

Сообщив о его личности, отношение Звездных Стражей Золотых Ворот стало почтительным и немедленно освободило его. С Орденом Золотой Статуи Галлии он обладал превосходным статусом в глазах народа Годоры и имел почти беспрепятственный доступ в систему Гадон.

Бесчисленное количество игроков сгрудились перед иллюминаторами, глядя на великолепный вид Базы Один.

База №1, строительство которой заняло год, напоминала замок из сплава, и Хань Сяо был хорошо знаком с тем, что это была эпоха сохранения лица, поэтому внешний вид был красиво сделан и полон технологий.

Если бы не соображения о том, чтобы не оставить нарциссического впечатления в сердцах игроков, ему бы захотелось раскрасить свою красивую и лихую фигурку на внешней стене базы.

Флот плавно приземлился у базы Black Star One, а когда он строился, по чертежам Хань Сяо был выделен огромный ангар, более чем достаточный для размещения полдюжины кораблей, и даже флагман класса "Крепость", который был самым большим по размерам, имел специальный гигантский ангар.

Снорт

Воздушный насос издал звук, люк заскользил, и сотни тысяч игроков ступили в ангарный зал, любопытно глядя влево и вправо, толпа была настолько густой и плотной, что казалось, что это весенний прилив.

Именно в этот момент из ангарного зала зазвонил голос Филиппа, заглушая шум и явно доходя до ушей всех.

"Добро пожаловать обратно на базу один звонок, пожалуйста, попросите новых наемников открыть свои коммуникаторы и получить ручную процедуру верификации звонка .....".

При этом внезапно зазвонили коммуникаторы сотен тысяч игроков.

Mad Blade вытащил его, только чтобы увидеть новую программу в коммуникаторе, и после открытия он обнаружил, что это была программа проверки личности наемников Легиона Черной Звезды, а также некоторые вспомогательные функции, такие как запрос функциональных областей базы, и запрос информации в базе данных Филиппа .....

По сути, это была направляющая, которая удвоилась в качестве функции искусственного интеллекта.

Это подпрограмма Хань Сяо, сделанная для Филиппа, игрок может запросить свои различные

поступки и заслуги в Легионе Черной Звезды через программу, так как игрок также является вольным наемником, накопленные заслуги должны быть рассчитаны отдельно, поэтому это удобно для управления, для координации всей ситуации, а также удобно для игрока, чтобы запросить поступки, которые он накопил.

Для того чтобы игроки чувствовали себя успешными, они должны видеть обратную связь в реальном времени о своих миссиях, добавляя подвиг в легион "Черная звезда", без каких-либо закулисных операций, прозрачно и открыто.

Игроки получали гонорары [Операция "Горделиада" - "Война за найм"], а также покупали коммуникаторы в массовке, когда они были на родной планете Годоры, которая стала стандартным оборудованием.

Рыночная цена на коммуникаторы была дешевой, и Хань Сяо не очень хорошо умел поднимать цену, когда перепродавал их сам, поэтому он просто не делал этого дела.

База номер один была построена группой High Players, такими как Mad Blade, Hao Tian, а также King и Marquis только после обновления версии 1.0, так что они получили подпрограмму только сейчас.

"Это базовый лагерь Легиона Черной Звезды, это вроде как круто."

"Странно, я не думаю, что эта база была в последней версии видео." Кто-то уставился на Мясного мешка, который прикрыл его лицо.

"Эй, это, должно быть, изменение по сравнению с обновлением версии, это не первый раз, когда я с ним столкнулся."

Все игроки, включая Mad Blade и других, были в восторге от того, что впервые оказались на Базе Один.

Цель Base One состояла в том, чтобы игроки относились к нему как к главному городу лагеря, наличие базового лагеря - это то, что заставляло людей чувствовать, что власть имеет класс и уверенность в своей надежности, создавая тем самым больше ощущения принадлежности.

Под руководством подпрограммы Филиппа Хань Сяо не нужно было лично объяснять, поэтому он оставил игроков в покое и позволил им свободно передвигаться.

Бывший родной город этих игроков был "Акварин", а теперь их родной город стал базой номер один, и им нужно было познакомиться с новым родным городом и пройти через запутанный период смены родного города.

.....

Возвращаясь в свою комнату, Хань Сяо занимался вопросами, которые были отложены в этот период, такими как заявки свободных наемников на вступление в группу, а также некоторые новые приглашения на работу.

