

"Пей!"

Хайла выдохнула и открыла дыхание, ее розовый кулак взорвался с величественной силой, ударив в грудь Хань Сяо, как пуля, испуская потрескивающий воздушный поток.

Хань Сяо жестко принял удар, сдерживая удушье в груди, его большая рука схватила воротник боевого костюма Хайлы, и с закруткой на талии, каплей через плечо бросила Хайлу на другую сторону.

Гера не паникует и легко разряжает каплю плеча ладонями на землю.

Хань Сяо не преследовал даже тогда, когда он увидел ситуацию и стоял там, где он был, потирая грудь.

"Это все, что у тебя есть?" У Геры было недовольное выражение лица.

Хань Сяо не сказал ни слова, он сознательно скрывал свою неуклюжесть, с его собственным исполнением, организация должна была отказаться от него, но в последние шесть месяцев, Хайла по-прежнему тренировал его каждый день в борьбе, и сегодня, он был особенно трудолюбивым.

Хелла не ожидала, что Хань Сяо заговорит, она знала, что Зеро молчит, как бесчувственный робот. Несмотря на то, что она была главным, на самом деле она была довольно праздною и не имела ничего общего с базой каждый день, обучение Хань Сяо было одним из ее немногих занятий, и после того, как она узнала, что шеф хочет передать Хань Сяо Линь Вэйсяню, Хайла была в сложном настроении.

Хотя эти двое почти никогда не общаются друг с другом, но проводят вместе полгода, всегда будут разные чувства, даже если это широко используемый предмет, будут пропущены, не говоря уже о человеке, возможно, намек на привязанность, Хайла не могла вынести, чтобы увидеть, как Хань Сяо расчленен на сотни кусочков сломанной плоти на испытательном стенде этого подонка Линь Вэйсянь.

Сколько раз эти знакомые лица исчезали в какой-то обычный день, чтобы их больше никогда не видели.

Холодный стиль организации стоил ей многих друзей.

И... сестра, Хела была расстроена.

Если бы Зеро мог показать свой талант в бою в последний момент, возможно, начальник изменит свое мнение, именно поэтому она продала свои усилия, чтобы тренировать Хань Сяо сегодня.

Жаль, что чудеса не приходят так легко.

"Шеф согласился, чтобы Лин Вайксан препарировал и изучал тебя....." вздохнул Хела.

Строго говоря, это было первое, что Хела сказала Зеро, не имеющее никакого отношения к тренировкам.

Хайла не заметила, а Хань Сяо на мгновение заострил глаза, а потом исчез.

"Этот день определенно настал... "Хань Сяо давно ожидал, что его собственное выступление рано или поздно приведет к такому результату, а в зарождающейся организации бесполезными людьми стали мусорные акции, которые нужно было поспешно сбрасывать, чтобы как можно быстрее спасти свои инвестиции.

Но он не жалеет об этом вообще, потому что уровень важности была привязана к уровню наблюдения, и если он показал чрезвычайные в высоком профиле, он будет только сжаты еще сильнее, и его личность не сможет войти в основной слой Sprout организации, и всегда будет использоваться в качестве инструмента, в лучшем случае только навсегда или нет, в противном случае, Хань Сяо действительно не возражал против работы на Sprout.

Хань Сяо вдруг взглянул на картинку на земле, как будто она выпала из кармана Геры, когда он только что перелез через плечо, и наклонился, чтобы поднять ее.

Это групповая фотография, на заднем плане синее море и синее небо, соединение моря и неба, висящее вокруг заката, окрашенного закатом, две маленькие девочки, стоящие рядом - главные героини фотографии, одна маленькая девочка Хайла, улыбающаяся ярко и оживленно, другая девочка выглядит несколько похоже на Хайлу, но прическа белоснежная, нежная и добрая.

Лицо Хайлы побледнело и выскочило, чтобы забрать фотографию, только для того, чтобы успокоиться и убедиться, что она не повреждена, она торжественно убрала фотографию, глубоко посмотрела на Хань Сяо и повернулась, чтобы покинуть тренировочный полигон.

