Мерцание света, только что закончив сегодняшнюю игру, в фойе крепости появился Mad Blade, его лицо немного грустное.

"Увы, еще одно поражение, потерянный ангел слишком устойчив, я действительно не могу победить против него, мой рейтинг снова упал, и мой следующий соперник, Соломон Ключ от Coe Club, также сильный парень, если я снова проиграю в следующем матче, я не смогу выйти из строя".

Бешеный Блэйд покачал головой, выглядя взволнованным.

Ситуация становится все яснее по мере прохождения половины турнира, а на другой стороне матча "Династия" заблаговременно заперла выходящее место, в то время как "Длинное небо" и Храм все еще висят на краю восьмого места.

На самом деле причина этого в том, что это очень хорошая идея для вас, чтобы иметь возможность получить гораздо больше, чем вам нужно.

Главная причина этого в том, что это не просто вопрос времени, а вопрос времени.

Главная причина этого в том, что это не просто вопрос времени, а вопрос времени.

Очень редко бешеный нож может играть на своем нынешнем уровне, не только из-за своего уровня, но и из-за высококачественного механического оборудования, которое он получил от Хань Сяо. Если бы он не столкнулся с Черным призраком, он смог бы участвовать только в дивизионных турнирах, а не на международной арене.

Среди всех игроков, которые последовали за Хань Сяо, "Дикий клинок" оказался самым сильным сторонником, не только потому, что он получил наибольшую помощь, но и потому, что после того, как он так долго ладил с ним, ему настолько понравился характер Хань Сяо, что он иногда чувствовал себя настоящим человеком.

Хотя все NPC в Звездном Океане похожи на реальных людей, Хань Сяо чувствовал себя особенным для него - или, может быть, потому, что Хань Сяо был первым важным человеком, которого он встретил, предвзятым.

Присев, Mad Blade подготовился к поиску Хань Сяо для ремонта своего снаряжения, и, кстати, хотел добавить к следующему матчу новое оружие, надеясь, что это поможет.

Подобно тому, как он собирался уходить, Хань Сяо прибыл в лобби на шаг впереди него, так что Mad Blade сразу же поприветствовал его, выразив свое желание ремонта, и интерфейс магазина появился перед его глазами.

Он быстро просмотрел его и вдруг нашел несколько новых предметов внизу.

"А, снотворное зелье"? Я не видел этого раньше, это что-то новое?" Бешеный Блэйд был удивлен.

Хань Сяо поместил несколько способностей зелья в интерфейс магазина, количество было ограничено, поэтому он оценил его довольно высоко, эффект введен был краткосрочный доступ к способности других персонажей, было написано, что зелье пришло от кого-то, зелье Хань Сяо сделал с его собственными генами был среди них, и был обнаружен Mad Blade с первого взгляда.

"Есть только одна копия зелья способности Чёрной Звезды, какой эффект оно производит?"

Цена зелья было коллективно 2000 INR, не дешевое или даже несколько дорогое, и эффект мог быть известен только после использования, каждый раз, когда вы получаете временный эффект карты персонажей должна быть одной из способностей производителя, так как то, что способность нарисована случайным образом, а не фиксированным.

Mad Blade еще не решили купить его, когда команды-участницы, такие как Dynasty и Temple, также наклонились и открыли для себя новое зелье, обладающее свойствами продукта.

"Временно приобретая чужие способности, это похоже на зелье для любителей, почему оно такое дорогое? Эффект очень сильный?"

Для того, чтобы улучшить боевую мощь, эти команды не жалеют средств, Хао Тянь сразу же купил зелье способности Rezalel, после того, как выпил его, побудил получить временную карту характера, эффект следующий магической атаки мощность увеличилась на 77%, он был немного удивлен.

"Жаль, что я не фокусник, иначе это увеличение является довольно мощным, он может быть использован в критических моментах командных сражений, таких как отличные возможности AoE, или всплески, чтобы убить хрупкую кожу противника, использовать хорошо, он может установить победу в один удар!

