

Водохранилище — та ещё проблема. Насколько я знаю сейчас, в зомби превращает слюна. Есть некоторые детали, но они сейчас неважны. А если в зомби превращает их слюна, то внимание вопрос: а что будет с теми, кому эта слюна попадёт не в кровь, а в желудок, скажем? И зачем одержимым так сильно рваться к водохранилищу, что даже военные с пулемётами и автоматами их не удерживают? И последний вопрос: сколько времени необходимо тварям пускать слюни в воду, чтобы концентрация там стала достаточно высока? Да, даже этот город снабжается из двух водохранилищ, а не из одного, однако на операцию тактического уровня очень смахивает.

А может у меня просто паранойя на почве того, что всех этих монстров сюда кто-то притащил и хочет захватить мир? Хотя... вокруг бродят тысячи восставших из могил трупов, кусают всех живых, превращая в себе подобных. Трупы рвутся к водохранилищам и в течение следующих трёх дней по нам херанут ядерным боеприпасом. Итак, у кого тут паранойя?

Однако возможно же, что мои выводы относительно участия здесь Французов и США слишком поспешны? Всё-таки я не очень люблю Запад, вот и валю на них всё. Хотя, кому ещё-то? Блин, информации маловато.

Для похода к военным мне собрали весьма скудный набор. Но с другой стороны, там не было ничего лишнего: зубная щётка, тюбик пасты (благо на следующий месяц дефицита не будет как минимум у важных шишек нашего маленького общества, к которым я себя тоже отношу), литровая бутылка воды и сухпай, куда мне накидали шоколадки типа сникерса, всяких орехов и брикет вяленого мяса. Видимо, опыт многочисленных вылазок начал сказываться: меньше груза, больше полезного груза. На всякий случай положили ещё нож, чему я был весьма рад, потому что резать мясо клинками или Канимасу... я же ими зомби рубил, в конце-то концов! Противненько. Кроме того, стал счастливым обладателем пачки влажных салфеток и небольшой аптечки, включавшей в себя только самое необходимое: бинт, спирт, противошоковое (кому-то из-за второго пункта может не потребоваться, но я не из них), ещё там был жгут и шина. На этом всё.

Шиной я пользоваться не умел, а вот жгутом — успел научиться ещё в прошлой жизни. Правда здесь он был нормальный, а не как у нас. Когда нам показывали, как пользоваться жгутом, то так и заявили, что имеются стандартные модификации и курсантские, коих большинство. Сначала я не понял, что это значит: вроде все были одинаковыми, но когда мой напарник прямо во время тренировки “модифицировал” стандартный вариант, оторвав у него застёжку, до меня дошло.

Жгуту я сильно обрадовался. Он был весьма полезен. Нас, конечно, насобачили пережимать артерии и пальцами, во всяком случае на руках и на шее, да и пользоваться вместо жгута чем угодно, от косынки и майки до шнурков из кроссовок и носков, однако это было во много раз сложнее, чем жгутом.

Аптечка стояла не последним пунктом. Кроме неё я получил ещё и защиту. Слабенькую, конечно, но даже банальные наколенники и налокотники, похожие на роликовые, только застёгивающиеся поверх одежды на нормальные застёжки, а не на ту жуть, уже были весьма и

весьма полезны. Застёжки вообще меня сильно порадовали: под ними кожа не особо потела, так что неудобство от такой защиты практически не чувствовалось. Заодно мне заменили и обувь: дали что-то вроде самбовок, но с более прочной подошвой. По началу было неудобно, так как поверхность чувствовалась очень хорошо, как будто я стоял вообще босиком, но вскоре привык, к тому же ноги они всё-таки более-менее защищали, поэтому никакие камни мне особо ничего не кололи.

— Соитиро-сан, а откуда такая обувь?

— Мне когда-то сделали на заказ, потом начал ходить в более обычной. Ноги выросли, а заказывать ещё одни не стал: на деловые встречи в таких не походишь, по городу — тоже, а просто так — глупо.

