

Труп меня не порадовал ничем, но я и не искал ничего ценного в нем. Достаточно было того, что я здесь не один и тут есть «живые» люди, пока они не повстречают местный персонал конечно. Так вот, я быстро выследит по кровавым следам первого в своем роде безликого персонала и его вид внушал некий трепет и смех.

Ох уж эти человеки — любят жрать тараканов, колоться стероидам, короче, мне предстал типичный представитель «руки-базуки» коротышка непропорциональной наружности. В желтой в полоску рубашке и джинсовых штанах, без черт лица и слегка яркой кожей, мужского вида. Со стороны для человека — обычный персонал, а вот я ощущал немного другое.

Как бы это сказать — гомункулы? Не живые и не мертвые — куклы с душой... если она вообще есть, или, что вероятнее всего — огрызками души. Так-как данный индивид бесцельно ходил кругами и не реагировал на меня никак, пока, если припомнить — к ним не проявят агрессию. В целом, мне не составит труда убить его... вопрос только в том — куда, собственно, надо бить?

В голову или сердце? Решил проверить. У данного индивида были короткие ноги как у ребенка, но сильные и непропорциональные руки, значит и бегают тот не так быстро, можно попробовать. Тактика была проста — несколько раз ударил острием, не щадя свои силы и отпрыгнуть.

Стоял он ко мне спиной, что удачно было для меня. Раз-два — два быстрых удара в спину, копьё с неким трудом «пробивает» кожу, и я отпрыгиваю, но вместо ожидаемой агрессии монстр завалился вперед и падает. Тишина... не считая мелодии, тварь не реагирует и кажется сдох. Без эффектов, просто упал.

Осмотрелся по сторонам — никого, никто не спешит мочить меня.

— Хм... как-то просто, даже кухонный нож не понадобился. Ну ладно, статус. — Пожал я плечами на такой оксюморон. Уровень — 3

Сила — 1

Ловкость — 1

Выносливость — 1

Магия — 3

SP — 1

Навыки: Ремесленник-4lv

Крафт*

Инвентарь: 57/100

— Дела, без шкалы опыта будет трудно определить есть ли профит от моей затеи. Внешне ничего не ощутил, но будем лелеет — что «опыт» я все же срубил. Посмотрим теперь на чудика... — потыкав чудика палкой, чтобы убедиться в его кончине, я уверенно перевернул тушу и присел рядом.

Мои намерения были просты — изучение туши. Интересно было вспарывать ему брюхо ножом

до момента, когда там ничего не было. Ни органов, ни крови и полости — ничего, чудик был пластилиновым человеком с силой за гранью простого материала.

Трудно что-то сказать по труп. Две дырки в теле ничего не задел, но он странным образом помер. Не знаю, со всеми ли так получится или же мне просто повезло, нужно провести еще пару охот на данную особь. Может с другими будет иначе и тогда, я подниму свой уровень?

Одежду и личные вещи чудика не трогал, даже кепку не брал. Ну его, от греха подальше. Была идея попробовать съесть небольшую частицу чудика, но и она была погребённая под доводами разума. Слишком мало я знаю для таких экспериментов, да и на себе как-то не комильфо ставить опыты, нужен материал, желательно живой.

Оставив труп, мелькнула идея обоссать его, очень странная и импульсивная. Но зачем мне это делать? Оставил все как есть и поднялся на стену, вглядываясь вдаль. Других серокожих не заметил, но вдали, где мог видеть, проглядывались... стеллажи? Или полки... очень высокие, удаляющиеся далеко в потолок.

Кажется, там заканчивается зона хаоса и начинается порядок? Впрочем, сейчас не решился идти в неизвестность, да и тут было во много раз лучше и менять мыло на шило не хочется. Спустился и двинулся в сторону ресторана... или кафетерия — хрен поймешь, ни знаков, ни названий не было — просто небольшое одноэтажное здание.

Набрал еды, совсем немного, теперь есть запасы на четыре дня. Неплохо, правда, пришлось пожертвовать слотами в инвентаре, выкинув пару шкафов. Материалы стабильно копятся, собрал за оставшееся время 500 стали, пластика и немного дерева.

Глянул на время — 16:55, есть где разгуляться. Потратил еще один час на сбор материала, перевалив шесть сотен и тогда навык повысился, приятно удивив. Выберите доп возможность навыка:

Умелец — позволяет разбирать среднего качества изделия.

