

В этот вечер, когда мы ужинали, группа была очень веселой. Я делал вид, что все в порядке, но страх смерти все еще был во мне, и он пожирал меня изнутри. Мне было холодно, хотя в эту ночь было очень душно.

- Так какие характеристики вы, ребята, заработали? Я получил 1 силу и 1 ловкость сегодня.- Сказал Эрик.

- Тоже самое...

- И я тоже.- Сказала Клэр.

Наверное, это потому, что мы дрались в ближнем бою. Кроме того, я получил 5 ХП, потому что мои ХП почти истощились. Вот оно снова. Я не могу перестать думать о смерти.

- 2 сноровки у меня” - сказала Мелисса. - А как насчет тебя, Диана?

- 3 ловкости...

- ...

Последовала долгая пауза.

- Э-э... разве это плохо?- Спросила она.

Мы были удивлены количеством ловкости, которую она получила за этот день. Интересно, как она их получила? Может быть, это как-то связано с ее навыком?

- Вообще-то нет. - Сказал я. - Как тебе это удалось?

- МММ... у меня... неприятности?- Диана начала нервничать, когда я задал ей вопрос.

Я видел, как Диана убила двух гоблинов без всякого труда. Ее урон был слишком велик, чтобы считать его чрезмерным. Множитель урона [крадущегося] был слишком велик, и она, несомненно, является лучшим среди нас дилером урона.

- Кстати, как тебе удалось активировать [скрытность], не исчерпав СП? Я имею в виду, что ты уже несколько часов вела разведку, но у тебя никогда не кончался запас энергии. - Сказал я.

- Н-ну ... на самом деле мне не нужно было все время использовать [скрытность]. Я прекрасно умею прятаться и использовала его только тогда, когда была на виду.

Ух ты... должно быть, она очень хорошо умеет оставаться незамеченной. Но может быть, она что-то скрывает от нас? Или, что еще важнее, от меня? Я знаю ее с детства, поэтому не думаю, что это так. Но я могу и ошибаться. Люди меняются, а я все еще не доверяю ей. Но даже в этом случае она доказала свою полезность. Мне следует быть более осторожным, когда я рядом с ней, потому что ее умение пугает, и вы не увидите, если она приблизится.

- Я просто хочу сказать тебе спасибо за хорошую работу, Диана. Ты действительно спасла мне жизнь, когда убила того гоблина-лучника.

- П-пожалуйста. - Диана покраснела и отвела взгляд.

Я не знаю, почему Диана продолжает краснеть всякий раз, когда я хвалю ее. Может быть, она устала от Эрика и начинает испытывать ко мне какие-то чувства? Ха! Верный шанс. Даже если это правда, мне на самом деле все равно, к тому же она теперь в моем верхнем списке "людей, с которыми ты не должен трахаться - как в переносном, так и в буквальном смысле".

- Да, хорошая работа, Диана!- Все остальные поздравляли Диану. Было очевидно, что они завидовали тому, что Диана получила столь высокие характеристики.

- Я хочу спросить тебя кое о чем, Мигель. Надеюсь, ты не будешь возражать.- Сказал Эрик.

- Что такое?

- Я заметил, что ты поднимаешь уровень быстрее всех нас. Может быть, ты чего-то недоговариваешь?

- ...

- Да, судя по экрану отряда, мы делим опыт поровну, но сейчас ты на два уровня выше нас. Я также заметила, что всякий раз, когда ты нападаешь, твои руки и труба покрываются желтым светом. Разве это не умение? Я думала, что нам всем дан один навык? - Спросила Клэр.

Дерьмо. Они умнее, чем я думал. И вдобавок у них очень хорошая наблюдательность. Я слишком сильно недооценил их. Это больше не повторится. Ну, в любом случае, этот секрет долго скрывать от них не придется. Рано или поздно они заметят, что у меня слишком много навыков. Я просто надеюсь, что они не станут жаловаться на то, что опыт распределяется поровну.

- Вы заметили, да?- Я вздохнул.

- Так в чем же дело?- Спросила Мелисса.

- Я получил уникальный навык [Быстрая Обучаемость]. Я могу выучить все навыки действием, и я получаю двойной опыт и опыт навыка. -Так я им и сказал.

Они все выглядели потрясенными и завистливыми одновременно. Я видел, как Клэр пускала слюни, глядя на меня. Эти ублюдки очень жадные. И кто в этом виноват? Я.

- И как же ты его получил?- Спросила Клэр.

