

"Как ты себя чувствуешь?"

Первый открыл глаза, глаза изменены, зрачки светятся красным цветом, зрение в состоянии увеличить, как снайперский прицел, и посмотрел вниз на металлическую кожную ладонь, двигая пальцами, сардоническая улыбка на лице.

"Лучше не бывает".

Первый размахнул кулаком, жужжание экзоскелета, стальные стены разбились о диффузионные ямы, его мрачная улыбка расширилась и в конце концов превратилась в маньякальную ухмылку.

После бесконечной боли, он, наконец, обрел сверхъестественную силу.

Пульсирующее чувство уверенности очаровало его.

Перед этой властью, Номер один вдруг понял, что Зеро, который однажды убил его, был не более чем слабый маленький куриный детеныш, который может быть раздавлен по желанию.

Они уже не были на том же уровне.

"Зеро, не умирай в чужих руках, пока я не доберусь до тебя". Глаза первого были свирепыми, и он пробормотал: "Ты мой".

.....

Себулос вышел из исследовательской лаборатории и доложил шефу.

"Эксперименты преждевременны в связи с ранним графиком, только Один может пережить все модификации, он единственный полностью модифицированный организм." Капилос сказал: "Трудно представить, что он выживет в полном испытании".

Вождь говорил безразлично: "Он умер от рук Зеро, ненависть сделала его волю несокрушимой".

"О Зеро..." прищурился Сефирот, "Если у него действительно есть предчувствие, с ним нужно разобраться до войны, иначе Наш стратегический план будет раскрыт".

"Он как канализационная крыса, он прячется слишком глубоко".

У шефа была отрицательная рука, и он трижды сложил пальцы, прежде чем принять решение

"Активировать Ребенка Судьбы и найти его местонахождение".

Себулос улыбнулся, он всегда очень интересовался Ребенком Судьбы.

Они шли по извилистому коридору и через дверной проем, требовавший все больше и больше привилегий, место было усиленно охраняется, отряд элитных ночных сов патрулировал коридор, их шаги были аккуратны и опрятны, здесь была глубоко спрятана комната.

Шеф подошел к двери, ввел пароль, затем распознал отпечатки пальцев, он снял перчатки, которые были на нем, раскрывая ладонь, ужасные шрамы по всей ладони, как укусы дикого животного, жевательного, ужасного.

Металлическая дверь щелкнула и сдвинулась, раздвинувшись в сторону, дверь, открыть которую мог только начальник.

Внутри была камера спячки, человек с металлической маской на лице лежал в ней, в спячке, питательные вещества, гарантирующие, что его тело не умрет.

Шеф управляет камерой спячки, вводит средство от оживления, и дверь открывается, человек медленно открывает глаза, невозмутимый, с глазами, как лужа застойной воды, не заботясь о том, спит он или бодрствует.

Человек называется "Ребенком Судьбы" организацией "Проросток" и обладает странной способностью влиять на будущее через язык, который Проросток не знает в деталях.

Лидер помахал позади него, и его люди передали папку "Ноль".

Перелистывая однажды страницы, шеф повторил процесс и сказал глубоким голосом: "Покажите его".

"Дитя судьбы" наконец-то моргнуло.

Шеф почувствовал специальный ключ и открыл металлическую маску Судьбы.

"Сын Судьбы закрыл глаза на полные пять минут, прежде чем открыть их и медленно, хриплым голосом говорил: "Он придет сюда сам по себе". ."

Шеф вздохнул "Время".

"Это ненадолго".

"Надеюсь, на этот раз сработает". Сибрук покачал головой, Силы Ребенка Судьбы не всегда срабатывали, чем меньше просьба, тем больше шансы на успех.

Шеф закрепил металлическую маску на "Дитя Судьбы" и толкнул его обратно в камеру, чтобы снова впасть в спячку.

Охранники за дверью осторожно подглядывали, смотря друг на друга озадаченными лицами.

Почему шеф и мистер Себальос разговаривали сами с собой в воздухе?

.....

Проведя три дня в последней деревне новичков на Западном континенте, Хань Сяо не мог дожидаться, чтобы улететь на самолете, а следующая остановка - Северный континент для долгого путешествия.

Средний уровень игроков приближался к двадцати, и Хань Сяо должен был ускорить свое путешествие.

