

Глава 418 - Искание внешнего вида дракона

Красная лампа, парящая на девятом небе, соперничающая с яркой луной, странная и необъятная атмосфера окутывала руины дома.

В глазах простых людей руины недоступны, и как только вы входите, это как будто находитеесь в тюрьме до конца своей жизни, и из нее тяжело выйти, но по слову старших поколений Хозяев Воздаяния или вождей кланов, если вы хотите покинуть руины, у вас есть шанс.

Другое дело, ходят слухи, что когда появится видение "Девятимесячного восхода", появятся люди, у которых будет возможность покинуть руины.

Однако такие видения, как "Сентябрьский восход неба", редки уже тысячи лет, и многие даже верят, что это всего лишь легенда, фантазия, придуманная теми, кому скучно и скучно в руинах, чтобы создать надежду для себя и своих потомков.

И только сейчас из самой глубокой части развалин взошла красная лампа, достигшая девятого неба и соперничающая с луной, людям напомнили об этой аллюзии, и некоторое время различные кланы развалин кипели, и сердце никого не трясло от мысли о том, что надо уходить, а молодые, услышав о безграничном новом мире, в котором надо побродить, естественно, не могли сдержать своего захватывающего любопытства.

Даже у некоторых из старых культиваторов, находившихся в отчаянном положении, появились новые надежды.

Однако, помимо волнения, у толпы культиваторов возникали бесконечные сомнения.

Даже если ссылка на восход девятого месяца была на восемь красных огней, соперничающих с яркой луной в руинах, как они могли использовать эту возможность?

Время слишком долго, три тысячи лет, это долгое и скучное время, в этом долгом и скучном, бесцельном ожидании, основные кланы для ухода надежды исчезла, то есть каждый клан до сих пор соблюдают древние тренировки, установить импульс поиск команды, изучение горных руин, но и уже не для руин, а сводится к поиску духовных жил, божественная команда по исследованию сокровищ шахты.

Поиски секретов в глубине развалин также давно прекращены из-за чрезмерного потребления. На окраинах развалин были еще свирепые звери, что затрудняло выживание, не говоря уже о внутренней части развалин. Свирепые звери, живущие на окраинах руин домовладения, были не сильнее пятой ступени, в то время как в самой глубокой части руин существовали легендарные сильнейшие свирепые звери седьмой ступени. Были также бесконечная турбулентность Пустоты, страшный Темный Гром и другие опасности.

Даже если бы им посчастливилось вернуться живыми, они не получили бы никаких новостей, за исключением мощных и пугающих зверей внутри и в хаотичных районах, где трудно понять закономерности.

В такой ситуации кланы, естественно, потихоньку перестали пытаться исследовать тайные сокровища, спрятанные в руинах возвращающихся домой.

Даже если бы люди из-за руин продолжали приходить, все они сначала были бы амбициозны, но постепенно теряли бы к себе интерес.

По этой причине понимание кланами сути "Возвращающихся руин" было пустым.

И так возникла неловкая ситуация, появилось видение Сентябрьского Вознесения, легендарное время покинуть Руины, но никто не знал, как уйти, никто даже не знал, как войти в глубины Руин.....

Все кланы были амбициозны и разослали храбрых и смелых людей, решили воспользоваться этой возможностью, даже рискуя собственной жизнью, в Руины! Готовясь к проникновению внутрь, но со свирепыми зверями, кружащими вокруг, пустынной турбулентностью и темнотой Бритвы и других запретных мест, сильно мешающих им, сколько их еще Чтобы добраться до интерьера руин живыми? Это была головоломка, которая не внушала половину доверия кланам.

Это чтобы рискнуть жизнью клана ради легенды?

Или ты просто придерживаешься городских правил и отказываешься от такой возможности просто так?

Пережив первоначальный сюрприз и волнение, крупные кланы вдруг почувствовали ни с чем не сравнимую головную боль.

Именно в это время Фенгентский клан, Клан Байшу, Императорский Звериный Клан, а теперь и сильно ослабленная власть Небесного Клана Ненависти, и даже несколько менее правящих кланов паниковали и колебались, когда вдруг у них всех появился посетитель, но все они были странными людьми, одетыми в мешочек, с соломенными туфлями и грязными волосами, как у дикарей, и они были похожи на призраков, приезжающих из незнакомых мест.

"Пожалуйста, скажите Его Святейшеству, что посол Ищущего Дракона ищет аудиенцию..."

"В поисках Дракона..."

Первое известие о том, что самый загадочный из легендарных кланов Искателей Драконов послал к ним своего посланника, все кланы были потрясены, особенно в этот критический момент появления видения, появления посланника клана Искателей Драконов и, более того, в сердцах старейшин кланов появилось странное чувство, все они послали своих уважаемых глав или старейшин, чтобы принять посланника клана Искателей Драконов с торжественным и серьезным уточнением, сравнимым с посланником короля.

Эмиссар Клана Искателей Драконов счастливо вошел в дом, но унесся с собой лишь одним предложением.