Собиратель — повышает кол-во собранного материала с разбора.

Как было написано: умелец позволял разбирать что-то кроме стульев и полок, а собиратель повышал количество материала с разбора. Выбор, думаю, очевиден? Здесь столько мебели и предметов интерьера, что глаза разбегаются, а вот невозможность разобрать ту же кровать — напрягает. Выбор пал на умельца, и я проверил навык, разобрав шкаф. Получены материалы:

Дерево x3 — обычное

Чертеж шкафа.

Чертеж высококачественного дерева.

Ну... я в отделе мебели и куда не глянь — шкафы и диваны, часы, кухонная мебель и чего только еще. Проверим, что смогу разобрать помимо простых вещей. Как оказалось — многое.

С дивана я получил x2 дерева и x1 текстиль, плюс чертеж. С столика x2 дерева. С часов деталь x1. Подытожив, с деревянных изделий — дерево, редко сталь, с электроники — деталь и иногда сталь, с металлических предметов, как ни странно — сталь, и не важно, что тот был алюминиевым тостером. Зато открыл высококачественную сталь, мда.

Получается, что у меня пять основных ресурсов: Сталь; Пластик; Дерево; Текстиль; Деталь и две подгруппы с приставкой — качество. Немного ущербная система с первого взгляда, но это же только начало! Да и не разобрался я со всеми нюансами, так что нужны эксперименты и время чтобы что-то говорить. К слову, разбирая шкафы, кухонные плиты и предметы, которые превышают размер тостера, я начал понемногу уставать. К пятому десятку мне было уже трудно, а к сотне валился с ног. В общем, ограничения, чтоб их.

Или это потому что я не спал и мне хреново само по себе? Хотя, нет, система огорошила меня нехваткой энергии и мне не показалось. Причем, не пси, а другой, явно принадлежащей системе.

К моменту, когда я закончил опустошать очередной раздел с небольшой мебелью, времени до ночи оставалось всего два часа, а мне капнул уровень за крафт высококачественного кухонного ножа. Внешне он конечно отличался от простого тем, что был немного длиннее, другого, темного цвета, может острее — не знаю. Цена ножика была такой: десять качественной стали и пять такого же дерева. На одну высококачественную сталь нужно было 4 обычного, также и с деревом.

Итогом моих поисков было много стали, дерева и пластика, остального понемногу. Не валился с ног лишь потому, что оставались силы и желание выжить. Перекусив, я отправился на свою временную базу, размышляя — нужно ли качать выносливость и силу сегодня или переждать до завтра?

Так и не решив, я добежал до дома и наконец смог спокойно вздохнуть. Находится в безопасности намного лучше. Кровать встретила меня нежными объятьями, и я заснул, выставив таймер к началу ночи.

На этот раз я снова осознавал себя и оказался в том месте. Но теперь я решил прибавить комнате более презентабельный вид, вспомнив свою старую комнату с огромным траходромом. Аж ностальгией повеяло, правда печально, что кровать используя не по назначению.

— Эх... как трудно жить холостяку! — плюхнулся я на мягкую кровать.

Душа, как и висела рядом, так и находилась там, так что я вновь обратил внимание на изменения. Золотая часть немного разрослась в ширь, но ненамного.

— Очень странно... — крутил я свою душу в разные стороны.

У меня были задумки как-то повлиять на свою душу и усилить себя, но это было очень опасно, вплоть до развоплощения. Если только воздействовать пси силой, подпитывая свою душу, но я не знаю к чему это приведет, но легкий огонек экспериментатора требовал действий! Это же не опасно, а подобное может продвинуть мои познания работой с душами!

— Хм... надо будет проверить чудика и выцепить то, что заставляет его тело двигаться, — кивнув своим мыслям, я стал слегка подпитывать серую хмарь своей силой, ощущая легкое тепло и покалывание.

Собственного, ничего больше не произошло за этот час. Я лежал и пинал балду — отдыхая от повсеместной суеты, пока не пришло время просыпаться.

Сладко потянувшись, заметил легкость в теле, да и усталость пропала. Спрыгнув с кровати, стал разминаться и ничего не болело! Я был полон сил и уверенности.

Бдам — вырубился свет, невольно заставив вздрогнуть.

— Опять работа?! — воздал я руками к темному потолку.

<http://tl.rulate.ru/book/40775/885952>