

[Чисто!] – Диана

[Ну же, ребята, вперед!] – Мигель

Выйдя из ресторана, мы заметили, что на улицах нет никаких монстров. Это было очень странно. Но трупов было очень много. Человеческих трупов. Они начинали гнить и пахли ужасно. К счастью, мы взяли маски для лица из хозяйственного магазина. Такие маски обычно носят велосипедисты.

Как вы можете себе представить, многие здания, попадавшие нам на пути, были полностью разрушены из-за сильного землетрясения в самый первый день. Прошло всего два дня, но уже появились странные растения, растущие из трещин в бетонной дороге.

Мы молча шагали по устрашающе пустым улицам. Мы шли уже минут десять, но было странно, что до сих пор нам не попалось ни одного монстра.

[Я заметила одинокого гоблина-разведчика в трех кварталах от дома номер 10. Вы видите его?]  
– Диана

Я выглянул из-за боковой стены и увидел гоблина.

Гоблин-Разведчик Лвл. 4

[Да, я вижу его прямо сейчас. Ладно, ребята. Та же тактика и построение, что и вчера.] – Мигель

Когда гоблин повернулся в противоположную сторону, я подал команде сигнал "вперед" и бросился на него. Мелисса натянула лук и использовала свой [прицельный выстрел], чтобы ударить гоблина-разведчика в спину.

-102 ХП

Цель Мертва

Наша атака была прервана, когда гоблин мгновенно умер. Это даже не критический удар.

[Один удар?!] – Эрик

[Похоже на то... вероятно, из-за наших характеристик и снаряжения.] – Мигель

[Как ты думаешь, мы можем теперь справиться с группой?] – Клэр

[Я думаю, что да, но мы должны изменить наш подход, когда речь заходит о групповых боях. Мы должны сражаться умно. Желательно, я хотел бы избегать группы монстров, насколько это возможно.] – Мигель

[Но если у нас нет другого выбора, то какие будут наши действия?]- Мелисса

[Это очень похоже на тактику Эрика, когда мы сражались с нашей первой группой монстров, но мы должны изменить наш подход, чтобы никто не пострадал как можно больше.] – Мигель

В обычной рпг-игре стандартная тактика, используемая в борьбе с группой, состояла в том, чтобы контролировать агро толпы и позволить дилерам урона позаботиться о толпе. Очевидно, это была не обычная рпг-игра. Несмотря на то, что Эрик являлся танком, а я-целителем, мы не могли рисковать, особенно если на кону стояли наши жизни. Одна ошибка может привести к тому, что нас всех убьют, поэтому мы должны сражаться умнее.

Я сказал Диане перегруппироваться, чтобы мы могли обсудить нашу новую тактику, когда столкнемся с группой. Я знал, что должен был сделать это до того, как мы покинем хозяйственный магазин, но я был лишь человеком. Я совсем забыл об этом. Даже если бы мой интеллект и мудрость были намного выше, я бы все равно мог ошибиться.

Вот какую тактику я придумал:

В случае, если есть 2 врага, нашим приоритетом будет тот, у кого есть дальнобойное оружие или магия. Когда все остальные окажутся на своих позициях, Диана начнет атаковать приоритетную цель тайком, а остальные выполняют тактику "один враг". В данном случае я предположил, что Диана убьет приоритетную цель одним ударом. Если Диана каким-то образом не сможет убить приоритетную цель даже с ее смехотворно высоким уроном, Мелисса должна будет использовать [прицельный выстрел], чтобы прикончить приоритетную цель, в то время как Клэр будет использовать [очарование] на вторичной цели и Эрик и я, покончим с этим. Тактика будет такой же, даже если у двух врагов будет оружие дальнего действия или магия.

Если там будет от 3 до 6 врагов, Мелисса начнет атаку и убьет одну из приоритетных целей, в то время как Эрик, Клэр и я сформируем тесный строй с нашими щитами. Мелисса должна будет использовать нас в качестве прикрытия, используя [прицельный выстрел] по врагу. Будем надеяться, что один или два врага погибнут от лука Мелиссы. Когда расстояние будет достаточно близким, Клэр должна будет использовать [очарование] на одном из врагов, а Эрик использует свою [заряженную атаку] на другого и добить врага. В то время как враг очарован, Диана украдкой нападет, чтобы прикончить его, и будет продолжать стрелять, пока все враги не будут мертвы. Мелисса будет использовать меня как прикрытия, когда будет стрелять по врагу.