Я рассказал им всю историю о том, как получил этот уникальный навык. Я объяснил им, что вчера у нас с Богом был разговор, и я получил свое умение в награду за то, что привлек его внимание. Я также рассказал им о последствиях своего поступка. Мои автоматические часы перестали работать, потому что я привлек внимание Бога.

- Я знаю, о чем ты сейчас думаешь. Никогда не обращай к нему. Тебе не нужно его внимание. Я тебе это гарантирую.

- Я согласен с Мигелем. Это опасно, и оно того не стоит. Я был там, когда увидел обновление системы.- Сказал Эрик.

Клэр, Диана и Мелисса молчали. Похоже, их это не убедило. Клэр, в частности, явно молилась Богу. После нескольких секунд молчания снаружи раздался громкий раскат грома. Это было так громко, что все мы вздрогнули от этого звука.

- Какого хрена!? Я же говорил тебе не привлекать его внимания!

К черту все это. Они действительно с нетерпением ждут, когда их поразит Всемогущий кузнец. Интересно, что ему сказала Клэр?

\*Динь\*

Скажи этой своей сучке-садистке, что я Бог, а не джинн. Я ударю ее всерьез, если она еще раз так поступит.

Я повернул голову к Клэр. Ее лицо было бледным, и она дрожала от страха.

- Он хотел, чтобы я сказал тебе, что он не джинн и что он убьет тебя по-настоящему, если ты снова так поступишь.

Она судорожно сглотнула. Она ничего не ответила и только кивнула. Я уставилась на остальных, и они выглядели более испуганными, чем Клэр. Я излучал атмосферу "я же вам говорил".

- Как насчет того, чтобы осмотреть нашу добычу и забыть обо всем, что случилось, а?- Сказал я.

Они кивнули, и я вздохнул с облегчением, что они не стали поднимать тему изменения распределения опыта.

Мы открыли наши инвентари и вытащили все предметы, которые мы добыли у монстров, которых мы убили. Мы получили 2463 медных монеты от всех наших убийств, включая гоблинов, которых мы убили в ресторане. Мы разделили деньги, используя опцию конвертировать монету, которую мы нашли в системе инвентаризации.

Мы договорились поровну распределить все деньги, чтобы в случае, если кто-то из нас умрет и не удастся отбить тело, наши потери были бы не так уж велики. Это жестоко, но именно поэтому я так и предложил. Я хотел предложить, чтобы я держал их для них, но я уже понял, что это не сработает. Только не с такой жадной компанией.

Это основа финансов. Вы не должны класть все яйца в одну корзину. Ну, за исключением того, если бы эта корзина была моей.

Эрик и я были, вероятно, самыми жадными во всей этой группе, так как мы привыкли обманывать других игроков или забирать всю добычу босса себе. Иногда мы дрались друг с другом за хороший предмет, но через минуту соглашались продать его, а затем делили пополам итог. Если бы только эти девчонки знали о том, каким диким был Эрик в игре, они, вероятно, остались бы в стороне.

Это была одна из причин, почему мы были одним из самых ненавистных геймеров среди сообщества. Наши жертвы изо всех сил пытались донести на нас за мошенничество, но это было бесполезно, так как это было "мошенничество", и они могут винить только себя за свою глупость. Большинство специалистов не волнует аферисты и мошенники.

Многие игроки пытались выследить нас и расправиться с нами ради мести или из-за своего чувства справедливости, но в большинстве случаев мы побеждали. Мы лгали, обманывали, воровали, и это потому, что мы сильны и анонимны. Есть поговорка, что лох рождается каждую секунду, так почему бы не воспользоваться этим преимуществом?

- Лучше быть обманутым нами, чем другими. - Это наш девиз.

Прежде чем открыть мешок с добычей, наполненный снаряжением, мы договорились, что снаряжение будет распределено в соответствии с нашими ролями и кто из нас получит наибольшую выгоду. Если возникнет конфликт, допустим, двое из нас получают равную выгоду по этому пункту, мы будем голосовать. Это была идея Эрика, и это хорошее предложение.

Но я думаю, что будет лучше, если я решу, кому что достанется, поскольку я лидер. Я предложил им это, и, очевидно, они вскоре разошлись во мнениях, поскольку большинство предметов, скорее всего, будут полезны мне, и все будет моим. Это стоило бы попробовать, но

черт возьми. Они знали об этом.

Диана и я положили все снаряжение на землю, и затем были охи и ахи, когда мы использовали [Опознание].