На панели появилось сообщение.

[Ты инициировал миссию уровня D [План Ночного Господа] и принял отказ?]

Взгляд Хань Сяо сорвался, это был первый раз, когда он инициировал миссию за шесть месяцев.

Не о чем сомневаться, соглашайся!

[Подсказка о миссии: Темный и кровавый подъем Группы Прорастания всегда был тщательно охраняемой тайной для Шести Аквамариумских Королевств, и у Хелы есть неизвестное прошлое. У тебя есть подсказка, проследи за ней и, может быть, получишь неожиданный выигрыш, или неожиданный... Опасность! Конечно, вы также можете предложить эту подсказку какому-нибудь здравомыслящему человеку в обмен на награду, или вы можете гнить в животе с подсказкой, в любом случае, выбор за вами].

Очевидно, что миссия была спровоцирована фотографией, и по стечению обстоятельств Хань Сяо случайно узнал беловолосую девушку, которая была сестрой Хелы, Авророй.

Аврора также обладала экстрасенсорными способностями, но ее экстрасенсорные способности и Хайла были двумя крайностями, Хайла была чрезвычайно агрессивной, в то время как кровь Авроры** обладала мощными целительными способностями, и даже могла продлить жизнь и воскресить мертвых. Используя свои силы, Аврора контролируется Sprout, который не только использует свои силы, но и держит их в заложниках, заставляя Гера сделать много кровавой работы для Sprout.

Единственное, что волновало Хелу, это ее сестра.

В конце версии 1.0, война между Шестью Королевствами и Проростками была в состоянии

лихорадки.

Хайла была полностью сломлена, и Организация Взрослых уже давно догадалась о ее реакции и послала большое количество экспертов, чтобы схватить Хайлу и посадить ее в тюрьму в первый же момент. Гера перенесла бесчеловечные пытки в тюрьме, а горькая ненависть дала ей ужасную стойкость, чтобы выдержать все пытки и, наконец, найти возможность для побега.

С тех пор Хела стала хладнокровной и жестокой, используя бесчисленное количество жизней, чтобы развить свои силы, становясь сильнее любыми средствами, становясь совершенно злой, и, наконец, становится "богиней смерти", которая настолько плоха, что людям будет отвратительно сломанной звезды.

Хотя нынешняя Хайла была безразлична, но по сравнению с будущей богиней смерти, которая считала тысячи существ пылью и разрушала одну цивилизацию за другой, она была просто добрее десять тысяч раз, если бы был шанс, Хань Сяо с радостью помог бы ей и изменил трагическое будущее Хайлы. Не из жалости, но чтобы избежать неприятностей, бывшая жизнь Хайла просто сумасшедшая, поймать того, кто кого убивает, Хань Сяо не повезло встретить Хайла десятки раз, все они были взорваны линкорами, огромные потери.

Ключевой момент в изменении будущего Хелы - Аврора.

Но на данный момент у Хань Сяо еще не было возможности сделать это, и бегство было главным приоритетом.

Каждые два месяца, Неega будет покидать лабораторию на регулярной основе, и было еще два дня, когда Неega будет уходить снова, и его опыт резервов будет достаточно.

Наконец-то появилась возможность.

.....

Возвращаясь в свою собственную комнату механической модификации, Хань Сяо выдохнул панель, теперь у него было три профессии: гражданский, агент и механический инициатор.

Гражданскую оккупацию можно было бы проигнорировать, а две другие были столицей его побега из лаборатории.

Из пяти основных карьерных систем, относительно говоря, механический факультет был самым слабым на ранней стадии, но он нисколько не пожалел об этом, механический факультет был его лучшей карьерой.

Премеханика была предрасположена к логистике и жизненной карьере, но после того, как версия 3.0 открыла высокий конец карьерного древа знаний, боевая мощь механического отдела взлетела до небес и постепенно стала популярной, даже разделившись с отделом боевых искусств с большинством игроков.