— Ясно, в таком случае, я отправляюсь?

— Подожди ещё пару минут. С тобой отправится Бусуджима.

— Саэко?!

— Да. Ей нужно развиваться с помощью твоего подарка, поэтому она пойдёт с тобой, — припечатал он. А я что? Я не против, только обидно, что сам об этом не подумал.

— Кстати, а передача способностей остальным? Осталось не так много времени до удара. И я не могу сидеть на водохранилищах вечно, когда возвращаться?

— Ты просто не должен допустить больших потерь среди военных. Точнее, заменить подкрепление, которое они хотят выслать. Если обезопасишь этот объект, то те отряды, которые должны были там полечь, пойдут на зачистку города. И начнут они недалёко от нас.

— Так вот, в чём весь смысл! А я-то реально решил, что всё дело в оружии, которое нам обещали.

— Нет, но оно тоже необходимо. Мои люди успели проверить окрестности. Твои слова подтвердились: сюда стягиваются зомби. Занимают пустые дома, набиваются туда десятками и не выходят. Так что и свои данные об их эволюции можешь считать точными: ими точно кто-то управляет.

— Ясно.

— Я готова, — заявила подкрававшаяся незаметно к нам Саэко. Я тут же откатился кувырком, доставая меч.

— Хорошие рефлексy, — хлопнул в ладоши пару раз Такаги старший, на что я лишь раздражённо ответил:

— Ещё бы они были плохими! Походите сквозь толпу монстриков на цыпочках, у вас не хуже появятся.

Сказал я, кстати, абсолютную правду. Мои рефлексy зародились ещё в школе, когда я ходил между зомби. Да и позже резать мне их приходилось далеко не всегда.

— Ладно, выдвигайтесь. Маршрут вы знаете.

— Ещё вопрос, — замер на секунду я, — Как нам переть нашу награду сюда?

— Саэко тоже обладает пространственным карманом, если ты не забыл. Она оставила достаточно места.

— Понял.

Блин! Я сам им давно не пользуюсь, только чтобы оружие достать/убрать, а тут прям носом ткнули! По идее это я должен был предложить такое решение, в конце концов именно я являюсь игроком с полным доступом и пользуюсь системой уже шесть лет, а тут! Прямо неполноценным себя чувствую. Чёрт! Да ведь я действительно неполноценен! Какого чёрта я до сих пор не посмотрел характеристики членов своей группы?!

Игрок

Имя: Бусудзима Саэко

Раса: человек

Уровень: 13 (опыт: 411/1300)

Возраст: 17 лет

Класс: мечник

Сила: 11

Ловкость: 14

Выносливость: 12

Интеллект: 13

Мудрость: 11

Воля: 12

Харизма: 10

Не распределённых очков характеристик: 0

Не распределённых очков предела: 0

Особенности [развернуть]:

Боже... ещё одно чудище. Вот как?! Как она раскачалась до такого?! Хотя... глупый вопрос. Вот если бы я увидел такое у Рей, то тогда бы да, было бы жутко, а Саэко — ничего необычного, для неё. Мда, она меня по мудрости превосходит. Жесть. Чувствую себя дауном.

Интересно, а почему её класс — мечница? По идее, это я должен быть мечником, а вот она-то

как раз самураем. Где там у меня справка?

Около пару минут я вчитывался в описание моего класса и её, а затем, уже подозревая неладное, добавил ещё и Соитиро. Под конец мне уже хотелось ругаться.