Игроки не в первый раз сталкивались с картами персонажей, карты персонажей могли дополнительно увеличить свою боевую силу, они были очень практичны, обычно награждались только за специальные квесты, они были недоступны, они не ожидали, что Хань Сяо продаст здесь карты персонажей, хотя это было временно, это был первый раз, когда они увидели это, они были удивлены и в восторге.

В новостях загорелись глаза Mad Blade, и он поспешил заплатить за единственное зелье от способности "Черная Звезда" - он был механиком, а "Черная Звезда" тоже механиком, так что его способность определенно соответствовала его.

Независимо от отряда, который боролся за остальные зелья способности, Бешеный Блэйд отступил в сторону и аккуратно выпил зелье Хань Сяо.

Появилась подсказка на панели.

[Вы получили [карточку прибытия персонажей - Хань Сяо (временно)]]

[карточка адвента персонажа - Хань Сяо (Временная): [Адвент черной звезды] - Ваше механическое сродство увеличивается на 247% в течение трех минут, используйте счет 01 (эта карточка персонажей существует в течение 5 дней)].

Wildblade уставился на него, шок застыли на лице, и он не мог не потереть глаза, боясь, что он неправильно понял цифры.

"Два, два с половиной раза больше!!!"

Безумный Блэйд чуть не изрыгнул воду.

"Я использовал все свои навыки добавления, а механическая близость - это только половина этой величины, атрибут Black Star слишком страшный, насколько он силен?!"

Это больше не извращение, чтобы описать это!

Какое увеличение!

Если вы используете эту карточку символов на этом уровне, не говорите со мной о технике или операции, даже свинья может бегать по ней!

Хань Сяо обладал многими способностями, но на этот раз временная карточка персонажа нарисовала его механическое сродство, которое считалось не навыком, а основным атрибутом Хань Да Механика, поэтому он стал любителем добавленного эффекта.

Без использования каких-либо навыков, талант Хань Сяо и пассивный наложил 247% его механической близости, и как только он использовал навыки, это число увеличится еще на сотню или две сотни, что было самым простым эффектом, но и самый жестокий рост.

Потому что, Механическое Аффинити было основным атрибутом Механического отдела, непосредственно влияющим на боевую мощь!

По мере повышения уровня механики увеличивается механическое сродство, однако добавление временных карточек символов является дополнительным увеличением, которое полностью пролетает перед арматурой! Это почти как временно получить несколько десятков атрибутов позже!

И после нескольких дюжин уровней... нужное количество уровней, чтобы механическая система включилась!

К счастью, временную карточку персонажа можно использовать только один раз, не найти, если она станет фиксированным навыком игрока, то она будет великолепной, одинокой, как снег, непобедимой, непобедимой!

Видя, как Бешеный Клинок дышит тяжело и возбужденно, Хань Сяо погладил подбородок, любопытно.

"Какую способность этот парень нарисовал у меня, возбужденный, чтобы стать этой птицей?"

.....

"Бешеный меч с клинком, третье место в индивидуальном матче региона "Морская Синяя Звезда", профессиональный Оружейник, известный как первый Оружейник Варшавы... хех".

Опорный пункт клуба Frost Winter Star Coy, клавиша Соломона случайно просматривала информацию о соперниках следующего индивидуального матча, и небрежно смеялась, его тон нес в себе оттенок высокомерия и уверенности в себе: "Кажется, не так уж и много интриги".

Игрок-ветеран, "Проклятый скипетр", спросил: "Ты собираешься использовать Врата Вою?".

"Ты слишком много думаешь об этом, тебе не нужно использовать свои карты, чтобы выиграть своего следующего соперника, я уверен, что эксперты, как потерянный ангел, золотой шампань рыцаря розы, алый-красный судебный пристав волшебного мира (Marshall-scarlet) все скрывают свои лучшие трюки, я на седьмом месте, но пока я использую свои карты. Он обязательно доберется до вершины, но этого достаточно, чтобы выйти из группы, а оружие убийцы лучше всего сохранить для финального раунда".

