

- Ого! Мой новый реактор выглядит очень круто!- Абиссал взвизгнула от возбуждения, глядя на свой новый реактор.

Сейчас она была одна в машинном отделении грузового судна. Комната была расположена в задней части корабля и имела несколько десятков метров в высоту и ширину. В середине большой комнаты находился большой цилиндр, окруженный такой же большой катушкой. Как и ее предыдущий реактор, этот был закрыт за прозрачной стеклянной стеной, не давая Абиссал приблизиться к реактору. Абиссал стояла рядом со стеклом, с благоговейным трепетом глядя на свой новый реактор, положив на стекло руки робота.

"Я снова трогаю себя, хе-хе," - пришла ей в голову глупая мысль.

Сейчас Абиссал совершала небольшую экскурсию, чтобы осмотреть новоприобретенный корабль. У нее действительно не было времени, чтобы исследовать корабль ранее из-за определенной встречи с Мейкой и общением с определенной кровожадной горничной относительно вопроса с контрабандистами. Это заняло некоторое время, прежде чем все успокоилось достаточно для того, чтобы она начала осматривать то, что она ассимилировала.

Фрегат контрабандистов.

По словам Эбби, корабль является частью линейки фрегатов класса Maxwell. Чертежи корабля показали, что он был спроектирован таким образом, чтобы максимально увеличить грузовое пространство. Он может перевозить около 40 000 кубических метров груза, намного больше, чем может вместить класс корвет.

Абиссал и Куон договорились, что они обе сначала исследуют корабль своими собственными способами, прежде чем встретиться и обсудить следующий курс действий. Мейка, безбилетница Некоми, тоже интересовалась космическим кораблем и хотела сама его исследовать, но Куон возражала. Горничная утверждала, что Мейке нельзя доверять и ее следует оставить одну, без присмотра. Они согласились на компромисс и теперь вместе исследовали корабль. Кровожадная служанка и странная кошка.

"Надеюсь, эти двое не начнут ссориться", - подумала про себя Абиссал. В конце концов, отношения между ними были довольно шаткими. Было ясно, что эти двое не любят друг друга.

- Итак, Эбби, что же такого особенного в этой штуке?- Спросила Абиссал.

- Реактор вырабатывает 1700 MJ/c . Генератор, переходя в овердрайв может произвести 2100 MJ/c, - ответила Эбби.

- Оооо. Это очень полезно. Кстати, как долго может продержаться этот реактор? У него закончится топливо или что-то вроде того что произошло с моим предыдущим реактором? Может, утечка или что-нибудь подобное?

- Водород используется в качестве топлива для реактора. Расчетная продолжительность работы до заправки водородных баков: 4 года. Шансы утечки низкие.

- Четыре года, значит. Ну, для меня этого вполне достаточно. Четыре года - это еще много времени. Эй, Эбби, а как насчет БХЭ? Сколько энергии мы можем держать в резерве на случай чрезвычайных ситуаций?- Спросила Абиссал. Она оглядела машинное отделение, но не нашла ничего похожего на БХЭ.

- На фрегате Maxwell нет никаких БХЭ, - ответила Эбби.

"Ух? У корабля такого нет, ха. Я думаю, это имеет смысл. В конце концов, вы можете ускорить реактор. Можно было бы просто использовать это вместо БХЭ, чтобы делать взрывные маневры. Но что произойдет, если двигатель выключится? Разве там нет аварийного питания?"

- На грузовом корабле есть запасной реактор, - добавила Эбби, когда Абиссал погрузилась в свои мысли.

- О... да, конечно. Что насчёт него?

- Резервный реактор, способен выдать 300 MJ/c.

- Э ... вполне достаточно для меня. Лучше, чем 15 MJ, - прокомментировала Абиссал, отодвигаясь от стекла. Затем она приблизилась к углу машинного отделения. Здесь находился компонент, заключенный в металлический и свинцовый барьер. Сбоку от компонента была какая-то странная воронка, которая ведет в компонент.

Будучи воплощением самого корабля, Абиссал уже знала, что это такое, но все равно решила спросить об этом Эбби.