После празднования Годоры он отмахнулся, и в предстоящем бизнесе появился экспоненциальный всплеск, и даже было приглашение нанять одного из его наемников в качестве рекламной поддержки, что было просто нервным срывом.

Но после беглого взгляда, другая сторона казалась оружейной компанией, и это имело смысл.

Вербовав сотни тысяч игроков, пока ходили слухи и популярность росла, Хань Сяо решил завербовать как можно больше свободных наемников, хотя игроки были хороши, были ограничения на обновление версий, и он любил планировать наперед.

-Используя игроков для расширения бизнеса Легиона Черной Звезды, улучшения репутации и косвенного привлечения большего количества свободных наемников, - это тоже была цепочка интересов.

Задержки с оформлением приглашений бесконечны, и Филипп сортирует их по сложности найма, а макет становится мгновенно узнаваемым.

Подавляющее большинство миссий по найму будут предлагаться игрокам, при этом лишь немногие миссии высокого уровня, требующие высокого уровня оплаты, трудные и требующие собственного или кадрового вмешательства.

Благодаря заимствованной модели куриного и яичного бизнеса, игроки отправляются в разные места, чтобы сделать наем, что само по себе означает изучение "Interstellar", а в местах, где выполняются миссии, уже будут проводиться мероприятия и проводиться сюжеты, что восполнит отсутствие итоговой линии "Black Star Corps", давая игрокам вторичный доход.

Кроме того, игроки только что вышли на межзвездную арену, и им нужны стабильные сферы деятельности для знакомства с окружающей средой, а также нужны сюжетные линии, которые будут направлять их действия.

А у таких ресурсов NPC, как Sunil Star, которые обладают большинством функций, необходимых игрокам, случайно есть линии сюжета.

Если игрок был семенем, то ресурсная земля NPC была почвой, которая поставлялась с собственными удобрениями.

Звезда Сунил была первой пробной площадкой, которую подготовил Хань Сяо, и пришло время выполнить обещание, данное Мелосу.

Хан Сяо выглядел задумчивым.

"С этого момента план вступает в новую фазу".

.....

"Черная Звезда, ты хотел меня видеть?"

Мелос толкнул дверь.

Хань Сяо дал Мелосу внимательный взгляд, по сравнению с несколькими годами назад, когда он просто следовал за собой как наемник, аура Мелоса стала более сдержанной, не было недостатка в борьбе наемников, и сила Мелоса медленно улучшалась от одного найма к другому.

"Мелос, я обещал тебе, что приведу десятки тысяч суперменов, чтобы раз и навсегда решить проблему Звезды Сунил." Хань Сяо сделал паузу и улыбнулся: "Во имя Легиона Черной Звезды я одолжу Сунилу 200 000 человек по самой простой ставке гонорара, и во время миссии эти наемники примут переводы Сунилы".

Мелос замер на мгновение и внезапно стал дико счастлив.

Он сам последовал за Черной Звездой, потому что верил в это обещание, и, наконец, ждал того дня, когда это обещание исполнится!

В этот момент волна эмоций прокатилась по его сердцу, и он едва мог устоять перед желанием нарисовать свой меч для Хань Сяо.

-что бы нарисовать меч, он сам не знал.

Едва сдерживая свое волнение, Мелос с воодушевлением сказал: "Я немедленно сообщу моим братьям по клану и попрошу их выдать официальное приглашение нанять назначенного Легиона Черной Звезды".

"Хорошо, но у меня есть дополнительное условие". Хан Сяо кивнул.

"До тех пор, пока это в наших силах, мы определенно дадим это вам".

"Ничего страшного, это просто чтобы получить одобрение Сунилы на строительство подбазы "Черная Звезда" на планете Сунилы."

Хань Сяо показал безобидную улыбку.

Каждая земля ресурса NPC была идеальным местом для предоставления игрокам выгод, и до тех пор, пока была создана подбаза, она косвенно считалась "территорией" Black Star.

"Без проблем". Мелос сразу согласился, и, подумав об этом, добавил: "Это не причинит нам вреда, и высшие не отвергнут тебя".

Из-за рукоположения Годоры лицо Хань Сяо можно было считать золотым знаком в Звездной Системе Джадон, и, по его подсчетам, он мог получить скидку 10%,5%, когда ходил покупать фрукты на улицу.

Отсылая взволнованного и нетерпеливого Мелоса, Хан Сяо открыл свой коммуникатор и нажал на экран обратной связи Филипа.

