[Секретное энергетическое видение] было малополезно, просто забудьте об этом, [Продвинутая Свободная Элементарная Близость] также была малополезна, принять удар, чтобы вернуть синий был путь, гораздо более эффективным, чем этот опыт, и Apostasy также позволило Хань Сяо не хватает синего цвета.

[Духовное Тайное Искусство] наверняка повысило духовное сопротивление и атрибуты интеллекта, но, к сожалению, повышение было немного меньшим, умеренным. Для Духовного Сопротивления у него была [Продвинутая Жесткость Разума], которая могла притягивать энергию, чтобы вернуть синий цвет и пополнить кровь после вероотступничества, а для Разума у него была [Теория Исследования], чтобы постоянно складывать атрибуты, и [Боевой Сантизм], чтобы повысить Разум до 15%.

Кроме того, существовала большая Орден Чести, [Десять тысяч фурий] процентное увеличение всех атрибутов, [Духовное Тайное Уточнение] было всеобъемлющим, но имело средний бонус, а Хань Сяо посчитал эффекты двух последних способностей более интересными.

[Painful Vengeance] как раз соответствовал его собственной мясистости, на каждые 3% потери крови он мог нанести ущерб, равный 1,5% от его жизненной стоимости, что было равносильно нанесению удара с дополнительным встречным ущербом, который не казался большим, однако он обладал ужасной способностью к выздоровлению.

Его собственная кровь в настоящее время составляет около 200 000, если предположить, что урон противника накопился до 300%, тогда [болезненная месть], вызванная 100 раз, нанесет в общей сложности около 300 000 очков урона, даже если он будет смягчен сопротивлением противника, это все еще неплохое количество урона, и кровь будет продолжать увеличиваться с повышением, есть рост.

Хань Сяо считал, что это умение должно быть скорректировано форме боли цепей, хотя только рукопашный бой триггер, есть ограничения, но и как раз вовремя, чтобы иметь дело с внезапным лицом wa, в конце концов, "огонь по мне" этот ход еще не малый риск, может быть, не в состоянии контролировать врага, открыть встречный ущерб, по крайней мере, может заставить людей бояться трех очков.

Сила Хань Сяо уже была на вершине катаклистического уровня, и ему пришлось считаться с Супер А-уровнем боя. Он сам, безусловно, будет менее склонен к избиению, и с силой атаки Супер уровень А, он не будет беспокоиться о медленном падении крови, складывая самые толстые доспехи, принимая самые ядовитые избиения, и принимая контр-убийство навык, который увеличит пользу от принятия избиения.

И после получения способности апострофизации, сила ближнего боя возрастает вместе с ней, и она может быть снова использована в качестве одного из обычных боевых режимов, и обязательно будет шанс вызвать [болезненную месть] ....., оцененный, что случайное прикосновение может нанести урон этому умению.

Хань Сяо хотел отказаться от избитого потока, но беспомощно обнаружил, что он боялся, что

не сможет избавиться от судьбы МТ, или это было самым экономически выгодным принять избиение .....

Что заставило его загореться, так это [Проклятие Счастья], которое он считал самой ценной способностью в этой награде.

Первоначально это был навык двойного проигрыша, его собственная удача и удача цели были уменьшены на 90% вместе, однако, с его плохой удачей этого (количественное слово), независимо от того, была ли она уменьшена или нет, так что было трудно уменьшить его до 0 очков.

Хань Сяо не верил, что есть кто-то еще, кому повезло меньше, чем ему!

Он был уверен в этом - не то, чтобы я нацелился на кого-то, с точки зрения удачи, все здесь - император, только я - младший брат!

Хань Сяо ударил [Проклятие удачи] с первого взгляда, что эквивалентно отсутствию негативных эффектов, но значительно ослабляет удачу соперника.

Разве это не было похоже на то, как вытащить врага на тот же уровень, что и вы, а затем победить его с вашим огромным опытом?!

Он просто идеально подошел для себя, идеально!

Углы рта Хань Сяо слегка зацепились, и он напрямую определил вариант.

[Ты получаешь [болезненную месть]!

[Вы получили [Проклятие Счастья]!

Закрыв глаза и почувствовав это на некоторое время, Хань Сяо открыл глаза и выдохнул дыхание удовольствия.