- Варп-двигатель личного использования Abyss Fire Mk.2 (размер фрегата). Расчетное количество оставшихся искривлений: 3.

- Настоящее варп-устройство ... и действующее тоже ... погоди! Ты только что сказала, что мы можем искривлять только ограниченное количество раз?

- Внутри компонента содержится отрицательная материя, позволяющая искривлять пространство-время. Объём отрицательной материи в баках находится на низком уровне, количество доступных варпов ограничено. Требуется дозаправка как можно скорее.

- Баааа... какое разочарование. Разве мы не можем просто включить эту штуку, как и другие компоненты?

- Отрицательно. Искривление пространства-времени требует наличия отрицательной материи.

- ...Где же тогда мы можем найти отрицательную материю?

- Недостаточно информации, чтобы рассчитать ответ.

- ... Проклятье, - выругалась Абиссал, снова взглянув на свой варп-двигатель. Если бы она достаточно сфокусировала свои чувства, то смогла бы почувствовать какую-то странную энергию, исходящую от заключенного в металлическую и свинцовую оболочку компонента, своего рода энергетическую сигнатуру.

"Это, должно быть, та самая отрицательная материя, о которой говорила Эбби. Варп-топливо."

- Тогда надо быть осторожнее с искривлениями, - сказала себе Абиссал, прежде чем двинуться проверить другие мелкие вещи в машинном отделении. Такие как система охлаждения, система жизнеобеспечения и электропроводка. Закончив, она удовлетворенно кивнула и вышла из комнаты.

Следующее, что она хотела увидеть - это свое оружие и двигатели. На судне панели управления для двух систем были расположены в рубке управления. Как только Абиссал вышла из машинного отделения, она двинулась по линейному коридору, чтобы добраться до места назначения.

Главным способом перемещения был коридор в форме овала, который идёт по всему кораблю. Коридор был ярко освещен лампами, которые были по бокам потолка и имели поручни и конвейерную ленту по бокам. Все помещения и компоненты корабля были прикреплены к этому коридору.

После "прогулки" в течение нескольких минут, Абиссал, наконец, прибыла в рубку управления. Как только она прошла через электронную дверь, ее встретили несколько панелей управления... все они были прикреплены к стенам. На каждой из панелей было множество дисплеев, кнопок и переключателей. Там был даже штурвал и несколько джойстиков, прикрепленных к ним.

Любой случайный человек, вероятно, не имел бы понятия, что делает любая из этих кнопок, а тем более не мог бы управлять всем кораблем.

"К счастью, я не случайный человек! Я - Абиссал, девушка-корабля!" - Воскликнула Абиссал, ни к кому конкретно не обращаясь.

Будучи тем, кто ассимилировался со всем кораблем, Абиссал знала функцию каждой из этих кнопок. И все же она решила спросить свое машинное "я" о системах.

- Итак, Эбби! Какое у нас есть оружие и двигатели?

Эбби понадобилось несколько секунд, чтобы ответить Абиссал, посылая целую кучу информации в сознание.

- Грузовой корабль содержит 8 турелей вокруг и 3 тяжёлых орудия на носу.

Турели:

Лазерная пушка Abyss Fire МК.2 (подвижная турель) х8. Расход энергии: 80 MJ/c на одну башню.

Тяжёлые орудия:

Лазерная пушка Abyss Fire МК.2 (неподвижная турель) х3. Расход энергии, 140 MJ/c на одно орудие.

Фрегат содержит 2 двигателя.

Двигатели:

Ионные двигатели Abyss Fire Mk.2 х2. Расход энергии: 600 MJ/c на каждый двигатель.

Комбинированная тяга позволяет разгоняться до 14км/с .

Мощность маневровых двигателей 100%. Скорость поворота оценивается примерно в 8°/с.

- Ооооо! Судно прибыло полностью оснащённым надлежащей системой вооружения и двигателями! Но мобильность грузового судна намного хуже, чем корвета, ха. Я думаю, что это ожидаемо для корабля с большой массой, - прокомментировала Абиссал.

- Что это за расход энергии. Я не смогу маневрировать с оружием в руках. Хм, может быть, если я установлю БХЭ на грузовое судно...

