

Глава 334: Хорошие новости и кризис доверия Узнал о беспроводной загрузке своего сингла "it'smylife". После того, как он сломал 10-миллионную отметку, Луо Янг также обратил особое внимание на успех сингла в М. Он был рад видеть, что с тех пор, как новый сингл сломал 10-миллионную отметку, он был выпущен. После того, как количество скачиваний по беспроводной сети превысило 10 миллионов, она стала более известна широкой публике, а затем беспроводной музыкальный сайт nbc продолжил взвешивать. Рекомендуются, чтобы скачивание сингла продолжалось еще выше, как будто 10 миллионов - это не конец, а только начало! Все то же самое, начинает проявляться взрывной рост, а внезапная волна скачиваний все еще не остановилась.

Многочисленные пользователи сайта M's nbc по беспроводной загрузке музыки дали песне высокий рейтинг - пять из пяти и оставили комментарии ниже загрузки песни.

"В этой песне есть что-то волшебное, что задерживается"!

"Слышал эту песню от друга и мгновенно стал одержим ею, такой классической песней, и мне очень жаль, что я не скачал ее на свой телефон, чтобы наслаждаться ею все время"!

"Идеальная песня, кто-нибудь может сказать мне, кто певец в этой песне? Отныне я объявляю себя его верным поклонником"!

"То же самое наверху, пожалуйста, скажите певцу"!

.....

По мере распространения песни все больше и больше пользователей скачивают и слушают ее, и все больше и больше друзей пользователей стекаются, чтобы скачать сингл на свои телефоны, так что они могут наслаждаться им в любое время.

Более месяца ушло на то, чтобы скачать сингл до 10 миллионов, а затем количество скачиваний начало расти.

Я впервые вижу сайт NBC Wireless Music Download, и я очень рад его видеть, потому что чем известнее он будет, тем больше людей захотят его скачать, и тем больше пользователей о нем узнают.

Более того, эта ситуация заставила Майкла. Дуглас был так рад, что каждый день звонил Луо Яну, чтобы сообщить, сколько скачиваний этой песни выросло, что сделало Луо Яна Немного раздражен, хотя он может относиться к чувствам Дугласа, когда песня управляет сайтом беспроводной загрузки музыки на nbc. Популярность, заслужив огромную похвалу со стороны правления, похвалив его за проницательность и, возможно, возможность в будущем войти в зал заседаний правления. Но ты не можешь продолжать беспокоить меня только из-за этого, но Ло Ян, как и все китайцы, не умеет отказываться. Простите, что отклоняю звонки Дугласа и ежедневно подвергаюсь преследованиям со стороны Дугласа, но через несколько раз Роян получил опыт, чтобы ставить Телефон в сторону, пусть Дуглас скажет, в любом случае, этот парень в восторге просто разговаривает с самим собой, Ло Ян даже не может вмешаться, нет. Люди отвечали на звонки, а он не знал.

Конечно, кроме того, что этот сингл стал огромным хитом, была еще одна вещь, которая поставила Ло Яна в хорошее настроение, и это была официальная "Легенда о бессмертном мече". В процессе хорошего продвижения и продаж на ранней стадии, "Легенда о Мече и Волшебнике Бессмертных" постоянно бомбардировалась рекламой, и достигла Компания

продала более 200 000 копий в первый день своего выпуска, и это число продолжало расти в последующие годы. подниматься выше, продавая более двух миллионов копий за десять дней, что, в эту эпоху снижения количества игр для одного игрока, просто Божественные числа, и это еще не конец этой игры, по крайней мере, многие игроки, которые играли в нее, реагировали на то, что игра была очень Неплохо, и отзывы игроков, естественно, приносят больше любопытных игроков.

Именно поэтому это достижение подняло брови среди генеральных директоров производителей игр, это все еще время, когда онлайн-игры являются королем? Почему игра для одного игрока, находящегося в состоянии упадка, все еще приносит такие хорошие результаты? Это было просто невероятно.

На самом деле, во время игровой выставки Legend of the Immortal Sword вызвала огромный ажиотаж, пригласив двух самых популярных звезд Китая выступить на площадке Руководители этих компаний тогда знали об игре, но никто не воспринимал ее всерьез. Нельзя сказать, что для консольных игр вообще нет рынка, но верно и то, что они выпали из поля зрения, и, в конце концов, вы можете взаимодействовать с другими игроками. Онлайн игры будут только более популярны, и как бы ни была хороша самостоятельная игра, в нее можно будет играть только в одиночку, верно? Не было никакого смысла.