\*День\*

Короткий лук гоблина

Урон От Атаки [Физический] 6-9

Прочность: 13/15

Требования: 10 сноровки

Некачественный короткий лук сделанный гоблинами

Короткий лук гоблина

Урон От Атаки [Физический] 6-9

Прочность: 12/15

Требования: 10 сноровки

Некачественный короткий лук сделанный гоблинами

Железный короткий меч гоблина

Урон От Атаки [Физический] 7-8

Прочность: 17/20

Требования: 10 силы

Некачественный железный меч сделанный гоблинами

Железный короткий меч гоблина

Урон От Атаки [Физический] 7-8

Прочность: 16/20

Требования: 10 силы

Некачественный железный меч сделанный гоблинами

Копье Гоблина с железным наконечником

Урон От Атаки [Физический] 8-9

Прочность: 18/20

Требования: 10 силы

Копье низкого качества сделанное гоблинами

Мы не стали брать остальное оружие, так как оно было сломано, и никто из нас не знал, как его починить. Мы отдали копье Эрику, а мечи достались нам с Клэр. Я проверил свое оружие, чтобы сравнить урон.

Железный короткий меч гоблина

Урон От Атаки [Физический] 7-8

Прочность: 16/20

Требования: 10 силы

Некачественный железный меч сделанный гоблинами

Оцинкованная Железная Труба

Урон От Атаки [Физический] 5-6

Прочность: 31/40

Железная труба покрытая цинком для предотвращения появления ржавчины

У меча был более высокий урон, а у трубы-более высокая прочность. Я держал меч в своем инвентаре в качестве запаса. Я уверен, что найду лучшее оружие здесь, в магазине инструментов. По-моему, я видел здесь Боло.

Также мы дали лук Мелиссе. Остальные согласились, что Диана должна использовать лук вместо кинжала из-за 4-кратного множителя урона от [скрытности]. Поскольку сегодня вечером Диана будет дежурить, у нее будет время попрактиковаться, плюс у нее есть 35 нераспределенных очков, и она может увеличить сноровку, чтобы улучшить ее точность.

Я думаю, что давать лук Диане было плохой идеей. Я могу видеть их рассуждения, и да, лук был идеальной парой для [скрытности], но это только сделало ее еще более пугающей. С этого момента я действительно должен попытаться стать более дружелюбным с Дианой.

Примечательно также, что мы изъяли два кожаных доспеха, и на них есть магия.

Кожаные сапоги с вонючей подошвой

Рейтинг Брони: 1

Прочность: 5/8

Бонус: делает ваши ноги вонючими, когда вы носите их.

Пара кожаных сапог, которые носил отшельник, страдавший хроническим заболеванием эпидермофития стопы.

Кожаная Шапочка ментальной слабоумности

Рейтинг Брони: 1

Прочность: 5/7

Бонус: интеллект будет уменьшен на 5

Просверлите дверь. Просверлите дверь. Сверлят дверь. Фаллос.

Рейтинг брони был таким же, как и у обычной одежды. Нормальная одежда была на 110% лучше.

- Это что, правда?- Спросила Мелисса.

- Они просто мусор!- Сказал Эрик.

- Мигелю следовало бы надеть сапоги. Это совпадает с его дурным запахом изо рта.- Пошутила Клэр.

- Тебе не нужна шапка. Ты и так уже умственно отсталая.- Возразил я.

- Прекратите это. Вы двое ссоритесь, как муж и жена.- Возмутилась Мелисса.

Мы с Клэр немного помолчали, думая о следующих оскорблениях.

- Ха! Если бы он был моим мужем, я бы отравила его кофе!

- Если бы ты была моей женой, я бы выпил его!

Она сделала ударение на слове "толстый", как будто это могло оскорбить меня. Спать с ней означало бы буквально "спать с врагом". Я бы совсем не возражал. Она издевается надо мной с тех пор, как мы познакомились. Фигурально выражаясь.

Клэр изобразила неловкую фальшивую улыбку и подняла средний палец. Seriously, раньше я выигрывал, но теперь я теряю контроль в моей игре с Клэр.

- Я возьму доспехи, если они тебе не понравились.

Мы повернули головы к Диане.

- Хммм ... может быть ... мы сможем найти ему применение... в будущем?- Сказал Чудачка в нашей группе.

Я бы даже не притронулся к этой штуке, но она сделала это. Мы с радостью отдали ей вещи, и она приняла их. Мы перешли к самой лучшей добыче:

Книга Умений: Заряженная Атака [Активна]

Эффект: заряд в единственного врага, который располагается далеко от вас на расстоянии выстрела мгновенно и получает удар сзади.