Иллюминатор был полон звезд, и самолет пролетел сквозь темные облака, проложив курс и плавно взлетев.

На ночном небе звезды были яркими и великолепными, отраженными в зеркальных зрачках Хань Сяо.

Глядя на ночное небо, Хань Сяо всегда вспоминал о сияющих звездах, которые построили бесчисленные цивилизации и живые возможности в глубинах Вселенной.

Хань Сяо был хорошо осведомлен об этом, и каждый раз, когда он думал об этом, всплеск возвышенных амбиций будет возникать.

"Человеческое путешествие - это море звезд, а."

Он прочно закрепился на Морской Синей Звезде, и это было отправной точкой, и чем больше карт он накапливал здесь, тем больше у него было бы сил.

Открывая панель, Хань Сяо подвел итоги своего урожая.

Проведя более десяти дней на Западном континенте, он зацепил кучу зелий, одно из которых было полуфабрикатом с неизвестными эффектами, но может быть ценным, а также получил больше контактов, Дин, два супергероя gурру, которые понятия не имели, для чего они

хороши, Ханнес, и другие, и запустил скрытую главную линию.

Там также построена броня, Вайпер-альтер.

Viper-change может значительно увеличить его атрибут, чувствительный к силе, компенсируя слабость ранней стадии мех, в концепции Хань Сяо, Viper-change является вторым набором боевого плана, он все еще является прототипом, но и постоянно добавлять новые модули в броню, увеличивая средства боя.

Снайперский поток был средством убийства, воздушного змея и сокрытия, то Viper-change было то, что Хань Сяо привык затвердевать, на самом деле, по его мнению, у него уже было несколько идей модификации.

Самым большим выигрышем стали опыт и деньги четырех деревень-новичков, а [Метод Утончения Ци] продавался как горячие пирожки, как и предсказывал Хань Сяо вначале, принесся ему совершенно астрономическую сумму денег!

Опыт, 120 миллионов долларов!

Идет прямо к 100 миллионам!

Те, кто мог позволить себе [Метод Утончения Ци], были игроками, которые росли быстрее, не все могли себе это позволить.

В то время как передача знаний и базовых навыков была тонко завуалирована, люди, купившие их больше всего, должны были получить дополнительно 20 миллионов опыта!

Накопленный опыт панели составляет 140 миллионов долларов!

Глядя на большую строку нулей, Хань Сяо был в восторге, даже для игроков того же уровня, этот большой опыт был все еще астрономический, некоторые игроки... Общий объем опыта, накопленного за всю версию 1.0, может даже не дойти до этого числа.

"Круто". Хань Сяо была в счастливом настроении, и долгое время не нужно было беспокоиться о впечатлениях.

До тех пор, пока он может справиться с двумя большими препятствиями передачи и продвижения, его уровень будет расти плачевно. Повышение квалификации также может быть сделано в большой степени, поднимая все навыки, за исключением рисунков, на полный уровень без особых усилий, а главное, в больших количествах! Fusion Drawings, обогащающий его инвентарь.

Не только опыт, [Ци рафинирования метод] также заработал 36 миллионов аквамариновых монет, и вступительное письмо продал пять копий, значительно пополняя волну кошельков, этот актив был просто ужасен, это была власть от народных налогов.

"Эта поездка того стоила!"

Хан Сяо потер руки и не мог дождаться, когда откроется панель.

Навыки, которых он сейчас не имел на полном уровне (кроме рисунков), были [Grappling lv5], [Precision Shooting lv3], [Special Fighting lv1], [Stalking and Hiding lv1], [Screen Aiming lv1], [Night Attack lv1], [Precision Reinforcement and Modification lv4], [Air-Electromagnetic Reinforcement lv1], [Precision Repair lv1], а также божественный навык [Pickpocketing lv1].

Даже не глядя на требования к опыту, все навыки вне чертежей были непосредственно повышены до полного уровня!

Это окоп!

[Ты на уровне 5 в точной стрельбе, 5 в снайпинге, и ты выучил "Поле зрения"].

У вас 5-й уровень в грэпплинге, 5-й уровень в специальном бою, и вы выучили "Смертельный удар".

[Ты получаешь опыт [Боевое мастерство]]

[Ты получаешь специализацию [Мастерство стрельбы]]

[Ты приобретаешь опыт в [привычках летучих мышей]]

<http://tl.rulate.ru/book/40987/939460>