

— Какие интересные ребятки нам попались, — обычные слова, произнесённые весёлым тоном. Слова, которые едва не заставили меня поседеть.

Мы с Сазко даже особо заморачиваться не стали. Ну что могут сделать два зомби? Однако... Когда мы попытались напасть, эти два зомби пусть и с трудом, но смогли увернуться от наших ударов. А потом по нам ударила мощная упругая волна, отбросившая обоих на несколько метров. Сазко явно себе что-то повредила. Я... я сумел лучше сгруппироваться, поэтому, усиливая своё движение инерцией, смог сделать кувырок назад и встать перед Бусудзимой, обнажив клинок. А затем эти двое заговорили.

— Верно, Яцу, очень интересные... — произнёс второй. Стоять столбом мне не хотелось, поэтому я решил понаглеть. Пусть я и не знал даже примерных сил противника, но и изображать каменную статую было глупо.

— Господа зомби, может представиться? Меня вот зовут Такаси.

— Ха! Гляди, вежливый какой! — заржал первый, — Яцуши Тойзе.

— Эйшу Рокуги. Мальчик, не пояснишь, как вы смогли двигаться с такой скоростью? — заинтересованно обратился ко мне зомби. Или это уже лич? Блин... если они сейчас способны использовать пси на таком уровне, да ещё и говорить, то мы и пары недель не проживём!

— А зачем это знать труп? — я хамовато улыбнулся.

— Ты слишком нагл! — зашипел Яцуши, ловя мой взгляд, а затем...

Мы оказались на водной глади. Вокруг метров на десять простиралась вода, точнее субстанция, похожая на туман. Чем-то напоминает воспоминания из фильма о Гарри Поттере, только тёмно-синего цвета. А на расстоянии десятка метров от меня реальность словно бы обрывалась. Только сероватый туман. Очень плотный, фактически абсолютный. Кстати, в дно водоёма, на поверхности которого я находился, были вставлены множество треугольных столбиков из непонятного тёмно-серого металла, которые входили в такие же треугольные ячейки. Я глянул вверх: там было кладбище примерно таких же размеров, уставленное могилами и заросшее разными растениями. И оттуда на меня смотрел Яцуши.

— Вот как... — задумчиво проронил он, — Значит ты не новичок в магии разума?

О! Спасибо моему прокаченному мозгу. Три секунды. Ровно столько мне потребовалось на анализ. Вывод: мы сейчас во внутреннем мире. Точнее, в мирах: я внизу, в своём, а мой оппонент — наверху, у себя. Правда у Нарика внутренний мир был гораздо больше, но это скорее отражение нашего сознания, а у Наруто во-первых мозг был нифига не структурирован, а во-вторых его мир отражал не только сознание, но был ещё и чем-то вроде личного домена. Во всяком случае мне почему-то кажется, что он вряд ли бы что-то потерял или как-нибудь изменился, если у него в лабиринте снести, к примеру, стенку. А вот если здесь... Есть у меня подозрение, что те столбики на дне моего озера — это мои знания и навыки. Основа моей личности. Как и само дно, скорее всего. А вода — это всё остальное. Вторичные умения, рефлексy, привычки и так далее. Аналогично и у моего противника. Мда... ситуёвинка.

— Верно. Не новичок, — лучшее оружие — это блеф и покерфейс, как говорил один... хотя, никто кажись этого никогда и не говорил, — Уверен, что не хочешь сдаться?

— И что же мне будет в таком случае? — так, а теперь надо выкатить такие требования, чтобы он подумал, будто ситуация полностью в моих руках.

— Ну... скопирую твои навыки, которые мне интересны. Вытрясу из тебя нужную мне информацию... а что делать с тобой определюсь уже в реальности, — я хмыкнул. К счастью, моя нервозность наружу не вышла.

