

На следующий день Хань Сяо официально выпустил квесты-копии в большом количестве, и игроки в убежище были очень удивлены.

"Я не ожидал, что у Чёрного Призрака будут копировальные квесты, почему они не появились раньше?"

"Кстати, главная линия "Sprout" только недавно закончилась, так что, возможно, те из нас, кто не участвовал, смогут испытать это снова, и Хеншоу... Это персонаж, который выпускает исправленную копию".

"Очень хорошо".

Всегда было немного жаль, что игроки Haven не участвовали в основной линии войны, но теперь, когда Nan Xiao выпускал копии, связанные с этой завершённой основной линией, это определённо был шанс восполнить недостачу.

Игроки стекались в район, но Хань Сяо не раздавал бесплатные копии в этот раз.

Он задал такой квест, наградой является копия кристалла, а требованием является задание, которое называется "вклад", пока вы берете квест, покупаете вещи, учитесь навыкам, покупаете сундуки у него, тратите с повышенным вкладом, вы можете выполнить квест.....

Так как копировальные кристаллы нельзя продавать и не дают прямых преимуществ, то давайте изменим гибкий способ, он может устанавливать требования к квестам по своему усмотрению, а также использовать копировальные кристаллы в качестве дополнительных призов, чтобы стимулировать большее количество игроков приходить сюда и тратить их и увеличивать продажи.

Игроки, которые уже хотели приходить и потреблять, видя, что вместе с ним они могут выполнять и копировальные квесты, были более готовы потреблять, а игроки, которые хотели выполнять копировальные квесты, приходили потреблять и находили, что проданные им вещи хорошие и недорогие, а затем они входили в яму, образуя круглую цепь.

Эта штука - рекламный инструмент!

Результаты были замечательными, и с первой попытки Хань Сяо продажи в тот день выросли на 30%! Результаты были приятными.

Самое интуитивное воздействие заключается в том, что на стороне Хань Сяо стало больше народу, чем в метро, и люди окружили его.

Получить копию кристалла, игрок приветствовал друзей, объединившись, чтобы почистить это, основной процесс, чтобы пойти в копию счастливо, лицо, чтобы вымернуть.

Цель клиренса - дожить до конца, просто открыться, все погибли на дороге революции, два дня прошло, наконец-то кто-то выжил в копии, однако, уровень завершения ужасен, необязательный квест не завершен, только минимальный базовый уровень завершения.

Четыре дополнительных задания были самыми большими наградами, тратя деньги в Nan Xiao, чтобы получить копию кристалла, но получить только самую низкую копию награды, это не проигрыш.

Игрок был несчастлив и безумно страдал от жестокого обращения.

Сложность факультативных квестов заключалась в том, что они совершенно отличались от игр с клиринговой целью.

"Ух ты, эту копию можно проиграть?"

"Черный Спектр забрал мою восьмую кровь, усталый..."

Игрок не мог не опубликовать на форуме идеи для мозгового штурма, поделиться информацией и записать копию.

"Умирая столько раз, я пришел к одному выводу - я проиграю, если буду следовать приказам базы и не умру".

"Что именно я должен сделать, чтобы завершить необязательный квест, так это Медиум 30-го уровня копии..."

Существует высокая степень интеграции интеллекта и анализа сюжета копии из пяти задач.

"Общее направление реплики таково: в первую ночь после входа в реплику действуют гессианские агенты и происходит утечка базовой ложной информации. Во вторую ночь "Черный призрак" начинает операцию, снайперские патрули, и каким-то образом проникает на базу, чтобы получить реальную информацию, в эту ночь завершается операция "Черный призрак". Ключ ко второй миссии. Затем база оповещается, замечается Черный призрак, происходит погоня, и она терпит неудачу. Затем прибывает гессенская армия, и начинается лобовая битва, где есть шанс выполнить первую миссию, затем все попадают в ловушку на базе, и, наконец, на базе. Взрыв - это, безусловно, смерть, а выживание здесь считается зачисткой".

Здесь перечислены таблица и видео с указанием того, на что следует обратить внимание на каждом шаге сценария копирования, после чего разговор поворачивается.

"...Очевидно, что в этом направлении нет никаких шансов выполнить последние две необязательные задачи, и я осмелюсь предположить, что в этой копии на самом деле есть две

строки, одна - это светлая линия, через которую мы прошли, а другая - скрытая темная линия, которая относится к последним двум необязательным задачам, и до сих пор никто ее не запустил".

Чтобы отбить силы противника, думаю, нужно начать с разведки, и после расследования, я нашел новую возможность, в начале есть десятиминутная подготовка, на самом деле это период как раз перед тем, как это сделают агенты "Хеши", если мы остановим их от захвата разведанных здесь, мы, возможно, сможем изменить ход копировального сюжета, но это тяжелая битва, и никто пока не добился успеха...".