"Три дня спустя, на Вознесенской сцене, Повелитель Клана Ищущих Драконов приглашает все кланы обсудить тайные вопросы Возвращающихся Руин, и все отправляются в тайное место, чтобы открыть Дворец Дао!"

Клан Искателей Стрекоз появляется, чтобы поделиться секретом Возвращенных Руин, полученных за тысячи лет разведки?

Некоторое время новости, которые были почти более шокирующими для кланов, чем сентябрьское видение Вознесения, распространялись, и было трудно сдержать себя.

В течение многих лет все кланы отказывались от изучения тайн Возвращающихся руин, так как не могли позволить себе тратить такую рабочую силу и ресурсы.

Но кроме одного клана, самого загадочного клана Ищущих Драконов.

Все люди в этом клане были сумасшедшими и никогда не отказывались от изучения тайны Возвращающихся руин на протяжении тысячелетий, как будто это был единственный день.

Если бы кто-нибудь знал самые глубокие, истинные и подробные секреты Возвращающихся Руин, то Клан Искателей Драконов был бы первым, и я боюсь, что никто не был бы вторым.

На самом деле, после появления видения Вознесения Красной Луны, многие кланы уже думали о поиске клана Искателей Драконов и получении от них секретов глубоких развалин, но клан Искателей Драконов был настолько загадочен, что даже если бы они хотели их найти, то не было никакой возможности их найти.

На мгновение, что бы ни было в их сердцах, все кланы тут же приняли меры и устремились на Вознесенскую Платформу, чтобы принять участие в собрании.

Это платформа из белого нефрита высотой 99 футов, шириной 99 футов и длиной 99 футов. Говорят, что эта платформа была местом, где великие преемники Тайшан Даос восходили в бессмертный мир.

Даосская родословная, правившая миром, была сведена к руинам, но легендарная Вознесенская Платформа сохранилась, и говорится, что Платформа все еще запятнана небесной энергией тех, кто вознесся к бессмертию, так что Платформа кристально чиста и чиста, а сорняки невыносима, птицы не осмеливаются падать, а звери не решаются приближаться, опасаясь осквернения святой земли даосов.

В середине руин различные кланы были разбросаны по великим рекам и злым горам, а расстояния варьировались от далеких до ближних, но трех дней, упомянутых кланом Искателей Драконов, было как раз достаточно, чтобы сюда приехали самые дальние кланы.

Начиная со второго дня, один за другим, люди из каждого клана приезжали с облаками, сидя на углу Вознесенской Платформы в ожидании.

В полдень, на юго-западе, свирепые птицы плакали, покрывая небо, и прибыл Императорский Звериный Клан.

В сумерках группа культиваторов мечей, одетых в зеленую одежду, наступив на меч, все одетые в старинную одежду, достойно, но приехал клан фэнгов.

Вечером третьего дня, круг яркой луны в небе, красная лампа призрачно, каждый висит в небе, но вдруг, что круг яркой луны, кажется, на несколько пунктов ярче, чем обычно, кажется, как серебряная луна, небо и земля, кажется, скрашивает несколько пунктов, также в это время, серебряная лютня поехала, чтобы разбить ночное небо из струящихся облаков, появились в небе над платформой вознесения, но это возвращение Хуэй Хуэй поклонения клан луны фей прибыли.

Крупнейшие кланы каждый из них занимал угол возвышающейся платформы, сидя или стоя, или разговаривая с знакомыми кланами, или злясь на ненависть кланов, словом, почти все

кланы в руинах выпускников присутствовали, находится под возвышающейся платформой, также появляются какие-то тени, одиноко стоящие в дальнем конце возвышающейся платформы, молчащие и ждущие чего-то, но одинокие души в руинах выпускников, те, кто не присоединился ни к одному из кланов после входа в руины выпускников, такие люди, в руинах выпускников тоже есть много людей.

"Что за трюки делает этот Клан Ищущих Драконов, они вызвали все министерства Возвращающихся Руин..."

Под платформой возвышения, в тени большого дерева, Клык Син тоже ждал скуки.

Как бандит, он знал важность информации. После побега, он не сразу спрятался плотно, особенно после открытия двух ярких лун в небе, он чувствовал, что что-то большое должно было произойти, поэтому он тайком выбрался немедленно, чтобы узнать о новостях, но он просто случайно услышал о сборе Возвращающиеся руины кланов на платформе Бессмертного Вознесения, так что он бросился сразу же.

Что касается Красного Дракона, то его оставили ждать в потаенной долине в десяти тысячах миль отсюда, и он не взял его с собой.

Несмотря на то, что Большой Пес был мощным бойцом, он не был в здравом уме и не мог произнести заклинания, что сделало его неудобным для него действовать. Если вы находитесь в кризисе, вы можете импровизировать и бежать, но если вы возьмете Красного Дракона с собой, техника Скрытия Дыхания не будет достаточно, чтобы покрыть его также! Не так просто, как Клык Син в одиночку, выбраться из опасности. (.)

<http://tl.rulate.ru/book/40828/974646>