Прежде чем уйти, Абиссал еще раз оглядела комнату. Она хотела опробовать свои системы вооружения и двигатели, но решила сначала полностью исследовать корабль. Она двигалась по длинному коридору, направляясь к следующему пункту назначения.

Мостик.

Мостик находился в передней части, прямо перед грузовым отсеком. Это была закрытая комната, которая была запечатана герметичными дверями и имела несколько спасательных капсул в нескольких метрах от мостика. Кроме того, по словам Эбби, это было одно из самых защищенных мест на корабле, уступающее только машинному отделению.

Войдя через переборку на мостик, Абиссал увидела комнату с множеством мониторов и дисплеев. Там было несколько сидений, находящееся в середине было больше остальных. Рядом с каждым из сидений находилась компьютерная панель с множеством специальных кнопок и клавиатур. Место было хорошо освещено и обеспечивало лёгкий доступ. Кроме того, два сиденья на мостике были персонализированы... Были даже материалы для взрослых

Не обращая внимания на отсутствие приличий, Абиссал посмотрела на экраны. На мостике было ровно три больших дисплея. На среднем дисплее выводилась различная информация о корабле: скорость движения, пункт назначения, расход энергии и многое другое.

Также на среднем экране отображалось то, что было на самом деле перед кораблем. Однако, в отличие от старого и дрянного корабля Абиссал, эти изображения были абсолютно качественными. Там, где раньше она могла видеть лишь смоляную черноту, с редким мерцанием, теперь она могла... впервые, увидеть пространство таким, каким оно было на самом деле.

Сверкающие драгоценные камни из звезд и галактик. Было темно, но в то же время светло. Ослепляющее и завораживающее зрелище.

- Хм?,- Абиссал испустила смущенный гул, когда увидела скорость, с которой фрегат двигался в космосе.

Фрегат двигался с постоянной скоростью 350 км/с, на целых 50 км/с быстрее, чем максимальная скорость её старого корабля. Абиссал недоумевала, почему это большое коренастое судно может двигаться быстрее 300 км/с. Она искала ответ в своем крошечном мозгу, но не могла его найти. Единственное, что она знала после обследования своих систем, это то, что максимальная и безопасная скорость фрегата достигала 380км/с.

Не в силах найти ответ, Абиссал отодвинула этот вопрос на задний план. Она решила просто спросить Куон об этом позже. В конце концов, Куон была более знакома с тем, как все это работает.

Удовлетворившись просмотром среднего экрана, Абиссал посмотрела на левый и правый экран. На левом экране было что-то вроде карты или схемы местного сектора. На правом экране были изображения корабля и космоса, видимого с разных углов корабля. Это не совсем всенаправленно, поскольку в этих изображениях было много слепых зон. Слепые пятна как внутри, так и снаружи корабля.

В пределах видимости одной из камер было несколько комнат, своего рода гостиная и вид на коридор с несколькими дверями в другие комнаты. Вид был, скорее всего, на жилые помещения. Кроме того, отсюда открывался вид на большинство важных помещений корабля. Рубка управления, машинное отделение и вид на сам мостик. Единственным местом, которое по какой-то причине не контролировалось, был грузовой отсек. Абиссал не знала точной причины, но она могла предположить, что это было как-то связано с "товаром", который перевозил этот корабль.

В конце концов, отсутствие камер означает отсутствие видео. Ни видео, ни доказательств. И отсутствие доказательств означает, что преступления нет.

Абиссал продолжала наблюдать за изображениями и заметила внутри одного из них, изображение Куон и Мейки в каком-то продовольственном хранилище, спорящих друг с другом о чем-то. Абиссал не слышала, о чем они спорили, но догадывалась, что речь шла о еде.

Их спор, казалось, достиг точки кипения и Мейка показала служанке язык, прежде чем убежать. Абиссал попыталась преследовать девушку-кошку, переходя от камеры к камере, чтобы наблюдать за ней, прежде чем в конце концов потерять из виду Мейку, когда она столкнулась с одной из многочисленных слепых зон вне поля зрения ее камерных систем.

