

Оценочный маг жил в маленькой вилле на далекой окраине города, дверь была заброшена, и Хань Сяо нашел это место с легким прикосновением и позвонил в дверь.

Подождав некоторое время, дверь открылась, и вышел старик-готик, подозрительно глядя на Хань Сяо.

"Кто ты?"

"Здравствуйте, мастер Англтон, я пришел сюда только по имени, ищу помощи, чтобы попросить вас открыть волшебную тайну." Хань Сяо признал, что целью была другая сторона, и открыл дверь, чтобы сказать.

Неожиданно Англтон выглядел растерянным: "Я переехал сюда всего на три месяца, никому не сообщив, как вы меня нашли?"

Хань Сяо был ошеломлен, потом проснулся, на этот период времени игрок все еще находится на планете новичков, чтобы играть в грязь, он слишком далеко впереди игры, к счастью, Англтон переехал сюда раньше, не может найти никого смущенным.

Англтон был озадачен и не останавливался на этом, приглашая Хань Сяо в дом, говоря во время прогулки: "Ты первый гость, которого я принял после переезда, это очень памятно, я думаю, что я должен написать этот день в своем дневнике, незваный неожиданный гость, как мне тебя называть?".

"Просто зовите меня Хеншоу".

"Сегодня официальное открытие, и чтобы отпраздновать первое дело, я сделаю все, что в моих силах, чтобы помочь вам..." весело посмеялась Англтон.

Интерьер виллы был роскошным, и двое из них отправились в подвал, где было множество волшебных реквизитов, множество волшебных массивов, выгравированных на стенах и полу, и различные сложные инструменты для изучения и разрешения магии.

После оплаты оценочного взноса Англтон поместил секретные бусины в массив для разбора, перевернул тяжелую книгу волшебных сокровищ и начал петь.

День.....

Герметизация образования тайный язык бусы появились в воздухе, Англтон носил старые очки, щурясь, чтобы наблюдать, время от времени с пальцем, чтобы нарисовать волшебные линии на образование, бит за бит, чтобы взломать, так же, как разблокировка замка.

Магическая система и механическая система известны как две самые обширные и сложные суперэнергетические системы, механическое разнообразие, от нано до линкора, от ядерного оружия до фантомной пушки, от сетевых технологий до искусственного интеллекта и так далее, все включено, принадлежит стороне технологии, таинственная сторона соответствующего является магическая система, ветвь одинаково сложная, элементная, тайное искусство, убежище, время и пространство, пластическая энергия, созыв, проклятие и благословение и так далее.

Маг может освоить несколько ветвей заклинаний без ограничений, и может и льда и огня одновременно, так же, как механическая система тратит опыт на азартные игры на рисунках, магическая система для изучения заклинаний также потребляет опыт, до тех пор, пока опыт достаточно, вы можете узнать столько, сколько захотите. Конечно, для игроков, есть разница между ними, волшебник, обучающий заклинание делится на разные "стадии", например, чтобы выучить заклинание огненного взрыва, нужно пройти 3 стадии, чтобы пройти каждую стадию потребляющего опыта, тем больше опыта, если стадия не удастся, вам придется потратить дополнительный опыт, чтобы попробовать еще раз, когда все стадии будут завершены, только тогда вы сможете выучить заклинание. Официально осваиваю это заклинание - то есть получаю новые навыки.

Успешность изучения заклинания зависит от интеллекта и мистических атрибутов, чем выше заклинание, тем больше этапов обучения разделено, и опять же это большая яма сжигания опыта, магам высокого уровня относительно легко овладеть заклинаниями низкого уровня, наоборот, это сложно, и заклинания высокого уровня часто имеют предпосылки, такие как изучение заклинаний низкого уровня сначала, или атрибуты, чтобы достичь определенного значения.