Мы постараемся избежать более 6 врагов, насколько это возможно. Но если враги увидят нас первыми, Диана отступит обратно на позиции группы, а мы будем отступать и сражаться в тесном пространстве, так чтобы враги были вынуждены атаковать нас более мелкими волнами. Нам придется полагаться на наше тесное построение и [очарование] Клэр, пока Мелисса и

Диана прореживают толпу. Нам придется сражаться в обороне, пока я буду использовать [исцеление], чтобы сохранить строй.

Если мы столкнемся с таким крупным врагом, как молодой огр, и предположим, что он увидел нас первым, мы будем использовать тактику кайтинга. Если мы увидим его первыми, но у нас не будет другого выбора, кроме как сразиться. Я объяснил им тактику и заставил их запомнить ее. с ним, мы устроим засаду, но это будет зависеть от ситуации.

Мне нужно будет кратко изложить им план, прежде чем мы двинемся дальше.

- Но что, если мы встретим еще одну группу выживших?- Спросила Мелисса. - Особенно когда мы приближаемся к кампусу.- Я на мгновение задумался.

- Мы должны стараться избегать их как можно дольше. Мы не знаем ни их самих, ни их намерений. Помните, что больше нет законов и правоохранительных органов, чтобы остановить этих "злодеев". Отныне мы должны доверять только себе и своим семьям.

- А если они нас увидят?- Спросила Диана.

- Тогда мы подойдем к ним очень осторожно. Нет никакой необходимости прибегать к насилию, не поговорив сначала с ними. Они, вероятно, такие же, как и мы, стараются изо всех сил выжить, но если они будут агрессивны и нападут на нас, мы применим ту же тактику, что и при уничтожении монстров. Если все остальное не работает, мы сбежим.

Мы провели почти час, обсуждая все возможные ситуации, в которые мы можем попасть. После обсуждения появился синий экран.

\*Динь\*

За то, что вы оказались хорошим лидером в своей группе, Система наградила вас следующим:

Награда(ы):

Перк: Лидерство

Эффект: +10 харизма и ваши последователи будут более лояльны к вам

Хмм... это был первый раз, когда Бог не сделал мне замечания. Возможно, в то время его внимание было приковано к другим вещам. Это хороший перк, так как лояльность трудно получить даже в старые времена. Но, конечно, есть разные виды и уровни лояльности. Этот перк просто увеличил ее, но не сказал, насколько сильно. В зависимости от моих действий или ситуации, все еще есть шанс, что один из них предаст меня. В конце концов, люди остаются людьми. Я все еще должен быть осторожен.

- Ладно, ребята, пошли ... - сказал я им.

После этого разговора Диана поднялась на крышу. Все остальные разинули рты, когда Диана взобралась на крышу, как ниндзя.

[Потрясающе!] - Клэр

[Как ты это сделала?!] - Мигель

[Я не знаю, но разведка таким образом намного лучше...] - Диана

[Угम्म.... Хорошая работа...] - Мигель

Диана прыгала между зданиями, как ниндзя, когда отправилась на разведку. Мы следовали ее указаниям относительно того, куда идти и какой путь был свободен. Она также сказала нам, что на Западе есть Орда гоблинов, и там было немного бродячих животных. Наверное, именно поэтому улицы были пусты, а не кишели ордой гоблинов. Должно быть, кто-то или что-то их отвлекает. Я сказал Диане, чтобы она нашла маршрут, который уведет нас подальше от Орды.

[Гоблины-разведчики! Три из них на девять часов.] - Диана

[Оружие?] - Мигель

[У всех у них есть луки...] - Диана

[Хорошо, ребята ... групповая тактика №2] - Мигель

Когда мы заняли позицию, Мелисса начала атаку и использовала [прицельный выстрел] в голову одного из них, в то время как Эрик, Клэр и я сформировали тесный строй с нашими щитами. И снова она мгновенно убила его одним выстрелом.