Оказалось, что нихрена я не самурай и не ассасин. Я, мать его, обыватель! Просто это был ещё один баг моего не до конца настроенного интерфейса. Мои самурай и ассасин означали, что я иду по путям развития, близким этим классам, но реально я данных классов не получал! А вот у Саэко класс был, как и у Соитиро. Выругавшись, я отправил мысленный запрос системе, в результате чего моё полное окно стало выглядеть так:

Игрок

Имя: Комуро Такаси (Комуро Такеши)

Раса: человек

Уровень: 16 (опыт: 702/1600)

Возраст: 16 лет

Класс: самурай-ассасин (частично)

Подкласс: нет

Сила: 12

Ловкость: 26

Выносливость: 19

Интеллект: 14

Мудрость: 10

Воля: 13

Харизма: 12

Не распределённых очков характеристик: 0

Не распределённых очков предела: 1

Особенности [свернуть]:

— Игрок (полный доступ: тело игрока, разум игрока, дух игрока)

— Художник-самоучка (ур. 9)

— Полиглот (ур. 3) (Русский — хороший, Японский — хороший, Английский — средний)

— Мечник (самурай) (ур.6)

— Короткие клинки (двоерукий) (ассасин) (ур.8)

— Тихий шаг (ур.5)

— Слияние с тенью (ур.4)

— Медитация (ур. 3)

— Медицина (ур. 1)

— Оpozнание (ур. 3)

— Интуит (ур. 1)

— Перешагнувший предел (ур. 1)

— Псионика (ур.5) [свернуть]:

Накопление пси энергии:5/час.

Накопленный запас энергии:

Пси: 0

Некро: 0

Жизненная: 0

Эффекты от мира [свернуть]:

— Хаотичность энергий: все точные или малоэнергетические заклинания работают только в защищённых зонах.

— Стёртая Грань: Все действия, связанные с некроэнергией даются легче. Обилие энергии некрота. Трупы могут самопроизвольно подниматься.

Заодно я настроил сообщения системы, чтобы мне приходили изменения в характеристиках, особенностях, уровнях и классах, ибо самому уже надоело входить каждый раз в статус. Раньше это было классно, я получал некоторое даже удовольствие от созерцания своих характеристик, но сейчас стало уже не так интересно.

— Закончил? — спросил меня Соитиро.

— Да, извините, что потратил время.

— Да ничего, мы уже поняли по твоим матам и стеклянным глазам, что у тебя что-то важное.

Кончики моих ушей слегка покраснели, но я быстро пришёл в норму, после чего скомандовал Бусуджиге выдвигаться.

Водохранилище было не слишком далеко от поместья — всего около десятка километров. Два с хвостиком часа нормального шага взрослого человека, однако проблема была в том, что около

трети этого расстояния надо было идти через город. В принципе и я, и Саэко были в достаточно хорошей форме, чтобы преодолеть это расстояние бегом, чтобы уложиться в час, но позже оказалось, что это был слишком оптимистичный прогноз.

Мы шли тихо, но в городе уже было достаточно тварей, способных видеть. Они точно могли лишь улавливать свет, да и то очень слабо, так как стоило нам только остановиться или начать идти со скоростью стандартного зомби, как нас теряли из поля зрения, однако этот факт существенно ограничивал скорость. Приходилось или идти медленно, или прорубаться. В результате уже через полтора часа мы были мокрые как мыши, и уставшие, как собаки.

— Саэко, сейчас лезем на вон тот дом, — я махнул рукой в сторону двухэтажного приземистого строения, — привал пятнадцать минут, заодно и перекусим.

— Хорошо, — ответила девушка, отмахиваясь от очередной твари и смахивая со лба капельки пота.

Блин, я даже не думал, что так устал, хотя это логично, ведь мы уже больше часа только и делаем, что машем железками, да бегаем. Помню в прошлой жизни я уже еле дышал на второй минуте тренировочного спарринга, а на третьей уже не помню, что было: все усилия тратились только на то, чтобы не упасть на месте. Интересно, во сколько бы система оценила бы мою тогдашнюю выносливость? Семь? Может восемь? Точно не больше восьми. А вот сила была бы на двенашку, это точно. Мда... ностальгия.

