Названный [Шокер!] Человек, стоявший за войной, оказался...] пост был загружен в секцию "Морская синяя звезда" и мгновенно увенчан.

В этот период времени игроки морской синей звезды привлекают внимание к войне, лично участвуют в изменении мировой модели войны, они глубоко чувствуют, что их слова и поступки влияют на ситуацию войны, очень современная, но на данном этапе, этот пост сказал инсайдер, оригинальная война имеет закулисные промоутер "ноль", подпитывая огонь, в одиночку вызвало войну.

Уже некоторые игроки имеют доступ к списку наград, и вдруг вспомнили, что Зеро - предатель, прородивший высокую награду, и любопытно заинтересовался этим персонажем.

Предатель, переворачивающий столы на оригинальную организацию и заново изобретающий ее, такая драма легендарна с самого начала!

Начало тайной войны должно быть ключом к главному сюжету!

В посте описаны действия начинающего Зеро, и игроки сжимаются, и я думал, что вступление закончилось, но было еще больше. Остальное содержимое, кстати, также знакомит с делами Black Spectre. Никаких специальных инструкций не давалось, и по каким-то причинам этот абзац тоже был выписан, так что игроки терпеливо читали дальше, чтобы узнать больше о Black Spectre.

Но когда они смотрели, то подошли к последнему абзацу, и лица игроков изменились.

- неважно, Черный призрак это или Ноль, это один и тот же человек!

"Что это значит?"

"Черный Спектр и Зеро на самом деле один и тот же человек?!"

Игрок подсознательно сомневается в подлинности, однако пост также прилагается видео Хань Сяо в росток штаб-квартиры, чтобы заниматься неприятностями, железные улики, видя, верит, игрок непосредственно поджарил горшок.

Игрок не знаком с Нулевым, но Черный призрак - это старый знакомый, с самого начала публичного теста и до сих пор, чтобы посылать им массу преимуществ, частое общение. Увидев, как он попал в росток штаба, удивительно, что есть ощущение привычки и праведности, это автоматический результат знакомства с персонажем! Чувство идентичности, как будто видя, как Кви-Гон уходит убивать Бога, почувствовал, что так и должно быть, и стал символом образа.

Теперь, личность наконец-то раскрыта.

Он Зеро, а также Черный призрак.

--Его зовут Хань Сяо!

Слияние двух идентичностей, поступков Зеро, завершает образ Чёрного Образа, разом наполняя его плотью. Игрокам напоминают о беглеце, который изо всех сил пытался вырваться из-под контроля за почками, чтобы быть свободным, и чье жалкое происхождение и отчаянные обстоятельства не одолели его. Постепенно превращаясь в сверхмощную фигуру, он тайно занимался организацией, которая навлекла на него катастрофу, вызвав волну событий, охвативших весь мир. Война, это как американская сага о блокбастерах.

Рынок индивидуального героизма всегда жаркий, а буллизность Хань Сяо в сердцах игроков снова поднялась, взгляд на планету главного героя не побежал! а росток - злодей. В то время как мир не был предназначен для того, чтобы быть неправильным или правильным, люди привыкли делать вещи легко судить, поляризация легче, чем разнообразие, и игрок не заботится о прорастании. В первый раз, когда я увидел это, я подумал, что было бы неплохо иметь немного больше информации об этом.

Тема этого поста внезапно взорвалась, считая прошлое и настоящее Хань Сяо, игроки Aquamarine было чувство волнения, чтобы стать свидетелями истории и легенды, мгновенно построить десятки тысяч этажей, по-прежнему парящих со скоростью сотни этажей в секунду, в официальном форуме автоматического рейтинга горячих сообщений списка, мгновенно парящих в десятку лучших, индекс жары растет с каждым моментом.

Как и ожидалось от Хань Сяо, химическая реакция, вызванная слиянием двух идентичностей в одну, привела его популярность к новому пику, вызвав влияние, чтобы продолжать бродить и установить его славу и статус в сердцах игроков.

Со времен публичной бета-тестирования, он освежал свое присутствие, закладывая фундамент сегодняшней возвышенности, словно накапливая кучу сухого дерева, а теперь добавляя небольшую искру, в конце концов, превращая ее в пылающее пламя и взбалтывая, чтобы она расцвела.

Форум получил информацию из первых рук, игроки были первой группой, и в это время трое Хань Сяо только что сбежали из штаб-квартиры "Sprout" на полчаса.

.....

Под черным ночным небом, в бесплодной земле, как дикая собака, вышедшая из-под контроля, как будто собиралась взлететь, далеко позади нее стояла возвышенная и отвратительная штабная базовая группа.

Водительское сиденье Хан Сяо еще не снял броню, но открыл мундштук. С сигаретой во рту, чтобы проглотить облака и туман, сильное чувство старого водителя передало чувство

зрелища, рядом с пассажирским сиденьем Hela без выражения лица, держась за подлокотники. Вены на белых ладонях рук были туго натянуты.

Дрейф остановился и колеса убрали большой кусок грязи.

"Поменяй сиденье, ты ведешь машину, я должен модифицировать машину, сначала установи антирадарное покрытие, я не хочу, чтобы меня взорвала ракета." Хань Сяо открыл дверь и вышел из машины, плавно расставив точки над панелью с помощью [SUI Anti-Radar Coating] и [Camouflage Camouflage Coating].