-148 ХП критический удар!

Цель Мертва

Два гоблина-разведчика заметили своего упавшего товарища и начали стрелять в нас, но наш плотный строй щитов блокировал все стрелы. Мелисса сделала еще один выстрел, используя нас как прикрытие.

-104 ХП

Цель Мертва

Диана выстрелила из лука, когда была уже на крыше. Надо сказать, что ее идея была великолепна. Она выбрала более высокий участок и использовала его в своих интересах.

-159 ХП скрытая атака!

Цель Мертва

Я показал Диане большой палец после того, как она убила гоблина.

[Хорошая работа, ребята!] – Мигель

Мы обчистили тела гоблинов, но не оставили оружия, даже если оно было хламом. У меня была идея, что это оружие может быть полезно для торговли с другими выжившими. Помимо еды, воды, крова и лекарств, оружие также стало необходимостью для ежедневного выживания в РПГ-апокалипсисе.

Я заметил, что даже поднятие уровня стало сложнее, так как уровень гоблинов был намного ниже нашего. Мы получили только 2% за убийство, а я получил по крайней мере 1%. Я знаю, что должен был бы получить по крайней мере вдвое больше их опыта, но я был на 2 уровня выше их, так что вполне разумно, что я получал гораздо меньший опыт от убийств.

Мы были очень близко к университетскому городку, но из-за Орды гоблинов мы повернули назад и попытались найти другой путь. Большинство улиц на пути к кампусу были заблокированы баррикадами из мусора, созданного гоблинами, а те немногие улицы, которые не были заблокированы, кишели гоблинами.

Эти баррикады и их улицы охраняли 200-500 гоблинов. Я подумывал повернуть назад и попытаться найти другой маршрут до ЭДСА, но это заняло бы у нас по меньшей мере два дня пути, предполагая, что нам также придется пробиваться с боем. Я решил пойти на более рискованный подход, обойдя баррикады и найдя путь, который не был заблокирован. Сделав это, мы также должны были бы сражаться с большим количеством гоблинов. Что бы ни ждало нас на той стороне, похоже, оно доставляло гоблинам много хлопот.

[Пять гоблинов прямо впереди... у всех есть копья, кроме одного с луком.] – Диана

[Диана, По моему сигналу. Диана, стреляй в того, кто с луком, а потом стреляй по своей воле. Ребята, приготовьтесь!] – Мигель

Гоблин-Лучник Лвл. 5

Гоблин-Копейщик Лвл. 6

Гоблин-Копейщик Лвл. 6

Гоблин-Копейщик Лвл. 6

Гоблин-Копейщик Лвл. 6

Когда мы заняли позицию, я подал Диане сигнал к атаке.

-155 ХП скрытая атака!

Цель Мертва

-302 ХП критический удар! Внезапная Атака!

Цель Мертва

Когда Диана, как обычно, продолжала бить по врагам одним ударом. После того, как лучник умер, Диана продолжала стрелять по врагам, прежде чем они поняли, что на них напали. Она мгновенно убила двоих из них в считанные секунды. Ее ловкость, казалось, ускорила скорость натягивания и стрельбы.

[Сомкнуть строй! Мелисса, стреляй как хочешь!] - Мигель

Я приказал Мелиссе помочь Диане, пока мы будем ее прикрывать.

-162 ХП критический удар!

Цель Мертва

Бедные гоблины-копейщики явно не могли сравниться с Дианой. Поскольку у них было оружие ближнего боя, они не могли добраться до нее из-за ее высокого местоположения. В порыве отчаяния оба гоблина попытались бросить свои копья в Диану, но это было их серьезной ошибкой. Ловкость Дианы позволила ей легко увернуться от их копий и исчезнуть прямо у них на глазах, выпустив еще одну стрелу. Мелисса использовала [прицельный выстрел] в другого Гоблина и попала ему в грудь.

