На девушку напали 5 волков.

Два волка прыгнули вперёд, чтобы укусить ее за руки.

И в этот момент позади нее был волк, который готовился, на случай если им не удастся схватить её, в то время как оставшиеся двое ходили кругом.

Это построение не имело изъянов, но девушку не удалось схватить.

Она отступила вправо и ударила дубинкой беззащитного волка, летящего в воздухе.

Раздался хруст, тело волка согнулось. В этот момент девушка бросила дубинку в ноги убегающего волка.

Он остановился из-за боли в ноге. В этот же момент девушка оказалась за его спиной и начала пинать волка.

Жалкий волк превратился в пятно, когда дубинка была поднята.

Трое волков, которые должны были прикрывать наступающих, просто испуганно смотрели на девушку. За эти несколько секунд у них не было никакой возможности остановить эту жестокость.

Поскольку они все еще были сбиты с толку, волк, который пытался обойти, был прямо ранен камнем.

В тот момент, когда он споткнулся, девушка уже была возле него и раздробила его голову дубинкой.

Двое погибло, а ещё один находится на грани смерти.

Оставшиеся 2 волка, которые думали, что это их охота, буквально через мгновение стали жертвами охоты. Отбросив свои колебания, они совершили самоубийственную атаку.

Отложенная одновременная атака с прицелом в тело.

Рискованная атака, при которой, даже если бы ее удалось избежать, другой волк смог бы нанести удар в точку уклонения, но один из волков был сбит с ног и превратился в мусор с помощью чистого насилия.

Но они были остановлены ударами локтей и размазаны по земле.

-Это ваша вина, что вы не напали все разом в начале.

3 волка, которые не могли двигаться, превратились в кровавую кашу.

-Ты точно не от мира сего…….

Так я сказала своей лучшей подруге, когда увидела эту жестокую сцену. А она лишь смиренно улыбнулась.

Имя игрока "Ринне"

Это мое имя в этой игре.

Просто чтобы взять это имя, я завершила начальные настройки быстрее всех и поэтому мои усилия были вознаграждены.

Впервые за 7 лет сегодня я играю с Наной.

Несмотря на то, что я была так взволнована, что не могла заснуть из-за запаха Наны на кровати, я всё-таки заставила себя это сделать и сейчас чувствую лёгкое головокружение.

Я хочу попробовать поиграть в эту игру с Наной.

Нет, я хочу позволить Нане сыграть в эту игру.

Когда я не смогла сдержать эмоции и позвонила ей, я не знала, что Нана просто потеряла работу.

А потом, поблагодарив богов за удачу, я поспешила и начала делать приготовления в разных местах.

Благодаря переговорам, которые я уже провела заранее, с согласия Наны, я наконец смогла найти время, чтобы насладиться игрой с Наной.

Серьезно, меня не волновало, что я профессиональный геймер.

В тот момент, когда она решила играть вместе со мной, я была уже полна духа, чтобы поддерживать ее всю жизнь.

Но хотя я и предложила ей это, я не могу обращаться с кем-либо по-особенному во время

официальных прямых трансляций.

Я привела Нану в мир виртуально реальности не только ради себя.

Нана - это то, что обычно называют воплощением "Настоящего читера".

Во-первых, ее физические способности не человеческие.

Даже если она воздержится от оценки физического состояния, у нее все равно будет высшее звание.

Так же она очень ловкая. Ее зрение примерно такое же, как у телескопа, а кинетическое зрение выходит за рамки нормы. Серьезно, она настолько сильная, что я даже иногда сомневаюсь, что она человек.

К тому же у нее ненормальная выносливость.

Нет ни одного человека, который мог бы столько лет работать 7 дней в неделю по 10 и более часов в день.

К тому же она работала по большей части официанткой или переносчицей. Эта усталость несравнима с работой за столом.

Но она делает это как ни в чем не бывало и улыбается, не показывая усталости.

И я, вероятно, единственная, кто знает степень ее истинных способностей.

Поэтому я знала, что Нана будет чрезвычайно хороша в этой игре.

Кроме того, одна из способностей, необходимых для игр VR, это как раз-таки хорошие рефлексы.

Я знаю об этом.

Нане приходится сдерживать свои чрезмерно высокие физические способности и она также испытывает из-за этого стресс.

В конце концов, из-за всего этого ей пришлось работать как сумасшедшей, в конце концов, она была слишком выносливаой.

Причина, по которой она не занимается спортом, заключалась в том, что ей казалось, что она просто будет обманывать людей своими нечестными способностями.

Но если это будет эта игра, то Нана сможет жить свободно.

Физические способности, определяемые числовыми значениями, принесут равенство.

Мир, в котором Нана сможет жить свободно.

Я верю, что "WorldLive-ONLINE" - это мир, который сделает её жизнь прекрасной.

-И сегодня мы вновь играем в WLO. Как я уже объявляла, пришла моя подруга из RL, а теперь и моя коллега, Нана...

{Вот оно!}

{Итак, это время наконец-то пришло!}

{Такое счастье, такое счастье!}

{Регулярные прямые трансляции это прекрасно!}

Число зрителей, ожидающих, прежде чем я начала стримить, было около 10 000, но сейчас оно подскочило почти до 50 000.

Хотя обычно их около 30 000 человек, но, как и ожидалось, вероятно, потому, что сегодня у моей трансляции другая тема.

Сегодня день, которого я так ждала... Свидание! Нет, я просто буду играть с Наной в игру.

Я обещала проводить ее по городу, но планировала сделать это обычной трансляцией.

Немного обрадовавшись потоку комментариев, я на всякий случай приняла меры предосторожности.

-Тот факт, что она мой друг, и то, что она не появлялась до сих пор... Вы можете говорить что угодно, но она настоящий мастер своего дела. Кроме того, вы увидите это своими глазами в сегодняшнем стриме.

{ВАААААУУУ}

{Вы будете делать выравнивание мощности?]

{Надеюсь, это не просто фаворитизм...}

{Нана - девочка?}

-Я не буду делать выравнивание мощности. В конце концов, в этом нет необходимости. Пол Наны ... а, вот и сообщение. Похоже, она уже на площади!

{Значит, она уже закончила начальные настройки.}

{Это было быстро.}

{Если это друг Ринне, то разве она не определилась с внешним видом ещё до начала игры?}

{Но чтобы сделать свой игровой аватар всё равно нужно время!}

{Может ей и не пришлось его делать...}

{Разве Ринне сама не быстро закончила начальные настройки, чтобы получить свой ник?}

Я выделила только самые интересные комментарии.

Раздел комментариев - это окно, которое появляется только в моем поле зрения.

У игроков, которые получили разрешение на прямую трансляцию есть такая функция - плавающий драгоценный камень вокруг игрока.

Фокус достигает только нескольких метров, если он выйдет за пределы поля, его лицо не будет распознано.

Вот почему, если стример хочет что-то скрыть, он может сделать это в любой момент.

Также есть настройка, чтобы полностью скрыть персонажа от глаз зрителей.

В этом нет особого смысла, если ты ведёшь трансляцию, но это может защитить их конфиденциальность.

Однако с момента запуска обслуживания второй волны прошло всего 10 минут.

Можно заметить, как игроки второй волны телепортируются туда и сюда...

http://tl.rulate.ru/book/40643/1083349