

Присутствовавшие игроки были в восторге и не могли дождаться, когда же откроется интерфейс лагерного магазина.

По сравнению с версией 2.0, разнообразие товаров для лагерей удвоилось в сотни раз, в них есть всевозможное оборудование, материалы и реквизит. Поскольку Легион сотрудничал со многими консорциумами, Хань Сяо углубил партнерство и провел переговоры с главами этих консорциумов, открыв торговые каналы каждого консорциума для членов Легиона, что было тем же самым, что заимствовать товары этих консорциумов, чтобы обогатить свой собственный лагерный товарный пул, перекладывая цветы и делая разницу в качестве посредника.

Таким образом, до тех пор, пока что-то не стало слишком редким, его можно было купить непосредственно в магазине легионов, что привело к значительному увеличению материально-технических возможностей легиона "Черная звезда".

Хань Сяо также сплавил большое количество чертежей в течение семи лет, энергично создавая Департамент Логистики, и при поддержке его сильной экономической силы, он создал многочисленные арсеналы и сборочные линии для Департамента Логистики, а также обучил группу профессиональных талантов, независимая производительность легиона была чрезвычайно сильной, накапливая тысячи видов механического оборудования, в том числе много высокого уровня редкого оборудования, розовые и оранжевые костюмы.

Все припасы и оборудование поставлялись всем членам легиона, и пока у них были деньги, они могли вооружиться до зубов.

За последние семь лет стандартная броня Легиона "Черная Звезда" также была несколько раз усовершенствована, объединив в себе технологию различных броней среднего уровня и укрепив ее в более совершенную броню, которая в больших количествах снабжалась для членов Легиона низкого и среднего уровня, называемую "Броня Воинов Легиона "Черная Звезда" седьмого поколения", разделенную на дюжину моделей для сильной атаки, обороны и рекогносцировки.

Броня у большинства игроков уже устарела, и по сравнению с сегодняшней броней седьмого поколения, она выглядела как рудиментарный продукт ручной работы.

Глядя на список магазинов лагеря, сердца присутствующих игроков были в огне, особенно таких профессионалов, как Mad Blade и Hao Tian, которые неплохо справлялись с деньгами.

До тех пор, пока они участвовали в войне, все хорошие вещи, включая оранжевые доспехи, были скидкой 50%!

Это была слишком хорошая возможность, чтобы ее упустить!

Игроки все накопили депозит в версии 2.0, и когда они легко могли наткнуться на эту скидку, чтобы позволить себе более мощное оборудование, мысль о том, что нужно быть экономным,

сразу же бросилась на ветер.

Какова цель экономии? Это чтобы потратить его в нужное время!

Больше не нужно было с этим мириться!

Без исключений, присутствующие игроки без колебаний подали заявку в подпрограмме "Филипп" на участие в военной операции через полмесяца.

Филипп обработал его очень быстро и быстро передал заявления всех присутствующих игроков, а Хань Сяо разместил уже давно составленную миссию.

[Лагерная боевая миссия [Контратака Черной Звезды]]

[Описание миссии: Орган Зеро подготовил массивную контратакующую военную операцию, а вы, как славный воин "Черной звезды", участвуете в этой экспедиции]

[Требование к миссии: следовать флоту легиона "Черная звезда" и выполнять приказы об участии в битве.]

[Награда: +500 Добрая воля легиона "Черная Звезда", открывается секретная миссия по продолжению кампании]

Присутствующие игроки лишь бегло посмотрели, а их внимание вернулось к лагерному магазину, и, конечно же, цена на все была снижена вдвое.

Толпа была очень рада и не могла не танцевать руками.

Хань Сяо выпустил эту миссию, чтобы направлять игроков, так как основной квест не может быть выпущен сам по себе, поэтому он ввел его через награду, чтобы дать игрокам знать, что участие в войне откроет последующие квесты в основной линии Секретной войны, давая им возможность, увеличивая их интерес к участию в войне и уменьшая количество людей, выбравших весло.

В предыдущей жизни именно Орган Ноль назначал игроков для участия в войне, и при таком количестве игроков, оставшихся позади себя, эта работа должна была быть выполнена им.

