

У Абиссал было несколько целей, которые она хотела выполнить, исследуя этот космический скиталец. Список приоритетов, которые она сделала для себя, прежде чем все это началось:

Получить новый реактор, или же новое сердце.

Получить больше дронов.

Получить новый радар и систему коммуникации.

Получить новый варп-двигатель.

Получить разные компоненты, которые могут быть добавлены в систему.

В основном все полезное, что ей нужно для того, чтобы исследовать космос дальше. В то время как большинство игр начинаются в относительно функциональном корабле(хотя очень слабый и низкотехнологичный), реальная жизнь - если она может назвать ее так... началась с почти сломанного корабля, только едва функционального с большим количеством недостающих и сломанных частей. Части, которые необходимы для правильного исследования.

Поэтому, когда Абиссал увидела указатель, указывающий на машинное отделение крейсера, она сильно разволновалась и запрыгала от радости. Не теряя времени, она направилась в машинное отделение. Это вполне мог быть её шанс захватить себе новый реактор, чтобы заменить свой старый, или, возможно, даже найти некоторые топливные стержни, чтобы её текущий реактор мог работать на максимальной мощности.

Прямо сейчас, в её нынешней ситуации, даже если она найдет хороший компонент, чтобы добавить к себе. Без надлежащего источника энергии, она, скорее всего, не сможет использовать его в полной мере. Конечно, БХЭ может до некоторой степени решить эту проблему, но придётся ждать семнадцать минут только для того, чтобы исследовать что-то всего несколько секунд. Только тогда, когда она получит реактор, она сможет, наконец, сделать какую-то реальную работу.

Хотя она осторожно двинулась к машинному отделению, можно было видеть её сочащееся возбуждение, когда она весело раскачивала дрон. Её возбуждение улеглось, нет, превратилось в чувство страха, когда она наконец добралась до машинного отделения корабля.

Двигателей крейсера ... нигде не было видно.

Это не было похоже на то, что двигатель крейсера был разрушен или что у крейсера не было двигателя. Нет, весь реактор и другие части, которые составляют двигатель, просто не были там. Машинное отделение было совершенно чистым, внутри ничего не было видно. Абиссал могла видеть, что раньше там была большая площадь, где помещался реактор, но там ничего не было, как будто его забрали давным-давно, ещё до того, как она сюда прилетела. Если бы она присмотрелась внимательнее, то увидела бы даже царапины на месте предыдущего реактора.

"Неужели это место ... было разграблено дочиста ещё до моего прибытия?" - разочарование

заполнило Абиссал, когда она подумала, что щедрость крейсера уже давно была востребована.

Она подумала об этом ещё немного и пришла к выводу: "Конечно, он был бы разграблен дочиста". В конце концов, она была не одна в космосе. Одному Богу известно, как долго этот скиталец дрейфовал в космосе. Существовала большая вероятность, что в этом районе побывали другие, более опытные мародёры с лучшими кораблями. Они, вероятно, были лучше оснащены по сравнению с Абиссал.

"Неудивительно, что я до сих пор не видела ни одного человека, живого или мёртвого,"- подумала про себя Абиссал. Тела, вероятно, уже были собраны или что-то в этом роде. Увезли куда-то, чтобы похоронить или кремировать.

Не желая сдаваться так быстро, она использовала дрон, чтобы разведать каждый дюйм машинного отделения, просто на случай, если предыдущий грабитель оставил что-то, что она все еще могла использовать.

Конечно же ничего. Хотя она действительно заметила какой-то странный предмет. Это было что-то вроде металлической коробки, которая была в несколько раз больше, чем дрон. Невооружённым глазом объект выглядел бы не более чем большим куском металла, но Абиссал могла сказать, что это было совсем не так.

В коробке было больше, чем кажется на первый взгляд. Её инстинкты зывали к ней, говоря ей, что это было что-то важное - что этот объект содержал что-то.

Абиссал решила довериться своим корабельным инстинктам и подошла к металлическому ящику. Положив руки Каона на твердую металлическую глыбу, она начала вводить наномашины, пытаясь ассимилироваться с коробкой. Через несколько мгновений она почувствовала знакомое ощущение. Это было ощущение поедания и поглощения чего-то. Поток информации о компоненте заполнил её сознание, и довольно скоро описание всплыло в её разуме.

