

Разница между классом В и классом А - это уровень жизни. После входа в класс А гены будут оптимизированы более идеально, тело будет более приспособлено к высвобождению способностей, потери энергии во время высвобождения будут значительно снижены, а коэффициент преобразования выходного сигнала будет значительно увеличен в человеческом плане, то есть выдержка будет увеличена, а сила атаки будет парить, поэтому класс А получил похвалу "стихийное бедствие".

Как следует из названия, при условии высвобождения энергии, А-класс может вызвать катаклизм на поверхности планеты в течение определенного периода времени. До появления супер А-класса в календаре исследований, А-класс был самой сильной боевой силой в Звездном Океане.

И по сей день "А" остается огромным водоразделом.

В его предыдущей жизни, максимальная шапка уровня для игроков была только А-рейнд, поэтому Хань Сяо очень хорошо знал, что как только он перешагнет порог А-рейнд, произойдет скачок в силе.

Это был новый этап корабля!

Сейчас на 136-м уровне, основной профессией на этом этапе был 11-й уровень, и он продолжал с волнением, так как опыт был вложен в повышение.

[[Виртуальный механик] обновлен до Lv15, Qi +150, Ловкость +3, Выносливость +3, Интеллект +6, Вы получаете 6 свободных атрибутивных очков, Вы получаете 1 потенциальный очко].

[Ваш общий уровень достигает 140, вы можете продолжить повышение после завершения задания на повышение].

Прогрессивные квесты на этом уровне не могли быть простыми, Хань Сяо только взглянул на них и понял, что их невозможно выполнить за короткое время, без колебаний использовал последнюю карту расчета квеста, оставшуюся от предыдущего случайного вознаграждения, а опция для прогрессивных квестов внезапно изменилась с недоработанной серой на законченную золотой.

Это было самое быстрое время, когда Великий Техник Хань заканчивал прогрессирующий квест.

Всего одно слово, успокаивающее!

[140-й уровень продвижения завершен!] Повышен бонус за выносливость! 1 Выносливость = 80 Срок службы = 90 Прочность].

"В прошлый раз, когда я продвинулся на уровень 120, бонус за повышение выносливости увеличился с +10 очков до +15 очков до 1:65, а теперь и на уровень 140 продвижение также +15 до 1:80, после этого расового повышения, на следующем этапе повышения бонус за повышение выносливости увеличится до +20 очков".

Хань Сяо тайно вспомнил.

Начиная с 60-го уровня, каждые 40 уровней - это расовая сублимация, а 140-й уровень - как раз третья расовая сублимация!

Всплыла подсказка с панели в мгновение ока...

[После долгого времени жизни с праной, ваши гены были оптимизированы еще раз, вы сделали шаг дальше по пути эволюции, вы получили сублимацию жизненного уровня, раса обнаружена как [Пустота сталкера (человеческая форма)] случайным образом выбирает семь эволюционных направлений, которые соответствуют добыча завершена].

[Пожалуйста, выберите один из следующих семи вариантов в качестве эволюционной гонки - Внимание! Процесс эволюции необратим, поэтому, пожалуйста, выбирайте внимательно! [Приложение - Описание характеристик эволюционной направленности]

[[V-type Cosmic Human] - 74% подходит]

[[Симбионт Пустоты (человеческая форма) - 88% подходит]

[[Void Corruptor (Человеческая форма)] -75% подходит]

[[Пустота охотника (человеческая форма)] -77% совпадение]

[[Chaos Watcher (Человеческая форма)] -72% подходит]

42% подходит.

[[Высокомощное существо (Душеобразное существо)] -35% подходит]

Семь вариантов, пять из которых являются частью системы Void Evolution.

Система Пустоты представляла собой редкую эволюционную цепь, которую было трудно получить, и нормальные расовые восхождения имели лишь очень малую вероятность случайного достижения эволюционного направления Системы Пустоты; Хань Сяо взял костный мозг Драконов Пустоты и получил часть фрагмента гена Пустоты до того, как [Преследователь

Пустоты] появился в его последнем расовом восхождении.

После того, как он стал сталкером Пустоты, его эволюционная цепочка перешла от человеческого позвоночника к бифуркации системы Пустоты, сохраняя при этом некоторые характеристики человеческого рода, система Пустоты представляла собой вариант эволюции, имеющий высокую степень интеграции с различными видами, поэтому в это время многие эволюционные варианты были отмечены характеристиками "человеческой формы".