"Наконец, напоминание всем игрокам никогда не вступать в контакт с Черным Призраком! Как только вы с ним столкнетесь, это, по сути, верный сценарий смерти".

Игрок с большим энтузиазмом воспринял копию, и на форуме были размещены всевозможные аналитические материалы, Хань Сяо сам не знал точной ситуации с копией, потому что, хотя он и выбрал фрагмент, миссия была сгенерирована автоматически, но он знал, через что прошел игрок, когда увидел видео, которым поделился игрок с форума.

"Игрок даже находится в базовом лагере "Долина темных воронов", потому что эта копия совсем не сложная в том же лагере, что и я?"

Хань Сяо был беспомощен и внезапно появилась вспышка мудрости: "Но это хорошо, копии с высокой степенью сложности более полезны, а энтузиазм игроков может длиться только долго". Я клиент, никто не знает ключевые моменты этого участка лучше, чем я, и это просто право создавать некоторые целевые машины, чтобы продать игрокам. Помогите им завершить их миссии".

Чем больше преимуществ игроки получили от копий, тем больше пользы это было бы для него, его намерение не было для копий, чтобы принести все игроки вниз жесткий, и, продавая целевые машины, чтобы помочь игрокам, он может сделать еще одну прибыль.

Это деловая возможность па!

Хань Сяо является школой действий, каждый день массового производства целевой техники, защиты от дальнего снайпинга специальные шлемы, а также в густом лесу быстрого действия в специальном вспомогательном оборудовании, после запуска, страдающих от копирования игроков пытки сразу же фантазии, прямо с рынка.

Есть спрос на рынок, это рыночная экономика, Хань Сяо это чистая дверь, использовать все возможности для бизнеса, и сформировали новую цепочку бизнеса, Хань Сяо также не потрудился подсчитать, сколько именно звеньев, чтобы заработать выгоду, он знает только, что еще одна куча мелких денег, которые летели в его бумажнике.

Так как аквамариновые монеты не были валютой в обращении во Вселенной, он тратил деньги

по-крупному, заменяя их машинами, материалами и редкими ресурсами, но деньги на руках были не только не меньше, но и становились все более устойчивым трендом.

Когда Хан Да Механик был еще игроком, он ненавидел ломать пенни пополам и тратить их, но теперь было столько денег, что он не мог потратить их все, и даже склад Фариона был скуplen и нуждался в пополнении.

"Деньги такие хлопотные... "Хан Сяо очень волновался, он не хотел брать кучу монет с аквамавроном к звездам, как туалетная бумага....

.....

С новой техникой, для игроков всегда было намного проще очистить копию, и новая техника, которую он создал, стала стандартным оборудованием для этой копии в сознании игроков, и по сравнению с щедрым вознаграждением копии, эта стоимость была приемлемой, и игроки чувствовали, что это хорошая сделка.

По крайней мере, один человек в команде из пяти обладал этим оборудованием, что, в сущности, было эквивалентно тому, что оно просто необходимо.

Эти накопленные деньги Хань Сяо дополнительно заработал большое ведро золота, сложность копии таким образом эволюционировала из NetEase в Tencent, хотя Tencent часто взламывали, но по сравнению с NetEase, он все равно был очень добросовестным.

Разница между ними, вероятно, в том, что....

Десять процентов: нет денег, чтобы играть с тобой в мегабайт.

NetEase: проиграть тебе МБ.

"Долгосрочные выгоды от того, чтобы стать копирующим издателем, существенны, и пока я где-то нахожусь, мне не нужно беспокоиться о том, чтобы не привлекать игроков. Это 1.0 версия основной линии, генерирующая копии 60 уровня и ниже может питаться в течение длительного времени. Пока что я генерирую только копии Долины Темных Воронов, и я буду выпускать новые копии, когда игроки будут медленно подниматься вверх, так что я всегда смогу удовлетворить игроков". Спрос на устойчивое развитие". Хань Сяо вычисляет.

"И по мере выхода большего количества копий, игрокам будет полезно испытать меня для себя, чтобы закрепить и углубить свои собственные впечатления, дать им понять, что у меня есть бесчисленное множество других преимуществ, кроме того, что я красив...".

Хань Сяо придает большое значение игрокам, в конце концов, если он хочет расти быстро, он не мог избежать взаимодействия с игроками, и игроки были кучкой незаконных людей, так

что он не хотел стоять против игроков ... Хотя он был намного впереди игроков, но как только игроки выросли, накопление может все еще вызвать некоторые проблемы, это все равно должно быть признано, Хан Да Механик никогда не расширялся.

Копии [Операция "Долина темных воронов"] сформировали в святилище тенденцию, функции святилища уже становились все более насыщенными, а появление копий было эквивалентно количественному изменению, вызывающему качественные изменения, а в сознании игроков в основном формировался статус главного города.

<http://tl.rulate.ru/book/40987/955604>