Только на крыше я вспомнил, что у меня тоже есть инвентарь. Это когда Саэко достала припасы из своего. Давно я не называл себя идиотом, но настал момент, чтобы повторить, ведь в отличие от девушки, я таскал свои пожитки на себе в небольшом рюкзаке! Конечно, пространство, в котором вес обнулялся, у меня было заполнено, но хоть объём-то убрать я мог! В конце концов драться с рюкзаком на спине и без него — вещи немного разные.

Вообще, пятнадцать минут было многовато-то. Нормальный привал — десять, так как всё, что больше не позволяет нормально продолжить идти. Начинает клонить в сон, не хочется никуда идти... Но мы сейчас поели и выпили немаленькое количество воды, так что нужно было хоть немного отдохнуть, чтобы всё это улеглось. Кстати, перекусывали мы не только тем сушняком, который нам собрали, но и запасёнными мною бенто ещё из школы. Там у меня запаса хватит на то, чтобы полмесяца нормально питаться. А прибавить к этому мои более ранние запасы, ещё воды литров на десять... да я прям склад ходячий.

Но вскоре время отдыха закончилось и как бы ни хотелось полежать дольше, однако время поджимало. Я легонько потормошил Бусдзиму, тихонько прилёгшую мне на плечо, пока я не заметил. Девушка успела задремать, впрочем, я тоже едва ли не спал. К сожалению, времени на сон у нас не было: на то, чтобы добраться до конечной цели маршрута у нас было всего четыре часа, после чего военные сами отправляли туда подкрепление, которое скорее всего всё там и полегло бы.

Дальнейший путь особо ничем не запомнился. Групп выживших почти не было, а те, что были, пожирались зомби. Единственный раз, когда мы с ними столкнулись, так это когда вышли прямо на крупную банду. У всех дубинки, арматуры, а у кого-то, видимо главаря, был даже

пистолет. Что, точнее кто, им был нужен, догадаться несложно: Саэко очень красивая девушка и это хорошо видно. В конце этого небольшого эпизода нашей жизни мир лишился восьми человек и пополнился восемью трупами.

Но вскоре мы всё-таки преодолели город. К этому моменту успело пройти уже два с половиной часа с нашего выхода. Нужно было спешить, ведь оставалось ещё пять километров.

Что удивительно, но ни одной твари вне городской черты мы не встретили, впрочем, я уже догадывался, где они. И не сказать, что мои догадки были беспочвенны — они полностью подтвердились.

Водохранилище было режимным объектом, а потому стояло, окружённое стеной. Наверное лишь поэтому военным удавалось удерживать его сравнительно небольшими силами.

Ещё на расстоянии километра, после поворота дороги, нам открылась жутковатая картина: гигантское скопление мертвецов, облепившее стены. За их мычанием не было слышно даже тех редких выстрелов, что звучали каждые несколько секунд. Я по дороге не раз думал, сколько нужно тварей, чтобы военные считали это количество достаточным для полного или почти полного уничтожения людей, вооружённых хотя бы пулемётами и гранатами. Как оказалось — сравнительно немного. На глазок выходило что-то около тысячи. Однако это смотря кому немного, ибо по пять сотен противников только на нас с Саэко — это реально выше наших теперешних возможностей. Если бы у нас была хотя бы пара суток на прокачку Бусуджимы, а так...

— Что будем делать? — повернулась она ко мне.

Я же молчал, изучая диспозицию, благо мы были на некоторой возвышенности и всё неплохо видели. В принципе, зомби хоть и управляются кем-то, но этот кто-то не слишком умный. Твари просто тупо прут на стену, пытаясь её продавить, а стена между прочим высотой под два с половиной метра и каменная. Вон, вояки-то на ней стоят! Тут только ворота можно сравнительно просто снести таким образом: благо сделаны они из стальной решётки, однако перед ними уже валяется солидная гора трупов, что осложняет задачу.

