

Синяя Звезда" возвестила о начале периода стабильности, пролетела по времени и пролетела четыре месяца.

Третье Убежище было полностью сформировано, с возвышающимися защитными стенками, большими фильтрационными устройствами для очистки воздуха и стабилизации температуры, и самодостаточным. Парниковые земли и многое другое. Целью святилища было укрыть человечество в случае катастрофы и даже сохранить пожары цивилизации, и за четыре месяца Bennett построил больше Убежища, но ни одно из них не смогло уложиться в масштабы Убежища Чёрного Призрака.

Овермера и Лу Чэн переселили своих людей, построили Акрополь вокруг третьего приюта, заплатили за прокладку транспортной сети, которая была доступна во всех направлениях, а приют Хань Сяо можно считать большим городом.

Эта главная линия урегулировала награды, Хань Сяо завершил почти все строительные проекты, а оценка миссии достигла отметки A+.

[[Проект "Убежище" - Третье Убежище] завершен, вы получаете 650w опыта, вы получаете 1 потенциальный балл].

[Рейтинг производительности: A+]

[Dark Web favorites up 2500 points, current relationship: reverence (6000) - [Dark Web head]]

[Награда за рейтинг A+: дополнительные 250% опыта (1625w), специальный пункт x 1].

[Вы были награждены орденом Славы - Повелитель Прибежища (A)]

Награды в этом квесте-строителе были в основном основаны на опыте, в отличие от зарождающегося главного квеста, в котором было так много специальных предметов, не было случайных наград, а у шаблона NPC не было прав на создание новых копий, предположительно из-за того, что это был квест-строитель, не было большого количества событий.

Несмотря на то, что война закончилась, на планете еще много районов, где есть люди, есть реки и озера, никогда не будет недостатка в событиях, игроки все больше и больше исследуют планету, шесть стран, занятых перевариванием последствий войны и борьбой с климатическими катаклизмами, также все больше и больше бессовестно относятся к растущему числу и стремительному росту силы "чужеземцев", но в целом ситуация на планете стабильная, а тем временем основные линии и главные герои других новорожденных планет стали постепенно светить, и жара на планете остывать.

Главный герой" упоминается все реже и реже, и большинство игроков будут помнить только те страхи, которые были у них при покупке коробок.

Похоже, в Star Times сказали, что когда основная линия заканчивается, соответствующий главный герой постепенно исчезает в неизвестности.

Хань Сяо не беспокоился об исчезновении жары, дела, которые он оставил, были сублимально заклеены в сердцах игроков, и фундамент был заложен, так что, даже если он был временно заменен другими горячими темами, как только он сделал большие новости снова, он все равно будет в состоянии пробудить чувства игроков к нему.

За четыре месяца он собрал большой опыт и большую строку нулей на панели. Благодаря богатому взаимодействию с игроками, мастер Хань реализовал свою идентичность "механического наставника", а также многих новичков в игре. Будет также восхищаться, чтобы прийти, чтобы потратить, это долгосрочная выгода.

Промышленность процветала, и этот стабильный период был очень удобным временем для Хань Сяо, но он не погружался в нежность... бах, ему это не нравилось, он проводил каждый день в цеховом оборудовании и продолжал тренироваться, расплавляя тактическую систему для поддержания своего пикового состояния.

Он использовал карточку характера "Судьбы ребенка", чтобы точно предсказать возможность путешествия к звездам, осталось еще много времени, по его памяти, в этот период будет играть S1 профессиональной лиги, это событие игрока, Хань Сяо в своей предыдущей жизни был очень обеспокоен турнира, очень хочет собраться вместе.

Кроме того, если его убежище может стать местом для профессиональной лиги, это принесет огромное количество трафика, и он может сделать состояние с боевыми и сверхъестественными знаний продвижения, увеличение зелий, современное оборудование, и так далее, что он подготовил.

Хань Сяо энергично культивировали бешеный меч, Meatbag Beating Dog, Maple Moon, и Хао Тянь, надеясь, что они могут получить хороший результат в Про-Лиге, так что он также будет гордиться ими, в конце концов, большинство игроков знали, что эти четверо были счастливыми, которые были культивированы Black Ghost.

В этот день, 1 марта 689 года, в календаре Star Ocean объявление было отмечено на форуме красным цветом, и жара взлетела на невероятный уровень, представляя, что количество игроков, смотрящих и реагирующих, росло каждую секунду!

Менее чем за полчаса он стал #1 горячим сообщением на всем форуме!

"S1 Star Ocean Pro League", официально учреждена!

"Наконец-то здесь".

Хан Сяо был в хорошем настроении.

В самом начале публичного тестирования распространилась информация о том, что Всемирная Игровая Федерация собирается принять у себя Лигу Star Ocean Pro, и после полутора месяцев реальности, наконец-то, было сделано официальное заявление!

"Сегодня утром Всемирная Федерация Игр объявила об официальном открытии первого турнира Star Ocean Pro League, который станет самым престижным и премьерным турниром в мире. Это будет событие, принадлежащее игрокам, это самый большой этап для всех мастеров, чтобы проявить себя, показать свое мастерство, мир болеет за вас! "

"В первой Star Ocean League участвуют тридцать семь стран, Китай, Япония, Корея, Северная и Южная Америка, Восточная и Западная Европа, Россия и т.д... В соответствии с различиями в игровых планетах, она разделена на тринадцать дивизионов, которые являются дивизионами "Морозная Зимняя Звезда", "Звездная дивизия Палетона", "Звездная дивизия Лонг Сонг", "Звездная дивизия Лони" и "Морская Синяя Звезда"...".