Эта масштабная военная операция не была внезапно предложена, Хань Сяо знал, что за это время игроки вернуться, а два месяца назад уже начал готовиться к этой масштабной контратаке, и ждал до сих пор, чтобы просто взять игроков с собой для участия в тайной войне.

Несмотря на то, что в версии 2.0 игроки накопили много опыта и денег, Хань Сяо теперь нуждался в небесных затратах на обновление, и полагаться только на опыт, накопленный игроками в предыдущей версии, было недостаточно, и ему пришлось откормить игроков, иначе его собственный запас расчетных карточек миссии был бы бесполезен.

Теперь, как только открылась версия, Хань Сяо не мог дожидаться, чтобы вести игроков к участию в войне, просто заставить игроков выполнять боевые миссии, чтобы заработать опыт рано - только за счет увеличения расходов игроков и сделать их богатыми вместе, он мог заработать больше, и то, что он делал, было направлено на взаимную выгоду и общее благополучие.

Другими словами, лук-порей сейчас еще не полностью созрел, и его нужно было удобрять с усилием.

Кроме того, Хань Сяо очень хорошо знал, что с повышенным уровнем крышки в новой версии, игроки должны были первым выбором, чтобы обновить, так что желание игроков потреблять будет снижена, и как увеличить внутренний спрос и заставить игроков охотно вытаскивать свои кошельки, чтобы потреблять была трудной проблемой.

А предоставление участникам 50% скидки на покупки было средством стимулирования желания игроков потреблять Хань Сяо.

Большое количество игроков образовали бушующий поток людей, покидая площадь и направляясь прямо в отдел логистики, все еще просматривая список магазинов в то время как ищут желаемое оборудование или реквизит.

"Один комплект стандартных доспехов, и один из розовых костюмов тоже!"

"Волосатые волосы, эта волна сделала состояние!"

"Я не ожидал такой выгоды в самом начале версии, это для улучшения нашей боевой мощи, чтобы мы могли защитить себя на войне, или чтобы директор любил нас!"

Более 100 000 игроков чуть не перегрузили отдел логистики, все пришли разместить заказы на забор товара.

В дополнение к одиночным игрокам, покупающим с безрассудной брошенностью, некоторые гильдии стали организовывать свою рабочую силу и призывать своих друзей к краудфандингу.

"Такая возможность раз в жизни, соберите больше денег и давайте просто купим что-нибудь большое!"

Юпитер, вождь гильдии богов, имел взволнованное лицо и был готов использовать средства

гильдии для сбора средств на покупку нескольких комплектов горнодобывающего оборудования и горных дирижаблей, чтобы позже вытащить периферийных членов гильдии на добычу ресурсов и обеспечить гильдии постоянный поток прибыли.

Mad Blade и линейка профессиональных игроков, с другой стороны, отдали предпочтение высококачественной редкой экипировке и обратились в гильдию клуба за деньгами на покупку розовых и оранжевых костюмов в большом размере.

Как афродизиак, эти 100 000 или около того игроков имели беспрецедентное желание потратить, и подняли волну сумасшедших покупок, неся в руках большие мешки, все они были полны нового оборудования, и хотя их кошельки были опустошены, каждый имел счастливую улыбку на своих лицах.

Сэкономь половину денег, счастливчик!

Тем временем Хан Сяо вернулся в свой офис, чтобы проверить сундуки Легиона.

"Менее чем за полчаса, заработал 2,7 миллиарда Инаров" Хань Сяо был тайно поражен, даже с сильными активами Легиона Черной Звезды в настоящее время, это была не маленькая сумма, считая, более 100 000 игроков потратили в среднем почти 20 000 Инаров каждый, хотя все товары были скидки на 50%, после того, как вытащили стоимость, прибыль от этой волны составила несколько сотен миллионов Инаров.

С сегодняшней продуктивностью Легиона Черной Звезды и складскими запасами, удовлетворение всех потребностей игроков было всего лишь куском пирога.

Хань Сяо не играл в тактику повышения цены сначала, а затем со скидкой, на этот раз он фактически делал скидку 50%, освоив патент на технологию, прибыль после скидки была все еще высокой!

