Система Гартона, сектор 9, Синяя Синяя Звезда.

Южный континент летом испытывал палящую жару, солнце было высоко, и воздух искажался от жары.

В момент открытия версии 2.0, внутри Третьего приюта, изначально пустая площадь, фигуры игроков появлялись одна за другой, сотни, десятки тысяч, сотни тысяч... Первоначально очень пустая площадь стала переполненной в течение нескольких секунд.

Перед обновлением версии, в связи с миссией [Последняя позиция], оставленной Хань Сяо, и анализом главной линии 2.0 по времени Звездного моря, сотни тысяч игроков из Аквамариновой звезды собрались в укрытии и решили выйти в автономный режим здесь, когда открылась версия 2.0, место, где эти сотни тысяч игроков вышли в онлайн, было третьим укрытием.

Сотни тысяч людей собрались, любопытно оглядываясь вокруг.

"Теперь это версия 2.0?"

"Как будто ничего не изменилось".

"Эй, крышка уровня была поднята, и опыт может быть использован для обновления, так что это действительно новая версия правильно."

"Других изменений нет, я просто хочу попробовать посрать в игру."

"Снимай штаны с вечеринки, позаботься о себе".

Игроки говорили об этом, каждый из них открывал свои панели для проверки своих атрибутов, и кроме закрытого уровня, становившегося доступным для продолжения обновления, никаких других изменений в их личной информации не происходило.

Однако вскоре кто-то обнаружил, что приглашение квесту изменилось, и именно [Последняя позиция] статус квеста изменился с "замороженного" на "открытый".

Это был квест с призовым фондом, который Хань Сяо оставил перед уходом, а требованием квеста было защитить Третий приют, чтобы разогреться перед катастрофой отчуждения и привлечь игроков, чтобы собраться здесь.

А теперь, этот квест был даже открыт!

Разве это не означает, что "катастрофа" в поисковом запросе уже началась?

Многие игроки воспрянули духом, благодаря Black Ghost, они едва участвовали в последней версии основной истории, и на этот раз произошло, наконец, достойное большое событие!

Кстати, NPC, который выпустил этот квест, все еще Черный призрак... о, теперь он называется Черная Звезда вместо этого... он все еще в звездах?

Когда они думали о Хань Сяо, многие игроки не могли не позавидовать группе профессиональных игроков, которых он забрал, наступив на звезды еще раньше и бросив их на несколько улиц с едой и одеждой.

Пока игроки наблюдали, внезапно прозвучало объявление изнутри укрытия.

"Все инопланетяне, пожалуйста, оставайтесь на месте! Повторяю, все незнакомцы, пожалуйста, оставайтесь на месте!"

Вскоре площадь была окружена большим количеством охранников, их лица вызывали подозрения и нервно смотрели на огромную толпу игроков.

Инопланетяне всей планеты исчезли на целый год, но сегодня они внезапно появились, по-настоящему напугав руководство Третьего приюта, и Беннетт поспешил послать кого-нибудь, чтобы контролировать сцену.

В то же время, игроки Третьего приюта запустили ту же самую миссию.

[[Оставайтесь на месте]]

[Описание миссии: Многое произошло на Аквамарине во время вашего исчезновения, в то время, когда на карту поставлено выживание цивилизации, так что оставайтесь на месте и терпеливо ждите, пока соответствующие люди объяснят ситуацию].

Это была небольшая задача с небольшим вознаграждением, как и игроки хотели разобраться в ситуации, и сотни тысяч людей оставались хорошо на площади - в основном потому, что вокруг были охранники, и Бог знает, будут ли они атакованы, если они уйдут без предупреждения, и никто не хотел бросать святилище навсегда в начале версии.

Незадолго до того, как Беннет поспешил, его глаза мигали от радости, как он смотрел на море людей.

Он вспомнил указания Хань Сяо о том, что "Животные" являются основой сопротивления этому бедствию, и на этом этапе "Животные" появились снова, он не знал причину этого, только то,

что "Животные" пришли в нужное время, и теперь настало время срочно нуждаться в рабочей силе.

Беннетт вытащил свой громкоговоритель и громко сказал: "Господа, Морская Синяя Звезда страдает от беспрецедентной катастрофы, срочно нужна помощь...".

Он быстро объяснил ситуацию, и игроки поняли, что прошло больше года с момента последней версии, а чуть больше месяца назад странное явление быстро распространилось в Аквамарине и в конце концов превратилось в глобальную катастрофу.

Аквамарин назвал это "катастрофой отчуждения".