Почему кукловод, контролирующий атаку, был не слишком умный? Тут всё не слишком сложно: будь он умнее, то просто заставил бы тварей ложиться под стены, пока кучка не стала бы достаточно большой, чтобы по ней можно было залезть. А эти... просто прут и прут вперёд, залезая только по телам уже окончательно мёртвых. Впрочем, такой подход тоже может принести результат, так как рано или поздно нужная куча всё равно сформируется. Где-то под полметра уже стабильно есть по всему основанию стены. Точнее, по видимой нам части.

— Делать? Тут на глаз около тысячи противников. Нам надо отвлечь на себя часть, чтобы снизить напор на военных. Хорошо, если получится отвлекать этих тварей группами, тогда легче их будет валить... Точно! Смотри, какой план. Сейчас мы подходим к ним метров на двести-триста, затем я иду дальше и отвлекаю группу от общей толпы, которую валю, отступая. Когда дойду до тебя, то ты ко мне присоединяешься, вместе валим оставшихся, после чего

повторяем цикл.

— Хорошо, только приманивать буду я. Ты сейчас более сильный боец, так что и сил ты должен тратить меньше, тогда в сумме получится больше уничтожить.

Я на секунду задумался. С одной стороны это было логично, а вот с другой — я не хотел лишний раз подставлять Саэко. Совсем не хотел, но сейчас ситуация реально серьёзная, либо так, либо мы завалим меньше, а значит можем и провалить задание. А провал будет для нас означать смерть, ведь вступив в бой, мы должны будем закончить его: сбежать у нас просто не хватит сил.

Задание: Защитить водохранилище

Статус: в процессе.

Цель: убрать угрозу захвата водохранилища монстрами любым способом.

Дополнительная цель: уничтожить как можно больше зомби, осаждающих водохранилище (0/1276).

Награда за выполнение: 1000 опт, 15 опт за каждого убитого зомби сверх опыта, полученного за убийство, пять единиц ручного автоматического оружия, три единицы станковых пулемётов, выстрелы к каждой единице.

Провал: вариативно.

Пока мы двигались к выбранной точке, я заодно связался с Соитиро с помощью выданной им ранее рации:

— Такаги-сан, мы на месте, приступаем к выполнению поставленной задачи, приём.

— Военные передают, что никого не видят, приём, — слышался в трубке ответ наполоам с шипением. Что поделаешь, рация была хоть и дальнoбойная, но не настолько, чтобы работать через город, в котором куча зданий. Хорошо хоть, что вообще работала.

— Их тут конкретно обложили и они нас вряд ли вообще заметили, приём, — кинул я в трубку.

— Ясно, приступайте, конец связи, — в рации слышалось шипение, означающее, что связь прервана.

— Саэко, тащи первую партию.

— Ага, — только и ответила девушка, устремившись вперёд.

Я остался на месте, ожидая первого паровоза. Вот Бусуджима подбегает к плотной толпе сзади и отрубает первую голову, вторую... третью для разнообразия протыкает. Вот её наконец-то заметили, но она продолжает рубить тварей. Наконец на неё обратили серьёзное внимание, отделилась первая группа десятка в четыре монстров, которая повалила за Саэко. Та же продолжила медленно их выбивать отступая...



— Блять! — выругался я и рванул вперёд.

Проблема оказалась в том, что среди этих тварей было гораздо больше тех, кто перешёл на следующую стадию эволюции. То есть двигался быстрее, хватал сильнее и так далее. Вот один такой и рванул очень резко прямо на девушку, едва её не укусив. Чтобы спастись, она вынуждена была уйти кувырком назад, а затем ещё раз, уходя от следующего, в результате чего полностью потеряла инициативу.

Конечно, ей и нужно-то было всего лишь отступить подальше и продолжить, но повторять подобное я не хотел. И так чуть инфаркт в шестнадцать лет не получил. Или мне двадцать два? А хрен его знает. Всё равно маловато для такого.