Все игроки, получившие подпрограмму, отображались на карте в виде красных точек в режиме реального времени, Хань Сяо был лучшим специалистом по виртуальным технологиям, и это было замаскированное наблюдение.

Дело не в том, что ему было некомфортно с игроками, а в том, чтобы не дать им заблудиться.

На карте игроки были разбросаны по различным областям базы №1, причем наибольшее количество людей было на площади магазина.

Когда Хань Сяо увидел это, углы его рта слегка свернулись, открыв радостную улыбку, похожую на урожай.

"У неучтенных запасов наконец-то появилась точка продажи."

.....

База номер один была разделена на разные зоны, а торговая зона позволяла игрокам покупать товарные запасы, и, заплатив деньги, Филип поднял предметы со склада в полностью автоматическом режиме.

В этот момент в торговом зале выстроилось бесчисленное количество игроков.

Сборочная линия массового производства цехового завода не прекращала производство, и было огромное отставание механического оборудования, типы которого были тщательно отобраны Хань Сяо и очень хорошо подходили для игроков на данном этапе, и могли заменить всю экипировку игрока.

У других игроков не было брони сержантского класса, как у Mad Blade и других, и у них был большой спрос на более совершенную технику; если был спрос, то был рынок, а если не было спроса, то его надо было создавать.

Одна копия проданной техники, обширный инвентарь, как сирена сука, осушила кошельки большинства игроков .....

Операции взлетели с невероятной скоростью, и деньги попали на личный счет Хань Сяо... миллион Инаров? Это была всего лишь доля!

Однако, несмотря на то, что это инвентарное оборудование являлось продукцией сборочных линий, качество не было слишком низким, а само оборудование имело более высокий технический уровень, цена была не намного ниже, поэтому, даже если большинство игроков потратили почти все свои деньги, этого все равно было недостаточно для замены всего кузовного оборудования.

Особенно высокие цены на бронежилеты, соблазняющие пристрастия в желудках игроков.

Первая мысль, которая приходит игроку в голову, когда у него не хватает денег, - поторопиться и выполнять квесты!

Подпрограмма Филиппа перечислила список приемлемых наемных работников, густых и ослепительных.

Большинство из этих наемников получали существенные вознаграждения, и Филипп следовал программе, созданной Nan Xiao, объясняя, что это было выгодой от репутации и связей Легиона Черной Звезды, и что только наемники, присоединившиеся к Легиону Черной Звезды, могли наслаждаться такими хорошими миссиями по найму, и что если бы они были свободными наемниками вместо этого, они могли бы только бегать и продавать свою жизнь за скудные вознаграждения.

Хань Сяо заставил Филиппа подчеркнуть это, потому что это было одной из основных достопримечательностей лагеря, напоминая игрокам о том, как они наслаждались преимуществами, которые пришли с лагерем, а в глазах игроков Легион "Черная Звезда" все еще был лагерем роста, и работа на Легион "Черная Звезда" была беспроблемной ситуацией.

"Это большая награда".

"Должно быть, много людей хватается лучших миссий по найму, но наказание за неудачу довольно высокое".

Большинство игроков сразу почувствовали преимущества того, что они наемники.

Самым очевидным моментом было то, что награды за этих межзвездных наемников значительно превысили их миссии на Aquamarine, и теперь они были свободны в выборе своих миссий с большим количеством инициативы, что сделало его приятным для игроков, которые когда-то были заинтересованы в запуске миссий.

Для каждой миссии по найму, несколько человек могли участвовать, с разными шапками по количеству людей, и игроки, которые хотели принять наем сначала отправил заявку через подпрограмму, а затем Филипп запустил расчеты в фоновом режиме, и если игрок отвечал требованиям, он утвердил заявку в порядке приоритета, и игрок затем официально получить миссию.

Так как при этом учитывалась сложность найма, миссия высокой сложности, естественно, имела более выгодное вознаграждение, и многие игроки хотели захватить высокооплачиваемых наемных работников, но все их заявления отклонялись одно за другим.

Филипп объяснил.

Хань Сяо создал систему уровней лагеря, чтобы предоставить игрокам канал для продвижения системы, начиная с "одной звезды", чем выше уровень, тем выше авторитет и отношение к игрокам, и личный уровень также был стандартом применения для различных нанимателей сложности - это означает, что игроки должны были выполнить достаточно низкие миссии сложности, чтобы поднять свой кредитный уровень до того, как они будут квалифицированы, чтобы принять миссии более высокой сложности.