- Хранилище энергии Abyss Fire Mk 2 успешно ассимилировано.

Ёмкость системы 98%.

Накопленная энергия: 1321/39200 MJ

невозможно использовать компонент, так как он не подключен к основной системе.

"Урааа!!!"- Проорала про себя Абиссал.

Рассматриваемый объект представлял собой резервуар для хранения энергии в хорошем состоянии. Он также имеет почти в четыре раза большую емкость, чем её первоначальное хранилище. Предполагая, что она могла бы подключить его в сочетании с её хранилищем, у неё могло быть почти пятьдесят тысяч энергии, чтобы использовать в любое время. Это

позволит ей использовать большинство своих систем в течение нескольких минут. Хотя это было не так хорошо, как найти новый реактор, это был не такой уж плохой улов.

"Предыдущие грабители, должно быть, просто проигнорировали этот металлический ящик."

В конце концов, коробка действительно выглядела как твердый кусок металла. Должно быть, они решили, что увозить его не стоит. Не теряя времени, Абиссал быстро заставила Каона переместить объект к выходу, обратно на свой корабль, чтобы она могла установить компонент как можно скорее. Взволнованная перспективой найти добычу, Абиссал небрежно попытался переместить БХЭ только для того, чтобы узнать, что все было не так просто, как она первоначально думала.

Резервуар для хранения энергии оказался тяжелее, чем казалось на первый взгляд.

Весь крейсер находился в невесомости, так что масса объекта не должна была иметь большого значения... по крайней мере, так она думала.

Абиссал быстро выяснила, что управление объектом шло с огромными трудностями. Объект имел значительную массу, что означало, что ему потребовалось некоторое время для ускорения и столько же времени для торможения. Осторожное перемещение объекта через маленькую дверь требовало тщательного контроля, который был слишком велик для одного дрона. Это было возможно, но кто знает, сколько времени потребуется Абиссал, чтобы переместить его на корабль.

"Проклятие," - Абиссал внутренне выругалась. Как раз тогда, когда она подумала, что с ней наконец-то случилось что-то хорошее.

Она вздохнула раздраженная этим фактом. Затем Абиссал решила вернуться к этому вопросу позже и сначала исследовать другие части корабля. В этом крейсере было много других мест, которые она ещё не видела. Кто знает, может быть, есть какая-то хорошая вещь, которую предыдущий мародёр не взял. Она также почувствовала некоторое облегчение, узнав, что корабль был разграблен раньше. Это, вероятно, означало, что космический скиталец был безопасен, хотя она всё ещё проявляла некоторую осторожность при исследовании.

* * * * *

Как и опасалась Абиссал, корабль в основном был начисто обчищен предыдущими мародёрами. В этом разрушенном крейсере почти ничего не осталось. Все важные вещи были украдены: двигатели, компьютерный мейнфрейм, реактор, система вооружения, все работающие дроны, вся личная электроника, огнестрельное оружие и даже дисплеи внутри мостика. Здесь ей нечего было грабить, кроме мелочей, которые мародёры не считали важными, как, например, БХЭ, который был чудесно замаскирован под твёрдый кусок металла. Единственными полезными вещами, которые остались, были сломанные части оборудования и просто металлолом, только и ждущий, чтобы быть проданным.

В играх идея поиска металлолома, честно говоря, не так уж и плоха. Вы можете продать его за наличные деньги трейдеру или просто превратить их в ресурсы для дальнейшего обновления вашего корабля. Жаль, что это была не игра. Выполнение этих вещей в реальной жизни не поможет Абиссал ни на йоту.

Она была не в том состоянии, чтобы найти космопорт, и даже если бы она смогла его найти, как она могла бы продать металл? Она же просто корабль! У неё нет аватара или чего-то еще. Что делать, если вам нужно ID, чтобы войти в космопорт? У неё его нет, так что ей может быть отказано во входе или, что ещё хуже, она может быть выкинута охраной. Черт возьми, у неё даже нет нормальной системы связи!

