

После продвижения, коэффициент преобразования стоимости жизни вырос с одного до пятнадцати к одному к двадцати, и Хань Сяо ясно чувствовал, что его тело было сильнее и величественнее и плотнее, особенно с шаром горячего воздуха в животе, что делает его очень взволнованным.

Второе продвижение не раскрыло столько навыков, сколько первое, в отличие от первого продвижения, которое было похоже на получение новой жизни, второе продвижение было похоже на водопад, как необходимая и незаменимая точка эволюции.

Хотя панель не давала никаких подсказок, Хань Сяо заметил, что его восприятие стало более острым, а мир стал более ярким в его глазах.

Он чувствовал ветер, обернутый вокруг его конечностей, и его обоняние может различать смешанные запахи в воздухе, усиливая чувства, принесенные к нему различными чувствами.

Второе повышение было обязательным условием для раскрытия многих навыков, но, конечно, самым очевидным преимуществом было умение подниматься на уровень до шестидесяти.

На панели было достаточно опыта, поэтому ему не нужно было нажимать на уровень, чтобы спасти опыт, а первый уровень IPv6 [Ночной сталкер] до полного уровня, профессия, которая принесла ему в общей сложности тридцать очков ловкости, двадцать очков силы, десять очков мистического атрибута плюс, а также десять очков потенциала и двадцать очков бесплатного атрибута.

Затем Хань Сяо вложил свой опыт в [Стажер-механик], эта основная профессия была ограничена пятнадцатью уровнями, опыт, необходимый для повышения квалификации, он потратил много опыта, чтобы подняться с Lv5 до Lv10.

Общий уровень поднялся на десять уровней подряд, как ракета, прямо до уровня пятьдесят!

Сила Qi превышает отметку 1000 и достигает уровня [Lv6], получая новое дополнение.

[Прочность +6, ловкость +8, выносливость +6, интеллект +10, физический колпачок +400, механическая масса +8%, скорость изготовления +8%, повышение атрибута прочности].

Чем сильнее уровень qi, тем выше бонус, шестой уровень является водоразделом, можно получить новый бонус "qi атрибут усиления", атрибут "qi атрибут усиления", атрибут "qi атрибут", атрибут "qi атрибут". Роль становится все более заметной. Для механика, это магнитная энергия, которая может быть использована для производства и использования машин, так же, как расширение конечности, чтобы ускорить и Повышение качества и укрепление власти на практике гораздо полезнее, чем в буквальном смысле слова.

Механика не была похожа на военные или сверхъестественные отделы, которые были

большими пожирателями воздуха, и поначалу сила воздуха даже не сильно увеличивала основную способность механического отдела, но как только этот путь использования силы воздуха был получен, характеристики механического отдела постепенно проявились.

[Стажер-механик] достиг десятого уровня, и для очередного повышения квалификации потребовалось бы 800 000 опытных специалистов, и теперь, когда на панели еще около 1,3 миллиона опытных специалистов, Хань Сяо решил оставить половину из них на более поздний срок, использовать ее для фьюжн-чертежей, а оставшуюся часть - для повышения квалификации.

В предыдущие два месяца он время от времени повышал некоторые важные навыки, такие как [снайпинг], [передвижной снайпинг], [скользящая непрерывная стрельба], и, конечно же Не забывая о рисунках, ядро [Magnetic Control Extended Armor] уже было пятого уровня, и теперь он носил только что изготовленную броню с улучшенными атрибутами. Также были усовершенствованы [Ranger Robot] и [Low Level Intelligence Chip], и это были более полезные чертежи.

Глядя на список навыков, Хань Сяо вложил свой опыт в [Will Burn] и [Fine Reinforcement Modification], эти два навыка были очень эффективными с точки зрения затрат, потратив оставшуюся половину своего опыта и остановившись, оба навыка были повышены на два или три уровня.

С тридцатью восемью свободными атрибутивными точками, сохраненными на теле, все они были брошены в атрибут интеллекта, а механическое добавление было таким грубым и простым.

После завершения всего этого, личная боевая мощь взлетела до небес, не полагаясь на экипировку, а уровень энергии достиг уровня двенадцати сотен ONA!

Всего 50 уровень, личные атрибуты.

[Сила 69, Ловкость 94, Выносливость 82, Интеллект 200, Тайна 11, Харизма 6, Удача 1]

[Жизненная сила: 2970]

[Сила: 1230 [Lv6]]

[Уровень энергии: 1213 ОНА]

[Класс: D [С твоей техникой, ты едва можешь ходить по этой планете]]

Сила выросла, и Хань Сяо был очень доволен. Самым высоким атрибутом был интеллект, достигающий двухсот очков! Это значительно повысило эффективность его использования

техники.