Поэтому руководители этих производителей игр не только не обращали на это внимание, один за другим, у них также был менталитет, когда они смотрели обезьянье шоу, готовые посмотреть, как генеральный директор компании Бай Ян провалится, когда игра выйдет в свет, но смотреть шутку - это все равно смотреть шутку, смелость компании Бай Ян все равно сделала руководителей этих производителей игр более восхитительными, ведь в эту эпоху можно попросить двух популярных больших звезд одобрить одну игру, эта смелость действительно не маленькая, нужно знать, что стоимость Ло Яна и Чена Фейера не низкая, плата за одобрение для этих двух игр оценивается более чем в 10 миллионов.

Я действительно не знаю, позволит ли прибыль от этой игры компании Бай Ян восстановить высокие гонорары за поддержку.

Но ситуация превзошла ожидания этих CEO, когда перед этими CEO появились результаты продаж после выхода "Легенды о бессмертном мече и волшебнике страны Оз", впервые эти CEO игр почувствовали, что сегодня не апрельский День дурака или что их собственные глаза не расплывчатые, беспощадно потирали глаза, смотрели на календарь на стене и перед отчетом, чтобы убедиться, что это правда, ситуация сложилась, эти CEO сразу же отправили исследователя компании на расследование, почему эта одиночная игра в нынешней одиночной игре снижалась в эпоху, чтобы достичь таких отличных результатов.

Скорость работы крупной компании очень высока, и вскоре исследователь рынка собрал и систематизировал все факторы, связанные с хорошими результатами продаж "The Legend of the Sword and the Sorcerer" в книгу, которая была представлена на столе генерального директора выше, а также, кстати, приложил лицензионный альбом "The Legend of the Sword and the Sorcerer".

Внимательно прочитав эти отчеты об исследовании рынка, руководители компаний поняли, почему "Легенда о бессмертном мечнике", как самостоятельная игра, не является самой успешной в мире. Причина, по которой игра все еще может иметь хороший послужной список для своего возраста, заключается, прежде всего, в хорошей рекламе, а игра еще даже не вышла официально, с такими, как Луо Янг и др. Большая Звезда набирала обороты, и какое-то время интерес к этой загадочной игре был большой, хотя Поплар потерпел некоторые

поражения из-за этой загадки. многими олицетворяющими игру и потерявшими много изображения, но это было не так до Ярмарки Игр, после таких звезд, как Luo Yang's С уточнением, эти недостатки обращены вспять, так что все знают, что эта игра является оригинальной, а загадка, которая накапливалась больше месяца, уже сейчас После ферментации, она также становится движущей силой для игроков, чтобы купить эту игру, что является хорошим эффектом рекламы.

Второй заключается в том, что качество этой игры очень хорошее, независимо от того, игра сг, игровая графика, настройки навыков, интерфейс управления и т.д., очень хорошо, в сочетании с совершенным и трогательный сюжет, пусть каждый не может не побаловать себя в этой игре, даже несколько игровых руководителей после того, как играл в эту игру, не может не побаловать себя, должны признать, что эта игра может быть оценена большинством игроков, действительно есть определенная причина, по крайней мере, Ян эффект студии разработки сг, чем большинство отечественных производителей игр игровой сг выиграть больше, чем чипов.

И самое интересное, что это не просто одна игра, она также может быть сетевой, пока есть настоящий диск, есть сеть, вы можете подключиться к серверу тополя компании, и большинство игроков вместе, чтобы сравнить прогресс игры, время клиренса, конечно же, эта настройка Ло Ян предложил, заимствованные из сети темных сражений земли, и растения против зомби модели.

Во что играет игра? Разве это не просто тщеславие, где игры для одного игрока находятся в невыгодном положении, заключается в том, что, несмотря на изысканную графику, в отличие от онлайн-игр, ее можно сравнить с людьми. чтобы подчеркнуть свое превосходство, но сейчас есть такие платформы, с которыми можно сравнивать, и это не похоже на онлайн-игры, в которых приходится постоянно опускать деньги на одну покупку. Жизнь использования, естественно, более популярны у игроков, подумайте о своем собственном разрешении записи в верхней части списка над серверами Poplar, привлекая бесчисленное количество Игроки кричат боги, ищут стратегии для всего, это чувство превосходства и гордости, немного сильнее, чем в онлайн-игре, по крайней мере, в онлайн-игре еще есть Смешанная с денежным фактором, эта игра, однако, больше, чем умный и умный.

В этом случае, он также привлекает больше игроков, чтобы специализироваться на том, как быстрее всего пройти уровень и как получить все виды яиц, и интерес просто не уменьшается.