Конечно, есть и такие варианты, которые не сохраняют человеческую форму, как [Глаз Пустоты], который превращается в большой глаз с щупальцами, и приходит со страхом судить Пустоту, уставившись на того, кто делает аборт.

[Высокоэнергетическая сущность] - это другое состояние энергетических существ, существ на основе души, похожих на колдунских демонов, до тех пор, пока ядро души не повреждено, энергетическое тело может быть восстановлено в любой момент, даже если оно стерто, что подходит для видов, основанных на магии.

Хань Сяо, естественно, хотел сохранить систему Пустоты, эволюционное направление с большим потенциалом, но также нуждается в человеческом теле для завершения машиностроения, часть экспертизы может оставаться в силе только в человеческой форме, так что только четыре варианта эволюции Пустоты, которые сохраняют человеческую форму отвечает требованиям.

"Теперь я обладаю чрезвычайно высокой плотской степенью, не нужно беспокоиться о крови, чего не хватает именно силе атаки, я механик, чем выше интеллект, тем выше бонус".

Размышляя некоторое время, Хань Сяо принял решение и торжественно подтвердил эволюционный путь.

[Отбор завершен, продолжается эволюция гонки эволюция завершена]

[Раса изменилась на: [Chaos Observer (Человеческая форма)], Молекулярная структура усовершенствована, Органная структура усилена, Метаболизм изменен, Адаптивность усилена Ваши потенциальные квалификации увеличены!].

[Вы получаете уточнение атрибута: сила +0, ловкость +40, выносливость +15, интеллект +94, мистика +72, харизма +56, прана +840, бонусный атрибут уровня праны изменился!]

Лавина интенсивной боли вспыхнула из глубины своего тела, Хань Сяо был готов к этому и скрежеща зубы, чтобы выдержать боль, которая была достаточно, чтобы нормальный человек мгновенно упал в обморок, чувствуя клеточные и генетические изменения так хорошо, как он мог.

Я" бесконтрольно трансформировалось в биоморф пустоты, и зрение продолжало мерцать и прыгать между физическим миром и пространством пустоты, как будто это были десятки кадров в секунду, на этот раз боль в мозгу была самой сильной, как будто ее пронзили миллионы игл, как будто у нее была иглоукалывание мозгового мозга.

Атрибутное дополнение [Chaos Observer] было предвзято к интеллекту, что было одной из причин выбора этого маршрута, а другой причиной было то, что Хань Сяо вспомнил, что этот маршрут имел шанс позднее превратиться в Пустую Жизнь высокого уровня, которая имела больший потенциал, чем остальные три.

К счастью, боль на этот раз все еще не была такой сильной, как в тот момент, когда он превратился в [Преследователя Пустоты], а сам Хань Сяо уже был существом Пустоты, и реакция на генетическое изменение была не такой сильной.

"Ху-ху-ху-ху".

После хорошего полдня, боль медленно отступала, Хань Сяо задышался и вспотел, как будто его выловили из воды, мир в его глазах похудел и стал яснее, его мозг работает быстрее, различные мысли, всплывающие друг за другом, как пузырьки в кипящей воде.

Хань Сяо почувствовал это на несколько секунд и посмотрел на панель, чтобы проверить новые расовые таланты.

[Твоя расовая черта изменилась!]

[Вы приобрели расовую черту [Шаттл "Высокая пустота"]!

[Ты приобрел расовую черту [Пустота зрения - Наблюдатель]!

[Ты приобретаешь расовую черту [Знак Наблюдательности]!

[Ты приобретаешь расовую черту [Освобождение тела от хаоса]!

"Четыре таланта!" Лицо Хан Сяо, радостно покрасневшее от радости, было на одно лицо больше, чем Пустота Сталкера.

Он перепробовал их один за другим и мгновенно почувствовал номер в своей голове.

Наиболее известной из них была [High Void Shuttle], усовершенствованная версия [Void Shuttle], которая длилась дольше и могла длиться до трех минут так долго, как он хотел, умножая продолжительность в несколько раз, что означало, что он мог "мигать" дальше и достигать большего, при этом перезарядка все еще составляла пять минут.

Остальные три таланта - это особые способности Наблюдателя за Хаосом, ядро которого составляет [Освобождение тела Хаоса], а два других таланта могут быть использованы только в том случае, если [Освобождение тела Хаоса] будет включено первым.

По мере того, как мысли Хань Сяо двигались, все его тело внезапно рассеялось и превратилось в серый туман, странное энергетическое поле, где свет поглощал серый туман, но он все равно оставался своим собственным серым цветом и не становился черным, очень своеобразным.

