

Возвращаясь в опорный пункт наемников на Юбилейном узле, Хань Сяо вошел в комнату моделирования войны в одиночку, закрыл дверь сплава и вытащил карточку расчета миссии, чтобы использовать ее на вершине продвижения миссии.

[Вы использовали [Расчетную карту миссии]]

[[Испытание Сильных] улаживается... текущий прогресс: 11]

[100-уровневая миссия завершена!] Выносливость плюс прирост!1 Выносливость = 50 Срок службы = 60 Выносливость].

"Готово".

Пыль осела, Хань Сяо был полностью освобожден и поселился на том факте, что повышение 60 уровня было первым расовым сублимацией, а повышение 100 уровня было вторым сублимацией.

"Однажды я использовал костный мозг Пустого Дракона, чтобы получить специализацию [Void Gene], которая может увеличить возможности расовой сублимации и добавить новый эволюционный маршрут".

Варианты расовой эволюции были рандомизированы в соответствии с маршрутом эволюционного дерева, выбрав несколько вариантов с высокой степенью пригодности, в то время как определенно был бы вариант с крайне низкой степенью пригодности среди них, предлагая игроку возможность выбрать совершенно другой маршрут.

В этот момент на плавающей доске объявлений появился плотный запрос на эволюцию.

[Вы сделали еще один шаг вперед в вашем эволюционном путешествии, вы достигли восхождения на жизненный уровень и обнаружили расу как: [Космическая человеческая раса I типа]... шесть совместимых эволюционных направлений выбраны случайным образом... извлечение завершено]

[Выберите один из следующих шести вариантов для вашей развитой расы - Внимание! Эволюционный процесс необратим, поэтому выбирайте внимательно! [Приложение - Характеристика эволюционных направлений]

[[Космополитен Тип II] - 94% совместимость, [Космополитен Тип III] - 92% совместимость, [Клан северного ветра] - 75% совместимость, [Преследователь пустоты (человеческая форма)] - 81% совместимость, [Гибридные виды полудраконов] - 64% совместимость, [Промежуточная механическая долговечность] - 22% совместимость].

"Кроме обычных Типов II и III, остальные хороши, но по сравнению с ними все они занимают

заднее сиденье... "Глаза Хань Сяо сузились, и у него уже был выбор".

[Отбор завершен, раса эволюционирует... эволюция завершена]

[Смена расы: [Пустота сталкера (человеческая форма)], улучшение молекулярной структуры, укрепление структуры органов, изменение метаболизма, повышение адаптивности... ваша потенциальная квалификация возрастает!

[Вы получаете дополнения атрибутов: сила +28, ловкость +45, выносливость +15, интеллект +24, тайна +36, харизма +22, ци +570, изменение атрибутов дополнений уровня ци!]

[Твоя расовая идентичность [группа адаптации] была изменена]

[Ты приобретаешь расовую черту [Пустое путешествие]]

[Ты получаешь расовую идентичность [Пустое зеркало]]

[Вы приобрели расовую черту "Тень Пустоты"]

Боль, как отшелушивание от кожи и разрывы костей пришли, как цунами, Хань Сяо был готов к этому, каждая расовая эволюция была главным изменением в его собственных генах и клетках, игроки могли игнорировать боль, но не он. Он сжимал зубы, кожа на лице напряжена плотными венами, дико крутится, как зеленая змея, глаза кроваво-красные, капилляры в глазницах вскрыты, кожа в форме ромба от генетической модификации Пустоты на бровях расцвела серым светом, растягиваясь, как паутина из серых линий, распространяющихся по лицу, быстро распространяясь по всему телу, изменяя клетки всего организма.

Ззззз...

Величественный ци в его теле вышел из-под контроля, и абсурдный электрический свет был похож на десятки громовых хлыстов, трещащих и трещащих безумно, воздух был наполнен палящим запахом электрического тепла, и земля превратилась в обугленную черную.

"Пфф..." Хан Сяо яростно открыл рот, и рот, полный старой крови, разбрызганной по всей земле, ярко-красная кровь, пузырящаяся, как фурункул, и превращающаяся в сине-фиолетовый со скоростью, видимой невооруженным глазом.

На этот раз краска продержалась дольше, чем когда-либо, и Пустотелый сталкер можно было почти считать другой формой жизни, с земными ошеломляющими изменениями. Это был именно тот особый эволюционный путь, который принес ему ген Пустоты, и как его будущий потенциал, так и расовые характеристики были лучшими из шести вариантов.

