"Удивительно, что вы можете выбрать три разных лагеря, эта копия, кажется, имеет довольно много процессов, разные лагеря и разные квесты, только когда все три лагеря очищены, что копия официально очищена?" Клен Мун проанализировал.

"Не говори так бесполезно, кого ты выберешь?" Жареная рисовая дорожка.

Хао Тянь взывал: "Это книга девяносто уровня, мы не должны попасть в нее, мы просто пришли, чтобы открыть пустыню, давайте сначала познакомимся с копией, лучше выберем знакомый лагерь, убегая от наемников".

"А, опять сбежал". Толпа не жаловалась, сбежать было не так весело, как ловить людей.

Но большинство из них были профессиональными игроками, и даже если бы они знали, что трудно пройти уровень 90 Бен, они не отступят сознательно. Несмотря на то, что они бежали под землю, скорее всего, они не могли видеть атак Dragon Seat, как раньше, но мешки с мясом не открывали рта, хотя они и не знали специфики этой копии.

Хао Тянь выбрал бежать наемников лагеря, край точки зрения толпы, переполненной белым светом звезд, зрение было необъяснимо власть тянет, быстро "падает" на планету, окружающие пейзажи пронеслись мимо, все виды цветной флот, белые облака, синее небо и так далее, лобовое столкновение с серо-черной скалистой земли, в следующий момент зрение сквозь прошлое, падая в темное подземное пространство, обратно к линии невооруженным глазом зрения.

Там была темная и извилистая под землей перед ними, и люди дрожали, восстанавливая чувство контроля над своим телом, и смотрели вниз, чтобы увидеть, что их тела были целы и невредимы, ни одной части не хватает.

В тот момент в поле зрения десяти человек появился маленький виртуальный ящик, это был список заданий на ходу, игрок мог самостоятельно настроить UI на отображение некоторых информационных панелей перед глазами все время, но теперь задание на копирование автоматически становилось на ходу и не могло быть отменено, зависая в верхнем правом углу поля зрения.

[Ты бегущий наемник, подземное пространство заполнено затмляющими звездами плавающих кораблей и полчищами воинов, ты прекрасно знаешь, что если тебя схватят, тебя ждет пытка хуже смерти, окруженная сетью неба и земли, почти в отчаянии, но поддерживающие войска подпитывают твое желание выжить]

[копировать цель: уклониться от охоты, пока Трон Дракона не спустится, обратный отсчет 12 часов]

[Награда: 600w опыт]

[Условия отказа: полный арест]

[Штраф: уменьшение общей выручки на 10% для каждого арестованного игрока]

[Дополнительная миссия I: убить 100 затменных звездных солдат, наградить 40w опытом]

[Дополнительная миссия II: Уничтожить 10 понтонных кораблей, вознаграждение за опыт 70w]

[Факультативная миссия III: Защитить 6 наемников, на которых ведется охота, вознаградить их за 100-ваттный опыт].

[Challenge Mission I: Do not trigger the alarm for the whole mission, 200w experience reward]

[Вызов II: Встряхните пять преследователей без повреждений, 350w награда за опыт]

[Случайное событие: во время побега у вас будет возможность столкнуться со случайным событием, завершение двух случайных событий будет вознаграждено 300w опытом].

[Количество завершенных строк ответвлений влияет на оценку разрешения на копирование].

[Примечание: Обращаясь к главному герою события, цель копирования, а также сложность будет меняться, вы будете предупреждены, когда главный герой находится в пределах одного километра от вас, пожалуйста, внимательно выбирайте, изменять ли ваш маршрут или нет].

После отображения миссии в левом верхнем углу зрения появляется двенадцатичасовой обратный отсчет.

"Это много информации". Безумный Блэйд на мгновение внимательно посмотрел на него и сказал: "Конечная цель бегства наемников - выжить, и если вы хотите высоких наград, вы должны быть волнистыми и глупыми...".

Толпа посмотрела на него, и Хао Тян нахмурился на анализе.

"12 часов короче, чем наш фактический опыт, и если один из членов команды терпит неудачу, общий выигрыш падает, так что, чтобы получить высокий балл, вся команда должна дожить до конца и работать вместе". И наличие этого механизма должно означать, что вы можете продать своих товарищей по команде... хм, но по цене. И тогда факультативные квесты полезны только в том случае, если вы сталкиваетесь с врагами, которые конфликтуют с непростыми квестами, а два вызова один прокрадываются, а другой - валяют дурака, то есть существует компромисс между факультативным и непростыми квестами? Ну, глядя на сравнение наград, обманывать будет сложнее, что случайное событие должно быть фактором сюрприза... эта копия идеальна, говорит главный герой в конце, это означает, что мы не будем следовать за

Черным призраком, как раньше, но независимый, я..... "

Он не закончил свой анализ, когда звук жужжащих плавающих кораблей, летающих внезапно раздался перед ним, и тревожный голос вышел из гарнитуры.