Как брызги серой краски, нанесенные с пространством, как на холст.

Он был уже не видеть своими "глазами" или слухом своими "ушами", но хаотический туман, который обладал чувствами зрения, слуха, осязания, обоняния и так далее, и был во много раз острее, и больше не двигался с физическим контролем человеческой формы, но двигался с ядром серого тумана, наматывая и двигаясь, и мог постоянно менять форму, как облако, которое двигалось само по себе, и было быстрым, а также имел возможность проходить сквозь стены, как пустой шаттл, очень волшебным.

Не только это, но и то, что были добавлены чувства, которые было очень трудно описать и безымянные.

"Это тело Хаоса?"

Хань Сяо думал, вдруг понимая, как он может думать без своего мозга, и после полдня размышлений, он, вероятно, понял немного, после того, как стал "хаос-телом", он изменился с твердой жизни на полевую жизнь, и этот хаос туман образовал бесчисленное множество структур органов на микроскопическом уровне, молекулярные и атомные структуры образуют цепи для мышления, и биоэлектричество протекает через них.

Неудивительно, что он умел создавать искусственный интеллект, и не удивился новой форме мыслящих органов.

Испытывая два других таланта, [Void Vision - Наблюдатель] был в форме хаотического тела, которое исчезает в промежутке между пространством пустоты и физическим миром, в отличие от [Void Shuttle], где время почти неподвижно, при использовании этой способности, время во внешнем мире течет нормально, и можно спрятаться в промежутке и наблюдать за изменениями во внешнем мире, с очень широким взглядом.

Маркер наблюдения], с другой стороны, связан с новыми чувствами, до тех пор, пока маркер установлен на человеке, место или пространственную координату, он может быть синхронизирован по всему пространству для наблюдения, как в режиме разделенного экрана, с максимальным количеством пяти маркеров, которые могут быть заменены.

"Подождите, что это за наблюдение, это явно вуайеризм!"

Хан Сяо был в невыразимом настроении.

Я превращаюсь в положение для глаз?

Это становится по-настоящему "извращенным" - мне нравится!

После преобразования в Тело Хаоса, панель атрибутов также изменилась, показывая статус "После преобразования", иммунный к 95% повреждений, значение Ци человеческой формы стало кровью Тело Хаоса, что означает, что он использовал Ци энергии для поддержания Хаоса тела, в то время как большинство навыков и опыта человеческой формы были заморожены, но [High Void Shuttle] был значительно увеличен, и время охлаждения было сокращено с 5 минут до 15 секунд.

Если в Теле Хаоса кончится кровь, то это заставит его вернуться в человеческую форму с нулевой чакрой и отрицательным статусом [Серьезная травма], в то время как [Тело Хаоса развязано] вступит в сорока восьмичасовой период переохлаждения.

"Это означает, что Тело Хаоса не имеет большой боевой мощи и в основном используется для использования наблюдательных способностей и побега, что является второстепенной функцией."

Отменяя преобразование [Хаоса в тело Развязанного], серый туман превращался и сжимался, коалесцируя в человеческое тело в пустой форме, прежде чем кожа вернулась к своему нормальному цвету и вернулась к своей первоначальной гуманоидной форме.

Хань Сяо вытащил зеркало и посмотрел на него, на этот раз это не было иллюзией, казалось, что он действительно стал красивым, его рост немного повысился, и эти глаза, в частности, были настолько красивы, что у него всегда было желание выкопать их и собрать их.

Таковы изменения в расовом вознесении, и на панели есть больше подсказок:...

[Ваш уровень боевой энергии пробил 10,000 она!]

[Тебя повысили до звания "А"!]

[Ты получаешь специальный бонус за звание!]

Специальный ранговый бонус - это дополнительное увеличение, которое происходит только тогда, когда вы достигаете ранга А, и за каждые 10 000 энергетических уровней вы получаете новый ранговый бонус.

Самый простой способ отличить ранг от ранга А - это сравнить уровни боевой мощи или

различить ранг, характеристики, навыки и опыт. Электростанция уровня А+ может даже сформировать влюбленность в нормальное стихийное бедствие, которое только что вошло в ранг А.

[Ваш бонус выносливости - это дополнительный +10, в настоящее время: 1 выносливость = 90 жизнь = 100 выносливость]

[У тебя +8% всех сопротивлений!]