Мой противник явно занервничал. В этот момент я и почувствовал, что нечто незаметное, словно тончайшие нити, пытается пройти “границу” между мной и им. Только вот мой мир был... плотнее что ли. Совсем немножко и только на самой границе, но этого хватало, чтобы не пустить воздействие дальше.

— Дружище, уверяю тебя, это бессмысленно. Такие тонкие манипуляции на меня действовать не будут, а грубой силой я тебя и так задавлю, — блеф, блеф, блеф...

— Хорошо... — он понуро склонил голову, а я вдруг почувствовал, что область “моего” пространства расширилась в сторону “его”, охватив всё кладбище. Тут же зажав его в своеобразные тиски, я переместился туда и заставил его “потерять сознание”. Здесь всё было завязано на волю, во всяком случае, сейчас, когда противник впустил меня к себе.

Итак, что тут у нас? Я начал прохаживаться по кладбищу, пытаюсь понять, что за что отвечает. “Стоп! А зачем мне, собственно, этот ходячий труп? Просто заберу себе всё!” — ох, кажись у меня только что родился свой собственный хомяк. А я так надеялся, что он не оформится...

Концентрирую волю, сдвигая оба мира в едино, но в последний момент одумался: в конце концов я так и с ума сойти могу. Однако подсознательно я вдруг стал чувствовать, что нужно делать. Всю почву кладбища я поместил в центр озера, заставив пропитаться “водой”, после чего стал уменьшать пространство вверх и увеличивать в ширь. На освободившемся месте, которое тут же заняла моя “вода”, я сделал эдакие мини-островочки, куда высадил цветы и другие растения, а могилы я поместил прямо в воду, в те места, где не было вставлено колышков. Когда вся работа была закончена, я всё так же по наитию потянулся к реальному миру, выходя из своего сознания.

— О! Значит вы сумели договориться? — удивился Эйшу, но тут он заметил, что его товарищ начал заваливаться на бок, смотря пустыми глазницами в небо, — Что? — он тупо глянул на тело, а в следующее мгновение его голова уже обзавелась украшением в виде куная в виске.

Чувствуя, как ко мне начинает течь энергия, я стал заваливаться набок, успев только обернуться к спутнице:

— Саэко, мне поспать надо чуток... — а дальше — темнота.

Очнулся я часов через пять-шесть, судя по теням. Чувствуя, что всё в порядке, тут же зарылся в логи:

Уровень +1

Медитация +1

Защита разума +1

Псионика +1

Новая особенность: Ментал

Новая особенность: Растворение информации

Растворение знаний +6

Уровень +1

Интеллект +2

Забавно. А главное, знаний-то мне и не досталось. Точнее, достались, но они все ушли в подкорку! Именно за счёт этого я не сошёл с ума, но даже так мой мозг явно работал на полную, вон даже пару единиц прибавил и это не смотря на то, что он уже перешёл предел человеческого. Гм... а может в этом всё и дело? Ведь человеческий-то такое явно не обработает моментально: сварится. Я же получил знания о целой жизни! И хрен знает, сколько она длилась, но если учесть, что человек запоминает АБСОЛЮТНО всё, то есть цвета, звук, запахи... я уж не говорю о другой информации, то мне даже страшно представить, какой же объём накапливается даже за год! А тут было явно больше. Да и, чувствую, что думаю как-то заторможено. Видимо голова всё это ещё обрабатывает, просто пиковые нагрузки прошли и теперь всё идёт в своеобразном “фоновом режиме”.

Тут я услышал, что ко мне кто-то идёт:

— Такаши! Ты очнулся! — мне на шею бросилась Саэко.

— Да, со мной всё хорошо. А ты как?

— В порядке. Когда пришёл основной отряд, они немного помогли. Просто сильно подвернула ногу.

— Основной отряд?! — так, а ведь я явно лежу не там, где упал. Как раньше-то не заметил? — Это сколько же я тут валяюсь?!

