

Учитывая, что Леону удалось создать вещи из камня, который выглядели очень похожими на вулканические камни, он думал, что он научится создавать магму довольно быстро ... но он был не прав. Он мог бы создать огонь и укрепить его, делая его более горячим, но он все еще не был на том уровне, где он может плавить камни.

В конце концов, у него было два варианта, увеличить его интеллект, используя свободные точки статуса и, таким образом, увеличить силу своего огня или при помощи практики и медленно сделать огонь под свой контролем намного горячее. Леон выбрал второй вариант, потому что контроль будет расти в геометрической прогрессии. Кроме того, он знал, что его новое заклинание будет стоить ему много маны, поэтому он должен был продолжать увеличивать свою ману.

"Может быть, я могу создать копье из чего-то гораздо прочного, чем сталь, и расплавить его с помощью огня ... сила атаки, безусловно, увеличится, но это займет слишком много времени, чтобы этим овладеть".

Научиться создавать магму будет достаточно хлопотно, и Леон решил остановиться на этом, потому что даже после того, как он теряет контроль над магмой, магма будет по-прежнему сжигать врагов. Возможно, океан сможет уменьшить ущерб, который получают мегалодоны, и, возможно, драконы будут иметь сопротивление огню, но, по крайней мере, сочетание огня и земли должно дать ему несколько драгоценных секунд.

Практикуясь в создании и укреплении огня, Леон, как сумасшедший, все же должен был потратить три месяца, чтобы достичь того момента, когда его огонь сможет растопить камни. Затем Леон потратил еще три месяца, чтобы иметь возможность создать копье, сочетающее землю и огонь одновременно. Тем не менее форма копья была в беспорядке, и Леон потратил много времени на его создание. Еще через девять месяцев Леон, наконец, получил чего хотел.

Поздравляю! Ты научился умению: Копье Магмы.

Вы получили 01 статусных очков.

"О боже... один год и три месяца, чтобы выучить одно заклинание. Как мне удалось поступить в колледж с таким уровнем интеллекта?"

Леон не мог не хмуриться, он потратил слишком много времени, пытаясь выучить этот навык, потому что, к сожалению, этот навык был одним из тех навыков, которые он должен был создать огонь за 0,2 секунды, чтобы заклинание сработало. Как будто этого было недостаточно, Леон должен был тренировать его, чтобы увеличить свою силу, но, учитывая, что он потребляет так много маны, даже это займет некоторое время.

Три месяца спустя, Копье Магмы, наконец, достигли двадцатого уровня, учитывая, что его другие навыки также выровнялись во время обучения, Леон решил сделать полевой тест. Тем не менее не было смысла делать это, если он не сталкивается с реальной битвой, он должен был проверить свою силу против мегалодонов.

"После четырех лет одиночества... Думаю, я наконец-то сошёл с ума". Не могу поверить, что использую мегалодона в качестве подопытного."

В любом случае было бы странно, если бы Леон не получил никаких психических повреждений после того, как так долго не взаимодействовал с людьми. Признавая этот факт, Леон сел в стальное кресло и ждал. Через некоторое время Леон дошёл до того, что мегалодоны обычно нападали на него, но ничего не произошло. Он летел на высоте двухсот метров над уровнем моря, хотя он решил пройти тест, подсознательно он был, по крайней мере, достаточно умен, чтобы не приближаться слишком близко.

Спустившись с высоты на пятьдесят метров, Леон заметил, что океан темнеет в двух точках. Через полсекунды после этого, два мегалодона прыгнули из моря с широко открытыми ртами, чтобы съесть его. Леон почувствовал благодарность за это и выстрелил два магматических копья, прежде чем увеличить свою высоту.

Леон сбежал из досягаемости мегалодонов и смотрел, как они едят его магматические копья. Обычно, они прятались в океане после массивного всплеска, но вместо этого, они начали плавать, корчась, как будто они рыбы на суше. Однако, в конце концов, они были явно удивлены, они ныряли, и дрожали... магматические копья все еще повреждали их.

"Это начало... Я не знаю, правильно ли я прицелился или атака недостаточно сильна, но, наверное, мне нужно немного попрактиковаться".

Страх все еще был выгравирован в сознании Леона, так что он должен был тренироваться, чтобы преодолеть это и повысить свою уверенность. Его атаки сейчас могут нанести большой ущерб, но благодаря тому, что он мог использовать их только несколько раз, и поездка будет длинной, он должен был убить их одним ударом. И должно быть все без ошибок.

Леон потратил полгода, представляя себе, как мегалодоны нападают на него в различных ситуациях, нанося ответные удары и повреждая их мозги. В первый день своего пятого года жизни на острове Леон попрощался с Уилсоном и его родословной, после чего создал большую коробку и наполнил ее листьями синего ангела. Затем он сел на стальное кресло, он все еще не знал, если его обучение было достаточно, но он решил это проверить.

Леон летел на высоте ста пятидесяти метров над уровнем моря, когда он увидел две тени внизу, не теряя времени, он выстрелил два магматических копья и ударил эти тени, прежде чем они могли покинуть океан. Через несколько секунд два мертвых мегалодона начали плавать в море. Леон вздохнул с облегчением и начал есть голубые листья ангела... он наконец-то сбежал с острова.

Здоровье: 25 +

Мана: 1592 +

Стамина: 70 +

Сила: 40 +

Ловкость: 10 +

Скорость: 35 +

Осведомленность: 246 +

Выносливость: 33 +

Управление: 113 +

Умение: 77 +

Удача: 01 +

Восстановление: 450 +

Сила воли: 75 +

Монеты: 195632

Статус: 00

Скилл ЛистАктивные Навыки:

Сильные руки Лв 11,

Бросок Лв 9,

Анализ Лв 4,

Баш Лв 1,

Даш Лв 19,

Преобразование Маны Лв 9,

Манипуляция Земли Лв 55,

Манипуляция водой Лв 31,

Манипуляция ветром Лв 29,

Концентрированный выстрел Лв 1,

Манипуляция огнем Лв 28,

Преобразование Земли Лв 32,

Преобразование воды Лв 22,

Преобразование ветра Лв 25,

Трансформация огня Лв 25,

Творение Земли Лв 35,

Творение воды Лв 31,

Ветрообразование Лв 23,

Творение огня Лв 31,

Фриз Лв 7,

Водяная пуля Лв 7,

Ледяная пуля Лв 7,

Ветер Пуля Лв 7,

Огненная пуля Лв 7,

Земля Пуля Лв 7,

Усиление Маны Лв 31,

Молния Лв 20,

Копье Магмы Лв 33

Пассивные навыки:

Страх сопротивления Lv 9,

Психическая стойкость Lv 18,

Восприятие Lv 10,

Боль сопротивления Lv 17,

Ярость Lv 3,

Огнестойкость Lv 22,

Точность Lv 32,

Мастерство Lv 51,

Сельское хозяйство Lv 7,

Стрельба из лука Lv 6,

Повар Lv 38,

Ядовитая сопротивляемость Lv 33,

Боевые искусства 1-й канал,

Оперирование 51-й канал,

Штабное мастерство 4-й канал,

Медитация 50-й канал,

Творение ловушек 7-й канал,

Кузнец 40-й канал,

Плавание 21-й канал,

Подводное сопротивление 19-й канал,

Алхимия 51-й канал,

Сопротивление ветру 04-й канал.

<http://tl.rulate.ru/book/40925/1146933>