Космополиты типов II и III были регулярными эволюционными маршрутами, с различными тенденциями, и в целом более умеренными, с преимуществом быть универсальными, что означает, что можно пройти много маршрутов, Хань Сяо выбрал этот маршрут на 60 уровне, чтобы обнаружить достаточно сильную эволюционную систему, и теперь, когда он нашел его, класс Пустоты был похож на класс Демона, класс Энергетической Жизни, который представлял собой целую эволюционную систему видов, редких, сильных, и с большим потенциалом.

Еще несколько вариантов: [North Wind God Race] был особенным человеческим видом, с врожденно сильным телом, настойчивой жизненной силой и взрывной способностью к размножению, называя себя божественной расой, и [Half-Dragon Hybrid Species] также был представителем сильного тела, оба из которых были пригодны для боевой системы. Промежуточная механическая жизнь], с другой стороны, была полной сменой вида, став механической жизнью, больше не пневматической, и посадка была слишком низкой, он определенно не выбрал ее.

Прошло много времени, прежде чем боль медленно утихла, все тело Хань Сяо было похоже на рыбалку из моря крови, в тот последний период, то, что просачивалось из его пор уже не пот, а человеческая кровь, в это время кровь во всем его теле была полностью заменена, и его чувства были совершенно другими, в дополнение к пяти человеческим чувствам, было добавлено несколько новых чувств, и он мог чувствовать поток свободной энергии и видеть пустоту видения, как будто он открыл дверь в новый мир.

Вынимая зеркало, Хань Сяо взглянул на то, как он выглядел в это время, весь человек снова был на десять сантиметров выше, структура пяти конечностей все еще была в человеческом облике, не было лишнего хвоста, руки или чего-то подобного, но внутри тела структура костей, мышц и органов полностью изменилась, сложность была в несколько раз выше, чем у человека.

Внешность не сильно отличалась от оригинальной, но все же была такой же красивой, бриллиантоподобная кожа на бровях превратилась в кристалл индиго, новый орган, которым можно было манипулировать, чтобы почувствовать Пустоту зрения, цвет кожи был еще белее, чем раньше, и весь человек источал таинственную ауру.

"Неплохо, это все еще человеческая внешность, это Пустота Сталкер в человеческом облике, какой был первоначальный вид, после того, как стал Сталкером, нормальное состояние все еще может сохранить свой первоначальный вид, только если он запятнан геном Пустоты, большинство видов могут мутировать в Пустота Сталкера."

Хань Сяо был знатоком, и все три расовые черты были талантами сталкеров Пустоты, а основной способностью был [Шаттл Пустоты].

"Попробуй, каково это."

Мир перед его глазами вдруг изменился, все превращается в туманное состояние, как будто наблюдая реальный мир через слой среды, это было Пустое зрение, входя в зеркальное

измерение, которое отражает реальность, скорость потока времени была другой, когда Хань Сяо действовал, реальный мир был в основном стационарным, но он не мог на самом деле влиять на реальность, он будет проходить только через материальные существа, два измерения были как плотно прилегающих зеркал, которые не могут вмешиваться друг в друга, эквивалентно Свободный режим подкрадывания. [Пустое путешествие] не имеет ограничения по продолжительности, но вместо этого продолжает потреблять большое количество выносливости во время выполнения навыка, с переохлаждением в пять минут.

Хань Сяо ходил из одного угла комнаты в другой и считал тихо в течение нескольких секунд, прежде чем отключить мастерство и вернуться в реальность снова, глядя на его часы, движение потребляет почти нет времени.

"Так что эта способность ведет себя в реальности так же, как и мигание, мгновенное движение или прыжок с небольшого расстояния". Хань Сяо кивнул под дыхание, по его ощущениям, этот талант был как более слабый вариант замедления времени способности, с той разницей, что он не может влиять на вещи в реальности.

Затем он посмотрел в зеркало и заметил изменения в своем теле, когда, используя расовую черту Сталкера Пустоты, он оставил свою обычную человеческую форму и вошел в форму Пустоты, так как это был единственный способ связаться с измерением Пустоты. Весь цвет лица превратился в нечто вроде сверкающего серого, сквозь кожу пробегает звездное сияние, в то время как оригинальная белая кожа закрывалась боевыми линиями, которые распространялись по всему телу вдоль костной структуры, а белые линии собирались в конце кристаллов на бровях.

Хань Сяо ждал некоторое время, и его тело автоматически возвращалось в исходное состояние, белые линии снова разворачивались, покрывая тон его кожи и возвращаясь к взрослой форме, в то время как серый цвет кожи в пустой форме был похож на реку, погружающуюся в море, засосанную кристаллами.

