

Чем глубже я погружался, тем больше ощущал себя как в лабиринте. Постепенно пейзаж походил больше на джунгли, чем на лес. Начало расти новое дерево, его красные листья цвели в пространстве между запутанными и высохшими деревьями. Эта напряжённая сцена повторилась. Это был бессмысленный лабиринт, созданный неестественной средой. Тем не менее, я не беспокоился о том, что потеряюсь. Просто увидев это собственными глазами, я мог, естественно, нарисовать карту в своей голове.

Когда я шёл таким образом, я увидел орков, бродящих группами. Три, четыре, пять.

Этого было в самый раз.

"РРРР!"

Это они снова нашли меня первым. Пытаясь окружить меня, они бросились, крича так громко, что мне казалось, что у меня лопнут перепонки. Я легко вздохнул.

[Ускорение!]

Разрезав ветер, я прыгнул между ними.

"Кррррр!"

Парень во главе обнажил зубы и бросил каменный топор, но прежде чем он смог поднять плечи, его движение уже было видно мне. У всех монстров в темнице был дикий инстинкт, когда они могли концентрировать Ману на частях тела каждый раз, когда нападали. Хотя поток казался очевидным, я не собирался ждать, пока меня ударят.

[Воздушный прыжок!]

Я прыгнул на высоту выше того, что было возможно без улучшенных физических способностей. Топор, брошенный орком, пробил пустое место, где я стоял прежде. Однако, моя реакция была быстрее.

[Бросок!]

Как будто моя гравитация внезапно увеличилась в несколько раз, и я упал быстрее, чем прыгнул. Мана была сосредоточена на кончиках пальцев ног.

Хрясь!

С моим ударом, звук, похожий на взрыв арбуза, резонировал через воздух подземелья. Его голова лопнула и из неё начали брызгать фонтаны крови. Чтобы не испачкаться, я снова двинулся, как только достиг земли. Дальше!

Бросок!

Я оттолкнулся от земли. Всего за один шаг расстояние потеряло свой смысл и постепенно сократилось. Испуганное выражение лица парня, стоящего сзади, заполнило моё зрение. Это заставило меня почувствовать, что я сокращаю и расширяю ширину мира по своей воле. Я почувствовал удовольствие от раскрытия всего, что я первоначально представлял в своей голове. Лезвие моей руки, обернутое Маной под точно вычисленными углами, точно ударило в заданную точку и сломало шею моему врагу.

Удар!

"Визг!"

У меня мурашки по спине от полного контроля над телом. Я взял каменный топор из руки трупа и бросил его в того, кто прятался за ними.

Свист!

"Хак!"

Орк упал с каменным лезвием во лбу. Добивание двух оставшихся не заняло много времени. Измерив их положение, я прыгнул вперёд. Позже, все орки упали на землю.

"Фух."

Я начал размышлять, после того как вытащил и проглотил ядра Маны. В конце концов, я решил, что мне нужно оружие. Невозможно было непрерывно ломать кости и разбивать черепа монстров голыми руками. Однако, я не хотел брать и использовать их оружие. Ещё раз я почувствовал это после того, как бросил каменный топор, но эти дерьмовые артефакты не подходили для использования при метании. Я чувствовал, что сплочённость и поглощение Маны были гораздо ниже, чем при атаке моей голой плотью.

"Много вещей поставляется на склад гильдии, но оружие тщательно контролируется..."

С использованием карт для сбора мусора по желанию или с получением зелья Маны для учебных целей проблем не было. Однако изъятие артефактов это совсем другая история.

Эта процедура не только требует одобрения со стороны руководителя гильдии, но и предусматривает поставку оружия, которое может быть использовано в первую очередь в худшем состоянии, чем требуется. Это означало, что не было никакого полезного оружия, которое еще не нашло своего владельца.

Кроме того, на том уровне, на котором гильдия узнала меня, они давали мне только тренировочное оружие. Оно походило по уровню на этот каменный топор, которым я сейчас владею. Итак, вывод был таков, что я должен получить оружие, которое мне подходит.

"Я должен найти что-нибудь как можно скорее."

После этого я столкнулся еще с несколькими орками. В процессе борьбы мои движения становились всё лучше и лучше. Чем больше я двигал телом, тем больше я привыкал к нему, и тем эффективнее были мои движения. Бесплезные движения постепенно отошли на второй план и сошлись к оптимальной форме. Мне нравилось наблюдать за этим процессом.