— Больше двух суток... — Саэко чуток отвела взгляд. Двое суток? Это сутки, которые должны были быть выделены нам, плюс время, потраченное на переход по территории, кишасей зомби, крупным отрядом с немаленьким грузом. Сходится.

— Ясно. Я прямо сейчас нужен?

— Нет. Будешь отдыхать?

— Угу. Ещё посплю, пожалуй. Чувствую себя жутко хреново. Только перекушу чуток.

Я достал из инвентаря сникерс и воду, быстро сжевал нехитрый перекус, после чего хотел было уже завалиться спать, но тут вдруг в голову пришла идея распределить заодно статы.

Волю невозможно увеличивать с помощью свободных очков характеристик

Офигеть. Жесть просто. Гм... а мудрость? Аналогичная ситуация. Ясно всё. Тогда остаётся на выбор только харизма и сила.

Увеличивать харизму с помощью свободных очков характеристик возможно лишь до определённого предела

Птица Обломинго прилетела, откуда не ждали. Надо лезть в справку.

А покопавшись в справке я опять заключил, что я... хотя нет. Достало уже называть себя идиотом даже мысленно. Но всё равно неприятно. Как оказалось, очки характеристик можно вкладывать и в умения, только по жутко невыгодному курсу шесть к одному. Другими словами: два уровня за уровень умения. Но пусть хотя бы так. Итого у меня вышло:

Игрок

Имя: Комуро Такаси (Комуро Такеши)

Раса: человек

Уровень: 27 (опыт: 124/2700)

Возраст: 17 лет

Класс: самурай-ассасин-энергет (частично)

Подкласс: нет

Сила: 21

Ловкость: 26

Выносливость: 26

Интеллект: 28

Мудрость: 14

Воля: 19

Харизма: 14

Не распределённых очков характеристик: 0

Не распределённых очков предела: 3

Особенности [свернуть]:

- Игрок (полный доступ: тело игрока, разум игрока, дух игрока)
- Художник-самоучка (ур. 9)
- Полиглот (ур. 3) (Русский — хороший, Японский — хороший, Английский — средний)
- Мечник (самурай) (ур. 8)
- Короткие клинки (двоерукий) (ассасин) (ур. 10)
- Тихий шаг (ур.5)
- Слияние с тенью (ур.4)
- Медитация (ур. 5)
- Медицина (ур. 1)
- Оpozнание (ур. 4)
- Интуит (ур. 4)
- Перешагнувший предел (ур. 3)
- Астральное тело (ур. 3)
- Многоликий (Канимасу (ур. 2))
- Защита разума (ур. 4)
- Ментал (ур. 1)
- Растворение информации (ур.8)
- Псионика (ур. 14) [свернуть]:

Накопление пси энергии: 14/час.

Накопленный запас энергии:

Пси: 2198

Некро: 142435

Жизненная: 211

Эффекты от мира [свернуть]:

- Хаотичность энергий: все точные или малоэнергетические заклинания работают только в защищённых зонах.
- Стёртая Грань: Все действия, связанные с некроэнергией даются легче. Обилие энергии некро. Трупы могут самопроизвольно подниматься.

Добавил уровни в псионику, растворение информации и защиту разума. В Ментал добавлять оказалось нельзя, как и в многоликого. А оставшимися очками прокачал силу. После чего опять провалился в сон.

Вопрос был в том, какие силы отправлять на уничтожение. У нашего анклава нужных возможностей просто не было. Всё, что мы могли дать — это четырнадцать игроков. Огромная сила, но как минимум половина должна была остаться на базе, ведь её тоже надо было защищать, да и псионика после появления проблем с техникой была одним из трёх столпов, на которых мы вообще держались. Другие два: хорошая дисциплина и знания. Если бы не знания, то мы бы тут особо ничего не сделали бы.