— В порядке? — спросил я Бусудзиму, встав перед ней и начав свою фирменную мясорубку.

— Ага, ничего серьёзного, — донеслось из-за спины.

— Отлично, — бросил я, а затем начал шаг за шагом идти вглубь преследовавшей нас группы.

Мне хотелось отомстить за мгновения страха, а в груди начинала тлеть ярость. Не сильно, но уже ощутимо. К счастью, самоконтроль я не потерял. Мозг просчитывал все движения с точностью компьютера, чтобы не сделать ни одного лишнего, дабы не потратить сил, которые потребуются дальше.

На эту группу потребовалось не больше двух минут. Но оставалось ещё много противников. Я с тоской глянул на толпу перед нами и скомандовал:

— Сазко, следующую.

— Хай, — ответили откуда-то из-за левого плеча, после чего из-за спины выскочил силуэт с тёмно-синими волосами и помчался к толпе тварей.

После второй группы нас стали воспринимать всерьёз. Когда мы закончили расправляться с ней, то никого тащить паровозом уже не пришлось: сами полезли. От основной массы отделилось две сотни и поёрли на нас.

— Так! Я сейчас врубаюсь в самый центр и максимально сокращаю их число. Ты тем временем отступаешь, попутно выбивая оставшихся, которые пойдут за тобой. Аккуратно! Ясно?

— Да.

В следующую минуту нам стало не до разговоров. Две сотни! Да, я уже не тот, что раньше, да и опыта у меня больше, но две сотни — это, мать их, две сотни! Блин и почему у меня нет энергии, когда она так нужна? Щас бы вдарил волной из всей некро, которая есть, и сразу бы никаких проблем. Так ведь нет же! Я с укором посмотрел на клинок. Сейчас мне казалось, что эта сталь специально впитывает энергию, чтобы я пользовался именно мечом, а не чем-то ещё. Мотнул головой, прогоняя глупые мысли. А следующие пятнадцать минут для меня превратились в ад.

“Один, два, три... двадцать, двадцать один...” — считал я убитых мной. Вскоре мне пришлось применить свой излюбленный приём, вскочив на головы этой толпе, дабы оставаться на месте, а не отходить: чем больше пространства для манёвра будет у Сазко, тем лучше. “Шестьдесят семь, шестьдесят восемь...” — продолжал считать я. Казалось, что твари смотрят прямо на меня, от чего становилось реально страшно: эти пустые, ничего не выражающие глаза затягивали, постепенно вводя меня в транс. К счастью, я быстро понял, что что-то не так, когда мои движения стали замедляться и чья-то голова в небольшом прыжке сумела достать меня за колено. Хорошо, что Такаги старший дал мне эту защиту, иначе было бы совсем худо.

Чёртов меч! Им было совершенно неудобно действовать в толпе, поэтому приходилось так извращаться, бегая по головам. “Да ну его нафиг!” — подумалось мне, после чего клинок исчез, заменившись в моих руках клинками, ощущения которых я уже начал забывать. “Молитесь, суки, сейчас я буду вас резать,” — мелькнула кровожадная мысль. Впрочем, в ней не было ничего удивительного, ибо сейчас я уже был весьма далёк от вменяемости. Чувствуя непривычную свободу, я спрыгнул в самую гущу монстров, начав их резать. Пелена из оскаленных рож, мутных глаз, серых, ничего не выражающих, физиономий и крови застигла мне глаза, а когда она сошла я стоял на куче окончательно упокоенных трупов, а перед глазами мелькали системные сообщения:

Выносливость +1

Сила +1

Получен новый уровень

Выносливость +1

Получен новый уровень

Новая особенность: защита разума

Интеллект +1

Мда... повеселился, называется. Интересно, а за что интеллект? Хотя... пофиг. На всё пофиг. Там вон новая толпа идёт. Я зло ощерился, взяв левый клинок обратным хватом. За моим плечом каким-то неведомым мне образом оказалась тяжело дышащая Сазко.