Кстати, он посмотрел на ход выполнения пробной миссии, сейчас ее было 742 000, не слишком много, а продвинутые миссии всегда были долгосрочными целями.

Хела закрыла глаза и сделала глубокий вдох, вышла из машины, споткнулась и держала машину, чтобы замедлить в течение нескольких секунд, прежде чем подавить ее желудок, который был взволнован, хотя это было трудно, она должна была признать, что навыки вождения Хань Сяо сделал ее чувствовать себя в безопасности под предпосылкой бежать.....

Аврора заснула на заднем сиденье, совершенно незатронутая, заснув в глубоком сне, Хань Сяо посмотрел в глаза, прокричал и сказал: "После того, как твоя сестра Определенно более продуктивно, чем ты".

Hella не подхватывает историю и продолжает ездить после смены сидений, зеркало заднего вида, отражающее Хеншоу, вытягивая части из сумки передач и активно работая над изменением внешнего покрытия автомобиля. Фигура, она сказала: "Мы все еще находимся в зарождающейся сфере влияния, мы не можем пойти главной дорогой, мы можем только взять пересеченную дикую местность и пересечь врага. На это уйдет как минимум восемь-девять дней в регионе, в течение которых нам придется иметь дело с зарождающейся армией преследователей, которые полны решимости выследить нас, с бесконечными самолетами и конвоями. Или даже обстреляли ракетами".

"Ты следуешь по карте, чтобы найти относительно безопасный маршрут, в конце концов, ты знаком с ним." Хань Сяо не повернул голову назад, теперь, когда росток знал постоянно меняющийся характер его маскировки, установка тяжелой осады, безусловно, было предпочтительнее, чем убить не того человека и убежать с его маскировкой. Нелегко использовать.

Он не ошибся также, все поисковые войска на этот раз носил камеры, картина была подключена непосредственно к командованию, что мешает ему легко смешивать в команде, и как только камеры стемнело, подразделение сразу же считается убитым в действии, не рискуя.

Единственный способ для них пробиться через сферу влияния "Sprout" и войти в позиции "шестерки" - это быстро бежать. Рассчитывай на настоящий побег. Растет, естественно, понимает это, и сколько бы ни стоила ковровая погоня, бегство - самый опасный момент, с постоянным потоком врагов.

К счастью, Хань Сяо имеет антирадарное покрытие, которое предотвращает его удаленное расположение, что является основным требованием для побега, и Sprout вынужден полагаться на рабочую силу, чтобы найти их.

Но была еще одна дилемма.

"Мы можем бегать на горючем только еще восемь часов, и без питьевой воды и еды, и с ограниченным количеством боеприпасов для этого внедорожника, нам придется Плохая ситуация - находить припасы". Гера сказала.

Хань Сяо сказал: "Нам не нужно искать припасы, враг сам придет к нам, я механик, никаких орудий и пушек". Враг посылает за мной детали для постройки".

Хела молчала, и к этому моменту она уже отбросила в сторону свои планы расстаться, вместо этого следовать за Хань Сяо было безопаснее.

Когда он модифицировал, Хань Сяо тайно открыл панель и размышлял.

"Хотя есть антирадар, он не должен быть расположен, но чтобы предотвратить возможность прыжка собаки через стену со Sprout, лучше всего найти способ справиться с ракетой..."

Они находились в зарождающейся сфере влияния, выращивать грибы было в принципе невозможно, это должна была быть условно заряженная ракета малой дальности стратегического назначения, выстрелившая из ракетной шахты близлежащей базы, мощность не была бы слишком страшной, но уже было очень важно использовать ее только против нескольких из них, зная, что дальность действия ракеты малой дальности стратегического назначения исчислялась сотнями и тысячами километров, и всегда использовалась для атаки на важные здания противника.

Будучи сверхчеловеком класса C, можно было закалять небольшие вооруженные силы на уровне порохового оружия, но еще слишком рано физически закалять ракеты, которые могли бы легко уничтожить радиус в несколько миль.

Способ иметь дело с военным оружием, чтобы использовать свои собственные возможности, чтобы обойти, такие как металл манипуляции сверхъестественного, ракета не может поразить голову, но если вы не используете сверхъестественного жесткого контакта, как обычно становятся шлак, то же самое верно и для других ведомств, с ограниченной защиты воздуха и объема крови жесткий контакт бесконечно разрушительные большие военные оружия, является чистым самоубийством.

По сравнению с ужасающим и бесконечным оружием войны, Сверхчеловек слаб, но есть бесконечные возможности для различных способностей. Сверхмощный человек, достигший уровня A или выше, был старшим братом, который доминировал на одной стороне звезд, и даже в одиночку мог уничтожать маленькие звездолеты, вплоть до Ведь на этом уровне есть

лишь немногие, и большинство сверхъестественных, обладая индивидуальной силой, превышающей силу обычных людей, не в состоянии бороться с массивной силой! ...особенно, чем более развита цивилизация, тем выше технологический уровень войск, от порохового оружия, до электромагнитного кинетического оружия, энергетического оружия. Даже обычные солдаты могли иметь под рукой доспехи, это было ужасно. Вот почему вселенная Звездного Океана была основана на цивилизациях, а не на индивидуумах.

http://tl.rulate.ru/book/40987/948053