

Прошло несколько часов с последней кровавой бойни, которая произошла в этой пещере. Рен все еще лежал без сил, погрузившись в глубокий сон, а вокруг него лежала куча окровавленных трупов. Сколько их там было? Сотня? Две сотни?

Громадное количество трупов лежало вокруг Рена, казалось, что целая тысячная армия разгромила этих демонов, но это абсолютно все сделал один человек. Это было невероятное зрелище!

Шурх

-Я отключился? – сам еще не до конца понимая это, проговорил Рен.

Рен осмотрелся, большинство его ран затянулась после употребления лечебного зелья и хорошего сна. Но тело все еще сильно ломило, конечно же, после такого сражения боль не пройдет быстро.

-Это действительно было близко! Способности, техника, опыт... Я во многом проигрывал Боссу этого «подземелья». То что я выжил – это чистая удача, любая ошибка могла стоить мне жизни.

-Призыв статистики, - Рену не мог удержать свое любопытство, как возросли его навыки и сколько уровней он получил!

[Имя: Рен]

[Уровень: 16]

[Раса: человек]

[Титул: Убийца Демонов]

[Навыки:

Желание жить

Хладнокровность

Спринт

Сила воли]

[Характеристики:

Сила: 48 Интеллект: 20 Выносливость: 39

Ловкость: 46 Регенерация: 20 Магическая сила: 6

Непотраченные очки: 25

Статистика Рена с невероятной скоростью устремилась выше! Его сила почти перешагнула отметку в 50 очков, как и его ловкость в принципе. С помощью Босса и некоторых демонов он смог повысить свой уровень еще на 5 единиц! Тем самым у Рена было 25 нераспределенных очков характеристики!

-Страшно подумать... На сколько же сильна эта система!

По бою с Боссом Рен понял, что ему сильно не хватает регенерации и выносливости, поэтому он решил распределить очки таким образом: 15 очков в регенерацию и еще 10 единиц в выносливость. Это будет замечательным выбором!

[Характеристики:

Сила: 48 Интеллект: 20 Выносливость: 49

Ловкость: 46 Регенерация: 35 Магическая сила: 6

Теперь это выглядело еще более ужасающее, чем раньше! Это отличнейшая награда за все старания, которые были приложены, чтобы убить этого Босса. Но и это еще не все...

-Призыв Магазина

[Магазин]

[Баланс: 12 монет]

[Поиск]

-Что? – Рен был сильно удивлен, почему за босса не дали не единой монетки?

-Насколько скупа эта система?

Рен был огорчен таким исходом, конечно, он истратил столько сил, но не получил вознаграждение в виде монет. Наши ожидания редко соответствуют тому, что реально происходит. Возможно, что за боссов просто не дают денежное вознаграждение.

Это была великая потеря, сколько монет мог принести демонический Босс девятого уровня? По крайней мере за его убийство могли дать 1000 монет! Этих денег хватит не только на хорошее и вкусное питание на долгое время, но и на прокачку определенного навыка, что поспособствовало бы еще более высоким достижениям в будущем.

Рен привстал и подошел к уже мертвому телу Босса, чтобы осмотреть его, но вдруг краем глаза заметил, что-то светящееся под рукой Андруса. Этим чем-то являлся камушек, как только Рен его заметил и сосредоточился на нем, он почувствовал невероятную ауру смерти. Настолько сильную, что он сам задрожал, в этом мире и правда было что-то настолько ужасающее? Именно это читалось на лице Рена.

Рен постепенно успокаивал свою дрожь с помощью навыка «хладнокровие» и приближался все ближе к камню. Любопытство брало вверх, нужно было узнать, что же это за камушек. Только Рен наклонился, чтобы поднять камень, едва ли коснувшись

его, выскочило уведомление.

[Владелец принят]

Жгучая боль прошла по всему телу, как будто тело разрезали на несколько частей, потом соединяли воедино и так несколько раз.

[Жертвы приняты: 301]

Все трупы в комнате сгорели дотла за мгновение, вся комната была очищена, осталась лишь кровь, разбрызганная по стенам.

-Что это за камень такой? Он поглотит все трупы? Можно ли узнать о нем какую-то информацию?

-Оценка? – держа в руках камень, произнес Рен.

[Запечатанная душа]

[Ранг: S]

[Описание: скрыто]

-Что за описание скрыто? Ранг S? – чем дальше он проходил этот Лабиринт, накапливалось все больше вопросов. Об этом предмете не было совершенно никакой информации, но его ранг сильно удивил Рена.

Рен решил, что нет смысла сейчас разбираться, что это за камень и убрал его в инвентарь. Обидно было, что более ничего не выпала с Босса, но параметры были увеличены и это уже отлично.

[Комната закрывается, поторопитесь выйти]

-Хм? Почему именно в тот момент, когда я подобрал предмет? – задумался Рен – Хотя это логично, пока не были подобраны все предметы, комнату не закрывали, чтобы игрок успел сделать все, что хотел.

Рен с капелькой сожаления отвернулся от подземелья и повернулся к воротам для выхода.

Конечно, он сожалел, что не смог получить не единой монетки от Босса, когда еще представится такая возможность?

Рен сделал шаг вперед и в тот же самый момент перед его глазами поменялся вид, он вновь оказался в лабиринте, в том самом тупике.

Лабиринт не был полностью изучен, но он уже не представлял такой уж большой опасности, так как физическая сила, маневренность, стойкость, регенерация – все это улучшилось настолько, что обычные демоны не смогли бы даже притронутся до него.

Как только Рен развернулся, чтобы выйти из этого тупика и продолжать искать выход из Лабиринта. Прямо около него провалился пол, благо навыки Рена были на высоком уровне. Он сделал сальто над пропастью, словно выполняя акробатический трюк.

Описав в воздухе длинную дугу, стоило Рену приземлиться на противоположную сторону, как в него с двух сторон полетели стрелы. Рен быстро среагировав, словил нужный момент и поймал обе стрелы.

Рен благополучно избежал всех ловушек.

Подобных ловушек в лабиринте были тысячи... Но они не имели ни малейшего шанса убить Рена.

Катающиеся камни, ямы, огненные ловушки, ямы с кольями, стрелы, ничто не могло остановить Рена.

<http://tl.rulate.ru/book/40539/903020>