"Лидер Затмение Звезды дал две хорошие способности, так что это правда, что верный, честный и простой человек, как я, всегда будет вознагражден."

Хань Сяо потер руки и горячо улыбнулся, лицо не покраснело и не дышит.

После долгого периода накопления, он собрал сильную боевую систему, которая была в состоянии путешествовать через катаклизм уровне, но он не раздулся из-за этого, он знал лучше, чем кто-либо, что все уровни Супер А были извращенцами, обычные люди не могли

стать Супер А уровней на всех, каждый из них был БОСС из БОССов, полный шаблонов экспертизы и баг навыков.

Его система была далеко не самой извращенной среди Супер А-классов, например, языческие боги были почти всемогущими, десять тысяч теней обладали очень причудливыми способностями, силовое поле Эммера могло атаковать и защищаться чрезвычайно всесторонне, владыка мог физически калечить звезды, не говоря уже о знаменитом оружейном царстве, его собственной нынешней боевой системе, самой большой особенностью было только ношение избиения и бессмертие, оно все еще нуждалось в дальнейшем совершенствовании.

"Далее, пока я жду завершения квеста [Bloodline], я могу попытаться запастись квестовыми расчетными картами, семь лет - это много времени ..... Пока я прохожу 200-й уровень, я могу потратить весь опыт, накопленный в версии 2.0, и преобразовать все это в реальную боевую мощь...". ..."

Хан Сяо музицировал.

.....

"Вчера, под руководством Аметистской цивилизации, кампания по дискриминации и реформации Годоры успешно завершилась, и Селе V выступил с важной речью по поводу этого события, он считал, что независимо от чистой крови или смешанной крови, все должны придерживаться принципов сообщества Годоры, и не должны отрезать друг друга ради своей родословной, и в будущем они должны строить Годору вместе и бороться за цивилизацию без разделения на две части.

Согласно информированным источникам, Целый V выдержал все виды сопротивления во время процесса трансформации, и его репутация упала на дно, к счастью, после завершения этого проекта, его заслуги были окончательно признаны, и его рейтинг одобрения поднялся на один пункт до 91,67%, а Аметистская цивилизация считает, что Целый V, несомненно, является одним из самых смелых лидеров в долгой истории Годоры... ...Ну, выше приведен галактический снимок этого дня в Гадиантоне, и мы спускаемся к .....".

Капельница.

Сайлер V выключил виртуальный экран с пружиной на ступеньке и посмотрел на стол в гостиной Хань Сяо и Лотарин.

"План наконец-то выполнен, спасибо вам обоим за помощь."

Ло Катрин надменно, легкомысленно улыбнулась и подняла чашку, чтобы сделать глоток особого напитка Годоры, с застенчивой осанкой "это всего лишь горстка", Хань Сяо чуть не дал ей большой палец рядом с ней.

Он мог предсказать, что его запомнят в истории как героя Годоры и запишут в учебники будущих поколений - это может стать величайшим достижением.

Ведь, как говорится, у великого человека, не попавшего в учебник, нет души!

И эту возможность ему предоставила Черная Звезда перед ним, и праздник V был благодарен не на словах.

"Что касается вознаграждения, то, как мы договаривались в начале, первое - это большая сумма денег и материалов, второе - открытие дополнительных каналов для покупки материалов, третье - право добывать больше ресурсных планет, мы официально предоставляем оборудование и рабочую силу, четвертое - право заимствовать арсенал, используя арсенал Годоры, строить корабли для Легиона Черной Звезды в больших количествах, пятое - право призывать технический персонал к тому, чтобы подготовку специалистов и, наконец, политическую поддержку".

Cele V сказала строка за строкой.

"В этом нет ничего плохого". Хань Сяо внимательно слушал, с серьезным лицом, комар все еще мясо, все это были договорные условия.

Что касается припасов и денег, то теперь ему было все равно, что у него дома много мин, в основном право брать в долг арсенал и право вызывать техников было довольно неплохим.

Производительность галактической цивилизации нельзя недооценивать, заимствование их сотен больших арсеналов по всей галактике для штурма кораблей было яростно эффективным, а вызов техников дал бы легион Черной Звезды эксклюзивный научный талант, который был выгоден для долгосрочного развития.