Однако группа из семи человек вряд ли бы смогла сделать то, что мы задумывали. Взять даже одну такую точку... это круче, чем город зачистить. Первоначально был вариант с бомбёжкой российскими ВВС или нанесение ядерного удара, но от него отказались. Не потому что не хотели подставлять нас, а по каким-то другим причинам. Я не вникал. Вообще, участие России ограничивалось уничтожением остальных точек на своей, точнее условно своей территории и территории Европы.

— Комуто, что думаешь? — задал мне вопрос Соитиро.

— Ну... тут сказать сложно, — я задумчиво почесал висок, — Игроки все вместе вполне могли бы повернуть такое, но вот силами всего семи человек...

— Не семи. Я готов выделить вам хоть сотню.

— Сотня это серьёзно, но вообще, я думаю, в нашем случае нужен либо достаточно крупный отряд, который можно приравнять к армии, человек в пятьсот... хорошо подготовленных и вооружённых. Либо десяток нагибаторов-игроков уровня двадцать пятого хотя бы. Сейчас у нас кто самый развитый?

— Ты, Саэко и я. Соответственно двадцать седьмой уровень, двадцать шестой и двадцать третий.

— Вот как... а средний уровень у нас всех какой?

— Двадцать два.

— Если дадите группу человек в десять, то мы можем по дороге прокачаться. Устроим геноцид зомби в городе, заодно замаскируем под превентивный удар. К тому же можно было бы найти хоть какой-нибудь транспорт, так что выполним сразу несколько задач. Ну а после не возвращаясь на базу отправимся к основной цели.

— Если только так. Мне вообще в голову больше ничего не приходит. Ты принял класс?

С классами была отдельная тема. Система рано или поздно предлагала принять какой-либо класс, при выполнении определённых условий. И мне тоже предложила. Но я ещё не нажимал "да", однако...

Принять класс “ниндзя”?

Да/Нет

Принять класс “энергет” ?

Да/Нет

Да.

Да.

— Теперь принял, — отвечаю ему. Такаги немного посверлил меня взглядом.

— Я вижу. Ниндзя-энергет? Что дают? — прежде чем ответить, я вчитался в появившиеся окна системы.

— Бесшумный шаг, слияние с тенью и псионика будут качаться быстрее. Многоликий получил ещё одну форму: сюрикены в количестве пяти штук. Частичный самурай пропал. Ещё теперь я чувствую энергию и могу взаимодействовать с ней в любом виде. Есть ещё несколько параметров, но они скрыты.

— А особое умение? — важный вопрос. Как я понял, класс даёт своё собственное умение, особую способность. При этом класс — это не отдельные классы. К примеру у меня класс именно “ниндзя-энергет”, а не два класса: “ниндзя” и “энергет”, поэтому способность от обоих просто сливается, образуя что-то новое.

— Телепортация. Мгновенное перемещение в пространстве. Расстояние в метрах равно уровню, делённому на количество разрядов в его числе. Тратит полсотни пси на метр. При перемещении все действующие силы относительно ближайшего ядра массы исчезают.

— А пояснить? — хмыкнул Соитиро.

— Как я понял, если я нахожусь на какой-нибудь планете, то, скажем, падая и телепортируясь, я нивелирую набранную при падении скорость. Аналогично если буду ехать на чём-то и так далее.

— А если не на планете?

— Тогда относительно солнца.

— Всё с тобой ясно, — ухмыльнулся мой собеседник, — Группу поведёшь сам, но в помощники бери Сергея. У него уже весьма немаленький опыт.

— Так может он и поведёт?

— Я бы его и поставил, но у него всё ещё коряво выходит говорить по-нашему, так что ведёшь ты.

— Хай, Такаги-доно. Ещё что-то?

— Да. Получишь отряд, человек шестьдесят. Они будут помогать вам зачищать город. Они же там будут мародёрствовать. Когда закончите, вы пойдёте дальше, а они вернуться сюда.

— Хай.