Между тем, всё бы не сложилось так, если бы я шёл через темницу без цели, охотясь на орков и собирая ядра Маны. По мере продвижения, я внимательно наблюдал за потоком Маны в подземелье. В информации, которую я прочитал до того, как войти, состояние очистки было четко указано: «Неизвестно». Я не читал никакой документации об условиях очистки этого подземелья. Это было потому, что, первоначально, это подземелье было известно только после того, как была упущена нормальная возможность расчистки и оно рухнуло. Тем не менее, некоторые подсказки всё ещё можно было здесь найти.

Я обратил внимание на то, что поток Маны направляется в одно место.

В подземельях, которые выделяли подобные потоки, было так называемое ядро. Разрушение

ядра было одним из самых типичных условий в подземельях, так что я попробую сначала. Кроме меня, большинство охотников, которые не могли видеть поток Маны, также могли найти его благодаря опыту, гаджетам и знаниям о расположении ядра. Однако для плохо подготовленных и неопытных охотников найти ядро было очень трудно. Таким образом, если бы состоянием очистки подземелья было бы уничтожением ядра, шансы их расчистки были бы очень малы.

Ещё один пользователь вошел в темницу!

Системные сообщения появились в моём сознании без предупреждения. Оно обнаружило изменения врат и передало информацию, что другой охотник вошёл в это подземелье. Любой охотник, исследующий подземелья, получит опыт. Послание повторило это ровно четыре раза, затем остановилось. Ещё четыре человека пришли сюда, кроме меня. Максимальное число людей в этом подземелье составляло пять человек, так что вход был заполнен максимально.

"Время, в которое они вошли, просто поразительно."

Их личность было легко определить. В какой-то момент в будущем, пока это подземелье не рухнуло, правительство не знало о его существовании. В результате произошла катастрофа в Кёнвоне, где было убито более 10 000 человек. На тот момент это был самый смертоносный побег из подземелья в истории, и общество впало в панику. Критика в адрес правительства также была очень заметной.

Но было и больше. Некоторые факты, обнаруженные в правительственном опросе, сделали людей более злыми. Согласно заявлению более позднего должностного лица, подземелье заранее было открыто рядом охотников, прежде чем оно рухнуло. Гильдия по имени Оптимус выкупила информацию о подземельях через зрителей подземелий и сделала их частными охотничьими угодьями, в то время как правительство не вмешивалось. Это было так называемое незаконное подземелье.

Они приватизировали подземелья, чтобы утолить свою жадность. Целью были главным образом побочные продукты подземелья... среди них - ядра маны. Они добывались исключительно там и продавались покупателям, которые покупали их по более высокой цене, чем корейское правительство. Наказание было очень строгим, когда закон требовал, чтобы вы отчитывались и продавали все ядра маны государству, так что они рисковали потерять все.

Гильдия Оптимуса всё равно пошла на такой риск. Это было незаконно и эгоистично, но это часто происходило в современном обществе. Худшей ошибкой было то, что они пропустили время, когда подземелье, которое не было зачищено, хотя оно было F-класса и выращивалось без расширения границ, эволюционировало в B-класс, они не проинформировали внешний мир, несмотря на наблюдаемые изменения.

Вместо этого они хотели тайно очиститься и воспользоваться явной наградой B-класса. Если так, то было бы лучше, если бы они успешно прошли зачистку и приняли награду за себя. Однако, они не смогли очистить его, и в результате темница рухнула. Возможность, которая могла бы спасти более 10 000 жизней, была упущена из-за эгоизма.

"Должно быть, они заметили, что я пришел первым и сейчас преследуют меня."

Четыре человека, которые только что вошли в темницу, должно быть, были членами гильдии. С тех пор, как кто-то проник на охотничью площадку, которую они захватили, у них начали гореть задницы. Они были высокомерны, жадны, но в конечном счёте некомпетентны. Я не мог не хмуриться. Я не ждал, но я и не собирался их избегать. Но для меня будет лучше, если я

добьюсь того, для чего я пришёл сюда первым делом.

"Я лучше потороплюсь."

"Визг!"

"Куаах!"

Даже после этого, я не избегал орков, но я двигался с основным приоритетом, чтобы достичь ядра. Мои движения, становившиеся всё более умелыми по мере повторения битв, помогли сократить мою скорость работы. Итак, через некоторое время, я наконец добрался до места назначения.

"А вот и оно!"

Я нашёл гигантское живое дерево, погребённое среди мёртвых лоз. Было ясно, что поток Маны по всему подземелью сконцентрирован здесь. Я поднял кулак и без колебаний разбил его пополам.

Бах! Хрясь!

После того, как дерево было раздавлено, из него полился мягкий свет. Это было ядро подземелья. И снова, без колебаний, я бью кулаком по ядру.