На более позднем этапе высокопоставленный механик - межзвездный легион!

Навыки механического отдела славится многим, каждый вид придуманных рисунков, равны навыку, и есть тысячи рисунков механического отдела, так что потенциал для позднего развития высок, различные навыки в паре с бесчисленными режимами боя, ловушки поток, позиции поток, тяжелый поток артиллерии, снайперский поток, поток легиона, мех поток и

Т.Д.....

Но и обратная сторона очевидна, желание развить мастера-механика требует в несколько раз больше опыта, чем другие профессии.

Думая об этом, Хань Сяо бросил свой опыт в карьеру новичка-механика, безумно мчащегося по рядам.

[[Механические новички] обновление до LV3, +10 qi, +1 интеллект, +1 выносливость, получение 2 свободных атрибутивных очков, получение 1 потенциального очка]

.....

[[Механические новички] подняты до lv10 (максимум), qi +30, интеллект +1, выносливость +1, выигрыш 2 свободных атрибутивных очков, выигрыш 1 потенциального очка].

Большинство карьерных лимитов - это уровень 10, и вы не можете продолжать повышение, пока не переведетесь.

В общей сложности 130.000 опыта, [Механический стартер] был поднят с уровня 2 до максимального уровня 10, обеспечивая 8 баллов больше выносливости, 8 баллов больше интеллекта, 100 баллов больше ци, 16 баллов больше свободного атрибутивных очков, 8 баллов больше потенциальных очков, что делает общий уровень 12.

Основная профессия, как правило, имеет наивысший приоритет для продвижения по службе, может получить qi, и является наиболее экономически эффективным.

После того, как [Механический Новичок] достиг верхнего предела уровня 10, Хань Сяо не смог выполнить требования по передаче на время, которое он ожидал и приостановил на время.

Хань Сяо снова поднял [Агент] на 9 уровень, потребовав 80 000 опытов. Профессия агента] дает ему в общей сложности +12 за силу, +9 за ловкость, +3 за харизму, 9 за потенциал и 9 за свободный атрибут.

Общий уровень - 20.

У персонажа может быть неограниченное количество профессий, но каждые 20 уровней - это узкое место, которое требует выполнения продвинутых квестов для продолжения обновления, а общий колпачок уровня открывается при обновлении версии, при этом версия 1.0 имеет общий колпачок уровня 60.

В звездном океане существуют сотни профессий, что позволяет игрокам иметь бесчисленные комбинации, а к концу игры важна персонализация, нет фиксированной стратегии роста, каждый персонаж разный, чтобы всегда оставаться привлекательным.

Тем не менее, Хань Сяо обнаружил, что его панель не показывает общую крышку ранга, а это означает, что он может иметь полномочия за пределами версии игрока.

Версии 1.0 и 2.0, область деятельности игрока, в основном, планета новичка, а в глубинах Вселенной эти большие межзвездные силы существовали всегда, просто недоступны для игрока, поэтому версия ограничена для игрока, и теперь, когда он является NPC, естественно, таких кандалов нет.

[Продвинутое задание 20 уровня: Получить углубленные знания механического факультета.]

Продвинутые знания предполагают изучение пяти основ отрасли, а знания о профессиях вооруженной отрасли на базе не являются полными, и он не имеет возможности это сделать.

Потребляя еще 150 000 опыта, поднимая [Simple Repair] и [Simple Reinforcement Modification] до полного уровня LV10, получаешь два потенциальных балла, которые относятся к последующим планам.

Потребляя 10 000 опыта, [Первичная механическая аффинность] повышается до LV3.

Основываясь на своем знакомстве со звездным океаном, Хань Сяо потратил 60 000 лет на повышение уровня [Basic Fighting] и [Basic Shooting] до LV6 и успешно приобрел два новых навыка, [Tackling] и [Precision Shooting].

Последние 170 000 оставшихся опытов - это запас Хань Сяо на "ставки на чертежи".