"Внимание всем наемникам, четыре плавучих корабля обыскивают территорию, не оставайтесь на месте и немедленно уходите!"

Как только слова выпали, передний проход загорелся светом прожектора, и толпа побледнела, не имея возможности общаться, они поспешили развернуться, захватили дорогу и побежали.

"Эта копия началась так быстро, что прошло всего две или три минуты, а враг уже здесь!" Бригтмун закончил беспокоиться и сказал: "Слишком быстрый темп копирования, если плотность противника слишком высока, будет очень трудно продержаться 12 часов"!

Толпа бежала какое-то время, плавучий корабль позади них медленно продвигался, как будто они их еще не нашли, но скорость была совсем не медленной, толпа бежала с падающими уровнями выносливости, и между ними не было большого расстояния, самое главное, что на этом участке канала была только одна дорога, и они еще не нашли вилку.

Это был девяносто уровень Бен, показывая трудности везде, они были только шестидесятого уровня, даже волну врагов в начале было трудно стряхнуть, команда бегала слишком медленно, рано или поздно они будут пойманы, люди узнали это и обсудили это в канале.

"Давайте перестанем бежать и вернемся, чтобы испытать силу монстров." Сумасшедший Блэйд предложил.

"Отлично, отрегулируйте станцию, механический отдел встанет сзади и выйдет, сверхъестественный отдел уйдет, и боевой отдел пополнится."

Хао Тянь принял быстрое решение и приказал людям сформировать простое соответствующее формирование, прожектор быстро приближался, появился плавучий корабль, который был не более нескольких метров в длину, нашел людей, и сразу же набрал скорость и пролетел над, миниатюрная лазерная световая пушка на борту выстрелил из тонкого зеленого лазера.

БАХ-БАХ-БАХ.

Лазерные пушки взорвались без дыма, а каменные стены и земля были взорваны обломками.

Толпа с огромным энтузиазмом бросилась окружить плавучий корабль, и битва началась немедленно.

В то же время, граница обратного отсчета в представлении каждого человека внезапно стала красной, и выскочила тревога.

[Вы запустили первый уровень тревоги, подкрепление противника прибудет через 10 минут!]

"Быстрее, мы уладим драку через 10 минут!"

С течением времени лица мужчин слегка изменились, их глаза засияли, и они ускорили интенсивность своих атак.

Бах, бах, бах!

Все виды мощных атак были брошены на плавучий корабль, однако щит плавающего корабля не был для шоу, он нес огромное количество повреждений, микро-лазер не был маленький, одна пушка может забрать от 200 до 300 пунктов крови, не похоже, что ущерб не был высоким, его скорость атаки была быстрой!

Было бы легче иметь дело с плавучими кораблями, если бы они были B-класса выше, но они только уровня шестьдесят C-класса, и у игрока нет шаблона и мало специальностей, и их атрибуты не являются доминирующими, шестидесятый уровень игроков находится в нижней части C-класса внутри, и даже если 2.0 версия игрока достигает девяносто уровня, они только C+, и уровень пролета каждого класса продолжает увеличиваться, и для них, плавучие корабли, которые должны быть элитных монстров Он непосредственно стал БОССом.

Со временем люди спешили, а когда спешили, то легко ошибались, и, в конце концов, они заплатили трем людям, чтобы менее чем за десять минут взорвать этот плавучий корабль с бушующим взрывом.

Остальные задыхались, их состояние истощено более чем наполовину.

"Слишком тяжело! Ветка требует, чтобы было взорвано 10 плавучих кораблей, с одним из них так трудно справиться, а мы все еще повесили трубку на трех из них, намного хуже в классе!". Вспышка жареного риса сказала.

Три человека ушли, общий выигрыш напрямую уменьшается на 30%, это только около десяти минут после открытия, потери настолько велики, люди понимают, что с их текущим уровнем в ищет злоупотребления, и копия монстра силы настроены на повышение, только сейчас, когда плавучий корабль взорвался, внутри нескольких затменных звезд солдат аварийного выхода, должен был бы уровень обычных людей или низкого уровня сверхчеловека, но уровень заморожена куча вопросительных знаков, более шестидесяти, к счастью, плавучий корабль взрыв сделал затменных солдат звезды кровь упала больше всего, в противном случае игроки будут стоять на коленях.