Вскоре после этого в моей голове прозвучало сообщение.

"Вы удовлетворили все условия зачистки подземелья!"

Очищенное состояние: разрушение ядра подземелья."

Границы подземелья ослабли.

К счастью, моё предсказание было верным. Если бы это был редкий случай, когда ядро подземелья было бы там, а условия очистки были бы другими, порядок работы был бы немного проблем. Пришло время получить чёткое вознаграждение. Сообщение продолжилось.

Рейтинг вклада пользователя в подземелье занимает первое место

(вклад: 100 процентов).

При этом Ключ подземелья присваивается пользователю, признанному первым вкладчиком.

В тот момент, когда передо мной вспыхнул свет, появился предмет. Он был похож на рулевое колесо, используемое для управления судном. Двенадцать больших и маленьких угловых кристаллов, которые, кажется, служат ручками, вытянутыми наружу вдоль круглого обода, искрившегося ярким светом. Однако, в отличие от рулевого колеса, внутренняя часть круглого каркаса была пуста, как обруч. Мне было сложно смотреть на это невооруженным глазом, так как это было что-то, с чем только другие имели дело в моей предыдущей жизни.

Я держал его в руке, пока он плавал в воздухе прямо передо мной. Системные сообщения постоянно звучали.

[Ключ от темницы]

Описание предмета: Элемент, данный после атаки подземелья. Ключи, используемые в любых целях, уничтожаются и не могут быть повторно использованы.

Если вы используете этот ключ на воротах, вы можете закрыть ворота.

Если вы используете этот ключ на границе подземелья, вы можете расширить его границу.

Это было описание, о котором я уже знал. Конечно, ключ был предназначен, чтобы закрыть ворота. Она также находится в очень нестабильном состоянии, и невозможно создать какие-либо возможности для достижения других измерений путем расширения границ. Было ещё слишком рано.

"Дополнительные награды готовятся в соответствии с вкладом пользователя. Вы хотите принять их?"

Конечно, я кивнул, и как только я это сделал, всё вокруг меня исчезло, и тьма окружила меня. Я слышал рассказы многих коллег, но я впервые увидел это лично.

"Это место для выбора дополнительных наград."

Я редко участвовал в исследованиях темниц в прошлой жизни, и я никогда не вносил достаточный вклад, чтобы получить дополнительное вознаграждение, так что это был первый раз, когда я это увидел. Это было новое зрелище, поэтому я медленно оглянулся. Я почему-то думал, что это тьма, как у Алтаря Суда, но если бы я заметил разницу...

Я посмотрел на белые кристаллы, заполняющие тёмное пространство, как звезды. Они продолжали появляться независимо от того, куда я смотрю, вверх, вниз и с обеих сторон. Может, их всего несколько сотен?

"Выберите награду."

Я мог понять агонию моих коллег в моей прошлой жизни.

"Хмм..."

Каждая из этих белых руд была наградой. Ты должен выбрать только одну из них, но все это было похоже на сверкающий белый свет. Это ничем не отличалось от выбора случайной коробки из сотни в одной оберточной бумаге.

"Ох, это хоть что-то значит?"

Когда дело доходило до наград за такие темницы F-класса, они почти всегда были картами навыков F-класса или недорогими предметами с эквивалентной стоимостью. Тем более, большинство вещей были не просто картами класса F, но часто это были бесполезные мусорные карточки, так как награды выбирались случайно. Откуда берутся все карты, хранящиеся на складе гильдии? Это были запасы, которые были накоплены из-за того, что не удалось извлечь хороший урожай из этого места.

Системные сообщения отвечали сухим тоном.

"Выбор наград зависит от воли пользователя."

"Но, всё же выглядит одинаково?"

"Нет двойных наград. Все различные."

"Если всё будет так, я не хочу заставлять себя выбирать. Неважно, где я смотрю, всё выглядит одинаково."

Я не мог продолжать жаловаться. На мгновение повисло молчание. Я моргнул глазами. И снова оглянулся.

"...А?"

Мой открытый рот не мог делать свою работу и снова закрывался. Я остановился на мгновение, а затем открыл рот. Мне было неловко, поэтому мой голос немного дрожал.

"Возможно... они не все одинаковые?"

Полагаясь исключительно на человеческое зрение, я мог видеть только сверкающий белый свет, но когда я концентрировался, я мог видеть то, что было спрятано за ним. У каждого из них были индивидуальные и уникальные показатели Маны.

Мана танцевала при свете в разных формах.

<http://tl.rulate.ru/book/40473/1604886>