В это время прошел месяц с момента полной катастрофы отчуждения, вся планета находилась в сильном смятении, шесть режимов чуть не рухнули всего за месяц.

Бесчисленное множество существ, людей, зверей и даже растений были заражены, но не было возможности узнать, как выглядит вирус отчуждения, как он распространяется или как он работает, так что никто не знал, были ли они заражены.

Когда вирус не поражает, каждый инфицированный человек ничем не отличается от обычного, но как только он это делает, у инфицированного человека внезапно возникнут необычные желания, в том числе, но не ограничиваясь, умысел убийства, стремление к уничтожению, гнев, печаль, безумие, жгучее желание, голод, жажда и другие тенденции, слабый человек может превратиться в убийцу мясника в следующий момент, нормальный человек может внезапно присесть и проглотить песок, пока он не разбухнет до смерти, порядочная женщина может внезапно стать шлюхой.

Самое страшное, что во время нападения человек, у которого было нападение, оставался в здравом уме, то есть не выходил из-под контроля и не был импульсивным, а скорее эти желания направляли его мысли к действию.

Согласно более поздним воспоминаниям выживших, во время приступа эти желания исходили от сердца и были их реальными мыслями в то время, как будто их личности были подделаны, и они стали кем-то другим, но они не знали об этом, и они чувствовали, что их поведение было нормальным во время приступа.

Беннет привел несколько примеров, и туманные игроки вдруг поняли ужас бедствия отчуждения.

Красный Клен был первым, кто пострадал от массовой болезни, инфицированные армии взяли на вооружение оружие и расстреляли своих товарищей дико, армия была мгновенно брошена в хаос, никто не знал, какой солдат, который стрелял, был инфицирован, гражданская война началась, танки, вертолеты, ракеты и другое оружие были использованы, массовая болезнь, почти распался половина военной мощи Красный Клен.

У президента даже была серьезная полоса насилия, и он хотел выращивать грибы по всему миру, но, к счастью, запуск ядерной бомбы требует сложного процесса, и если бы кнопка запуска ядерной бомбы была на столе президента, я боюсь, что мир уже бы сел на ядерную платформу, а президент был бы арестован после этого.

После этого президент был арестован. Всевозможные абсурды, которые при нормальных обстоятельствах не случились бы, происходили просто без предупреждения.

Никто не знает, когда люди вокруг них будут иметь припадок, или даже если они нормальные, паника беспрецедентна, как будто весь мир стал врагом, больше не доверяя другим, в ужасе.

Спустя месяц после вспышки Алломорфной чумы общественный строй рухнул, многие из некогда процветающих городов были превращены в руины, а горожане были вынуждены переселиться или найти места, где можно было бы укрыться в целях безопасности.

Бесчисленное множество гражданских лиц тогда начали бушевать и винить в зарождающейся войне, которая принесла им мир, считая это возмездием, концом дней!

После прослушивания введения, многие игроки охлаждаются, ставят себя на место человека, чтобы думать об этом вирусе слишком ужасно, изначально игроки версии 2.0 так называемой "катастрофы" имеют всевозможные спекуляции, но не ожидали, что это будет такая причудливая ситуация.

Вирус отчуждения, в конце концов, что это за штука?

В какой-то момент игроки были немного смущены, поток времени во время обновления был не синхронизирован, игроки видели обновление всего несколько дней назад, и знакомый мир был перевернут с ног на голову?

Это так захватывающе?

"Разве у этого вируса нет решения?" Игрок спросил.

Беннет покачал головой: "До сих пор мы обнаружили два способа противостоять инопланетному вирусу: во-первых, сверхлюди не восприимчивы к инфекции, это было проверено, во-вторых, в нашем третьем приюте разработан ингибитор, который может быть иммунитетом к вирусу в течение определенного периода времени, но возможности ограничены, и мы наращиваем выращивание сырья, но его нет в достаточном количестве".

Беседа заканчивается, в панелях игроков появляется движение, и одновременно запускается основной квест!

[[Катастрофа отчуждения]]

[Резюме миссии: планета Аквамарин страдает от беспрецедентной катастрофы, и все живые существа на планете обязаны противостоять бедствиям отчуждения!]

[Мандат: внести вклад в борьбу с бедствием отчуждения]

[Прогресс: 03000w]

[Условие успеха: прогресс достигнут до того, как инопланетный вирус полностью сформируется]

[Состояние неудачи: коллапс цивилизации Блюстар и принудительная эвакуация всех выживших]

[Поощрение: зависит от индивидуального вклада в прогресс (примечание: прогресс, достигнутый отдельным человеком, учитывается при оценке стимулов, даже если рост числа вирусов приводит к снижению общего прогресса)].