Быстро глянув задание, я обнаружил, что до этого несколько ошибся с численностью:

316/1276

Откуда новые уровни — тоже понятно. У меня уже был кое-какой опыт, а тут накапало с убитых да ещё и за счёт задания дали халявные пятнадцать за каждого. Хотя... всем бы такую халяву, когда в любой момент сдохнуть можешь. Удивительно, что получил я всего два, что там с опытом, кстати?

1719/1800

О! Значит ещё один уровень не за горами. Если доживу, потому что я уже чувствую усталость, а мы пока не вырезали больше половины. В ожидании, пока до нас доберутся остальные, я сел на землю. На удивлённый взгляд напарницы ответил:

— Надо отдохнуть, а эти всё равно не особо торопятся.

Она ничего не ответила, только тоже опустилась на землю. Достав из инвентаря бутылку воды, я сделал пару глотков и вылил её себе прямо на голову, оставив внутри половину, после чего протянул Саэко. Девушка лишь молча последовала моему примеру: тратить силы на разговор было глупо и расточительно.

Монстры уже были метрах в десяти, поэтому я поднялся, после чего, не давая себе времени на размышления, как в омут, кинулся в бой, перед этим оценив на глаз пришедшую толпу в две сотни особей. Это было много, но ещё терпимо. Предыдущая ситуация повторилась, а я рухнул, как подкошенный, на колени, стоило только пробить висок последнему зомби. Мне уже было плевать, что я уселся прямо на трупы. На всё плевать. Я тяжело, с хрипами, дышал, так же дышала и Бусудзима, которая подошла ко мне, опираясь на свою катану. Я уже не видел ничего, кроме строчек системных сообщений: пот залил глаза, а для системы обычное зрение не требовалось.

Уровень +1

Выносливость +1

Сила +1

Интеллект +1

Выносливость +1

Уровень +1

Глянул на количество оставшихся противников:

489/1276

Жесть. Мы сумели завалить чуть меньше пяти сотен, а осталось ещё почти восемь. На меня начала медленно наваливаться безнадёга, а вслед за ней — апатия. По закону аниме сейчас во мне должны пробудиться какие-нибудь великие силы и я завалю тут всех с одного маха, да только где они, эти силы? Нету. А вот та куча тварей, которая на нас прёт, — есть. Сколько их там примерно... Хе... всего сотня. Понимают, что мы устали. Даже с этими уже не справимся. Мда... и чего, интересно, делать? А, да какая разница! Один хрен, сейчас сдохнем. Не от этой волны, так от следующей. Всё равно тут уже без шансов...

Мои размышления прервал мощный взрыв и дрожь земли. Я поднял голову и тупо уставился на разлетающиеся осмётки прущей на нас группы. Видимо, это был единственный заряд и его

берегли на крайний случай... а потратили на нас. Но... они нам дали ещё три-четыре минуты отдыха! Целых три, если не больше, минуты!

Я, насколько мог быстро, достал ещё одну бутылку прохладной воды из инвентаря и отдал её Сазко, после чего вытащил аналогичную для себя, мельком глянув, что осталось всего две штуки, да ещё баклажка на пять литров. Быстро облив голову и отложив бутылку рядом, чтобы не тратить силы на бросок, я стал ждать противника. Всё тело неприятно ныло, но я терпел. Решено! Если я выживу, то закину все приобретённые очки в выносливость... ну, до двадцати шести, чтобы получить ещё один предел.

А тем временем очередная группа зомбей, на этот раз особой на триста, подходила к нам. Шаг, ещё шаг... Двадцать метров, девятнадцать... пятнадцать... десять... пять... два...