Бонус к урону [физический]: 150% + 1% каждый уровень

Стоимость: 40 СП

Это была первая книга умений, которую мы получили, и она была уронена молодым огром.

- МММ ... все мы должны проголосовать.- Сказал Эрик, держа книгу в руках. Его жажда наживы была слишком очевидна.

- Тебе следует взять книгу умений.- Сказал я ему.

- Неужели?- Его голос стал еще тоньше, и его глаза были похожи на глаза щенка, которого очень хочется утопить.

Остальные согласились, что Эрик должен использовать книгу умений, так как это принесет ему наибольшую пользу. Меня это ничуть не волнует, потому что я могу научиться этой чертовой штуке, делая то же самое... Я надеюсь. Но мне также было любопытно, как обычно учиться навыкам.

Эрик взял книгу и сказал: - Выучить навык

Книга стала пикселизированной, от нее исходил желтый свет, и она устремилась прямо к Эрику. Его тело поглотило желтый свет, когда книга исчезла.

- Как ты себя чувствуешь?- Спросил я его.

- Ничего особенного... Открыть экран навыков. - ответил он - Ах вот оно что...

Остальные из нас, включая меня, выглядели мрачно, когда Эрик радовался своему новому навыку.

♪ ♪ ♪ Радость, прекрасная Искра богов, дочь Элизиума, мы входим в огненное зелье, небесное, твоё святилище! Твои чары снова связывают то, что строго разделила мода; все люди-братья, где пребывает твоё нежное крыло. ♪ ♪ ♪

Эрик запел Оду радости и заплясал как идиот, держа в руках копье гоблина. Он всегда так делает, когда мы получаем хороший результат. Я посмотрел на девушек. Их глаза горели от зависти, а зубы скрипели от злобы.

- Эх ... - я закашлялся. Я просигналил Эрику о его диковатой привычке. К счастью, он поймал сигнал и остановился.

- Мы должны обсудить наши характеристики.- Предложил я.

- Интересно... я люблю говорить о сборках.- Очевидно, Эрик никак не мог избавиться от своей радости.

- Сборки?- Спросила Клэр.

- Это в основном комбинация очков характеристик... - ответил я.

В ММОРПГ любой персонаж может играть любую роль. Можно распределить очки поровну, но

они окажутся в невыгодном положении по сравнению с персонажами с правильной сборкой. Сборка зависит от их предпочтительного стиля игры. Скажем, если вы хотите играть в качестве мага, вам следует увеличить интеллект и магам не нужна сила.

Я предложил следующие сборки:

Эрик: 1 сила, ловкость 1 и 3 живучесть за каждые 5 очков, так как он танкер и боец ближнего боя. Я предложил более низкое распределение ловкости, так как он может получить его в бою, и мы все еще не знали, как получить живучесть, поэтому это должно быть главным приоритетом.

Клэр: 1 сила, 2 живучесть, 1 интеллект и 1 харизма, так как ее роль будет заключаться в поддержке дилера повреждений и СС. Ее навык [очарование] зависит от интеллекта и харизмы, а ее боевые способности будут зависеть от силы и живучести. Она будет нашим мастером на все руки. Или, в ее случае, Джилл-на-все-руки, госпожа ни-че-го. У госпожи очень красивое кольцо.

Мелисса: 2 сноровки, 1 ловкости и 2 живучести. Как дилер Дальнего урона, сноровка, вероятно, является самой важной характеристикой, потому что от нее зависит урон [прицельного выстрела].

Диана: 2 ловкости, 1 сноровки и 2 живучести. Поскольку теперь она будет пользоваться луком, сноровка будет более полезна, чем сила. Ловкость-это для ее умения [скрытность].

Моя сборка будет 1 мудрость, 2 интеллект и 2 живучесть. Я ставлю больше интеллекта, чем мудрости, потому что более выгодно иметь больше МП. Я пока мало что знаю о мудрости, но думаю, что интеллект важнее.

- Но зачем вкладывать больше в живучесть, чем в наши основные характеристики? Сила, ловкость, сноровка и интеллект?- Спросил Эрик.

- Судя по тому, что мы пережили ранее, я думаю, что живучесть важнее всего остального. Я рассматривал ловкость прежде всего для бега, но я думаю, что живучесть более важна в том случае, если у нас не будет другого выбора, кроме как сражаться. Мы можем получить основные характеристики, делая что-то, и мы еще не знаем, как получить живучесть.- Ответил я.