Изобретение чертежей - самое важное умение в механическом отделе.

Первый способ получения чертежей - автоматическое получение чертежей после обновления профессиональных знаний в механическом отделе.

Второй тип получается из квестов, специальных NPC, специальных рисунков, которые, как правило, встречаются редко.

Третий - демонтаж оборудования и разработка чертежей в обратном порядке, но в суровых условиях и при большом опыте!

Четвертый - это самый важный "синтез знаний", где сливаются два или более профессиональных знания, и при правильном сочетании могут быть разработаны новые чертежи, каждый из которых потребляет опыт слияния.

Существует бесчисленное множество комбинаций из 60 видов знаний, за каждой из которых скрывается множество рисунков, но только один из них разрабатывается в расчете на слияние, и даже некоторые рисунки имеют скрытые предпосылки, поэтому трудно понять, сколько рисунков можно разработать из одной комбинации.

Опыт слияния одной и той же комбинации постоянно накладывается друг на друга, и даже если новые чертежи не разрабатываются, опыт не возвращается, поэтому его еще называют "розыгрышами пари".

Это характерно для механического отдела, который создал универсальный стиль борьбы, а также является корнем поздней мощной, той же бездонной ямы опыта еды.

Перед тем, как он прошел, игрок нашел тысячи комбинаций, чтобы соответствовать, более чем десятилетний опыт, Хань Сяо имеет впечатление от восьмидесяти до девяноста процентов из них, выбор механического отдела имеет огромное преимущество, может свести к минимуму слабость механического отдела в первые дни, есть так много редких рисунков, но механический отдел в первые дни волшебное оружие!

Конечно, есть и редко используемая функция - свобода создавать, по замыслу игрока, свою собственную технику, но есть 99% вероятность того, что то, что будет создано, будет кучей разбитого железа. Успех зависит от разумности идеи, качества материалов, уровня

профессиональных знаний, опыта, инструментов и других аспектов, пока версия до Хань Сяо прошли, ни один игрок не разработал идеальный самосозданной функции, даже если иногда создаются самосозданные машины, эффект не так хорош, как рисунок машины, эта функция всегда считалась куриное ребро.

Повышение квалификации дает ему 19 потенциальных баллов, а два навыка на полном уровне дают ему два балла, в общей сложности 21 потенциальный балл.

Хань Сяо вытащил с книжной полки книгу знаний о карьере, которую он давно подготовил, сделал глубокий вдох и поставил потенциальную точку.

[Потребуется ли 1 потенциальный балл для изучения вооруженной отрасли [основы машиностроения]?]

[Потребляет ли это 1 потенциальный балл для изучения вооруженной ветви [основы бионики]?]

"Конечно!"

Большое количество знаний было привнесено в его сознание, голова Хань Сяо раздулась и перегружилась, как будто она вот-вот взорвется, боль заставила его лицо дернуться, и прошло десять минут, прежде чем это ослабло.

Одно за другим механические знания, ранее не известные, глубоко запечатлеваются в сознании.

Хань Сяо потратил еще 2 потенциальных пункта, чтобы поднять [Основы машиностроения] и [Основы бионики] до LV2 каждый, чтобы улучшить свой уровень мастерства.

"Эти две комбинации второго уровня базовых механических знаний могут разработать шесть типов рисунков, одна и та же комбинация удваивает значение опыта за слияние, первое слияние базовой комбинации - это 10 000 опытов, 170 000 опытов достаточно для того, чтобы плавить четыре раза, эти четыре раза должны сделать ставку на то, что эта вещь выйдет".

Хань Сяо нервничал, его руки были покрыты потом, и он тащил [Основы машиностроения LV2] и [Основы бионики LV2] вместе на панель.

[Слияние с использованием или без использования знаний (основы машиностроения + базовая бионика), этот синтез потребует 10 000 опытов].

Да!

Мозг на мгновение закружился, и из ниоткуда появился совершенно новый рисунок изобретения.

[Fusion успешен, поздравляю с разработкой [Глайдер Ласточкиного Облака]!