"Формат первого турнира был следующим: три вида соревнований, индивидуальный, турнирный и командный.

Индивидуальные турниры: турниры для одного игрока, в которых игроки соревнуются друг с другом за победу.

Турнир: соревновательный элемент команды, в котором игроки сражаются друг с другом в схватке на колесах, и побеждает игрок, оставшийся на ринге в конце.

Командный турнир, командное соревнование, командная битва в сложной обстановке, и победа после уничтожения друг друга или выполнения специального задания.

Турнир 1-й стадии - отборочный турнир: в нем могут принять участие все игроки, команда должна состоять из девяти игроков, двух запасных, одного тренера и одного тренера. Шесть перспективных игроков. Система отсева по одной игре, команда выиграет в командной игре (примечание: одиночные игроки могут участвовать только в индивидуальных играх), для определения лучших 38 команд и индивидуальных игр В регулярный сезон подокруга войдут 62 лучшие команды.

Подрайонная подлига: в подрайонном турнире примут участие 18 команд и 128 индивидуальных игроков. Будет принята система очков и проведена круглосуточная борьба.

Предсезон: участники разминаются, делают по очереди, очки не засчитываются для побед и поражений.

Второй этап - дивизионный регулярный сезон: система очков, команды играют на ринге и

командном первенстве, переходят к борьбе, итоговый рейтинг лучших командных очков Восемь лучших и шестнадцать очков индивидуального турнира выходят в финал. Если игрок команды попадает в шестнадцать лучших в индивидуальных соревнованиях, то эта команда получает дополнительные баллы. В то же время, первое место в командном и индивидуальном зачете будет приглашено на Международный конкурс перформансов.

Международный турнир по перформансам (Турнир всех звезд): Чемпионы регулярного сезона в каждом дивизионе будут соревноваться друг с другом в соревнованиях по перформансам.

3-й этап - дивизионный финал: Региональные чемпионы будут определены по системе "три из пяти" и получают кубок дивизионного чемпионата! Чемпионы, призеры и финишировавшие третьи места в каждом из дивизионов попадают на International Classic!

4 этап - Международная классика: система очков, по три лучшие команды из каждого дивизиона соревнуются по очереди, при этом восемь лучших команд в очках и шестнадцать лучших в индивидуальных играх выходят в международный финал!

Финальный этап - международный финал: поимка и убийство, три из пяти, чтобы определить чемпиона мира"!

"Дивизионные отдельные и кольцевые площадки следующие... Фроствинтер Стар: Разломный каньон". Паллетон Стар: Академия Плавающих Островов... Морская Синяя Звезда: Третье Убежище Чёрного Призрака".

"В этот же день состоятся отборочные соревнования и регистрация во вторичную лигу, и мы надеемся, что футболисты получат желаемые результаты.S1 Starsea Pro League - Официально учреждена! "

Какой бы ни была планета, энтузиазм всех игроков кипит!

Празднуйте со всем миром!

Видя, что третье святилище было местом проведения турнира "Синяя звезда", Хань Сяо вздохнул с облегчением, за которым последовало волнение, как будто он увидел, как лук-порей собирается в цунами, которое переполнило его.

Арена была слишком пригодна для проведения индивидуальных матчей и турниров, и он был открыт для игроков, с таким хорошим готовым местом, шансы на то, что она станет площадкой, были чрезвычайно высоки.

Профессиональная лига, с таким большим событием, проходящим на его территории, это была огромная возможность для бизнеса!

"Формат первого издания такой же, как я помню, и поскольку это первое издание, то есть только три вида соревнований, которые будут постоянно обогащаться в будущем". Хан Сяо размышлял.

"Как и ожидалось, это все тот же процесс предварительного отбора, регулярного сезона, дивизионных финалов и международных финалов, с дивизиональным первым и вторым этапом и финалами первого и второго этапа. Очень высокие призовые деньги и крупные клубы были первыми крупными игроками. Дорожные игроки, в принципе, могут добиться определенных успехов только в индивидуальных турнирах".

"Индивидуальный турнир на самом деле легче прославиться и превратиться в звездного игрока, и после того, как некоторые дорожные мастера покажут свои силы, клуб запишет их на следующую сессию. Ты можешь стать профессионалом". Хань Сяо кивнул в темноте, у него был личный опыт известного специалиста в механическом отделе, и были клубы, которые передавали ему приглашения, но все он Отказался, люди имеют свои собственные устремления, он не любит напряженной подготовки отряда, и играть в игры легкомысленно больше подходит для него.

Хань Сяо погладил подбородок и интубировал: "Если первая лига, то я помню, что результаты Варшавы были умеренными, а Северная Америка или Европа взяла Похоже, победитель - Франция или Канада?"

Сейчас он живет в высоком здании в центре приюта, и, глядя вниз, атмосфера игроков на площади изменилась, волнение, предвкушение и нервозность.

"Начинается..."

Хань Сяо также чувствовала себя смутно взволнованной.

.....

Новости об открытии лиги распространились со скоростью ветра, никто не знал об игроках, а национальные сборные и профессионалы были заряжены энергией, так долго готовясь к мировому турниру!

<http://tl.rulate.ru/book/40987/956605>