- Мы можем потерять эффективность, но тот, кто живет дольше всех, всегда побеждает.

Они съезжились, и улыбки на их лицах разлетелись вдребезги, превратившись в хмурые гримасы. Прошло всего несколько часов после захода солнца, но они, казалось, забыли об этом. Они согласились со сборкой и распределили очки характеристик в соответствии с моим предложением.

\*День\*

За то, что вы донесли до нас трусливую мудрость, система наградила вас следующим:

Награда(ы):

+ 1 мудрость

Ну, я не против быть трусом. Тех, кто храбр, всегда убивают первыми. В смерти может быть честь, но в жизни есть польза. Дерьмо. С тех пор как я ранее произнес речь о "добыче и экспе", мой ум всегда думает о прибыли.

Так или иначе, я распределил свои очки, как и остальные члены группы. Я получил 44 очка от повышения уровня, потому что использовал 1 очко в мудрость, когда проверял его влияние на [исцеление]. Некоторые из вас могут подумать, что это мудро, чтобы сохранить эти очки на потом, но какой смысл сохранять эти характеристики, если вы умрете?

После того, как я распределил очки, я проверил свой экран персонажа и экран навыков.

После того, как я распределил очки, я проверил свой экран персонажа и экран навыков.

- Открыть Экран Персонажа

- Открыть Экран Навыков

Имя: Мигель Аревало

Раса: Человек Уровень: 10

ХП.: 405/405 МП: 615/615

СП: 100/100 Опыт: 11.14%

Сила: 16 Мудрость: 34

Ловкость: 10 Интеллект: 43

Живучесть: 32 Удача: 11

Сноровка: 10 Харизма: 9

Сытость: Прекрасно

Статус устал -10 опыта

Нераспределенных Очков Характеристик: 0

Титул (ы):

Мазохист: + 10% переносимости боли и ХП

Перк(ы):

Нет

Уникальный навык (ы):

Быстрая Обучаемость Лвл. 1 Макс (100%)

Активный навык(ы):

Опознание Лвл. 8 новичок (21.67%)

Исцеление Лвл. 3 средний уровень (2.12%)

Баш Лвл. 8 новичок (77.81%)

Пассивный навык(ы):

Владение Тупым Оружием Лвл. 9 Новичок (37.84%)

Мазохизм Лвл. 1 средний уровень (82,97%)

Приглушенные Шаги Лвл. 7 Новичок (53.23%)

Хо-хо... я чувствовал себя значительно сильнее, чем когда-либо прежде. Ну, это не значит, что я был супер сильным раньше, но я чувствовал себя более умным и мудрым. Интересно, хватит ли у меня сил, чтобы выжить? Скоро мы это выясним.

- Знаешь, я могу сделать оружие получше того, что мы добыли... - сказал Эрик.

- Неужели?

- Это оружие выглядит дерьмово, особенно лук. Если вы не возражаете, я надеюсь, что мы сможем остаться здесь на один день, чтобы я мог сделать вещи, которые помогут нам выжить снаружи. Ресторан не дал мне много возможностей, но с большим количеством вещей, висящих здесь, я думаю, что смогу справиться даже без электроинструментов.

Нужно отдать должное Эрику. Я знал, что он может МакГайверить абсолютно все. Вот почему я выбрал это место, чтобы спрятаться на ночь.

- А как же наши семьи? Чем дольше мы будем медлить, тем меньше шансов найти их живыми.- Сказала Клэр.

- Если мы поторопимся, то, скорее всего, погибнем. Мы же не сможем спасти их, если погибнем прямо сейчас, не так ли?- Сказал я им.

Была большая вероятность, что наши семьи уже мертвы. Я просто надеюсь, что моя сестра все еще жива. Мы решили остаться в хозяйственном магазине на один день и продолжить наше путешествие на следующий день.

После собрания группы Мелисса и Диана практиковались в стрельбе из лука. В качестве мишеней они использовали мешки с песком. Я видел, как они стреляли из лука в мешки с песком, но поначалу они все равно промахивались. Спустя несколько стрел они становились все более и более точными, в большинстве случаев. Это, наверное, эффект сноровки.

Эрик, Клэр и я обыскали хозяйственный магазин в поисках чего-нибудь, что могло бы нам пригодиться. Мы нашли веревки, пропановые горелки, мешки для мусора, каски для наших головных уборов и другие инструменты для нашего ящика с инструментами. Кроме того, в моем инвентаре есть складной стул, так что мне будет на чем сидеть, когда придет моя очередь следить.