Сотни тысяч требований к миссиям игроков были похожи на требования Хань Сяо, за исключением того, что требования к миссиям игрока [Alienation Disaster] были лишь 30 миллионами, а требования к миссиям Хань Сяо включали все остальные планеты, попавшие в катастрофу Alienation Disaster, так что очевидно, что миссия техника Хань Да была более полной.

Это был большой основной квест для всех игроков, и вклад каждого игрока будет засчитываться в общий прогресс, что требует согласованных усилий для достижения цели квеста.

"Мы только что вышли в сеть и запустили главный квест? Эта версия истории идет так быстро!"

"Никаких прелюдий, прямо в желтого дракона, мне нравится так прямолинейно."

"...Нет, мы сразу же получаем главный квест, так и должно быть, потому что мы находимся онлайн в третьем приюте, где мы можем войти на главную линию раньше, анализ Starsea Times верен".

Все вспомнили, и на них заревело.

Это было так правильно, если бы это было где-то еще, никто бы не стал тщательно объяснять ситуацию, и Беннетт только что сказал, что Третье Убежище было единственным местом с ингибиторами, что означало, что это было ключевой сценой главной линии 2.0, и что именно миссия, оставленная Черным Призраком, направляла их сюда.

Он наш направляющий свет!

С основным квестом игроки были под напряжением и спрашивали, чем они могут помочь, сотни тысяч людей какое-то время находились в хаосе, а Беннету было трудно стабилизировать порядок и его люди перечисляли различные задания, все эти квесты были разными по содержанию, но награда заключалась в том, чтобы увеличить прогресс основного квеста.

Каждое задание требовало ограниченного количества мужчин, что вызывало внезапную сумасшедшую спешку.

Большая часть квестов была захвачена Большой гильдией, и некоторые сольные игроки выглядели немного подавленными, когда не захватили официальные квесты для святилища.

Один игрок не мог не спросить: "Можем ли мы сейчас покинуть святилище, я хочу уехать куда-нибудь в другое место".

Беннет выглядел беспомощным: "Лучше тебе самому подняться на стену и взглянуть".

Гигантская стальная стена приюта полностью заслонила вид снаружи, и, услышав это, многие игроки встали с любопытством, и группа игроков забралась на стену, чтобы посмотреть снаружи приюта.

С одного взгляда эти игроки были ошеломлены, шокированы.

Всего несколько десятков километров вокруг убежища, бесчисленные палатки были плотно соединены между собой, как серые облака, покрывающие коричнево-красную землю, как гигантский лагерь беженцев под открытым небом, и неизвестное количество людей оставались вне убежища и отказывались уходить, и время от времени с определенного места можно было услышать звуки гнева и борьбы, не зная, болен ли кто-то или борется за скудную воду или пищу.

"Ходят слухи, что у нас есть ингибиторы, и каждый день сюда приходит бесчисленное множество людей, ищущих инъекций и убежища."

Беннетт проследил за ним, смотрел на невидимый лагерь и звучал грустно.

"Но у нас ограниченное производство ингибиторов, мы можем только вводить определенное количество беженцев каждый день, мы можем только позволить другим разбить лагерь на улице и ждать, чем больше людей там, тем больше случаев заболевания, много людей умирает каждый день на улице, но я не могу впустить всех, или внутри тоже будут беспорядки... Я... Только для того, чтобы смотреть, как они умирают".

Весь мир был беспомощен против катастрофы отчуждения, только у Третьего убежища было

решение, и результат был очевиден, это место стало чистой землей в глазах беженцев, несущих последнюю надежду, и бесчисленное множество людей стекалось сюда.

Теперь, благодаря влиянию Хань Сяо на сюжет, беженцы всей планеты имеют цель, а именно, Третье Прибежище Чёрного Призрака, как единственного спасителя.

Однако, ингибиторы, сделанные Yi Yeqing и Aurora работали только в течение короткого времени, не в состоянии навсегда изгнать вирус, Bennett понятия не имел, как решить эту катастрофу, и никто на всей планете не знал. Он не мог не подумать о причине, по которой Хань Сяо отправился к звездам, Черный призрак собирался найти решение катастрофы, означает ли это, что пребывание в Синей Звезде Океана не является решением катастрофы отчуждения?

Беннетт мог только надеяться, что Хан Сяо вернется... если он это сделает.

"Сейчас нет другого святилища..." сказал Беннетт в тяжелом тоне, "Это единственное святилище."

http://tl.rulate.ru/book/40987/1036379