Тревога продолжалась, все люди обернулись и побежали, но подкрепление пришло слишком быстро, люди были истощены, пришлось продать товарищей по команде, чтобы остальные люди выжили, но это было только, чтобы утолить их жажду, не долго, последний Хао Тянь был пойман между двумя плавающими кораблями, избит до смерти и захвачен в плен.

Вся команда была уничтожена, и был установлен обратный отсчет, прошло всего тридцать минут с начала игры.

Моргнув в глаза, толпа была выгнана из копии и вернулась в крепость.

"Полчаса и он пропал, как ты играешь в это..." Яркий лунный длинный конец выглядел безмолвным.

В этот момент, другие игроки, которые объединились, чтобы нарисовать копии были все выбиты, плача, все злоупотребляют, делясь своим опытом друг с другом, задавая вопросы, выбирая лагеря, полные убегающих наемников, все стремятся к стабильности. Лучший результат - команда короля и королевы, провела пятьдесят минут, худший - команда рыбных баклажанов, пострадала первая волна плавучих кораблей, не разгадала врага за десять минут, была усилена двумя плавучими кораблями в окружении, прямо карри дала.

Но никто не разочарован, в конце концов, копия описания, написанная ясно, они преодолели вызов, были мысленно подготовлены, и не полк уничтожался восемь раз десять раз, как это назвать пионерским" (Л. Рон Хаббард).

Профессиональные боги всегда любят бросать вызов высоким трудностям, хардкорные игроки никогда не побеждают трудности, толпа была в хорошем настроении, и продолжала входить в копию, в той же копии есть ограничение на количество вызовов, игра обновляется каждые шесть дней до нуля, игроки получили от Хань Сяо есть еще несколько копий прорастания битвы, но они решили сначала [Битва: мощь Трона Дракона], чтобы использовать количество раз, чтобы сказать.

Хао Тянь и другие вошли в копию еще раз, еще знакомы с открытием анимации, а затем перешел к интерфейсу выбора лагеря, теперь мешок с мясом не мог сесть, сказал: "Побег наемников слишком трудно, не может выжить вообще, другой лагерь должен быть легче, погоня лучше, чем побег, чтобы выжить, есть поддержка войск лагерь должен быть в состоянии смешать его, давайте попробуем другой лагерь ах". "

Первый вызов, мясная пачка записал процесс, может быть использован в качестве материала, но он больше всего беспокоился о сцене власти Дракона Трон, даже если это был проходящий анимации ах, играя копию не является его целью, видео есть, его единственная цель, чтобы выжить до конца обратного отсчета, смотреть волну проходящей анимации.

Несколько человек были хорошо знакомы с ним, и когда они увидели, что он так говорит, Mad Blade и Hao Tian согласились, а остальные не разошлись во мнениях, на этот раз они выбрали лагерь Eclipsed Star Chaser, и после жестокого обращения, которому они подверглись в

прошлый раз, они почувствовали, что выбор лагеря Eclipsed Star будет немного более надежным.

На этот раз, когда они вошли в копию, толпа обнаружила, что они стали наземными силами после плавучего корабля, еще был обратный отсчет, но в лагере Eclipsed Star был только трехчасовой обратный отсчет, миссия отличалась от спасающихся бегством наемников, на этот раз было захватить определенное количество наемников в течение срока, необязательные миссии состояли в том, чтобы защитить этот первоначальный плавучий корабль, а также помочь другим спутникам Eclipsed Star флангом к цели, задача состояла в том, чтобы захватить конкретную цель.

В лагере "Затмение звезды" была особенность, когда они, как сухопутные войска, должны были следить за передвижениями плавучего корабля и не могли свободно уходить, иначе копия была бы оценена как неудачная и гарантированно спровоцировала бы битву.

"Теперь это должно быть безопасно".

От роли добычи к охотнику, все они чувствовали себя немного более непринужденно, после плавающего корабля, они вскоре нашли группу наемников, приказ о нападении был дан, и люди сразу же А вверх.

Потом они обнаружили печальную правду....

Черт, наемники будут сопротивляться, и они, блядь, вдвое сильнее!

Плавучий корабль, который толпа так усердно трудилась, чтобы победить, был легко разобран на куски этой группой наемников, чье звание было всем вопросительным знаком. Затем, для того, чтобы обезвредить тревогу, эта группа наемников догнала их и убила их, люди были в опасности, сразу же упал с неба в ад, и их сердца были разбиты.

