

"Крайне смертельно?!"

Это самый опасный человек, с которым он когда-либо сталкивался, за исключением его имени, все данные - это вопросительные знаки, какой он уровень?

Разве город не должен быть в безопасности? Ты сегодня умрешь девственницей?

Как раз тогда Хань Сяо заговорил, и первые слова заставили Бешеный Меч чуть не упасть в страхе.

"Очень невежливо обнаруживать кого-то в тот момент, когда ты с ним встречаешься, оу."

Меч ярости Берсерка был в состоянии шока.

На официальном сайте пояснили, что если разница в уровне 30 и более, то игроки узнают, что они разведали NPC, и в момент въезда в город они встретились с таким сильным человеком высокого уровня?

Хань Сяо смеялся в своем сердце: "Маленький образец, я все еще не понимаю вас, ребята, встречайте проигрышное обнаружение, я тоже был таким тогда!"

С тех пор, как он получил новость о том, что бета-версия была открыта, Хань Сяо рассмотрел возможность связаться с игроками, чтобы узнать все новички стартовые точки на карте, ближайшие из них являются Колония горы Большой Рог была всего в трех днях езды. Но теперь, когда Расцвет искал новости о нем, Хан Сяо не хотел легко покинуть Сиду.

Теперь только инсайдеры могут размещать сообщения, Хань Сяо обратил внимание на форум, и вскоре обнаружил сообщение, в котором проанализированы преимущества инсайдерского тестирования заключается в открытии карты, ID heck является длинным концом яркой луны.

Когда я увидел ее в первый раз, я подумал, что было бы неплохо получить копию книги.

Хань Сяо рассказал этот вывод обычному знакомому внизу владельцу киоска с двадцатью восемью холостяцкими собаками, владелец киоска просто холодно улыбнулся и сказал: "Я не знаю, что делать с собаками". Хорошее замечание, но я выбираю сестер".

"Но сестра не выбирает тебя."

Поэтому Хань Сяо потерял право на 10% скидку в киоске с тех пор.

Нуахиа района мастер список на силу суда не является чисто операционные навыки, Звездное

море имеет различные типы соревнований, отдельных одиночек, кольцо гонки, командная гонка, гонка миссии, ограниченное время свободной гонки исследования, охота гонки выживания, позиции нападения и обороны гонки, гонки скорость погони, смешанные гонки убийств, тайная гонка и так далее, небольшой диапазон один на один жесткий спарринг только занимают часть силы, Хань Сяо постоянно помогают людям отомстить, уровень работы отлично, но Най другие аспекты не настолько распутны, как можно назвать врага божественный мусор оружие говорить, что он не очень хорошо, но была хорошая практика есть.

После прочтения сообщения, Хань Сяо догадался, что могут быть инсайдеры приходят в Сиду, несколько дней назад, он бродил по окрестностям поста, и как только четыре профессиональных игрока прошли через пост, он смог увидеть их, не то, что зрение Хань Сяо был гораздо лучше, но он обнаружил, что он может даже видеть имена над головами игроков, ооо, что кучу ослепительных профессиональных удостоверений личности, все они были большие руки бывшей славы, было трудно не заметить их.

"Это потому, что у меня есть панель?" Хан Сяо был сбит с толку.

Это была хорошая новость, игрок имел функцию обнаружения, которая позволяла ему видеть имена всех NPC, а также он мог распознавать игроков с первого взгляда в море людей.

"Я NPC с функцией игрока или игрок с функцией NPC?" Хан Сяо не мог не стонать в своем сердце.

На этот раз контакт с игроком заключался в проверке стойкости его NPC функции.

"Воин, мне нужна помощь, ты свободен?"

Стандартные открывающие слова для миссии были восхитительны.

Бешеный меч был ошеломлен новостями, хотя он и не знал, зачем Хань Сяо его искал, это не помешало ему возбудиться.

Запуск NPC высокого уровня сразу после входа в Xidu, это место определенно является благословением для меня! Бешеный Меч был так взволнован, что пытался успокоить свой тон: "Я бы хотел помочь".

"Мне нужна буханка хлеба, ты можешь ее найти?"

Как только его голос упал, Хань Сяо вдруг намекнул.

[Ты собираешься провести поиски против [Бешеного лезвия]?]

Ну вот!

Кстати, может ли ваша собственная панель даже намекнуть на функции NPC, и можете ли вы записать на диск все, что вы делаете?

Может быть, это была не просто обычная панель игрока, который мутировал во время путешествия, она чувствовала себя немного хреново.

Хань Сяо сузил глаза, следующим шагом было проверить конкретный эффект.

"Да".

[Пожалуйста, установите требования к квесту и награды, награды ограничены количеством опыта, сумма зависит от вашего уровня, класса, влияния в лагере и легенды]. Степени.]

[PS: Вы имеете право выдавать дополнительные материальные вознаграждения, которые могут быть чем угодно, что принадлежит вам, деньги, предметы, опыт, навыки...]

С левой стороны можно выбрать тип квестов, разделенных на обычные квесты, квесты призового пула, соревновательные квесты, сложные квесты, серии квестов, кольцевые квесты, лагерные квесты и т.д., существует множество видов.

Справа показана сумма денег, разделенная на две позиции, соответственно "максимальное вознаграждение" и "ежедневный общий лимит", на этот раз сумма опыта 11 600, сумма, с которой поставляется система, ему не нужно тратить собственный опыт, два варианта перечислены ниже описания.