Я резко сорвался с места, вытащив свои ножи. Сазко не отставала. Она не стала отступать, понимая, что ещё одну такую гонку ей не выдержать. Либо вот так, рывком, либо никак. Тем временем со стороны стены раздались взрывы. Слабее недавнего, но всё равно весьма громкие. Впрочем, на пятом они затихли. Я же опять рубил и рубил, не считаясь ни с чем. Мозг начал работать ещё быстрее, просчитывая каждое движение. Я начал двигаться так, чтобы тратить минимальное количество сил. Вот моя рука сгибается, вводя кончик клинка в висок очередному монстру, вот я двигаю ей в сторону и она бьёт бронированным локтем в зубы другому противнику, из-за чего разгибается, вбивая лезвие в глаз ещё одному, который начинает падать, увлекая меня за собой, за счёт чего я, используя инерцию, ухожу в кувырок, попутно перебивая позвоночник ещё одному... хочется остановиться и упасть на месте, но тогда — смерть. Нельзя... нельзя!

Воля +1

Харизма +1

Выносливость +1

Интеллект +1

Уровень +1

Выносливость +1

Воля +1

984/1276

“Вот теперь точно конец” — подумал я, начиная заваливаться на бок и видя ещё четверых перед собой. На только что выработанном рефлексе в падении загоняю лезвие в глаз ещё одному, используя массу своего тела, так как сил уже нет даже на удар, а затем вижу, как в головы следующих троих входят поочерёдно метательные ножи, пущенные кем-то из-за спины. “Сазко!” — подумал я. Впереди послышались частые выстрелы.

Только гигантским усилием воли я не потерял сознание, но вот приподняться на локтях или хотя бы повернуть голову уже не мог. Минут через пять моё лицо закрыла чья-то тень. Я даже испугаться уже не мог, только смотрел, как тень увеличивается, что значило — надо мной наклоняются. Я ожидал укуса, но...

— Жив он! — раздалось над ухом, а затем чуть в стороне:

— А второй?

— Это девчонка! Тоже жива, только без сознания!

— Тащите их быстро, пока новые не пришли!

В голосах чувствовалась усталость, но ещё и серьёзное облегчение напололам с радостью. Я же сделать вообще ничего не мог, поэтому решил пока залезть в статус. Заодно я решил распределить доставшиеся очки, чтобы проспать следующие часа четыре с пользой: всё равно восстанавливаться.

Игрок

Имя: Комуро Такаси (Комуро Такеши)

Раса: человек

Уровень: 21 (опыт: 2032/2100)

Возраст: 16 лет

Класс: самурай-ассасин (частично)

Подкласс: нет

Сила: 14

Ловкость: 26

Выносливость: 26

Интеллект: 26

Мудрость: 10

Воля: 15

Харизма: 13

Не распределённых очков характеристик: 5

Не распределённых очков предела: 3

Особенности [свернуть]:

- Игрок (полный доступ: тело игрока, разум игрока, дух игрока)
- Художник-самоучка (ур. 9)
- Полиглот (ур. 3) (Русский — хороший, Японский — хороший, Английский — средний)
- Мечник (самурай) (ур. 8)
- Короткие клинки (двоерукий) (ассасин) (ур. 10)
- Тихий шаг (ур.5)
- Слияние с тенью (ур.4)
- Медитация (ур. 4)
- Медицина (ур. 1)
- Оpozнание (ур. 3)
- Интуит (ур. 3)
- Перешагнувший предел (ур. 3)
- Защита разума (ур. 1)
- Псионика (ур. 8) [свернуть]:

Накопление пси энергии: 8/час.

Накопленный запас энергии:

Пси: 0

Некро: 0

Жизненная: 0

Эффекты от мира [свернуть]:

— Хаотичность энергий: все точные или малоэнергетические заклинания работают только в защищённых зонах.

— Стёртая Грань: Все действия, связанные с некроэнергией даются легче. Обилие энергии некро. Трупы могут самопроизвольно подниматься.

Вышло на пять часов, но решив, что не смертельно, я подтвердил изменения и отрубился.

<http://tl.rulate.ru/book/40507/876098>