-82 ХП

-131 ХП

Хотя они не убили гоблина-копейщика одним ударом, стрелы нанесли им тяжелые ранения. Не имея больше никакого оружия, я приказал Эрику и Клэр казнить гоблинов. Я назвал это казнью, а не убийством, потому что гоблины истекали кровью и не имели никакого оружия.

-138 ХП

Цель Мертва

-71 ХП

Цель Мертва

Я знаю, что я не получу очков характеристик за то, что не сражаюсь, но кто скажет, что я не внес свой вклад? Я отдаю приказы, и они доверяют мне. А сохранение и удержание их доверия - это мой вклад как "лидера".

После того, как мы обыскали гоблинов, мы отдохнули несколько минут, чтобы восстановить наши силы, прежде чем двинуться дальше. Я сказал им, что нет необходимости спешить, так как я хочу, чтобы они имели полный СП и МП перед каждым столкновением, и тратить несколько минут на восстановление-это время, которое совсем не тратится впустую.

Мы использовали ту же тактику, что и при первом столкновении с шестью монстрами. Близко, если не то же самое. Мы убивали их настолько эффективно, насколько это было возможно, и обыскивали их.

Мы убили 34 бродячих гоблинов Орды, прежде чем решили спрятаться в здании, чтобы сделать небольшой перерыв на обед. Мы также подняли уровни и набрали очки характеристик. Каждый из них набрал по 2 очка характеристик, но я не набрал ни одного, потому что единственный раз, когда я участвовал в бою, это когда после того, как я использовал свой щит на гоблине, я пнул его и его отбросило назад. Вот и все. Но, по крайней мере, мой уникальный навык сделал свое дело, и я получил еще один полезный навык.

Силовой Удар [Активный] LVL 1 Новичок

Эффект: ударьте ваших врагов, чтобы отбросить их назад. Эффект нокдауна и урон будут зависеть от силы и размера противника. Каждый уровень будет увеличивать урон от [силового удара] и эффект нокдауна.

Стоимость: 15 СП

Вы могли бы подумать. Как, черт возьми, группа нубов убила 34 гоблина за несколько часов? Ну, мы могли быть нубами, но мы были умными нубами.

Во-первых, из-за идеи Дианы стрелять с крыши, мы обнаружили, что это оказалось очень эффективным, потому что гоблины не могли добраться до нее. Мистер злодей из фильма "Железный человек" сказал, что в Средние века лук и стрелы были вершиной оружейной технологии.

Во-вторых, мы сражались преимущественно в обороне, а не агрессивно.

И последнее, но не менее важное: главной причиной того, что мы убили много гоблинов за несколько часов, был я.

Мы сражались с четкой координацией, когда я отдавал приказы. Я думаю, что это был эффект моего перка [лидерства], а не нашей способности работать вместе. Мы были как оркестр со мной в качестве дирижера. Моя работа состояла в том, чтобы заставить их синхронизироваться, и без меня группа будет в хаосе и не синхронизирована.

Как вы можете знать, ни один план не является идеальным, и даже если вы подумаете обо всех возможных ситуациях, в которые вы можете попасть, или у вас будет много планов на случай непредвиденных обстоятельств, ошибки произойдут, и что-нибудь может пойти не так.

Конечно, мы не являлись исключением из закона Мерфи. Мы порой тоже лажаем.

Чуть раньше Эрик получил стрелу в голову, потому что Диана и Мелисса промахнулись. Каким-

то чудом Эрик все еще стоял и сражался со стрелой, застрявшей у него в голове. Он получил урон -84 ХП, и это был критический удар. Когда мы извлекли стрелу, рана тут же закрылась. Рана выглядела смертельной, но система каким-то образом помешала ему умереть из-за его высокого НР. Это подтвердило мою теорию, что даже если вы получите "смертельный" удар, вы не умрете, если у вас все еще есть немного ХП. Наличие высокого уровня ХП предотвратит поражение от врага одним ударом.

Хороший тактик может строить самые хитрые планы, но ничто не может превзойти человека, который умеет импровизировать на лету.