В-третьих, в этой игре хорошо продуманы противоугонные версии, в каждой из которых предусмотрены те же противоугонные меры, что и в банковском электронном криптографе. И только подлинные компакт-диски могут подключаться к серверу лидерской группы Poplar, так что результаты, которые вы извлекли, могут иметь шанс попасть в список. Пусть многие игроки не будут использовать его, даже если есть пиратство, некоторые люди могут сказать, что Китай сейчас очень строг в борьбе с пиратством, есть ли еще люди, чтобы пираты? Но есть люди, которые готовы обидеться ради драконовских правил, и вы знаете старую поговорку, что 300 процентов прибыли составит Люди готовы рискнуть виселицей, не говоря уже о тюремном заключении, а чистая прибыль на пиратском игровом диске составляет не только 300 процентов. Поэтому, несмотря на то, что репрессии в Китае очень жесткие, пиратские компакт-диски все еще повсюду, и ничего не поделаешь.

Поплар потратил много сил на несколько антипиратских мер, но у этих пиратов нет никакой возможности достать их, в полной мере гарантируя выгоды от подлинных копий.

Четвертая - это поддержка Ло Яна и Чена Фейера. Мы все считаем, что компания с такой

большой звездной поддержкой абсолютно сильна, так что, естественно, игра будет не так уж и плоха.

С вышеупомянутыми несколькими, "Легенда о Бессмертном Мече и Волшебнике страны Оз" не удается только странно, многие генеральные директора близкие записи исследований, погрузились в глубокие размышления, кажется, что Игры для одного игрока уже не мертвы, есть еще много денег, которые можно заработать, если делать все правильно, и эта игра, также Для многих руководителей, чтобы глубоко размышлять, чтобы узнать, если их игра не то, что они могут узнать из опыта, чтобы использовать, вы знаете, онлайн-игры промышленности. Несмотря на то, что это самая прибыльная игра, конкуренция также самая ожесточенная, с большим количеством игр, выходящих каждый день, захватывающих лишь небольшую территорию, поэтому Как учиться на чужом опыте и использовать его для себя - это также самое важное для индустрии онлайн-игр. Вся эта штука.

Конечно, несмотря на то, что эти руководители получили анализ, они также восхищались режимом работы Poplar, который смог выдержать то, что уже было застойным пулом одиночного игрока. рынок раздувается, но это не значит, что эти производители игр позволяют Poplar занять их рынок, даже несмотря на то, что Poplar управляет Игры для одного игрока, как будто они не оказывают влияния на онлайн-игры, проводимые другими игровыми компаниями, но каждый игрок в то же время, и только Запускай игру с энергией! Игра компании Бай Ян привлекла этих игроков, естественно, интересы другой онлайн-игровой компании будут потеряны.

Более того, ревность - один из первородных грехов человечества, и многие завидуют продажам "Легенды о бессмертном мече и чудесном воине" компании Poplar, горящей и зарабатывающей много денег.

Размазывание "Легенды о бессмертном мече и волшебнике страны Оз", естественно, было обязательным.

Однако, получив задание, отдел пропаганды этих игровых компаний тоже был очень подавлен, как очернить эту "Легенду о бессмертном мече и чудесном мече"? Другие люди не имеют высоких цен, не могут распространять слухи, что тополь приносит огромную прибыль, и что игры некачественные. Иначе геймеры могли бы извергнуть эти мазки.

Мазок или потребность в технологии, по крайней мере, вы должны иметь что-то на основе, нет никаких оснований в дополнение к тому, чтобы помочь другим продвигать игру, ничего полезного.

Хорошая вещь в том, что энергия этих компаний не мала, фактически узнала, что генеральный директор компании Luo Yang, мы внезапно были счастливы, поэтому бывшая рекламная игра Luo Yang в самопродаваемом хвастовстве, может иметь большую звездную поддержку - это не сила компании, но из-за лица Luo Yang.

Так что многие водные армии стали подавляющим образом рекламировать генеральный директор компании сетевых развлечений Бай Янг Ло Янг, так что реклама альбома Ло Янг это Игра состоит в том, чтобы продавать себя и соблазнять потребителей, и дело не в том, что Poplar Networks настолько могущественна, а в том, что владельцем является Луо Ян. Причина! Подумайте об этом, компания принадлежит Luo Yang, индоссаменты конечно не нуждаются в деньгах, плюс положение Luo Yang в индустрии развлечений теперь, пригласите двух знаменитостей друзей А что такого, помощь? До тех пор, пока Ло Ян был готов, вытягивать

несколько одобрений знаменитостей - это нормально, в отличие от других компаний, которым нужно придумывать реальные деньги для одобрений.