Это было сделано для того, чтобы защитить репутацию, Хань Сяо слишком хорошо знал игроков и больше всего любил дурачиться, если наемная миссия провалилась, ущерб был бы нанесен репутации лагеря, одной славе и одному поражению, так что эта защита была необходима.

Кроме того, Хань Сяо установил другую систему - игроки могли просматривать список нанимателей где угодно, но они должны были быть на базе, чтобы принять на работу.

Говорилось, что это было сделано для того, чтобы проверить личность наемников и предотвратить кражу коммуникаторов, но на самом деле это было сделано для того, чтобы не позволить игрокам постоянно бродить на улице, заставляя их время от времени возвращаться в главный город, чтобы культивировать чувства ..... или, в основном, чтобы заставить игроков платить из карманов, чтобы потратить их деньги.

Люди не возвращаются, как мы еще можем зарабатывать деньги.

С другой стороны, люди из группы High Players были в разных настроениях.

"Способ принятия квестов изменился ....."

Они следовали за Хань Сяо в версии 1.0, чтобы выполнять квесты, но теперь они стали принимать работу самостоятельно, и самым интуитивным ощущением было то, что сила лагеря становилась все больше и больше.

Как раз тогда в список арендаторов подпрограммы был внесен новый сотрудник.

[[Спасательная операция Сунил - большой найм]]

[Описание миссии: планета Сунил страдает от смертоносного бедствия, и по совету "Черной звезды" Кадре Мелоса было решено нанять в легион "Черной звезды" большое количество наемников, чтобы раз и навсегда разгадать катастрофу этого смертоносного бедствия].

[Требование к миссии: отправиться на планету Сунил и раскрыть источник убийственного бедствия]

[Recruiting Number: 200,000]

[Примечание: Эта миссия - большой найм, выполнение этой миссии повысит репутацию легиона "Черной звезды" и добавит новое преимущество, открыв третью базу].

"Ооо, вербовка 200,000 человек? Это половина номера Легиона!"

"Это новая большая вещь, не так ли?"

"Санил"? Грязное бедствие? Разве это не тот сюжет, с которым мы столкнулись в начале сериала "Черная звезда" Митбэга, так что есть продолжение".

Многим игрокам сразу же стало любопытно.

Гонорар не был высоким, в конце концов, Сунил жил тесной жизнью, маленький Инар ненавидел разбиваться на пять, Хань Сяо давал Сунилу льготную цену, другая сторона едва могла позволить себе заплатить, но так как это был большой найм, то вознаграждение с точки зрения опыта было вполне достаточным.

Большая занятость с участием 200 000 человек, несомненно, было большим событием, сравнимым с основной линией в глазах игроков, и было много игроков, которые любили собираться вместе, так что собрать 200 000 человек все равно не было проблемой.

Среди сотен тысяч игроков доля казуальных игроков была еще выше, и по сравнению с профессиональными игроками и гильдиями, у которых были четкие цели, адаптивность казуальных игроков была несколько слабее.

Межзвездная карта была чрезвычайно обширной, и случайные игроки, которые видели большое количество приемлемых миссий в течение короткого периода времени и получили супер высокую степень свободы, все будут иметь период путаницы, не зная, что делать лучше.

Этот Sunil прокат является половиной "главной линии" и имеет эффект указывающий путь.

--Не знаешь, что нанять? Почему бы не сделать большую работу с 200 000 человек, есть больше людей, о которых нужно заботиться, и вы не можете ошибиться.

На всякий случай, чтобы гарантировать, что преимущества привлекут достаточное количество игроков, Хань Сяо также увеличил бонус доброй воли лагеря и укоротил описание миссии, чтобы подчеркнуть, что этот найм позволит лагерю расти, как способ дать игрокам дополнительную мотивацию.

Однако на этот раз он слишком много думал, церемония рукоположения не так давно произвела новую сенсацию на форумах, и игроки признали Хань Сяо знаменитым именем, которое уже сделало большой всплеск во вселенной, добавив много легендарных, возвышенных цветов.

Игроки могли сказать, что они наблюдали за тем, как Хань Сяо рос всю дорогу, и необъяснимо чувствовали облегчение, и игроки были готовы бороться за Легион Черной Звезды в своих сердцах.

Даже если бы гонорар был небольшим, многие игроки приняли бы участие в миссиях, которые позволили бы легиону "Черная звезда" вырасти.

Действия Хань Сяо на протяжении многих лет возвышались и изначально формировали чувства в сердцах игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/40987/1249575>