[+10% к высшему атрибуту, +5% к остальному]

[Вы получаете дополнительные 30 бесплатных атрибутивных очков]

[Вы получаете дополнительные 5 потенциальных баллов]

[Ты понимаешь мастерство [Mecha Field]!]

[Ты получаешь звание эксперта [Transcendent Power]!]

Это были исключительные способности, которые можно было понять, только достигнув ранга А, где была зафиксирована ранговая экспертиза [Transcendent Power], в то время как умение менялось вместе с профессией, и Хань Сяо раньше играл в разных профессиях и хорошо знал об этом.

[[Меха-поле]: при применении Меха-бонуса, он будет принимать машину в качестве средней точки и формировать Меха-поле в определенной области вокруг него, машины в этом диапазоне могут случайным образом разделять 40% ~ 80% от бонусного эффекта (не складывается в стопку), потребляет только qi бонус одной машины, диапазон поля зависит от атрибута интеллекта].

Этот навык является практическим навыком Механического отдела, и является основным навыком потока Легиона, который эквивалентен потреблению одной машины, но часть окружающих машин может разделить эффект, замаскированный для повышения долговечности, с точки зрения игрока, это называется "бонус за брызги".

[[Transcendent Power]: Вы научились идеально манипулировать своими способностями, и сила ваших способностей увеличилась (включая, но не ограничиваясь, всеми видами оружия и экипировки, механическими творениями с механическими бонусами власти, вызовами и другими средствами боя, контролируемые вами), бонусный эффект зависит от общего уровня персонажа, Lv1~Lv100, +2% атакующей силы на 10 уровней; Lv100~Lv160, +3% на 10 уровней; Lv160 и выше, +4% на 10 уровней].

[Увеличение текущей способности: 32%]

В то время как предыдущая способность являлась увеличением остаточной силы, [Transcendent Power] является основной причиной большого увеличения разрушительной силы электростанции катаклистического уровня, при этом сила способности в основном равна силе атаки.

Этот бонус не зависит от всех специальностей и навыков, а это значит, что независимо от того, насколько высока сама атака, она будет увеличиваться в процентном выражении вдобавок к этому.

Чем сильнее атака, тем сильнее увеличение.

Чем выше уровень, тем выше бонус.

Ужасные атаки, такие как Эммерс, имеют этот опыт на своем счету Конечно, это в основном потому, что Дракон Титан достаточно тяжелый.

Все намеки на продвижение закончились здесь, и Хань Сяо использовал остаток своего опыта, чтобы указать [Mecha Field] на полный уровень, а затем еще два уровня вверх, со всеми свободными атрибутивными очками, брошенными в Интеллект.

На уровне 140 и выше потребление обновления стало еще больше, потратив почти два миллиарда опыта только на двухуровневое повышение, если бы квесты версии 2.0 были стандартными, то для обновления потребовались бы обезьяны.

В предыдущем мире квесты игроков улучшались вместе с версией, и к тому времени, как они достигли этого уровня, количество призов за опыт начинало исчисляться десятками миллионов на каждом шагу.

"Наконец-то я достигла небесного бедствия!"

С его телом, наполненным пульсирующей силой, Хань Сяо выглядел взволнованным и сжал кулак, чувствуя, что он может убить Хармона одним ударом.

Он посмотрел на свою панель атрибутов, чтобы проверить общее изменение.

[Общий уровень: 142]

[Главная профессия: механик]

[Гонка: Наблюдатель за хаосом (человеческая форма)]

[Сила 201, Ловкость 518, Выносливость 485, Интеллект 1500, Мистика 220, Харизма 102, Удача 1]

[Свободные атрибутивные очки: 0]

[Потенциальные точки: 62]

[Жизненная стоимость: 64020]

[Выдержка: 64520]

[Прана: 12410 [Lv10]]

[Бонус за прану в Lv10: прочность +81, ловкость +113, выносливость +122, интеллект +144, мистика +91, предел выносливости +16020, механическое сродство +97%].

[Уровень энергии: 11237 Уна]

[Звание: A]

[Бонус за ранг: дополнительный бонус +10 к выносливости, +8% ко всем сопротивлениям, +10% к высшему атрибуту, +5% к остальным атрибутам, 30 дополнительных бесплатных атрибутивных очков, 5 дополнительных потенциальных очков].

[Вы вступили в зону небесных бедствий и стали элитной боевой силой в Звездном океане, отныне для вас будет место в любой звездной зоне!]

<http://tl.rulate.ru/book/40987/1248742>