Вот тут-то и вступает в дело хороший командир. Он соблюдает план, но если что-то пойдет не так с планом, он должен быть в состоянии компенсировать эту ошибку импровизацией. Я вносил изменения в нашу тактику, пока мы сражались. Эти изменения зависели от ситуации, и я, как лидер, просто приспосабливался к ней. Но, конечно, наш стандартный подход всегда будет таким же, как мы обсудили ранее.

Съев бутерброды с ветчиной, мы продолжили свой путь вокруг баррикад. Почти все улицы были перекрыты и кишели гоблинами. Мы продолжали сражаться с рассеянными небольшими силами, избегая больших групп гоблинов.

[Ребята ... на севере! Огры сражаются с гоблинами!] – Диана

[Огры? Сколько именно?] – Мигель

[МММ... Много... Они прорвались через баррикаду и сражаются с гоблинами!] – Диана

[Кто выигрывает?] – Эрик

[Огры, конечно...] – Диана

[Итак, какой у нас план?] – Клэр

[Мы будем ждать пока это не закончится. Я не хочу оказаться по эту сторону баррикад, когда огры победят. Мы должны перейти на другую сторону.] – Мигель

[Неужели мы действительно должны рисковать, пересекая университетский пояс? Мы можем обойти баррикаду. Возможно, есть другой способ избежать встречи и с гоблинами, и с ограми.] – Мелисса

[Мы прошли уже много миль, пытаюсь обойти баррикады. Самый быстрый путь из точки А в точку Б лежит по прямой. У нас нет выбора.] – Мигель

[Я с тобой, Мигель... мы должны спасти наши семьи как можно скорее...] – Эрик

[Я согласна...] – Клэр

У нас не было выбора. Мы проделали долгий путь, чтобы вернуться на шоссе С-5. Мы должны пойти на риск и пересечь университетский пояс по пути в ЭДСА. Я знаю, что в этот раз я вел себя опрометчиво, но для меня время имеет огромное значение. Мне тоже надо спасти семью.

Надеюсь, когда я доберусь до дома, моя сестра будет все еще жива, но даже если она мертва, я, по крайней мере, кремирую ее останки и забираю ее прах с собой. Даже у такой никчемной сволочи, как я, есть семья. Это может показаться глупым, но даже если я логичный человек, я



люблю свою семью больше всего на свете.

Судя по тому, что видела Диана, огры и гоблины, похоже, вели войну за территорию. Огры пытались прорваться и захватить эту часть территории. Гоблины защищали свою территорию от огров.

Мы прождали почти час, и огры победили, продолжая наступление на территорию гоблинов. Мы ждали, пока они пройдут, чтобы путь стал свободен. К сожалению, один из огров остался охранять разрушенную баррикаду. У нас не имелось иного выбора, кроме как убить огра.

Огр Лвл. 27

На этот раз огр был намного больше и выше, чем тот, с которым мы столкнулись раньше. Он достигал 12 футов в высоту и был одет в грубую кожаную одежду, как молодой огр.

[Разве это не плохая идея?] – Диана

[Это так, но только если мы не будем сражаться умно...] - Мигель

Я приказал им перегруппироваться и занять свои позиции. Как я уже говорил ранее, будет использована наша групповая тактика № 4. Но так как враг не знает о нашем присутствии, мы планируем убить его из засады. После того, как я подробно объяснил им свой план, мы вышли на позицию и приступили к выполнению плана.

Мы с Клэр спрятались за мусором на левой стороне улицы, а Эрик - на противоположной. Огр был по меньшей мере в двух кварталах отсюда.

[Ребята, по моему сигналу вы...] - Мигель

[Мы уже поняли... Давай, Диана. Замани эту штуку.] – Клэр

[Мне это не нравится... мы действительно должны это делать?] – Диана

[Это сработает, Диана. Просто сделай это.] – Эрик

[Я могу сделать это... я могу сделать это... черт...] - Мелисса

[Успокойтесь и будьте точны в своих выстрелах... мы справимся.] – Мигель

Диана воспользовалась своей [скрытностью], нацелила лук и сказала нам, что она на месте. К счастью, огр являлся удобной и очень крупной мишенью.