Со скоростью, с которой он получает опыт, он может за короткий промежуток времени подняться на уровень до 60, который является верхней границей вторичной прогрессии и 1,0 версия верхнего лимита игрока.

"Моя нынешняя боевая мощь, наряду с механическим оборудованием, принадлежит к высшему боевому уровню "Морской синей звезды", а по стандартам уровня 50, мой атрибут - Она очень сильная, отчасти из-за специализации, отчасти из-за высокого уровня основной профессии, отчасти из-за редкости второй профессии, и я могу справиться со средней без давления. Суперспособности, механика - моя самая большая надежда. Но мой опыт и навыки все еще слишком малы, и я даже не близок к такому главному герою планеты, как Беннетт".

Некоторое время назад Хань Сяо был занят сбором опыта игроков, следующее действие было все тем же, накапливая опыт, повышая осведомленность, бегая по деревням новичков за пределами Андреа, обучение основам было первым раундом, а второй раунд был [Qi Hammering Method], который мог аккумулировать огромное количество опыта, после чего он почувствовал, что может поставить на повестку дня план по приобретению редких навыков и специальностей.

Два месяца экономии опыта истощены, чтобы изменить, когда быть игроком, не так удобно вообще, все получить опыт не может ждать, чтобы обновить, Хань Сяо теперь не беспокоиться об источнике опыта вообще.

Игроки, это самый большой рынок!

Метод [Qi Hammering Method] был оружием убийцы, после того, как он будет выпущен, это вызовет безумие игроков, этот навык был первый раз, чтобы продвинуться вперед и обязательно пробудить, но игроки не знали ах, до тех пор, как он был обучен до 20 уровня игрока, они смогут пожинать огромное количество опыта.

Однако для этого необходимо повысить уровень осведомленности, с тем чтобы больше игроков знали о них и могли с ними связаться.

"Есть два способа, я беру на себя инициативу по поиску игроков, или у игроков есть шанс найти меня..."

Хань Сяо потерял его щетину и размышлял.

Активный поиск игроков был похож на путешествие в горы Большого Рогна, за исключением того, что не ехать на Андский континент, новички пришли на Южный, Западный и Северный континенты, и все они могли отправиться на сбор волны опыта.

Если бы он хотел, чтобы игроки автоматически собирались вокруг него, то не было бы слишком большой вероятности, что количество квестов, выданных после того, как он продвинулся, станет больше, но распространится на Вся база игроков все еще кажется достаточно маленькой, чтобы привлечь всех игроков. Его действия на горе Большой Рог хорошо стартовали и заставили многих игроков думать, что Черный призрак может спровоцировать скрытый сценарий, но не достаточно игроков, чтобы взять инициативу в свои руки. Собравшись, оставалось еще многое сделать.

После этого Пророк вывел свои силы на три континента и повернулся на темную сторону, и ожидается, что ситуация в мире будет стабильной в течение следующего времени, по крайней мере. Очевидное не покажет военного вихря. Заговор изменился, и росток не объявит войну, но потом он думает об этом, и инициатива приходит к Шести Народам, которые могли бы вместо этого перенести войну вперед. Это не было его первоначальным намерением, и после того, как он это обнаружил, он мог только горько улыбаться.

В шести царствах не было никаких угрызений совести насчет того, чтобы идти на войну, и ему было бы хорошо только избавиться от пророчков, но он почувствовал облегчение, когда подумал об этом.

Искаженный сюжет все еще не мог избежать войны, Хань Сяо должен был вздохнуть, что ситуация была действительно взаимной проверки и равновесия, и он, маленькая бабочка, не мог все перевернуть, но именно это чувство вовлеченности в водоворот и использования возможности развивать себя в дрейфующем потоке, что сделало Хань Сяо очень решительным.

Глаза Хань Сяо мерцали: "Для игрока, чтобы достичь двадцатого уровня, со скоростью его предыдущей жизни, это должно занять около двух месяцев... Два месяца, достаточно для меня, чтобы Поезжайте во все деревни новичков".

Завершив свой следующий план действий, Хань Сяо начал задумываться над другим вопросом, касающимся его собственных сил.

После продвижения по карьерной лестнице он мог плавно подняться до уровня крышки версии 1.0, но, конечно, для него не было такого понятия, как уровень крышки, он размышлял. Проблема в боевой мощи. Уровни занимали только часть сил, больше полагаясь на навыки, опыт и оборудование, и, очевидно, что механическая система больше полагалась на оборудование.

Текущий поток снайперов использовался плавно, Хань Сяо, естественно, не сдавался, но он чувствовал, что пришло время создать второй набор режимов боя, чтобы справиться с более сложными обстановками, в случае чрезвычайных ситуаций.