Игроки не глупые, помните цены последней версии, кроме того, что Han Xiao сейчас не хватает не денег, нет необходимости портить доброжелательность игроков для этой выгоды, чтобы игроки почувствовали реальную выгоду.

Хань Сяо цель не зарабатывать эту волну денег, он стимулирует желание игроков тратить, в основном на опустошение кошельков игроков, а затем с долгосрочной деятельности скидки, так что игроки родить настоящую необходимость зарабатывать деньги, будет более энергичным, чтобы участвовать в войне, так что они могут косвенно чистить опыт, неделю за неделей, непрерывный цикл дренаж кошельки игроков, может вдохновить их боевой дух!

Зрелая лук-порея учится удобрять себя!

"Эти игроки закончили тратить свои деньги, и уже почти пора начинать" Хань Сяо сузил

глаза и зацепил углы рта.

На самом деле, опустошение кошельков игроков было всего лишь прелюдией, к которой готовился Хань Сяо, настоящий урожай только начался!

.....

Департамент логистики.

Оставив в сумме депозита менее трех цифр, игроки с радостью заменили свою новую экипировку, почувствовав, что они получили больше, чем их деньги, ощущения траты денег было недостаточно, и они снова открыли магазин лагеря, чтобы просмотреть и посмотреть, смогут ли они еще воспользоваться преимуществами любых сделок.

Посмотрев на мощное снаряжение, которое все еще высоко в небе после скидки, многие игроки поражены, но, к сожалению, они не могут позволить себе купить его даже после скидки, поэтому они должны остановить YY и беспомощно смотреть в сторону, чтобы увидеть, что дешевое снаряжение доступно, и только тогда многие люди понимают, что магазин лагеря имеет гораздо больше знаний, чем последняя версия.

При более внимательном рассмотрении многие игроки были мгновенно шокированы.

В магазине лагеря на удивление собраны все базовые и продвинутое знания о пяти сверхмощных системах: Военная, Механическая, Магия, Измененная и Нуминогенная!

Там была даже часть высококлассных знаний!

Толпа отчетливо помнила, что в версии 2.0 знания Легиона "Черная Звезда" о пяти основных профессиях не были полными.

На самом деле, базовые и продвинутое карьерные знания можно было собрать, потратив деньги, а благодаря финансовой мощи Легиона Черной Звезды, Хань Сяо за семь лет собрал все низкоуровневые карьерные знания о всех карьерах, и даже приобрел много высококлассных знаний.

Легион "Черная Звезда" достиг тех размеров, которые он имеет на сегодняшний день, под его командованием бесчисленное множество членов и представителей всех профессий, и причиной приобретения стольких знаний было облегчение подготовки воинов.

Однако, в глазах игроков, это обладало необычайным значением, игроки из других звездных областей, для того, чтобы узнать свои профессиональные знания, пришлось пойти на проблемы культивирования доброй воли своей профессии наставников и сворачивания вкладов различных лагерей.

Однако, знание пяти профессий в Легионе "Черная Звезда" означало, что им не нужно было менять лагерь или искать наставника, о знаниях профессий позаботился Легион "Черная Звезда" как о лагере, сэкономив при этом много энергии и времени, преимущества, которых не было у игроков в других звездных областях!

Больше всего игроков удивило то, что знания о карьере не только стали более доступными, но и не стоили денег!

В предыдущей версии обучение знаниям стоило денег, на данный момент в списке магазинов, обучение профессии знания не требуют тратить Inp, а только вклад в лагерь и опыт!

Стоимость опыта для приобретения знаний остается прежней, но требуемый взнос в лагерь опять-таки скидка 50%!

"Знания на самом деле свободны?!"

"Это бессмыслица, почему знания больше не стоят денег, так разве мы не потеряли деньги на знание последней версии?"

"Подожди, я узнал почему!"

Все продуманные вещи спросил Филипп, а некоторые игроки действовали с большой силой, открыв внутреннюю программу, чтобы спросить, и вскоре получил ответ.

В связи с расширением Легиона "Черная Звезда" и организацией тренировочных лагерей в различных местах, для того, чтобы обучать легионеров в большом масштабе, был изменен способ обмена профессиональными знаниями - больше не взималась плата за обучение, легионеры могли применить свои профессиональные знания, пока они собирали достаточно взносов.