[Вперед!] – Мигель

После того, как я подал сигнал "вперед", Диана выпустила стрелу и попала огру в голову.

-252 ХП критический удар! Внезапная Атака!

Поскольку Диана лежала на земле, а не на крыше, людоед быстро заметил ее присутствие и взревел от ярости. Огр погнался за ней, и она побежала. Она могла бы убежать от огра, но я сказал ей, чтобы огр не терял ее из виду, так как мы планируем заманить его.

Диана продолжала бежать, и когда огр приблизился к перекрестку, Мелисса использовала свой [прицельный выстрел].

-131 ХП критический удар!

Огр повернул налево и погнался за тем, кто попал в него стрелой.

[Это работает! Это работает! Он идет за мной!] – Мелисса

[Да, мы знаем, что это работает, просто беги!] – Диана

[Просто беги, мать твою!] - Мигель

Мелисса сорвалась с места и быстро побежала направо, в то время как Диана побежала так быстро, как только могла, к своей следующей позиции. Агро ога теперь был на Мелиссе. Шаги ога становились все тяжелее и быстрее, когда он гнался за Мелиссой.

Когда Мелисса и огр оказались на втором перекрестке, Диана уже натягивала лук, целясь в голову ога.

-223 ХП критический удар! Внезапная Атака!

[Я сделала это!] – Диана

Огр сменил цель и погнался за Дианой. Она заманила разъяренного людоеда обратно к первому перекрестку, где была приготовлена ловушка.

[Он ослаблен?] – Мигель

[Думаю, да ... у него три стрелы в голове, и он сильно истекает кровью.] – Диана

[Хорошо! Мелисса, беги как можно быстрее и возвращайся на свою позицию.] – Мигель

[Хорошо...] - Мелисса

[Диана, постарайся выиграть немного времени для Мелиссы, чтобы она заняла позицию, прежде чем ты заманишь его сюда.] - Мигель

[Поняла!] – Диана

Мелисса подошла к первому перекрестку и встала посреди дороги рядом с нашей позицией. Она натянула лук и приготовилась к выстрелу.

Мы готовы, Диана!] – Мигель

Как только Диана услышала сообщение, она заманила ога на первый перекресток возле баррикады. Все остальные были в противоположном направлении, когда Мелисса заманила ога.

[Вот он идет!] – Диана

Лук мелиссы засветился желтым светом, когда она выпустила свою стрелу. Она попала огру в левый бок.

-82 ХП

Нанесенного Мелиссой урона было достаточно, чтобы отобрать у Дианы агро ога. Огр

обезумел и зарычал еще яростнее, когда бросился на Мелиссу. Она выпустила еще одну стрелу и попала огру в грудь, но это не остановило его от нападения. Он был полон решимости добраться до нее.

-61 ХП

Как только шаги огра зазвучали громче и ближе, я подал им сигнал к завершающей части плана.

[Тяни!] – Мигель

Эрик, Клэр и я потянули за веревку и натянули ее, чтобы подставить огру подножку. Все было так, как я и планировал. Ярость людоеда ослепила его, и он не заметил веревки, когда бросился в атаку. Огр споткнулся и упал ничком. Поскольку его скорость была слишком высока, когда он споткнулся, удар падения пришелся с громким стуком и снизил его ХП.

-44 ХП

[Атакуем!] – Мигель

Эрик, Клэр и я быстро бросились к упавшему огру, чтобы прикончить его. Мы использовали наши Боло-ножи, чтобы колоть и резать слабые места огра: Эрик на его голове, Клэр на его позвоночнике и я на его ногах. Мы сделали это на случай, если урона будет недостаточно, чтобы убить огра, но достаточно, чтобы вывести его из строя.

-146 ХП критический удар!

-91 ХП

Цель травмирована

-47 ХП

-161 ХП критический удар!

Цель Мертва

Два критических удара были нанесены Эриком, а калечащий урон был нанесен Клэр. Очевидно, мой урон был самым слабым, так как моя сила была ниже по сравнению с ними.