Но больше, чем награды с точки зрения власти, Хань Сяо ценил больше всего - миссию [Bloodline], которую никто не выполнял в предыдущей жизни и которая теперь стала его первой миссией S-класса, которую он решил!

Квест [Bloodline] мерцал в панели, показывая "Завершено", Хань Сяо был терпелив и не проверял панель сразу, пообщавшись с Селеком V некоторое время перед тем, как уехать с Лотарином.

После того, как они ушли, Селек V встал и посмотрел на чистое небо снаружи перед окном, думая о светлом будущем.

.....

Тем временем, Руди был в том же настроении, что и Селель V, с нетерпением ожидая

будущего.

Изменения в его жизни были очевидны: после движения за реформу дискриминации он оказался на улице без холодной и далекой дискриминации, его коллеги стали сердечными и дружелюбными, семья жены перестала быть холодной и теплой, а начальство поручило ему важную работу и, казалось, планировало снова нанять его на работу.

Его собственные дети перестали молчать в школе и приобрели много новых друзей.

Все менялось к лучшему.

У него была новая изюминка на всю жизнь.

"Спасибо Сайлеру V, спасибо цивилизации Аметист, и спасибо Черной Звезде, которая захватила лидера Затмения Звезды .....".

Руди был благодарен.

.....

Хань Сяо поднялся на борт дирижабля с Lotharine и отправился в обратный путь.

Войдя в режим прыжка, Хань Сяо собирался пойти в комнату для выращивания, чтобы проверить награды, когда Лотарин взывал к нему с любопытным лицом.

"Черная Звезда, ты действительно думаешь, что мое промывание мозгов может полностью изменить кровную дискриминацию крестьян, не вызывая ответной реакции в будущем"?

"Откуда мне знать, это тоже не мое дело."

"Значит, ты все еще мне так доверяешь?" Лотри спросил: "Даже я не уверен, что этот план сработает, и ты не знаешь подробностей моих способностей, но я всегда чувствовал, что у тебя больше хребта, чем у меня".

"Я могу пророчествовать, так что если я скажу, что ты можешь это сделать, ты сможешь." Хань Сяо спешил расплатиться со своей наградой, так что у него не было настроения высокомерно сопровождать ее, поэтому он прямо использовал это пытающееся и правдивое оправдание, чтобы отложить его, и спешно вошел в комнату для выращивания, оставив только Ло Катрин размышлять в том же месте.

Закрыв дверь в комнату для выращивания, Хань Сяо не мог дождаться, чтобы открыть панель и

прочитать подсказку квестового вознаграждения еще раз:.

[[Кровяная линия] завершена!]

[Рейтинг миссии: Б (Хорошо)]

[Вы получаете 125.000w опыта, случайные награды x3, вклад Годоры +30.000, Вечный тип реплики кристалла - [Годора Прошлое] x10]

[Ты получаешь политические активы x 1]

"Ооо! 1.25 миллиард опыта! В семь-восемь раз выше, чем в умирающем квесте Эмбер Стар Лидер, это сравнимо с уровнем квестовых наград в версии 5.0".

Хань Сяо был удивлен, этот опыт был не слишком мал для него, лучше всего то, что он дал 3 случайных шансов на награду непосредственно, что стоило три миссии А-ранка, завершенных с высоким рейтингом, теперь он нуждался в накоплении случайных наград, чтобы использовать их для составления расчетных карточек миссии.

Специфика миссии S-ранка было то, что было очень мало подсказок, и даже награды не были раскрыты, пока они не были завершены, Хань Сяо также узнал награды этой миссии в первый раз, вероятно, потому, что он был злой проход, рейтинг миссии было только хорошее, в конце концов, промывка мозгов метод имел нестабильные корни, но, чтобы использовать нормальный метод, чтобы пройти, Хань Сяо не было выбора, это уже было сюрпризом, чтобы закончить эту миссию.

30 000 очков Gedora, для игроков можно обменять на много хорошей экипировки, но для него использование ограничено, лучше, чем ничего.

Десять Вечных копировальных кристаллов были хороши, а "Вечный тип" означал, что они не являются одноразовым расходным материалом, но могут быть использованы многократно, с ограничением на количество раз, которое они могут быть использованы в день. Копия [Gedora's Past], с уровнем доступа Lv60~Lv180, была огромной, доказывая, что это мега копия, и награда должна быть очень щедрой.