"Не это!" Хань Сяо сжал кулаки и продолжил!

[...этот синтез поглотит 20 000 опыта.]

[успех слияния, поздравляю с разработкой [бионического протеза]!

Срань господня, самые дерьмовые рисунки вышли, и не этот!

Опять!

[...этот синтез поглотит 4W опыта].

[успех синтеза, поздравляю с разработкой [слегка заряженного рычага]!

"Вот оно!"

Хань Сяо взволнованно постучал по столу и отряхнул винт.

Ха, слегка заряженные силовые руки... вот чего я хочу!

Полгода накопления, почти растрчено.

Имя: Хань Сяо

Гонка: Человек на основе углерода (желтый)

Шаблон: NPC (1.0 обратный отсчет общественного теста 182 дня 8 часов 23 минуты)

Общий рейтинг: 20 (продвижение не завершено)

Ценность опыта: 10w

Вторичная профессия: гражданский LV1, агент LV9 (025000)

Основное занятие: начинающий механик Lv10 (макс., неполные задачи по переводу)

Жизненная стоимость: 320320

Значение прочности тела: 434434

Атрибуты: сила 21, ловкость 17, выносливость 22, интеллект 15, тайна 1, обаяние 5, удача 1

Очки бесплатной недвижимости: 27

Прочность: 120 [Lv3]

Lv1 (10) - [Сила +1, ловкость +1, выносливость +1, физический колпачок +20].

Lv2 (50) - [Прочность +3, ловкость +2, выносливость +3, физический колпачок +50].

Lv3 (100) - [Прочность +3, ловкость +3, выносливость +5, физический колпачок +100].

Уровень энергии: 48-55

Звание: F (смертный)

"Ты большой муравейник по сравнению с самым слабым сверхчеловеком.

Экспертиза: Высоко сфокусированная, низкоуровневая психическая устойчивость

Хорошо обученный - 100 дополнительных баллов базового срока службы

Навыки.

-Механическое отделение: Первичное механическое сродство lv3, простой ремонт lv10 (макс), простое армирование lv10 (макс), чертеж - глайдер ласточкиного облака lv1 (05000), чертеж - бионический протез lv1 (02000), чертеж - слегка нагруженный силовой манипулятор lv1 (010000)

-Агент: базовый боевой lv6 (016000) - увеличение мощности атаки без оружия на 6%.

Базовая коррекция съемки LV6 (016000) - дополнительная 6-ти процентная коррекция съемки

Tackle LV1 (03,000) - увеличить скорость контратак на 3%, 2% безоружная атака

Прецизионная съемка LV1 (03000) - Добавить 3% коррекцию съемки, 2% длиннофокусную скорость съемки

Потенциальная точка: 17

Дерево профессиональных знаний.

-Подогрев: базовый монтаж lv1 (01)

Базовое машиностроение lv2 (01)

Базовая бионика lv2 (01)

[17 неизученных предметов]

-Энергия: [20 неизученных предметов]

-Манипуляция: [20 необученных предметов]

Воздействие: 0

Уровень ядра: 0

Оборудование: Нет

Полгода накопления, вертолет 20 уровня, боевая мощь взлетела!

Имея в общей сложности двадцать семь бесплатных атрибутивных очков, Хань Сяо потратил пять очков, чтобы поднять свой интеллект до двадцати, выполнив производственные требования к слегка нагруженным чертежам силового манипулятора, а остальные очки сохранил для чрезвычайных ситуаций.

Последнее кольцо, и оно вооружается!

Глядя на пол, полный механических деталей, Хань Сяо темно улыбнулся.

"Я покажу тебе, что значит держать тигра для тигра!"

.....

(Берегите джентльмена с панелью атрибутов, он долго не протянет.)

(Новые книги нужно избаловать, люди двигают пальцами, ставят на голосование рекомендации, нажимают на фаворита, это самая большая поддержка!

<http://tl.rulate.ru/book/40987/895528>