Ключ Соломона был уверен в своих картах, [Врата Соломона] был особым предметом заклинательного розыгрыша, который он получил из чрезвычайно трудного скрытого задания, хотя и не знал, что такое карты других экспертов, он был уверен и осмелился сказать, что только на этом уровне он был почти непобедим, даже если он не пользовался оружием убийцы, его собственная боевая мощь была одной из лучших, а умение сражаться на седьмом месте уже показало его силу.

"После этой борьбы, я могу продвинуться еще на одно место, и последние несколько противников жестче, так что я могу сохранить свои силы и намеренно проиграть, что приведет к падению моего рейтинга примерно до 15, как раз достаточно, чтобы гарантировать линию из..."

Основываясь на предпосылке для победы в следующей партии, Соломон Ки начал

формулировать окончательный групповой план, и в его глазах следующая партия была с точки зрения выигрыша, прежде чем иметь дело с сильным соперником, и шансы были настолько хорошими, что ему не пришлось рассматривать возможность проигрыша.

Победа была уверенностью, она зависела от того, в какой позиции победить.

.....

Wild Knife является одной из немногих механических систем выше международных индивидуальных соревнований, но и единственный саженец китайской механической системы, повесив "китайское первое механическое оружие" титул, получить много поклонников, внимание зрителей.

С самого начала соревнований, выступление "Дикого ножа" умеренное, ранжируется в середине, но даже победа в матче, зрители также видят, что он выиграл очень тяжело, рейтинг всегда не вверх, кажется, достигли предела.

Три отдельных варшавских игрока, Ваньхоу и Генерал Сян, стояли впереди, не беспокоясь о линии, в то время как Snow Dye Blossoms стояли внизу, теперь больше половины турнира, если только он не выиграет следующий, иначе линия безнадежна, в то время как Wild Knife находится вдали от края 16, имеет шанс стать вторым китайским игроком вне линии, неся надежду многих болельщиков.

Следующий график Wild Knife является более экстремальным, либо в десятке лучших мастеров ранга, или ранжируются вниз по течению слабой рукой, болельщики на основе его анализа производительности, даже если он может снять все слабые руки, очки не хватает почти, по крайней мере, чтобы победить мастера, чтобы иметь шанс выйти из линии, однако, производительность Wild Knife в настоящее время больше, чем в верхней части дефицита больше, чем в нижней, лицо мастера скорость выигрыша очень низкая, ситуация не является оптимистичной.

Соперником в этой игре был седьмой [Ключ Соломона].

Многие фанаты втайне беспокоились, поддерживали его. Есть также несколько саркастических комментариев, в которых говорится, что Mad Blade был слепо взорван в первое оружие в Китае, и это стыдно ехать за границу, но качество является неравномерным, и есть все виды комментариев на форуме.

Как бы вы ни смотрели на вещи, время не замедлится ни на секунду, и день матча пришел вовремя.

Когда Бешеный Блэйд и Ключ Соломона вошли в матч, зрители увидели экран с кровью, выносливостью, статусной шкалой и другими атрибутивными значениями, и матч был ясен с первого взгляда, что облегчало его просмотр.

Поле боя - огромный город, окруженный толстыми бетонными+стальными стенами, двое из которых приземляются по обе стороны прохода, видя друг друга вдали.

На снимке дует северный ветер, город окутан облаками, улетает песок, пустыня бледнеет.

По мере того, как зритель увеличивает масштаб с Божьей точки зрения, он обнаруживает, что снаружи на гигантской стене находятся квадратные символы, окрашенные в красный цвет.

-Черный Призрак - Третий приют

"Хаха, не могу поверить, что это случайно в этом месте."

"Йоу, я знаю это место, разве это не третье святилище нашей планеты."

Публика Хуаксии выглядела удивленной.

http://tl.rulate.ru/book/40987/1017288