

Основными членами группы наемников на данный момент были игроки, а когда они исчезли, единственной командой, которой они могли командовать, был отряд Сунил, а персонажей NPC было еще меньше.

"Во время, когда игроки исчезают, доходы группы наемников уменьшаются, поэтому она может временно закрыться, высвобождая время для вербовки большего количества персонажей, а когда откроется версия 2.0, вспыхнут катастрофы отчуждения, и игроки Sea Blue Star начнут выравниваться со звездным морем, как раз вовремя, во время обновления версии, у меня есть время, чтобы подготовиться".

Теперь только с более чем полусотней игроков, он создал огромную прибыль для себя, а версия 2.0 была периодом вычета прибыли, по всей горе были зеленые луки-порей, срезанные повсюду, снова дул весенний ветерок, только подумайте, Хан Да Механик с нетерпением ждал урожая следующего года.

Его целью было принять тысячи игроков и сделать "Наемников Черной Звезды" путеводной звездой для игроков, но, конечно, это было не так просто, как это звучало, у него были скрытые соперники, а именно Gedola и Eclipsed Star.

Эти две силы будут использовать планету как поле боя и вступать в локальное противостояние во время Бедствия Чужеземца, где игрок выбрал свой лагерь, а Хань Сяо хотел вмешаться, что было эквивалентно тигровому пасти.

Но и преимущества были очевидны, обе стороны в основном боролись, только он специально бегал к игрокам, его собственная позиция в сердцах игроков, а также влияние лагеря и чувство принадлежности, созданное программой мясной упаковки, может привлечь игроков.

Чем больше игроков набрано, тем лучше, чтобы он был полностью подготовлен - так называемая подготовка, во-первых, различные преимущества, такие как экипировка, квесты, награды и т.д., для повышения собственной силы и мощи, а во-вторых, меры по борьбе со стихийным бедствием отчуждения. Первый - для игроков, второй - для основного сюжета.

"У меня есть более 800 000 Инар, почти достаточно, чтобы купить два высококлассных знаний, я могу завершить перевод квест, но я на 95 уровне, на 100 уровне, я все еще застрял с продвижением квест, после того, как потратить все деньги могут подняться только пять уровней, наиболее экономически эффективным способом, лучше всего сначала получить вторичную профессию, на 100 уровне, чтобы посмотреть на продвижение требования в первую очередь, если я не могу закончить его в течение короткого времени, то это Восемьсот тысяч просто не торопитесь тратить их пока, вы можете оставить их как деньги. У меня все еще есть около 1,5 миллиарда опыта, и перехода прямо к уровню 120 несколько недостаточно, не говоря уже о том, что мне все еще нужно иметь опыт, чтобы играть в азартные игры на рисунках и повышать квалификацию".

Так как не было игроков, чтобы собрать урожай в этом году, Хань Сяо тщательно рассчитал, уровень 100 продвижение было вторым шансом для расовой сублимации, он получил ген

Пустоты от костного мозга дракона, чтобы влиять на маршрут расовой сублимации, улучшение было бы особенно большим, он все еще хотел продвинуться вперед больше.

"Побочные профессии легко найти, но те, которые слишком редки, более хлопотны..."

Хань Сяо прошелся по его памяти, те причудливые и редкие боковые занятия обычно требовали различных сложных операций, чтобы добраться до них, те, с слишком высокой трудностью потребовали бы слишком много усилий, а те, с низкой трудностью не совсем соответствовали механической системе, боковые занятия были просто украшения для него, он не стремился к редкости, он просто должен был быть в состоянии соответствовать механической системе.

"В таком случае, профессия атрибута хорошая, это так же хорошо, вы можете получить его на Юбилейном хабе, это не редкость, но эффект грубый и простой".

Хан Сяо просветлился.

.....

После выполнения задания по перевозке ежедневного груза Лонг Тан, Хань Сяо, как обычно, был вызван по дому Эммерсом, чтобы спросить о ходе поисков ее учителя, а затем он отвез всех обратно в Юбилейный хаб, чтобы отдохнуть и восстановить силы.