Превращая объедки в ресурсы для ремонта и модернизации корабля? Правдоподобно. Возможно, в ней самой были заложены способности создавать и ремонтировать вещи, используя свои наномашин. В конце концов, у неё есть чертежи, чтобы реконструировать некоторые из её компонентов. Но как будто ... ей понадобится больше, чем просто металлолом для этого. Ей понадобятся некоторые очень экзотические элементы, чтобы построить правильный компонент с нуля... если она вообще сможет это сделать.

Был также тот факт, что, кроме ассимиляции вещей, она понятия не имела, что могут сделать наномашин, которые являются её частью. Она не знала истинного предела своих возможностей в области наномашин и Живого ядра. Её инстинкты почти ничего не говорили, да и само ее машинное "я" не нашло подходящего ответа на этот вопрос. Возможно, иметь слишком много наномашин было не такой уж хорошей идеей, когда вы просто небольшой грузовой корабль в космосе. Ей нужно было еще раз проверить это, когда у не будут для этого возможности.

'Хааааа... почему я должна начать это в хардкорном режиме? Бог мог бы, по крайней мере, поместить меня в функциональный корабль,"- Пожаловалась Абиссал, осматривая последнюю комнату крейсера.

Судя по расположению и вывескам на всём крейсере, это место было похоже на капитанскую каюту. Половина её хотела просто сдаться и начать планировать способ вернуть БХЭ обратно на корабль, в любом случае здесь нечего было искать. Другая половина, с другой стороны, чувствовала, что она должна по крайней мере проверить каюту капитана.

Обычно в играх эта комната была бы комнатой, где игроки получили бы какой-то суперспециальный чертеж или даже суперспециальное устройство. Большую часть времени это будет просто черный ящик и журнал капитана, но эти вещи также хороши для Абиссал. Ей было интересно узнать, как этот огромный корабль встретил свою гибель и оказался в таком положении.

Однако Абиссал не была слишком уверена, что она действительно найдёт что-то полезное в этой комнате. Она могла бы сказать, что большая массивная дверь в комнату должна была быть заперта, но кто-то или что-то прорвалось через неё. В двери была большая дыра, а остальная её часть была изрешечена чем-то похожим на пулевые отверстия и следы взрывов. Абиссал могла бы сказать, что какими бы ни были события, которые привели к разрушению

этой двери, они не были красивыми.

"Это был мятеж? Или пиратский набег? А может быть, даже самоуничтожение?"- В голове у Абиссал вертелся вопрос за вопросом о том, какая судьба постигла этот крейсер. Каков бы ни был ответ, она знала, что он находится за этой дверью, и поэтому приказала Каону войти.

Она снова была разочарована, увидев пустую комнату, в которой стоял только один рабочий стол. Здесь не было ни кровати, ни шкафа, ни стула, ни украшений, ни даже окна. Просто стол, плавающий в невесомости. Либо капитан был очень скромным человеком, либо ... кто-то разграбил все содержимое этой комнаты.

Возможно ... она никогда не узнает, что на самом деле случилось с крейсером, и знаете что? Она прекрасно с этим справляется. В конце концов, не все тайны нужно разгадывать. Абиссал только жалела, что не могла найти более полезных деталей, исследуя этот мёртвый крейсер. Это было огромное разочарование для Абиссал, но в целом все испытание было не таким уж плохим.

Она приобрела уверенность и опыт исследования скитальцев, и она получила себе совершенно новый БХЭ. Кроме того, она даже получила некоторые новые книги, чтобы читать, пока она путешествовала в космосе. Не так уж и плохо для полного дилетанта. Единственным недостатком было то, что ей нужно было придумать способ доставить этот БХЭ на свой корабль.

Решив, что она уже все исследовала, она приказала дрону вернуться на корабль, чтобы перезарядиться.

Или она сама этого хотела...

В очень критический момент, когда она повернула дрон, она могла видеть в углу своего "глаза" небольшой куб, плавающий рядом с углом комнаты. Абиссал сама не знала почему, но ей было любопытно посмотреть на этот предмет, почувствовать какую-то связь с ним. Она приказала Каону подойти поближе к кубу, чтобы осмотреть его дальше.

То, что она обнаружила, было кубом, сделанным из более мелких кубиков, причем каждая сторона куба, казалось, имела различный цвет. Используя свои роботизированные руки, Абиссал коснулась куба и обнаружила, что она также может вращать и перемещать части куба.

Это было устройство, известное Абиссалу как Кубик Рубика.