"Когда-нибудь мне нужно будет найти способ добавить на корабль больше камер. Как внутри, так и снаружи. Я не чувствую себя в безопасности с таким количеством слепых пятен на моем корабле", - подумала Абиссал, игнорируя борьбу между своей служанкой и кошкой.

Удовлетворившись первым осмотром этого места, Абиссал подошла к самому большому креслу на мостике - креслу капитана. На сиденье лежал сейф, а в нем знакомый скелет.

- Ну и как вам здесь нравится, капитан? Гораздо больше и просторнее, чем предыдущий, Да? Это заняло у меня некоторое время, но я, наконец, ассимилировала настоящий корабль, на котором мы можем путешествовать!

- ...- Капитан дал ей ответ.

- А! Не волнуйтесь, капитан! Я буду продолжать совершенствоваться и получать лучшие части для себя! Будьте уверены, что я не успокоюсь.

- ...- Ответил капитан.

- Хм, не думаю, что на этом корабле есть ИИ или что-то в этом роде. Безопасность тоже кажется довольно ужасной. Не волнуйтесь, со временем я все исправлю.

- ...

- Хорошо. Я оставлю вас в покое, чтобы вы могли заняться своими исследованиями. Увидимся позже, капитан, - сказала Абиссал, прежде чем перейти на середину мостика.

В центре комнаты на плоской поверхности стоял большой стол. На столе появилась трехмерная голографическая карта местности. На карте было указано местоположение Абиссал в этом секторе местности.

- Эй, Эбби, что это такое? Этот блестящий стол...

- Устройство представляет собой голографический проектор. В настоящее время проецируется карта протяженностью 200 000 км вокруг фрегата.

- О-о-о!- "глаза" Абиссал сверкнули, когда она услышала ответ Эбби.

Как она могла не волноваться? Это голографический проектор! Это прямо как те вещи, которые вы обычно видите в научной фантастике.

- А что еще может сделать этот стол?- Спросила Абиссал, желая узнать больше.

- Устройство, способно проецировать звездную карту сектора с нашим местоположением.

- Что?! Мы можем это сделать? Найти, где мы находимся в галактике? Как это работает? Откуда ему знать, где мы находимся в галактике?- Спросила Абиссал.

- Внутри корабля установлен компонент, называемый системой галактического позиционирования, - ответила Эбби и отправила в сознание Абиссал подробную информацию о том, как эта система работает.

По-видимому, он работает, сравнивая местоположения и формы звезд с постоянно обновляемой картой моделирования в системе. Это позволит получить приблизительное местоположение корабля в пределах галактики. Существуют также спутниковые маяки в космосе, к которым система может подключиться, чтобы обеспечить более точное местоположение.

- GPS в космосе, Хм ... кто бы мог подумать.

- Спроецировать карту сектора?"

Абиссал оживилась: "Сделай это! Сделай это!"

* Буп

Раздался странный звук, и миникарта превратилась в красивое трехмерное голографическое изображение карты сектора. Синее пятно на карте указывало примерное местоположение Абиссал. На карте было несколько интересных объектов, расположенных рядом с непрозрачной синей линией, обозначающей границу. Абиссал тут же взвизгнула, увидев карту. Наконец-то она смогла узнать, где находится в этой чертовой галактике.... в крошечном секторе, называемом "Зоной Беззаконной Пасти".

Системный отчёт С.О.К Абиссал:

Фрегат Maxwell, размеры: Длина: 210м, Высота: 63м, Ширина: 80м

Новые компоненты:

- Лазерная пушка Abyss Fire МК.2 (подвижная турель) x8. Расход энергии : 80 MJ/c на башню.
- Лазерная пушка Abyss Fire МК.2 (неподвижная турель) x3. Расход энергии, 140 MJ/c на одно орудие.
- Ионный двигатель Abyss Fire МК.2 x2. Расход энергии: 600 MJ/c на двигатель
- Проецирующий стол x1
- Обновляющаяся моделируемая звёздная карта x1
- Система позиционирования в Галактике G.P.S.
- Простой сканер форм жизни (неизвестный бренд) x1
- Различные другие компоненты

Потребление энергии: 823/1700 MJ/c

Количество Зенатония: 360г

<http://tl.rulate.ru/book/40504/967476>