Надо сказать, что эта новость оказала некоторое влияние, некоторые игроки, которым понравилась игра, чувствовали себя обманутыми и злыми, угрожая никогда больше не играть в продукцию компании BAYON.

Компания Poplar также отслеживала эти слухи в первый раз, Le Luo также запаниковал, но это было не хорошо, чтобы опровергнуть, в конце концов, эти вещи, которые были выявлены факты, в первый раз, чтобы спросить, как решить этот вопрос, если не будет решен, это вызовет серьезный кризис доверия, большой удар для компании Poplar.

Когда он получил известие, Ло Ян был в отпуске на улице, из-за закрытой двери дома, Ло Ян оказался не в состоянии написать хороший "конец света" этот сценарий, поэтому с идеей выйти на поиски вдохновения Ло Ян воспользовался возможностью просто взять две его маленькие Степфорд жена и Сяо Цзиньсуань, чтобы сделать поездку, можно хорошо отдохнуть, а во-вторых, также можно считать, чтобы компенсировать брак не было времени для медового месяца сожаления, чтобы компенсировать долг двух Степфорд жена.

Но изначально я хотел хорошо провести время, но я не думал, что еще столько всего нужно сделать, так что я очень подавлен.

Основная деятельность компании - это деятельность компании, и деятельность компании - это деятельность компании, и деятельность компании - это деятельность компании, и деятельность компании - это деятельность компании.

Но самое главное сейчас - немедленно разобраться с этим кризисом доверия, иначе под мазком большой группы канониров, рота "Топлар" понесла бы еще большие потери.

Как с этим справиться? Luo Yang натер его виски по мере того как он думал, и Le Luo через видео было встревожено но также знало что Luo Yang думал, поэтому Не потревожила мысль Луо Яна.

Как раз по мере того как Luo Yang думал об этом вопросе, Fang Lin вошел внутрь с чашкой чая, увидел что Luo Yang закрывал его глаза и медитировал, пришел вперед, передал чай к Luo Yang, и после этого нежно сказал: "Luo Yang, что не так"?

"Что-то случилось в компании", Ло Ян увидел Фан Линя и улыбнулся: "Спроси Толстяка, он расскажет тебе, что случилось"!

Фан Линь была ошеломлена и посмотрела на Ле Ло, у которого внутри компьютера был видеозвонок с Ло Ян, и немного удивилась, когда спросила: "Толстяк, что случилось"?

Тогда Ле Ло тщательно объяснил этот вопрос Фан Линю, Фань Линь была ошеломлена, потом достала свой телефон и проверила соответствующие новости, и, конечно же, теперь он распространился по всему интернету, по всему небу, и при поддержке этих флотов, уже было много пользователей, выражающих свое недовольство компанией Бай Ян.

"Эти проклятые ребята, разве они не осмеливаются остепениться? Рынок такой большой, кто еще может его монополизировать", - очень недовольна Фань Линь, Ло Ян было трудно найти время, чтобы сопровождать ее и устроить набег счастья! Путешествия, это отвратительно, что эти парни просто вытаскивают немного дерьма из сумки. Разве не хорошо, что мы все вместе зарабатываем деньги?

"На этот раз, вопрос не большой, не маленький, сказал, что большой связан с имиджем компании, компании, которая имеет кризис доверия не является развитие будущего, потому что люди не доверяют вам, независимо от того, насколько вы хороши, вы не можете продать цену продукта, сказал, что маленький на самом деле просто небольшой вопрос, маркетинг, каждый, какой бы путь является более выгодным, просто используйте любой путь, но это просто пропаганда, это зависит от того, как мы имеем дело с этим вопросом на этот раз", Ло Ян думал на минуту, Клык Лин и Ле Ло сказал.

Fang Lin и Le Luo со стороны компьютера оба кивнули, Fang Lin добавил: "Не только это, этот вопрос также имеет большое влияние на вашу популярность Luo Yang, если люди думают, что вы лжец, то это будет проблемой".

"Я не думал об этом, я покровительствовал компании", засмеялся Ло Ян, обнял встревоженного Фан Линя и сказал: "Теперь давайте все вместе подумаем и посмотрим, как справиться с этим кризисом".

Несколько человек нахмурились в мыслях, Фан Лин вдруг сказал: "У меня есть некоторые идеи, я не знаю, правильно ли это"!

"О, расскажи мне об этом, мозговой штурм", Луо Янг и Ле Луо оба посмотрели вверх, призывая Клыка Лина продолжить.

PS: Дома, есть контур, чтобы написать удобно, за пределами нескольких дней, чтобы написать действительно не удобно, в депрессии.

<http://tl.rulate.ru/book/40529/929354>