

Вас приветствует система Геймер в пространстве междумирья

Блин! Блин! Да чёрта с два! Как я мог ТАК подставиться?! Вот как?! Знал же, что зомби подышают, только если им нанести критический урон в голову! Ну вот каким образом я настолько ступил, что не сделал контрольный, а?! Привык, что живые зомби тупы и всегда дёргаются да пытаются укусить несмотря ни на что?! А то, что там почти все обладали мозгами, и этой... этому... этой твари не составило труда притвориться мёртвой — это так, мелочи, да?! У-у-у-у!

Ещё примерно минут двадцать мне потребовалось, чтобы успокоиться. Эмоции явно были приглушены, видимо, из-за «игрока». Это тоже сильно помогло. Закончив метаться в сплошной темноте, я вызвал систему:

Перерождение

Принято. Выберите мир.

Хе, ну тут я уже знаю, куда отправлюсь. Осталось только выбрать между двумя перспективнейшими вариантами тел. Итак, вариант первый: офигенный контроль, две стихии, особые зыркалки, которые могут в будущем стать самыми крутыми зенками, которые вообще есть.

Вариант номер два: бешеная регенерация и выносливость. Фактически неубиваемая тушка. Море собственной чакры, которое сдобрено океаном чужой. В перспективе тоже возможно пробуждение самых крутых зенок в мире. Из минусов: злой пушистик внутри.

Итак, кого же выбрать? Хотя... с пушистиком я мог бы и договориться. Значит, решено.

Возраст пробуждения разума?

Мм-м-м-м... в предыдущий раз было то ли десять, то ли одиннадцать. Но здесь такое не пойдёт. Тогда возьмём минимальный возраст, когда дети перестают ходить под себя и могут более-менее осмысленно двигаться. Года три... у Узумаки должно быть меньше.

Два с половиной года

<http://tl.rulate.ru/book/40507/876175>