- А зачем тебе лопаты?- Спросил Эрик, когда я убрал лопату в свой инвентарь.

- На всякий случай нам нужно будет кого-нибудь похоронить.- Ответил я.

Услышав мои слова, они замолчали, и их лица побледнели. Да, я убиваю радость, но я чувствовал необходимость постоянно напоминать им об их смертности, особенно когда я был тем, кто почти умер.

Как бы то ни было, я продолжил поиски и нашел на полке Боло-ножи, которыми пользовался раньше.

Стальной Боло-Нож

Урон От Атаки [Физический] 13-14

Прочность: 45/45

Сельскохозяйственный инструмент, широко известный как Итак.

Я присвистнул, глядя на статистику Боло-ножа. Он определенно превосходил все оружие, которое мы получили, и находился в идеальном состоянии. У него также не было никаких требований к владению оружием. Я попытался взмахнуть двумя Боло-ножами, как раньше Махал двумя ротанговыми палками в Арнисе, но оказалось, что это слишком тяжело и непрактично. Мне нравилось держать одну руку свободной. Второй Боло-нож я сохранил в качестве запасного.

Я позвал остальных посмотреть, что я нашел, и Клэр быстро отбросила свой гоблинский меч и решила использовать Боло-нож в качестве своего оружия. Эрик пристегнул его к поясу в качестве дополнительного оружия, так как собирался сделать еще одно импровизированное копьё.

Эрик схватил пару труб из ПВХ, рулон паракорда, стопку мерной ленты, маленькую ножовку, клейкую ленту и связку длинных оранжевых палочек. Нам с Клэр было любопытно посмотреть, что он собирается делать.

- А это что такое?- Спросил я, держа в руке длинную оранжевую палочку.

- Стеклопластиковые дорожные маркеры... - ответил Эрик, измеряя измерительной лентой трубу из ПВХ.

Пока Эрик продолжал заниматься своими МакГайверскими делами, я устал и очень хотел немного поспать. Кроме того, я не могу ему сильно помочь.

Я подошел к Диане и попросил у нее несколько подушек и постельных принадлежностей. Я осознал важность небольшого комфорта, так как выживание было слишком напряженным.

Я нашел хорошее и тихое место рядом с кассой и поставил свою кровать на землю. Я закрыла глаза и постаралась не думать о том, что произошло раньше. Через несколько минут я наконец заснул.

Проснувшись на следующее утро, я обнаружил, что Клэр и Диана спят. Я встал и узнал, что у Эрика была целая ночь на приготовление всевозможных вещей. Мелисса же, напротив, все еще упражнялась с луком.

Она использовала новый лук, который Эрик сделал из ПВХ-трубы. Диана тоже упражнялась со своим новым луком, но несколько часов назад решила поспать. Я использовал [опознание] на луке из ПВХ.

Самодельный изогнутый лук из ПВХ

Урон От Атаки [Физический] 17-20

Прочность: 44/44

Бонус к перку Крафтера: 10% урона и прочности

Самодельный лук, сделанный Эриком Рейесом

Крафтер Перк? Как он получил такой перк? Я пошел к Эрику, чтобы посмотреть, что он сейчас

делает. Рядом с ним было много деревянных обрезков, всевозможных материалов и инструментов.

- Так что же ты теперь делаешь?

Эрик повернул голову и протянул мне щит. - Это твой ... я делаю еще один для себя и Клэр.

Это был круглый щит, сделанный из толстой фанеры с алюминиевым листом, закрывающим переднюю часть. Он снабжен деревянной ручкой посередине и ремешком. Я использовал [опознание] на щите.

Самодельный Круглый Щит

Рейтинг Брони: 11

Прочность: 33/33

Бонус к перку Крафтера: 10% Рейтинг брони и прочность

Самодельный щит, сделанный Эриком Рейесом

- Круто!- Сказал я. - Кстати, а что это за бонус к перку Крафтера?

- После того, как я закончил свой лук вчера вечером, я получил перк в качестве награды от системы. Все, что я сделаю, будет иметь бонус в размере 10%... абсолютно все.

- Я все понимаю... Могу я тебе чем-нибудь помочь?

- Нет...- Эрик даже не взглянул на меня.

- Ты уверен?

- Смотри...- Эрик прекратил свои занятия и выглядел раздраженным. - Пожалуйста, не мешай мне работать. Просто сделай что-нибудь еще или что-нибудь в этом роде. А Теперь-Кыш!..