Профессиональные игроки только что закончили свои матчи, это было время усталости, и они подняли руки и ноги в одобрении, гораздо легче было вести свой ежедневный распорядок дня в центре города, это было похоже на отпуск.

Но Хань Сяо не должен был заботиться о них, основной вскоре обновления версии, воспользоваться этой возможностью, чтобы собрать урожай последней волны.

Некоторые из ликвидированных машины продаются игрокам, иногда продавая бутик, а затем принять укрепления и ремонта задач, для этого Хань Сяо закрыл производство несколько дней, когда лагерь стал больше игроков, даже если скорость их собственного производства, безусловно, не сможет идти в ногу с потребностями большинства игроков, если только они не могут собрать производственную линию, но это более отдаленном расстоянии.

Тем не менее, Хань Сяо уже имел решение этой проблемы, то есть для увеличения ресурсов NPC лагеря, используя связи для игроков, чтобы открыть для других карт, чтобы делать квесты и зарабатывать деньги, пустые перчатки, Sunil является тренировочной базой игроков, которые он подготовил.

После продажи вещей в течение нескольких дней, в этот день Хань Сяо взял носитель с летающим диском и прибыл на пятьдесят седьмой этаж высокого здания в центре узлового

города, здесь был офис абсолютно нейтральной организации под названием [Space-Time Research Society], название звучало грандиозно, но на самом деле не имело никакого отношения к пространству-времени, это была ассоциация ученых, которые хранили знания и обменивались учеными, с офисами в каждой звездной области, членская система и свободная структура.

Общество по исследованию космического времени ставит своей целью сохранение информации и истории всех цивилизаций во Вселенной, таких как академические знания, исторические записи о Вселенной и цивилизациях, литература различных рас и т.д., различными способами, подобно базе знаний, и обеспечивает платформу для многих членов и ученых для обмена новыми темами исследований друг с другом, сильную академическую атмосферу. Такая организация, естественно, публичная по своей природе, во главе с Сектой Пустоты Духа, эта цивилизация вселенского уровня имеет сильнейший культурный аромат и имеет бесчисленное количество членов в различных звездных областях, даже Федерация Сияния и Красная Империя также позже присоединились к руководству ассоциацией.

Инвентарь Общества исследования времени и космоса содержал практические знания, такие как технологии и магия разных цивилизаций, знания о сверхъестественном и т.д., практические знания были более ценными, а те, которые были слишком чувствительными, как правило, не выставлялись на обозрение внешнему миру - это также было требованием высших цивилизаций, и для того, чтобы просмотреть эти важные знания, нужно было получить более высокие привилегии. Единственный способ улучшить отношения в этом лагере - это пожертвовать неизвестную информацию и литературу, в то время как увеличить привилегии очень сложно, и нет четкого способа сделать это, поэтому приходится ждать, пока администраторы просеют его. Первым шагом является участие в различных встречах, организованных ассоциацией, чтобы дать новое понимание и освежить свое существование, чтобы улучшить свой статус и репутацию среди членов. Лагерные отношения группы были единственным способом получить возможность увеличить полномочия администраторов, короче говоря, чрезвычайно сложным.

В своей предыдущей жизни, игрок начал заботиться о Space-Time Research Society уже поздно, когда он должен был искать верхний уровень профессиональных знаний, эта вещь редка, и общество исследований имеет соответствующую информацию, это один из способов получить высокий уровень профессиональных знаний, но хотят, чтобы получить его, заплатить огромное количество времени и усилий, и нет коротких путей, чтобы принять, в любом случае, вы не должны бить его в течение длительного времени, это объединение позднего входа лучше, чем ранний вход, Хань Сяо просто принять участие сейчас.

Не было никакого порога для вступления, и все, что нужно было, это заплатить деньги. По сравнению с убедительным стилем исследовательского общества, входная плата была очень дорогой, всего 500 инертных.

