеют судей, в то время как сотрясая номер для битвы, большой экран время от времени для трансляции различных Яркая работа кольца. Сто тысяч зарегистрированных игроков делают свои первые морские испытания, и все держится просто, заканчивая битву почти за десять минут.

Лишь на более поздних этапах отборочных соревнований темп отбора был замедлен, чтобы ввести в игру оставшихся до этого времени игроков.

Матч Mad Blade и Meatpack не состоялся сегодня, Хань Сяо случайно посмотрел несколько трансляций, после чего открыл раздел форума-чата.

В это время многие игроки выкладывались для обсуждения матча открытия, выступление Хао Тяня было блестящим, вызвав у многих оптимизм, хвалебные отзывы парили по всему небу, а также клуб Long Sky Club выпустил официальное объявление в честь победы Хао Тяня в матче открытия.

.....

Несколько дней спустя.

Отборочные были в самом разгаре, энтузиазм игроков был высок, а Хань Сяо скучал.

В дополнение к продаже вещей, делая машины, и сопровождающие Гера для тренировки, он провел свое свободное время, наблюдая за матчами, в основном матч Battle Team, где две команды сражались в случайной местности, с шестью игроками каждый из них взял на поле.

Боевые, сверхъестественные и механические, эти три профессии можно разделить на разные стили, формируя множество видов тактической координации, а также используя местность, поэтому командный бой был намного увлекательнее, чем один бой.

Обычная конфигурация команды - MT + ближний бой + дальний + контроль, точное количество людей в зависимости от тактики варьируется.

Я не собираюсь упоминать тот факт, что это естественный рукопашный бой, и я часто выступаю в качестве гостя на MT.

Система способна работать с различными позициями, потому что у игрока разные способности, рукопашный бой, дальний контроль, все доступно, принадлежит позиционированию джеков всех сделок.

Механический отдел играет роль ADC, защищаемого товарищами по команде и сбивающего с ног врагов с помощью оружия.

http://tl.rulate.ru/book/40987/957479