Хань Сяо не мог им воспользоваться, но эти гильдии игроков, безусловно, не пожалели бы крови, чтобы купить эти вечные копии кристаллов, что было эквивалентно даче гильдии большой дубликат, который можно было бы многократно чистить, обеспечивая профессиональных игроков клуба постоянным потоком испытаний, более быстрыми обновлениями и большим количеством ресурсов.

Несмотря на то, что права NPC на создание копий шаблонов могли непрерывно генерировать копии, они не могли получить вечные копировальные кристаллы, и гильдия определенно

предпочла бы получить свои собственные стабильные копии, а богатые люди любят покупать спокойствие за свои деньги.

Хань Сяо в основном интересовался опытом игроков, денег не хватало, неважно, продаются они или нет, но использование этих вечных копировальных кристаллов в качестве премиум-товара для лагеря помогло бы привлечь игроков.

Хань Сяо смотрел в сторону последней награды, 1 балл политического актива.

[Политический актив (1): цивилизация Гедоры]

[Вас любят в Годорах - при торговле с Годорой вы можете покупать товары по более низкой цене и продавать товары на более высоком уровне].

[Годора готова выслушать ваши просьбы - вы можете вносить предложения непосредственно в правительство Годоры, и есть небольшой шанс, что цивилизация Годоры примет ваше мнение в зависимости от обоснованности предложения].

[Это один из символов политического влияния, и ваши подвиги отмечаются во вселенной - +30% эффективности в накоплении доброй воли при взаимодействии с определенными силами или людьми].

[У вас есть ценный опыт - +30% эффективности во всех формах приобретения опыта]

[Примечание: Вышеуказанный эффект вступает в силу при условии, что отношения с Годорой останутся [почитаемыми]].

"Это действительно такая штука, я думал, что ошибался." Хан Сяо был очень рад.

Политические активы имели ту же природу, что и Легендарные степени, но они были даже реже, чем Легендарные степени, и в прошлой жизни он видел только скриншоты других на форумах.

Взглянув на шаблон NPC, все его собственные награды увеличились на колоссальные 60%!

Эффект политических активов был гораздо более яростным, чем легендарные степени!

В предыдущей жизни Хань Сяо также выполнял квесты S-ранка, но это были либо большие квесты с большим количеством участников, либо сложные квесты, включающие в себя бои и убийства, и это был первый раз, когда он испытал нечто столь хлопотное, как [Bloodline].

Преимущества Политических Активов были очень велики, и для Хань Сяо, эффект, который он нашел наиболее полезным, заключался в том, что эффективность накопления доброй воли и эффективность накопления опыта были все +30%, и до тех пор, пока условия для запуска Политических Активов были выполнены, он мог наслаждаться бонусами навсегда.

Эти два эффекта распространялись и на игроков, получение политических активов было очень хлопотным, требовало завершения множества различных процессов и тратило много времени, в то время как эти два эффекта носили компенсационный характер, а долгосрочная отдача была намного выше, чем инвестиции.

Представьте себе игрока с бонусом в 1 балл политического актива, это было равносильно тому, что он тратил столько же времени на квесты и набирал больше опыта, чем все остальные, его уровень всегда мог оставаться впереди и иметь больше незанятого опыта, чтобы учиться и повышать квалификацию, в долгосрочной перспективе, разрыв между силой его панели и другими будет становиться все больше и больше.

В своей предыдущей жизни Хань Сяо видел, как многие гильдии сражались с зубами и ногтями, чтобы получить политические активы для своих профессиональных игроков.

"Опыт - это не Инал, это не физический объект, им нельзя торговать между игроками, и в нем сказано, что все формы получения опыта получают бонус, так что буду ли я также получать 30% бонуса за опыт, который я получаю от игроков?".

Хань Сяо сердце стукнуло, у него были NPC шаблоны, которые позволили ему получить опыт от игроков, передавая навыки и другие средства, опыт существовал только в панели, а не в натуральном выражении, так как были криптонитовый реквизит, как карта двойного опыта, не было возможности получить на 30% больше опыта из воздуха.

Если это сработает, то его эффективность при уборке лука-порея взлетит на воздух!

http://tl.rulate.ru/book/40987/1405210