Конечно, цель Хань Сяо в этой поездке была не такой уж и долгосрочной, присоединение к исследовательскому обществу напрямую дало бы ему вторичную профессию, чего он и хотел.

.....

Процедура членства в клубе проходила без поворотов, ввод информации, заполнение форм и выплата денег, флирт с администратором, все за один прием, весь процесс длился не более десяти минут.

Выйдя из офиса исследовательского общества, Хань Сяо открыл панель, когда в колонку второстепенных профессий уже был добавлен новый пункт.

[Ученый]!

Он непосредственно вложил свой опыт, чтобы поднять его до lv5, достигнув в общей сложности 100-процентного предела прогрессии.

[[Ученый] поднимается до lv5, Интеллект +10, выигрывает 1 Potential Point]

Существует вторичная профессия, называемая "атрибутивной профессией", например, в настоящее время [Scholar], на каждом уровне вверх, будет значительно увеличиваться один атрибут, и не будет свободных атрибутивных баллов, только потенциальные баллы.

Каждый уровень [Ученый] повышает свой Интеллект на 10 пунктов, а 5 уровней подряд напрямую увеличивают его Интеллект на 50 пунктов.

Интеллект является основным атрибутом механической системы, который связан с механическим средством, и современный опыт Хань Сяо [Mechanical Analysis Comprehension], 10 пунктов интеллекта увеличивает механическое средство на 1%.

Хань Сяо в основном полный интеллект плюс балл, сегодня интеллект более 600 баллов, это более 60% плюс, это основной опыт, и Хань Сяо знает, что это только один из навыков механической системы, связанные с атрибутом интеллекта, на более поздних стадиях будут получать более профессиональные навыки.

И, [Ученик] под-профессия дала ему еще одну специальность, названную [Теория исследования], эффект заключается в том, чтобы увеличить 1 балл интеллекта на каждые 3 освоенных навыка, чрезвычайно подходящих для механического и магического отделов, эти два навыка известны больше, и обе боевые силы пользуются добавлением интеллекта, по сравнению с магическим отделением также нуждается в таинственных атрибутов, механический отдел от [Ученик] является самым высоким добавлением, два идеально подходят.

Механический отдел рисунок даже навык, Хань Сяо теперь знает, как рисовать сломал сотню, только 5 уровня [Ученый], внезапное повышение на 90 пунктов интеллекта к нему.

Среди всех побочных профессий, которые легче всего было получить на данный момент, атрибутом профессии был вариант, который Хань Сяо нашел наиболее полезным.

Каждый игрок мог легко получить эту атрибутивную боковую профессию (при условии, что он знал о существовании такой вещи), добавляя до чрезвычайно значительного и обеспечивая растущую экспертизу атрибутов, которая может быть полезна даже на более поздних стадиях, а в предыдущем мире, многие топ-игроки профессионалов выбрали бы для изучения одну или две атрибутивные профессии, что было очень полезно.

Самым сильным из них является атрибут профессии "Счастливчик", только по названию можно сказать, что это за профессия, [Азартный игрок]!

Он также вспомнил эффект специализации [Азартного игрока], выигрыш определенной суммы при азартных играх, ставках и других действиях увеличивал бы его удачу, и чем больше сумма выигрыша накапливалась, тем выше прибавлялась удача. А если вы потеряете определенную сумму, то это, в свою очередь, уменьшит вашу удачу, прекрасно иллюстрируя название этой вторичной профессии и значение атрибута удачи.....

На самом деле, Хань Сяо вполне хотят получить профессию [Азартного игрока], в конце концов, любое дальнейшее падение только от 1 до 0, грубо бесполезно, выиграть кровную прибыль ах!

После того, как испытал чувство ясной головы после обновления некоторое время, Хань Сяо посмотрел на панель, чтобы проверить сто уровней продвижение квест был его главной целью.

Просто взглянув, Хань Сяо внезапно усомнился в жизни.

"Должен ли я сначала выучить профессию [Игрока]..."

<http://tl.rulate.ru/book/40987/1019811>