

Глаза Хань Сяо загорелись, до сих пор самым высоким рейтингом его миссии был [Отлично], а [Невероятно] был более высокий уровень, чем [Отлично].

Если это был обычный игрок, то обычный ход миссии должен быть таким: постоянно проникать в подбазу и красть информацию для того, чтобы узнать Расположение других баз. По мере того, как уровень боевой готовности увеличивается, а противник становится все сильнее и сильнее, связь становится громоздкой и сложной, и каждый раз мы получаем информацию о следующей базе. Столкнувшись с выбором - уничтожить базу самостоятельно или с помощью "шестерки", - первые вознаграждают за больший прогресс.

И он проводил самые утомительные операции по сбору разведданных, напрямую выбрасывая местоположения всех подоснований всходов, разница между эффективностью была похожа на уборку урожая с помощью косы и трактора.

[Seeds Long Sleeping Dust] является основной трудностью класса А, Хань Сяо имеет то преимущество, что знакомство с участком также заняло больше года, почти целая большая магистраль конечной цели, Хань Сяо вполне доволен результатами, он с нетерпением ждет тех наград, которые будут там.

[Planet Legend Degree (Aquamarine): Sprout Burier - Sprout, крупная глобальная организация, многолетняя враждебная шести странам, сильная сила, как возвышающийся горный хребет, вы всего лишь маленький предатель, но постепенно выдолбил фундамент прорастания, похоронил его, прорастание стало вашей ступенькой, достижение вашей чести и легенды, ваши поступки будут хвалиться бесчисленное множество людей удивляться, ваше имя будет в истории этой планеты]

"Новая легендарная степень". Сердце Хань Сяо было уверено, что это награда, в которой он ожидал быть уверенным, максимальное количество наград за квесты снова увеличилось на 5%, а ежедневная общая сумма увеличилась на 100%.

Очень быстро панель протекла и зачищала другие награды.

[[Семена спящей пыли], Личное уничтожение 48,72%, Рейтинг [Невероятно], Вы получаете 4,87 миллиона опыта, Потенциал Баллы +2, бесплатные атрибутивные баллы +4, +800 для каждого из шести отношений лагеря].

В конце концов, шесть стран готовы воспользоваться преимуществами Хань Сяо, даже если они знают, что у него есть намерение использовать нож, чтобы убить их.

Это заговор Яна, используя враждебность шести стран к зарождающемуся, пока шести странам дают нож, они сделают это, шесть стран, даже если они знают, что Хань Сяо имеет намерение одолжить нож, чтобы убить, они хотят быть использованы таким образом, конечный результат, что Хань Сяо и шесть стран, оба достигли своих собственных целей.

[Вы получаете невероятное вознаграждение за оценку уровня: дополнительный 120% опыта (5,83 млн.), Случайное вознаграждение X1, Специальный пункт x5].

"Согласно моей оценке миссии, скрытый шанс случайного вознаграждения хороших вещей не должен быть маленьким." Хань Сяо тайно сказал: "Механизм случайных наград заключается в том, чтобы сначала нарисовать тип, возможно, опору, навык и т.д., а затем случайным образом получить несколько наград для Люди выбирают, и только те миссии, которые получают высокий рейтинг, имеют шанс появиться.

Отложив в сторону случайные награды, он пошел посмотреть, каковы пять особых предметов.

[Ты получаешь [карточку прибытия персонажей - вождь восходов]!

[Ты получаешь карточку прибытия персонажа - Дитя Судьбы]!

[Ты получаешь карточку прибытия персонажа - Аврора]!

[Ты получаешь карточку прибытия персонажа - Хела]!

[Вы получаете Медаль Славы - Sprout Burier (A)]!

Хань Сяо был шокирован, это был первый раз, когда он получил так много карт символов сразу, роль карты пришествия персонажа, чтобы позволить пользователю развязать или кратко обладают способностями пришествия объекта, это был нижний тип карты расходный материал, хорошо использовал его можно было мгновенно изменить ситуацию, он получил только два из них до этого.

"Шеф, Дитя Судьбы, Аврора и Хела, все четверо из них обладают хорошими способностями и долговечны более чем в четырех видах применения." Хан Сяо был приятно удивлен.

[Character Advent Card - Sprouting Chief: [Armor Breaking Combo] - Все атаки в течение следующих 8 секунд - это удары от разрыва брони, защита цели ослаблена на 24%, длится пять минут, количество применений 012].

[Карта прибытия персонажа - Дитя Судьбы: [Заглянуть в будущее] - Предсказывает "шанс", может указывать предметы, включая квесты, реквизит, будущие действия персонажа... и т.д., количество применений 05].

[Карта прибытия персонажей - Аврора: [Возвращение жизни] - Мгновенно восстанавливает полный статус, используйте 06].

[Character Advent Card - Hela: [Whispers of the Dead] - вызывает три умственных атаки на

врагов, урон зависит от интеллекта или мистики (можно указать), полная статистика цели ослаблена на 15%, длится три часа, используется 08 раз].

Только эффект "Ребенка Судьбы" был неоднозначным, остальные три были простыми, грубыми и практичными.

"Прогнозирование "шанса" неоднозначно по своему значению... Может быть, оно предсказывает возможный шанс завершить поиск и получить заданный предмет. ?" У Хань Сяо была вспышка мудрости, у него возникла идея оставить "Морскую синюю звезду", но методы, о которых он думал, были не очень точными, поэтому он мог просто попробовать карту "Судьба ребенка"! Эффект.