— Выдвигаетесь завтра в восемь утра. За остальным обратишься к Тсутару. На всё про всё у вас две недели, после чего вы должны выдвинуться к точке. Мы договорились с русскими начать операцию в один и тот же день, чтобы противник не успел усилить охрану.

— А как же вторая?

— Её — как получится. Если сможете завалить хотя бы одну, то уже хорошо будет.

— Понял. Тогда я пойду собирать людей.

Вот так я и оказался в спасителях мира. К счастью, спасал не один я. Даже если я не справлюсь, то наши в России смогут уничтожить ещё одну-две на континенте. Другое дело, что после такой дестабилизации Грань может и закрыется, но вот толщина останется в разных местах разной.

Насколько я понял, там, где останутся эти точки, Грань хоть и будет закрыта, но останется очень тонкой, что всё равно будет не айс. Судя по тому, что я вытащил из знаний того некроманта, получалось, что зомби получают огромную подпитку от некро. К тому же из-за отсутствия преграды между этим миром и потусторонним любой слабенький дух легко занимает укушенное тело. А вот если Грань закроется, то в зависимости от её толщины будут требоваться разные усилия на её преодоление. Как результат: нехватка “операторов” для укушенных тел. А ещё душ, которые сейчас сжираются в большинстве своём, так как постоянный поток некро, идущий из-за Грани прервётся, ещё сильнее ослабив зомби и прекратив ослаблять души умерших. Вывод: чем дальше от ближайшей точки — тем лучше жить. Поэтому нам нужно уничтожить хотя бы одну.

Дни в течение следующих двух недель были похожи один на другой. За исключением первых двух, во всяком случае. Мы выдвинулись к городу, по пути вырезая всё что движется и мычит (коров не трогали). Двигались достаточно быстро, всё-таки Соитиро не пожалел реально хороших бойцов. Половина — бывшие спецназовцы, включая Рику. Остальные в прошлом тоже занимались лишь относительно мирными занятиями. В большинстве своём это были люди, спасённые мною вместе с отцом Рей. Все они успели достаточно натренироваться и получить немалый опыт за последнее время, а уж игроки... этих гоняли и в хвост и в гриву. Правда их не кидали, как нас с Сазко в своё время, на тысячные отряды зомби, но даже так, это были монстры.

До города мы добрались часа за три с половиной, устроив финальный привал и сразу же приступив к зачистке. Разделились на пять отрядов. В каждом по десять человек. Все остальные остались обустривать лагерь в очищенном двух этажном огороженном домике.

Каждый день кто-то приводил выживших из тех, кто наиболее вменяем. Редко встречались с бандами. Но в основном таких почти не осталось. Была, правда, одна достаточно крупная, образовавшаяся из второго анклава выживших, который собирался одновременно с нашим ещё полтора года назад. Однако она была недостаточно сильна: всего около пятисот человек.

Учитывая то, что зомби их пусть и не обложили, но курсировали рядом весьма плотно, ожидая мелкие рейдерские отряды и всяких одиночек, то они вынуждены были оставлять большие силы на базе, в результате чего максимум, что мы могли бы встретить: человек двадцать.

Вскоре пространство вокруг нас стало весьма свободным. Примыкающее пространство было очищено от тварей полностью. Пусть противник и стал гораздо сильнее, но не было того дикого роста, какой появился ещё в первые дни, поэтому сейчас все зомби были в среднем на уровне ребёнка лет тринадцати, хотя поголовно могли видеть, пусть и не слишком хорошо. Встречались, правда, и уникамы, но на такой случай у каждого отряда был кто-то из игроков. Ещё двое постоянно дежурили на базе.