За успешное убийство монстра более чем на 10 уровней выше вашего уровня система наградила "Бостонское чаепитие" следующим:

Награда(ы):

+2 ко всем характеристикам

+5 золотых монет (для каждого члена отряда)

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

За то, что вы разработали прекрасную тактику, система наградила вас следующим:

Награда(ы):

Перк: Тактик

Эффект: ваши тактики и стратегии будут иметь более высокие шансы на успех.

Казалось, что убийство монстров выше нашего уровня стоит того и приносит вознаграждение. Я не думаю, что система ожидала, что некоторым игрокам удастся успешно убить монстра на 10 уровней выше их. Похоже, сам Бог недооценил возможности человечества.

Мы обобрали огра и решили немного отдохнуть, прежде чем отправиться в университетский пояс. Мы распределили нераспределенные очки характеристик в соответствии с нашими сборками. Диана поднялась на крышу, чтобы увидеть, что происходит, пока мы отдыхаем.

[Огры прорвались через баррикады, и гоблины отступают...] – Диана

[Ты видишь, что происходит на той стороне? Что насчет университетского пояса?] – Мигель

[Я почти ничего не вижу, но похоже, наш путь свободен... Ничего страшного.] – Диана

[Ничего страшного, кроме того, что ничего не случилось. Мы все еще должны быть осторожны, Диана.] – Мигель

Я не ожидал, что монстры будут сражаться друг с другом, но что могло быть причиной, по которой огры объявили войну гоблинам? Это только ради территории? Или они от чего-то бегут? Я начал сомневаться в своем плане попасть внутрь университетского пояса. Но теперь уже слишком поздно, мы потратили слишком много усилий, чтобы отступить. Может быть, нам повезло, что огры решили пойти на эту сторону, а мы идем на другую. Я и представить себе не мог, как трудно каждый день сражаться с ограми.

Наконец мы добрались до Университетского пояса. Мы прозвали это место университетским поясом, потому что вокруг главного университетского городка расположено несколько учебных корпусов.

Пейзаж был еще хуже. Там было еще больше разрушенных зданий, так что Диана не могла прыгать по крышам и вести разведку. Она была вынуждена делать это обычным способом. Улицы были заполнены еще большим количеством трупов. Не только человеческие трупы, но и трупы огров и гоблинов. Мы были в более дальней части университетского пояса, когда я решил исследовать трупы. Я заметил кое-что странное в этих трупах.

- В чем дело?- Спросила Клэр.

- Странно, что все эти трупы выглядят так, будто их кто-то обгрыз. Посмотри на следы укусов.- Я держал труп за руку.

- Ну и что?

- Я думаю, что эти тела были съедены ... - ответил я.

[Диана, иди на крышу ... расскажи нам, что ты видишь.] – Мигель

[Хорошо...] – Диана

После нескольких минут ожидания ответа от Дианы, она наконец что-то обнаружила.

[О, мой Бог!] – Диана

[Что там такое?] – Эрик

[Зомби!] – Диана

Все мы были потрясены сообщением Дианы.

[Зомби... О боже! Их слишком много!] – Диана

[Они медленные или быстрые?] – Эрик

[М-медленные, я думаю...] – Диана

[Уф..] – Эрик

[Какая разница, медленные они или быстрые? Это же гребаные зомби!] – Клэр

[Мы не должны оставаться здесь надолго ... мы будем двигаться, пока не пройдем универ...] – Мигель

- Угхххх...

Меня прервал звук стонов вокруг нас. Все мы замолчали, когда поняли, что происходит.

Зомби Лвл. 5

Наши глаза широко раскрылись от изумления. Сотни трупов, окружавших нас, медленно поднимались. Их тела были наполовину съедены и растерзаны до неузнаваемости.

Внезапно до меня дошло, в чем тут дело. Толпа гоблинов и баррикады. Огры и их безжалостная атака. Они все были напуганы. Огры действительно бежали, а гоблины пытались остановить Орду нежити.

Не говоря ни слова, мы все знали, что делать. Нам не нужна была телепатия, чтобы определить очевидный план действий.

Мы побежали.

<http://tl.rulate.ru/book/40809/918916>