Эта система была применима не только к игрокам, но и к членам NPC, и была приравнена к вводному тренировочному курсу Легиона Черной Звезды.

Толпа была ошеломлена этим, и еще больше оценила большой и прибыльный ряд семьи Легиона Черной Звезды, организация уровня Легиона Звезды была действительно другой в наше время, с атмосферным ударом и совершенной системой.

"Значит, это и наше благополучие тоже?" За исключением части группы, которая чувствовала себя подавленной тем, что потратила деньги напрасно, все остальные были рады.

"Значит, в будущем тебе даже не придется платить за обучение, только взносы в лагерь?!"

"Черт, это слишком выгодно".

"Неплохо для лагеря роста, лечение слишком хорошее!"

Большинство игроков успокоились в своих сердцах, ощутив из первых рук реальную пользу от развития Легиона "Черная Звезда" в этом десятилетии.

По сравнению с преимуществами только лагеря, "Легион Черной Звезды" намного опередил все остальные лагеря, в которые вступили игроки "Старфилда"!

Какое счастье!

"Три последовательных путеводителя только что наградили довольно большой вклад лагеря, я могу выучить несколько знаний, и я еще не выучил все мои основы".

"Эй, это так же хорошо, что все деньги тратятся, обучение знаниям не стоит денег."

"Степень взноса в лагерь также может быть снижена на 50%, эта волна льгот чертовски жирная, это слишком выгодно, верно!"

С умом не воспользоваться сделкой зря, многие игроки, которые сохранили свои потенциальные очки были радостно узнать знания своей профессии.

По мере того, как игроки приобретали эти знания, высохшие опытные слоты Хань Сяо стали медленно расти.

"Наконец-то."

Хань Сяо выпустил длинный вздох и был в облегченном настроении.

Это было то, что ему было нужно больше всего!

Отмена платы за обучение профессиональным знаниям была призвана собрать опыт игроков в более широком масштабе, а поскольку эта система должна была учитывать и других игроков, не являющихся ее участниками, Хань Сяо перешла на систему, в рамках которой взносы обменивались на знания.

Потому что для нормальных членов лагеря опыт - это несуществующий физический объект, а если нет требования о взносе, то это все равно, что отдавать его за просто так, и возникают серьезные проблемы, что и является конечной целью поддержания системы лагерей.

Для того, чтобы заставить игроков использовать опыт, который они собирались использовать при обновлении для получения знаний, Хань Сяо использовал три миссии руководства, чтобы послать волну степеней вклада лагеря для игроков и использовал 50% скидку для стимулирования желания игроков тратить и опустошать свои кошельки.

После того, как игроки потратили свои деньги, они хотели бы продолжать пользоваться 50% скидкой из своего невыполненного желания участвовать в соревнованиях. В это время, после того, как игроки узнали, что обучение знаниям бесплатно и что вклад может быть снижен на 50%, значительная часть игроков могла бы встать на борт и использовать свой опыт, чтобы выучить знания - причина этого в том, что знания можно выучить в любое время, но Хань Сяо нужно было собрать волну опыта игроков за короткий промежуток времени.

После десяти лет сдерживания он больше не мог сдерживаться!

Учитывая необходимость сохранения ценности вклада лагеря как вторичной валюты и не вызывать "инфляцию", именно поэтому Хань Сяо не давал слишком много взносов игрокам просто так, иначе он хотел бы дать игрокам 10.000 очков взноса за один ход, непосредственно в отношениях [Откровение], чтобы они могли научиться достаточно, чтобы узнать знания, не только опустошая деньги игроков, но и опустошая их опыт, опустошая и людей, и деньги!

"Но медленно собирать урожай хорошо, оставьте некоторый опыт игрокам, пусть они быстро поднимутся на уровень В, Карма лук-порей не может даже корень Карма".

Хань Сяо в глубине души знал, что не может поднять саженцы.

Глядя на опытное место, поднимающееся с сумасшедшей скоростью в течение долгого времени, он лизал губы прикоснувшимся лицом.

Спустя семь лет, наконец-то, пришло время заполнить опытный слот этого похотливого маленького пирожка!

<http://tl.rulate.ru/book/40987/1405598>