Хань Сяо, не колеблясь, сразу же воспользовался им, подумав о том, чтобы отправиться к звездам в своем сердце.

Видение внезапно расплывчато, как будто наполнено туманом, белым и пустым. Не знаю, сколько времени это заняло, но в центре видения появился оттенок черного, превратившееся в картину, которую невозможно было разглядеть отчетливо.

В голове промелькнула необъяснимая информация.

"Место находится в... время..."

Изображение резко остановилось, как будто все было иллюзией.

Когда Хань Сяо вернулся к своим чувствам, информация была заклеена в его сознании, и он выглядел немного по-другому, тайно говоря: "Конечно, он предсказал возможность путешествовать к звездам". Эта возможность изначально была одним из способов, о котором я думал, но, не зная точно, когда это произойдет, эта карта предсказывает примерный Зоны и места, чтобы проникнуть в туман судьбы и увидеть время ожидаемого события".

Эффект карты был сюрпризом, а его собственная уверенность в том, что он покинет Sea Blue Star, была еще более уверенной.

Он посмотрел на последнюю вещь, [Медаль Славы - Погребение Растака (A)], завершив главный квест высокой сложности и получив высокий рейтинг дал бы ему эту Медаль Славы, эффект был полный атрибут +3%, собрав три из них можно было обменять на специальный значок достижения, эффект ношения его был полный атрибут +12%, он вычистили его раньше, зная, что эффект был значительным, он сразу же носил его.

После подсчета специальных предметов Хань Сяо начал случайным образом награждать их.

[Выбор случайным образом... тип награды, которую вы получили на этот раз: [Реквизит]].

[Пожалуйста, выберите один из следующих трех реквизитов].

[Карта смены расы: случайная смена расы]

[Расчетная карточка миссии (x3): миссия непосредственно вознаграждается самой низкой оценкой и считается просроченной].

[Жидкость для повышения эмпатического потенциала: увеличивает эмпатический потенциал]

"Хорошая вещь!" Хань Сяо просветил, [Экзотическая жидкость для укрепления потенциала] была чрезвычайно редкой, и экзотический был бы готов купить это, даже если он или она потерял все, как Экзотический потенциал. Существовало только два способа улучшения, один - это редкие внутриигровые эксперименты и зелья, а второй - жидкость Повышения Потенциала Способностей. Двое других были не совсем подходящими для него, и он выбрал Жидкость Потенциала Потенциала Способностей, поместив ее в панель, пока не взяв ее в руки.

"Жидкость Потенциала Потенциала Потенциала Потенциала", независимо от того, продается ли она игрокам или используется другими персонажами, имеет большую потенциальную ценность, эта хорошая вещь должна быть первой. Накопление его, безусловно, будет очень полезно в будущем". Хан Сяо тайно думал.

Урожай на этот раз был очень богатым, десять миллионов опыта сразу, хотя и не казалось, что это много, но это было потому, что его собственные стандарты были слишком высоки, чтобы измениться. Быть игроком и получить сразу десять миллионов опыта было совершенно астрономически по стандартам 1,0.

Были дополнительные потенциальные и атрибутивные баллы, и все наградные предметы были полезны, Хань Сяо был вполне доволен, а самой ценной вещью была большая куча реквизита.

Тем не менее, Хань Сяо всегда считал, что награды за квесты должны быть больше, и с мыслью он вошел в шаблон NPC и вдруг обнаружил, что новая опция появилась ниже суммы награды.

[Copy generated: [Six Kingdoms and Sprout]]

"Что это?" Хань Сяо был ошеломлен, не было даже намека на то, что он воспользуется этой внезапно появившейся функцией, которая сразу же всплыла.

[Пожалуйста, перехватите фрагмент основной линии, чтобы сформировать копию кристалла]

"Вы можете сформировать копии кристаллов!" Лицо Хан Сяо резко изменилось, переполненное сюрпризом.

После того, как он попробовал его некоторое время, он был знаком с функцией, проще говоря, он мог превратить многие из фрагментов действия, которые он испытал в главной линии Sprout, в копии, создавая копии кристаллов в качестве награды за публикацию квестов, выгоды были самоочевидны, увеличивая разнообразие наград, которые он мог опубликовать.

Хань Сяо предположил, что причиной появления этой новой функции было то, что заполнение строки с высокой степенью сложности с высоким рейтингом было эквивалентно совершению легендарных поступков, и можно было бы превратить эти поступки в копии.

Некоторые квесты NPC могут поставляться с копируемыми кристаллами, однажды встретившись с Дином, в наградах квестов были копируемые кристаллы, а теперь они принадлежат ему самому! С такой способностью, а также благодаря наличию панели, он мог контролировать генерацию копируемых кристаллов! Он познакомился с ним и обнаружил, что копируемый кристалл может использоваться только в качестве награды за квесты и не может быть превращен непосредственно в реквизит для продажи в магазине, в соответствии с игрой игроков". Доступ к копированию кристаллов.

По сравнению с другими наградами, эта функция является самой большой наградой! Усилить функцию "NPC", более привлекательной для игроков.

Хан Сяо был приятно удивлен.

"Только легендарный опыт может генерировать копии, другими словами, кардинально меняя основную линию планеты или более крупного региона. Сюжет... шаблон NPC может иметь больше функций, но я его еще не запустил".

Так как NPC Template обладал этой способностью, он приравнивался к другому слою выигрыша от участия в основном графике.

Если бы у него было право генерировать копии многих крупных событий, то липкость игрока к нему была бы невероятно высока.

Это был самый большой сюрприз из всех!

<http://tl.rulate.ru/book/40987/954726>