Разница между ветвями заклинаний, как механические типы соответственно, который принадлежит к разнице в категориях навыков, и разделение профессиональных тенденций, механическая система имеет типы оружейников, вооруженных боевиков, механики и так далее, и магическая система также имеет различные классификации, механическая система профессиональных различий в приобретенном решении, в то время как магическая система часто определяется в врожденное решение, способ, чтобы пробудить будет определять маршрут, первый тип мага нормального пробуждения супер генов, врожденный с маной, через активацию медитации, стать серьезным магом, принадлежащие к естественному типу игрока.

Вторым типом были те, кто не мог активировать ману, или даже не имел таланта быть магом, вживляя волшебную цепь в их тело, у них был шанс родиться с маной и квалифицируется как волшебник, так же, как некоторые сверхъестественные могут самостоятельно пробуждаться, в то время как другие должны были пройти через генетическую жидкость пробуждения. Имплантированная магическая схема является основой маны и нуждается в постоянном совершенствовании и укреплении, самая большая разница между магами схемы и одаренными магами заключается в том, что они не могут выучить все заклинания, схемы обычно имеют тенденции и могут быть только специализированными магами, потому что самый низкий уровень основы не может быть заменен после имплантации, так что у них есть только один шанс выбрать схему.

Конечно, как говорится, лучше быть в чем-то хорошим, чем плохим. Специалисты не слабые, но все же самая большая группа магов, и поскольку энергия человека ограничена, лучше

углубиться в одно заклинание, чем быть поверхностным об этом, и есть даже некоторые талантливые маги, которые приобрели цепь, чтобы стать специалистом, потому что это эквивалентно увеличению экспертизы этого заклинания, отказ от всеобъемлющей природы заклинания и возвращение удивительной силы заклинания, такие как Гойя, который является специалистом, чистый лёд.

Они не могут выучить заклинания, они могут использовать только заклинания, данные магической сущности, большинство из которых не потребляют синие полосы, и только имеют ограничение на количество раз, когда они могут использовать их в день, что равняется cololdowns и без потребления. Способ стать сильнее, чтобы укрепить связи с магической сущностью, или заключить контракт с новой магической сущности, чтобы получить больше заклинаний и использовать их чаще.

Хан Да Механик играл на магической трубе в предыдущей жизни, высококвалифицированный, и говорил о различных заклинаниях, чтобы соответствовать в комбо, бесчисленные комбинации, и грубая и простая боевая система полностью две крайности, РК сосредоточиться на деталях, нужно вычислить, очарование уникальное, подходит для мозговых технических игроков ... О, за исключением воспалительного взрывного потока и вызывающего потока, эти двое еще более безмозглые, чем боевой художник, не нужно анализ фигни, пока синяя полоса сгорела, все поле в основном никто не может стоять, безрассудно на конце.

Держа в руках чашку волшебного кокосового крепкого чая, Хань Сяо сидел на боку и часами ждал, почти засыпая.

Керала...

В воздухе уплотнительное образование было похоже на разбитое зеркало, в конце концов, треснуло.

"Готово". Англтон снял очки.

"Дай мне посмотреть, что внутри..." Хан Сяо взял обратно бусинку с секретным языком, сделал глубокий вдох и медленно скрутил ее.

Незапечатанная потайная бусина была похожа на скрученное яйцо, легко скручиваемое в две половины, каждая сторона была зафиксирована вакуумным стеклянным шкафом карманного размера, оба предмета были очарованы сжимающейся магией, чтобы поместиться в такую маленькую бусинку.

[Неизвестный предмет аутентифицирован, вы получаете [Секретная бусинка] x1]

[Ты открыл потайную жемчужину]

[Вы получили протоплазму седьмого поколения x 1]

[Ты получаешь [Супер Джин Стриппер - тестовая модель] x1]

"Не могу поверить, что это все эти две вещи!" Хань Сяо дыхание поймал и его глаза застеклено, наконец, понимая, почему Затмение Звезды преследовали его, значение этих двух предметов было необыкновенным, он почти украл жизненную кровь Затмение Звезды!