В конце отведённого на кач времени у нас скопилось аж три десятка человек. Было чуток больше, но их по тем или иным причинам вышвырнули нафиг. В последний день мой статус выглядел так:

Игрок

Имя: Комуро Такаси (Комуро Такеши)

Раса: человек

Уровень: 30 (опыт: 2167/3000)

Возраст: 18 лет

Класс: ниндзя-энергет

Подкласс: псионик-мечник

Сила: 30

Ловкость: 26

Выносливость: 26

Интеллект: 28

Мудрость: 14

Воля: 20

Харизма: 15

Не распределённых очков характеристик: 0

Не распределённых очков предела: 4

Особенности [свернуть]:

— Игрок (полный доступ: тело игрока, разум игрока, дух игрока)

— Художник-самоучка (ур. 9)

— Полиглот (ур. 3) (Русский — хороший, Японский — хороший, Английский — средний)

— Мечник (ур. 13)

— Короткие клинки (ур. 12)

— Регенерация (ур. 1)

— Тихий шаг (ур. 10)

— Слияние с тенью (ур. 8)

— Медитация (ур. 11)

— Медицина (ур. 3)

— Оpozнание (ур. 5)

— Интуит (ур. 6)

— Перешагнувший предел (ур. 4)

— Астральное тело (ур. 3)

— Многоликий (Канимасу (ур. 3))

— Защита разума (ур. 4)

— Ментал (ур. 1)

— Растворение информации (ур.8)

— Псионика (ур. 15) [свернуть]:

Накопление пси энергии: 15/час.

Накопленный запас энергии:

Пси: 0

Некро: 0

Жизненная: 0

Эффекты от мира [свернуть]:

— Хаотичность энергий: все точные или малоэнергетические заклинания работают только в защищённых зонах.

— Стёртая Грань: Все действия, связанные с некроэнергией даются легче. Обилие энергии некро. Трупы могут самопроизвольно подниматься.

Все новые статьи я вложил в силу и не прогадал. Я получил сразу две новых плюшки. Во-

первых: регенерация. После достижения полного предела тела, то бишь предела силы, ловкости, выносливости и интеллекта, открылась возможность прокачивать регенерацию. А во вторых — ускорение.

Раньше я мог за счёт дико раскаченного мозга ускорять своё восприятие, а благодаря ловкости — двигаться по настоящему виртуозно. Но мне не хватало ещё кое-чего: мгновенного усилия. За счёт силы любое моё движение могло быть ещё и очень быстрым, а выносливость позволяла работать достаточно долго в таком режиме.

Для меня это выглядело так, будто все вдруг начинали замедляться, а воздух становился немного гуще. Я же двигался почти с прежней скоростью. Будь у меня такие возможности там, у водохранилища, я бы всех тех зомби настругал бы в салат минут за десять без особых проблем.

Что ещё произошло за это время? Саэко. За последние полтора года мы достаточно сблизились, но вот зайти дальше пока не выходило. А вот в это время — вышло. Хотя инициатива и исходила больше с её стороны. В тот день, вечером, она пришла ко мне. Практически вплыла в мою комнату (кою я взял, как глава нашего отряда себе в единоличное пользование) и закрыла дверь на задвижку, которая тут была по счастливой случайности...

Однако и этому небольшому приключению пришёл конец. Настало время для следующей части плана: транспорт. Проблема была в том, что ближайшая к нам точка была вовсе не на нашем острове. Но и не слишком далеко: всего восемнадцать километров от берега. Плыть такое расстояние своим ходом... может быть я бы и проплыл, но шанс на то, что хотя бы не собьюсь с курса... маленький, мягко говоря.

Именно поэтому нам был нужен транспорт. Водный. Это в условиях, когда вся техника того: тю-тю. И мы придумали, где его достать. Точнее даже думать особо не стали. Топливо добыли в городе, подходящий катер нашли на пристани у реки. Часть нужных деталей и проводки притащили с собой, остальное тоже в городе нарыли. Пять ориентирующихся в нужном деле людей, фокус с инвентарём и семь часов работы (да ещё и не нашей). Вот и все проблемы. После этого мы отчалили, а оставшийся с нами отряд, который и воскрешал наше судно из мёртвых, отправился назад на базу.

<http://tl.rulate.ru/book/40507/876112>