Кто, черт возьми, охотник!

Ты так хорошо умеешь драться, почему ты убегаешь?

Появилась подсказка, в которой говорилось, что они могут продержаться десять минут и ждать подкрепления, а их группа преследователей вместо этого оказалась в бегстве. Каждый из двух лагерей имел свои опасности, подкрепления Eclipsed Star было много, в то время как наемники были сильны сами по себе, независимо от того, какой из них они выбрали, они должны были бы столкнуться с преимуществом другого, но лагерь Eclipsed Star имел преимущество, до тех пор, пока они бежали на расстояние, наемники не осмеливаются следовать за ними.

Мешок с мясом рассеял ноги и побежал, ехал на быстрой скорости, решительно продавая своих товарищей по команде, другие должны были следовать за ним и бежать за свою жизнь

вместе.

После бегства в течение некоторого времени, бросив две жизни за цену, наемники, наконец, отступили, остальные из них ограбили, удерживая талии и задыхаясь от дыхания, Meatbag побежал быстрее всех, но вместо этого был в лучшем состоянии, у него не было других сильных сторон, то есть, он побежал быстро.

"Я думаю, раз плавучий корабль взорвался, мы останемся здесь, пока копия не закончится..."

Разговор все еще продолжается, и через гарнитуру каждого человека приходит новый заказ, передавая его следовать за другим плавучим кораблем, и, как обычно, неподчинение приказу рассматривается как отказ от копирования, без возможности украсть цыпленка вообще.

-О погружении не может быть и речи.

Толпа выглядит беспомощной и пытается двигаться, когда появляется новая подсказка.

динь-донь-донь.

Звуковой сигнал эхом в ушах и граница вашего зрения продолжали мигать красным цветом, как будто это было срочно.

[Внимание!] Вы находитесь в пределах километра от главных героев, поэтому, пожалуйста, внимательно решите, стоит ли менять курс!]

Глаза Хао Тянь застеклено, как он интонировал: "По нормальному пути, это невозможно для нас, чтобы завершить миссию, так почему бы нам не попробовать связаться с главными героями, я думаю, что главные герои также разделены на лагеря, если мы можем встретить символов из того же лагеря, трудности копии должны снизиться, если мы встретимся с врагом, это может быть обязательным убийством сценарий, это азартная игра ...".

Он был опытным и анализировал это с головой.

Люди чувствовали себя вполне разумно и смотрели друг на друга: "Тогда подождите".

Вспышки красного света становились все быстрее, представляя главных героев все ближе и ближе, как будто они спешили со звуком колокола, шел горный дождь, и сердца людей были в горле.

Грохот...

Слабые вибрации исходили от стен, становились все громче и громче, как будто приближались.

"Этот звук..." лезвие берсеркера резко смотрело на него, понимая, что происходит, смотрело в панике и кричало: "Беги!"

Однако было уже слишком поздно.

Бум!!!

В следующий момент рухнула следующая каменная стена! Круглая серебряная машина с мячом врезалась в каменную стену и заурчала, их остановили прямо посередине, и весь экипаж был мгновенно стерт с лица земли!

В соответствии с пунктом, тела Хао Тянь и другие вновь появились, и один за другим, они выглядели ошеломленными, как будто они не оправились от шипов, не глядя на Безумный клинок.

Бешеный Блэйд выглядел яйцеголовым.

"Это перевозчик Чёрного Призрака, я сидел внутри этого мяча, чтобы сбежать вместе, встреча с ним, по иронии судьбы, не выживет, это... наша удача плохая."

Щки Мясного мешка подергались, захотелось плакать, и его менталитет развалился на части: "Я просто хотел записать клип ах! Зачем ты так со мной поступаешь!"

.....

Игроки Blackstar начинают свой путь страданий, жестокого обращения до смерти, все еще наслаждаясь болью и удовольствием.

Meatbag был худшим страдальцем, у него не было духа профессиональных игроков, чтобы подняться на вызов, он подвергался насилию до точки транс.

Но ради материала, он должен был заставить себя продолжать страдать, очень жалко.

Хань Сяо раздавал копии, чтобы игроки были заняты некоторое время, заказанные материалы поступили днем позже, и он заперся в комнате механической модификации, проводя весь день с металлом и токарными станками в качестве компаньонов, намереваясь построить новое поколение боевых систем.

Время шло день за днем, а по соседству в звездной системе Февин маленький, спрятанный

корабль посетил планету Февин-122.

http://tl.rulate.ru/book/40987/1012602