Эти две вещи являются источником двух великих заговоров Затмкнутой Звезды! Одна из них до сих пор является главной историей "Морской синей звезды" версии 2.0, Alienation Plague!

Вспышкой мудрости он подвесил все вместе.

Хань Сяо удивился всем совпадениям, что он нарушил личные дела Затмение Звезды и лишил их товаров, которые они купили по астрономическим ценам!

Секретные силы, продававшие такую продукцию, были похожи на торговцев оружием, а сама Eclipsed Star не обладала достаточной научной силой для разработки нового "оружия", так что она могла только покупать его, чтобы все получилось, а отчужденные прародители были до седьмого поколения, так что они, должно быть, были испытаны в другом месте.

Подобно тому, как эти мысли промелькнули в его сознании, панель побудила его к новым поискам, и их было не один.

[Ты запустил главный квест "А" [Катастрофа пришельцев]!

Когда вирус вступит в зрелую стадию, наступит ужасная катастрофа, и каждое живое существо будет обязано сопротивляться ему].

[Миссия: очистить от вируса Alienation Scourge и защитить планету, на которой произошла катастрофа]

[Аквамарин - Прогресс: 03000w]

[Звезда Барри Форсайта - Прогресс: 02100w]

[Сумеречная звезда - Прогресс: 01900w]

.....

[Условие успеха: успешно защитить любую из вышеперечисленных планет до того, как инопланетный вирус полностью сформируется].

[Состояние отказа: вся планета падает и все выжившие вынуждены эвакуироваться]

[Награда: зависит от прогресса взноса (примечание: даже если вирус распространяется и вызывает снижение общего прогресса, прогресс, накопленный человеком, будет засчитываться в рейтинг награды)].

[Текущее состояние мандата: заморожено]

"Следующая версия главного квеста!"

Хань Сяо осветлил, сильно удивился, не ожидая, что сможет запустить главную линию 2.0 заранее.

Основной миссией Alienation Disaster была не одна миссия, а миссия, которую все игроки выполняли вместе, Sea Blue Star должна была аккумулировать 30 млн. прогресса, действия каждого игрока должны были аккумулироваться в прогрессе, Alienation Disaster имела несколько этапов, вирус будет расти, вызывая падение прогресса, требование миссии заключалось в выполнении требований до того, как вирус превратится в полный организм, который не может быть сдержан, требуя, чтобы все игроки работали вместе.

"Есть разница между этой миссией и миссией игрока, я помню, что миссией игрока была просто защита аквамариновой планеты, в то время как у меня есть другие планеты, на которые нужно нацелиться... это потому, что я получил родоначальника отчуждения?"

Хань Сяо был немного удивлен, хорошо, что было больше возможностей для выбора, конечно, первое, что он должен был защищать, это Sea Blue Star, не только для так называемого родного города, но и для следующей версии игрока.

В это время статус миссии был заморожен, и только после того, как временная шкала достигла версии 2.0 и катастрофа полностью вспыхнула, миссия начнется... Он размышлял над тем, как использовать отчужденный оригинал в своей руке, чтобы извлечь из него максимум пользы.

"Ключевым фактором в решении катастрофы отчуждения является Годора, в предыдущей жизни Годора долгое время разрабатывала противоядие, и цветная капуста была холодной, если мы дадим им создателя отчуждения, мы сможем сделать противоядие заранее...".

Хань Сяо скандировал, это должен быть способ максимизировать отчужденный оригинал, нужно подумать о том, как отдать его Годоре, учитывая слишком рано, вклад не может быть засчитан в миссию, и это будет подозрительно.

Он отбросил свои воспоминания и, вероятно, имел прототип плана, детали еще нужно было довести до совершенства, на время отложил его в сторону и посмотрел на два других новых квеста.

[Ты запустил квест "А" [Альянс Гордоры]!

[Ты запустил квест "Кровь" S-класса!]

<http://tl.rulate.ru/book/40987/1011236>