"Какая волшебная форма жизни, я не буду человеком!"

Хань Сяо продолжал переключаться между этими двумя формами и некоторое время знакомился с ними.

Две другие расовые характеристики, одна из которых должна была сформировать зеркальное двойное изображение, которое не имело боевых способностей и могло только запутать противника, другая должна была вызвать Тень Пустоты, которая существовала в течение тридцати минут, проявляясь в виде массы теней черной пасты, невредимой, без наступательных способностей, двигаясь с чрезвычайно высокой скоростью, которая может быть использована для изучения пути или помешать врагу видение. Обе расовые черты также потребляют много выносливости.

Большинство рас имеют только один или два таланта, три таланта засчитываются как много, естественная способность Сталкера Пустоты вмешиваться, путать, уклоняться главным

образом, из которых [Void Shuttle] является наиболее критическим, считается супер сильным навыком уклонения, сохранение жизни эффект чрезвычайно сильный, переохлаждения всего пять минут.

На панели, условия перевода основной профессии были завершены раньше, что подтолкнуло его к получению следующего этапа своей профессии.

[Вы получаете новую профессию [War Mechanic lv1], Strength +120, Agility +3, Stamina +3, Intelligence +5, вы получаете 6 бесплатных атрибутивных очков, 1 потенциальный очко].

[Ты понимаешь навык [Механическое родство на уровне приложения]]

[У тебя есть навык "Заброшенное преобразование"]

[У тебя есть навык "Силовая перегрузка"]

[Ты получаешь навык [Техника боевого вооружения (разблокирована)]]

[У тебя есть опыт [Battlefield Sanity]]

Военный механик, который является шестым этапом карьеры механика, достиг середины своего стабильного состояния, когда механическое отделение начинает набирать обороты, и уровень лимита для этой карьеры составляет 20. Как следует из названия, механик находится на этой стадии, когда механик, наконец, начинает склоняться к боевым способностям, за исключением нового механического средства, некоторые другие навыки являются боевыми.

Он вложил свой опыт в свою основную профессию, повышая ее по одному уровню за раз.

[[War Mechanic] upgrade to lv16, Qi +120, Agility +3, Endurance +3, Intelligence +5, gaining 6 free attribute points, gaining 1 potential point]

На уровне 100 и выше, каждое повышение уровня требовало больше опыта, Хань Сяо на данный момент имел почти 1,6 миллиарда опыта, и потратил 1,3 миллиарда из них на повышение уровня на дюжину уровней подряд, все еще не хватает четырех уровней, не хватает 20 уровня [War Mechanic], и опыта уже не хватает.

Опыт, полученный от игроков в версии 1.0, наконец-то иссяк!

"Осталось еще почти 300 миллионов опытов, вы можете подняться на новый уровень, но это не так рентабельно, как использование для повышения квалификации, и эти два высококлассных знания также необходимо синтезировать в новые чертежи, так что сохранение их еще более полезно... Хаха, наконец-то я собираюсь использовать этот большой кусок опыта".

Хань Сяо улыбнулся довольным, ощущением отсутствия опыта, который он долгое время не чувствовал, и вместо того, чтобы чувствовать себя плохо, он был счастлив и очень ностальгировал. Он уже подсчитал, что после продвижения на 100-й уровень, у него точно закончится этот опыт.

Это было здорово, опыт, размещенный в панельном шкафу, был всего лишь числом, он ничем не отличался от зарабатывания денег и их не траты, только превращение их в боевую мощь было реальным использованием. Самым успокаивающим моментом, когда вы играли в предыдущей жизни, был момент, когда вы израсходовали весь свой опыт.

--Зарабатывать деньги не так освежает, как тратить их! Потребление! Сплёдж! Это подделка!

Теперь, когда я, наконец, полностью переварил свое накопление в версии 1.0, я чувствую сильное чувство изобилия в своем сердце.

Во время обновления версии игроков не было, не было быстрого способа собрать опыт, и именно тогда, когда откроется следующая версия, я снова смогу собирать опыт, как сумасшедший.

"После того, как я потратил все это накопление, теперь я на 116-м уровне, хорошо, когда игроки снова появляются, это шанс снова набрать силу".

Хань Сяо прищурился, смотря все дальше и дальше вперед на предстоящую версию 2.0, которая выйдет через год.

<http://tl.rulate.ru/book/40987/1026911>