Неужели он только что прогнал меня? Если бы не хороший щит, который он мне дал, я бы... \*Вздых\* какая разница... Вероятно, ему нужно сосредоточиться на своей задаче.

Я оставил ворчливого Эрика наедине с его возней. Я велел Мелиссе отдохнуть и взял на себя ее дежурство. Я взял складной стул из своего инвентаря и сел на него. Поскольку мне нечем было заняться, кроме как сидеть весь день и пить кофе, я решил попробовать делать случайные

вещи, чтобы получить навык.

Моя идея состояла в том, чтобы сделать клише навыка медитации. Это почти в каждом веб-романе типа реинкарнации или рпг, где главный герой медитирует, чтобы "почувствовать" Ману и открыть для себя удивительные вещи с помощью магии. Интересно, сработает ли это?

Я закрыл глаза и начал делать дыхательные упражнения. Медленно вдохните и выдохните. Я изо всех сил старался очистить свой разум, как это сделал бы любой главный герой ОП, когда они медитируют. Я думаю, что мне тоже нужен гарем, как у Рудеуса. Оппай Сеннин, пожалуйста, помоги мне... [1]

Я мысленно дал себе пощечину. Я медитировал всего несколько секунд, и моя склонность к занудству снова всплыла на поверхность. Я снова сосредоточился и очистил свой разум.

Я чувствовал то же самое чувство, когда использовал [исцеление], но на этот раз все было по-другому. Я мог чувствовать странные энергии, окружающие меня. Первый был подобен энергии, текущей внутри меня, как кровь, а второй был снаружи, как теплый ветерок, поглощаемый моим телом. В своем сознании я увидел крошечный шарик посреди темноты. Весь шарик был покрыт кружащимся туманом, похожим на ленивый шторм.

\*День\*

Вы получили новый навык.

Медитация [Активный] Лвл 1

Эффект: таким образом повышается ваше понимание природной энергии. При активации он собирает естественную энергию вокруг вас и преобразует ее в вашу энергию. Увеличение на 50% регенерации ХП, СП и МП. Каждый уровень увеличивает регенерацию на 1%.

Требование (ы): перед активацией необходимо иметь ясный ум.

Текущий бонус: + 50% ХП, СП и МП регенерации

Я усмехнулся, увидев появившийся передо мной синий экран. Мне пришла в голову еще одна идея, почерпнутая из легкого романа, который я читал. Я встал со своего места и вытянул правую руку. Я принял позу волшебника, произносящего заклинание.

- Вода даруй покровительство тому месту, где я желаю, освежающий поток здесь и сейчас, -  
{водяной шар.} [2]

Но ничего не произошло.

Я сосредоточился и представил себе, как создаю шар из воды. И снова я произнес нараспев эти слова.

- Вода даруй покровительство тому месту, где я желаю, освежающий поток здесь и сейчас, -  
{водяной шар.}

\*Динь\*

- Дааа..... о.- Мое торжество было прервано, когда я прочитал сообщение на синем экране.

Вы получили новый навык.

Глупый поступок [активный] Lvl 1

Эффект: действуйте как дурак, чтобы заставить противника усомниться в психическом состоянии пользователя. Есть шанс запутать цель. Не будет работать на врагов с уровнем ниже 6 интеллекта.

Требование (ы): необходимо действовать глупо, активируя навык.

Стоимость СП: 10

Я дал себе фейспалм, когда читал подробности этого навыка. Это был тот же самый навык, когда Хан Джи-Хан попытался сделать навык побега. Я вздохнул оттого, что даже у Бога нет оригинальности. Но как у настоящего геймера, у этого навыка есть потенциал. Это навык управления толпой, такой как [очарование]. Я уверен, что Клэр будет смеяться надо мной и бросать оскорбления, если я использую его. Неважно, мне все равно, что они думают. Я собираюсь использовать этот навык в полной мере.

Оставшуюся часть дня мне больше нечего было делать, и я перестал делать случайные вещи и использовал [медитацию], чтобы повысить уровень навыка. Требование навыка не говорило, что мне нужно закрыть глаза или не двигаться. Пока мой ум ясен, [медитация] будет оставаться активной. Это мой первый настоящий рабочий навык. Теоретически, у меня никогда не закончится ХП, СП и МП, пока он активен, и я могу использовать [исцеление] на себе, чтобы уменьшить урон.

Навык [Медитация] было очень сложно развить даже на уровне новичка 1-го уровня. Я активировал навык, сидя, и мне потребовался час, чтобы повысить уровень. Ну, мне показалось, что прошел целый час. Я не знал, который час, потому что у нас нет часов.