[Максимальная сумма вознаграждения: 11 600 опыта]

[Всего Уровень 24: +7200] (после продвижения, количество опыта увеличивается с каждым уровнем, +300 на уровень для первого продвижения)

[Заказ E: +3000]

[Лагерь: Sprout (Hate) +1000, Thirteenth Innings (Neutral) +400]

[Легенда: 0]

Максимальная сумма вознаграждения была максимальным лимитом вознаграждения за одну миссию, что означало, что Хань Сяо мог установить только одиннадцать тысяч шестьсот опыта за одну миссию.

Ежедневный общий лимит, как следует из названия, представляет собой лимит на общую сумму вознаграждений, которые могут быть предоставлены в день, что в настоящее время в пять раз превышает максимальную сумму вознаграждения, или пятьдесят восемь тысяч, и обновляется один раз в сутки.

После того, как Хань Сяо попробовал, он обнаружил, что эта функция имеет ограничения, если его максимальная сумма вознаграждения, не достигла базового стандарта вознаграждения трудности миссии, миссия будет освобождена и не удастся, например, освобождение миссии уничтожить росток организации, трудность была класса А. Минимальные требования к вознаграждению миссии класса А были намного выше, чем его сумма, так что миссия не была действительна.

При квоте в одиннадцать тысяч шестьсот он мог выдавать только обычные квесты класса Е, минимальный стандарт для класса D был тридцать тысяч опытов, и типы квестов были разные, квоты были разные, не было объяснения на панели, Хань Сяо мог попробовать только один за другим, и был бы намек, когда квесты не были действительными.

"Было бы неплохо, если бы я мог изменить квоту на свой собственный опыт." Хань Сяо причудливо попробовал, и это действительно не сработало, квота не была частью его опыта, и он не мог выдавать квесты себе, объект был ограничен только Игрок.

Это также подтвердило подозрение, что он не был игроком по своей природе, а просто имел панели.

Хань Сяо ушел в отрыв, он начинал только с 20 000 до 30 000 опытов в день, но имел почти 60 000 сумм вознаграждения, если бы он пошел на все, чтобы культивировать игрока, прогресс был бы настолько быстрым, за исключением того, что он не будет делать этого только что.

"Эта функция, кажется, способна командовать игроками..." Глаза Хань Сяо вдруг загорелись, мгновенно осознав различные возможности применения, самым поверхностным из которых является привлечение игроков к выполнению квестов и превращение в его помощников, которые могут творить чудеса во многих ситуациях".

Интересы игрока имели первостепенное значение, и его можно было использовать как группу наемников, не имея под собой конечной выгоды, пока вознаграждение было прибыльным, игрок не стал бы Тратить время на выполнение низкооплачиваемых квестов и желание бежать и пасти лошадь является обязательным условием, поэтому повышение вашей квоты является обязательным. Чем выше квота, тем больше она тебе поможет.

В дополнение к квоте на опыт, Хань Сяо также может потреблять свои собственные предметы в качестве дополнительного вознаграждения.

Независимо от того, какая это игра, только мощные или влиятельные NPC высокого уровня будут выдавать квесты с высокими наградами и сложностями, и принцип был аналогичен его лимиту квот, за исключением того, что панель показывала его в виде данных.

Хань Сяо случайно задал обычный квест и выдал его.

В то же время "Бешеный меч" получил задание и был внезапно сбит с толку.

Какого черта, это был квест NPC высокого уровня такой простой, только кусок хлеба, а награда была всего лишь доллар! Ты, блядь, бедный?

"Подожди!" Raging Sword кое-что понял, основываясь на своем опыте игры в виртуальные онлайн игры, это должно было стать предисловием, испытанием! Удовлетворение другой стороны было единственным способом инициировать последующий поиск, и если бы он потерпел неудачу, то потерял бы связь с этим NPC.

Чем больше Бешеный Меч думал об этом, тем больше вероятность того, что он достанет семь буханок хлеба (это все, что у него было в запасе) и передаст их все Хань Сяо: "Искренне. Скажи, - сказал мужчина, - вот весь хлеб, который у меня есть для тебя."

Хань Сяо был в тумане.

Что? Все ли игроки в наши дни привыкли к переутомлению? Почему это отличалось от того, что он помнил?

Получив хлеб, намек на квест завершен, и все прошло гладко, Хань Сяо тайно кивнул.

Было еще много типов квестов, и Хань Сяо не планировал сразу же их опробовать, отдавая приоритет тестированию других функций NPC.

Первое, что вам нужно сделать, это взглянуть на NPC, и вы увидите, что они все в одном месте", - сказал он.

[Регулирует ли оно благосклонность [Бешеного лезвия]?]

Ты даже можешь настроить эту штуку?

Хань Сяо был ошеломлен, это изменит его мнение? Если вы установите его на полную мощность, вы внезапно согнете его?

Нет, мы не можем рисковать!

Хань Сяо пытался набрать указатель справа... фу, слева, снижая его здравый смысл на 5 очков, и с облегчением обнаружил, что его мысли не изменились, но, к счастью, здравый смысл был просто числовым значением, которое не влияет на его истинные мысли.

"Эта функция кажется немного ребристой..." сказал Хан Сяо темнота.

.....

[Любовь Хеншоу к тебе упала на 5 пунктов, и отношения в настоящее время холодные.]

Ух ты, класс, почему завершение миссии бросает любовь?

Бешеный Меч выглядел запутанным.

Какого чёрта!

PS: Спасибо Династии Тан Хуангзи, Сумерки, Листья, Свет начинается, Костер 1, LANTHINX, Диванная подушка Wow, Позвольте мне качаться с ветром, Кульмовый песок, и Осенний Ноль - за их награды!

<http://tl.rulate.ru/book/40987/907302>