Мне было трудно сохранять активность [медитации], особенно когда я двигался. Любые отвлекающие факторы в моем сознании деактивируют навык. Но после нескольких часов деактивации и активации навыка я могу сделать несколько шагов, прежде чем он

деактивируется.

Девочки продолжали приставать и спрашивать, что я делаю и почему молчу. Я снова и снова повторял им, что медитирую и не хочу, чтобы меня беспокоили. Диана и Мелисса перестали доставать меня, но, к сожалению, Клэр оставалась рядом со мной, и навык становился все труднее повышать.

Она часами лепетала всякую чушь вроде шуток типа "твоя мама" и всяких других оскорблений, просто чтобы отвлечь меня. Мое терпение становилось все меньше и меньше, и я хотел задушить ее до смерти, но всякий раз, когда я злился, мое умение отключалось. Я изо всех сил старался сдержать свой гнев и продолжал медитировать.

Вскоре после этого моя [медитация] была на таком уровне, что меня было нелегко отвлечь. Мой разум был в трансе, и даже при том, что я осознавал свое окружение и мог ясно слышать болтовню Клэр, это не деактивировало навык. Клэр в конце концов сдалась после того, будто это длилось целую вечность.

С каждым уровнем [медитации] я мог чувствовать энергию с большей ясностью.

Я снова попытался идти с открытыми глазами и активированным навыком [медитация], и я мог идти бесконечно без деактивации навыка, но я мог идти только медленно. Любое резкое движение, которое сделает мое тело, деактивирует навык.

Была уже ночь, когда я проверил свой навык, чтобы увидеть, насколько он улучшился.

Медитация [Активный] Лвл. 8 Новичок

Эффект: таким образом повышается ваше понимание природной энергии. При активации он собирает естественную энергию вокруг вас и преобразует ее в вашу энергию. Увеличение на 50% регенерации ХП, СП и МП. Каждый уровень увеличивает регенерацию на 1%.

Требование (ы): перед активацией необходимо иметь ясный ум.

Текущий бонус: + 57% ХП, СП и МП регенерации

Мой навык поднялся только до восьмого уровня, хотя я медитировал с утра до вечера. Я также заметил, что не чувствую никакой усталости от своего тела и не чувствую потребности спать. Я действительно чувствовал себя бодрым и энергичным.

Я перестал медитировать и заметил, что Эрик уже закончил. Он сделал еще два круглых щита и четыре метательных копья. Я вызвался дежурить на ночь и позволил Эрику немного поспать. Девочки тоже спали, и я остался один дежурить. На самом деле, я был счастлив остаться один, потому что больше не буду отвлекаться и у меня будет больше времени для медитации.

## Медитация [Активная] Лвл. 1 Средний Уровень

Эффект: таким образом повышается ваше понимание природной энергии. При активации он собирает естественную энергию вокруг вас и преобразует ее в вашу энергию. Увеличение на 50% регенерации ХП, СП и МП. Каждый уровень увеличивает регенерацию на 1%.

Требование (ы): перед активацией необходимо иметь ясный ум.

Текущий бонус: + 60% ХП, СП и МП регенерации

Солнце уже взошло, и я все еще чувствовал себя отдохнувшим после медитации. Я проверил свой экран персонажа, чтобы убедиться, что я не устал, и я был прав. Мой статус был хорошо отдохнувшим, что могло означать, что мне не нужно будет спать, просто активируя [медитацию]. Хотя я не знал, как долго, но если это так, то этот навык все нарушает, и сообщество геймеров наверняка будет в восторге, когда они узнают, что мне не нужно спать.

Когда все проснулись, Мелисса приготовила нам завтрак. После того, как мы позавтракали, мы сделали последний обход в этом месте в поисках всего, что мы могли бы использовать. Мы все носили каски, используемые в строительстве, чтобы защитить наши головы. Это было лучше, чем ничего. Диана и Мелисса вооружились своими луками из ПВХ, а Эрик, Клэр и я-своими щитами.

По правде говоря, мы выглядели как кучка дебилов, которые любят играть в воображаемые бои на мечях.

Мы вышли из магазина хозяйственных товаров и на этот раз были гораздо более готовы к еще одному опасному, но нелепому путешествию.

[1] Ссылка на Реинкарнация безработного

[2] также ссылка на Реинкарнация безработного

Примечание автора: скучная Глава, я знаю, но следующая глава будет полна действий и встреч. Оставайтесь с нами.

<http://tl.rulate.ru/book/40809/915182>