

Была уже ночь.

После нескольких часов грудного вскармливания, переодевания и восхищения родители Наофуми наконец-то решили покончить с этим и положили меня в колыбель рядом с их кроватью, чтобы я не проснулся в слезах.

Лично я нахожу всю их любовь немного раздражающей, но я не могу сказать, что все это было плохо.

Приятно знать, что люди заботятся о тебе, даже если они показывают эту любовь, тыча тебя лицом в свою грудь. Эти моменты все еще заставляют меня дрожать, и самое худшее в этом? Грудное молоко на самом деле дало мне статические баффы.

Зная, что вы пользуетесь какой-то бедной леди, у которой украли тело их ребенка, и посасываете ее грудь постоянно... Это совершенно новый уровень испорченности.

Отойдя от этой мысли, в настоящий момент решил использовать спящее состояние родителей Наофуми в своих интересах. Как же?

Тренировать себя.

Конечно, в моем нынешнем состоянии тренировать свою физическую силу будет трудно, так как мне не хватает сил даже на то, чтобы встать. К счастью, это не то, что я подразумеваю под тренировкой.

То, что я подразумеваю под обучением, - это создание и тренировка новых навыков.

Для начала я решил изучить магию наступательного типа.

Подняв руку вверх, я сконцентрировался на высвобождении своей маны из ладони.

'....'

- Почему же ничего не случилось?'

Глядя на мою детскую руку, я понял, что никакой маны в нее не влили.

Разочарованный, я повторил этот процесс еще пару раз до тех пор, пока--

[Посредством определенного действия вы создали новый навык]

[Чувство Маны (Пассивный) Lv. 1 EXP: 0.00%] - теперь вы можете ощутить древнюю силу, известную как мана. Воспринимать силы с магическим происхождением гораздо проще.

[Посредством определенного действия вы создали новый навык]

[Контроль Маны (Пассивный) Lv. 1 EXP: 0.00%] - контроль маны - это вторая натура. Заклинания и другие подобные способности, требующие маны, теперь доступны вам.

[Посредством определенного действия вы создали новый навык]

[Мана Болт (активный) Lv. 1 EXP: 0.00% / MP: 20] - умение атаковать быстрым болтом маны. Урон увеличивается за счет увеличения стага интеллект.

* Дальность Атаки Составляет 10 Метров

Увидев эту информацию перед моими глазами, я усмехнулся.

- Йош. Теперь я могу начать развивать другие навыки, основанные на Мане.'

Бросив взгляд на кровать рядом со мной, я вздохнул с облегчением, увидев крепко спящих родителей Наофуми.

"Ну, не похоже, чтобы они могли видеть мое мастерство", - подумал я про себя.

Как оказалось, мои геймерские окна были видны только мне и только мне одному. Это было хорошо, так как попытка найти безопасное место, чтобы открыть мой статус, была бы довольно раздражающей, особенно для моего нынешнего возраста.

Несмотря на это, в настоящее время я двигался дальше от своего первого навыка, основанного на Мане, и пытался создать еще один.

Вытаскивая Ману из своей ладони, но не прям из ладоней, а из боковых сторон ладоней, я пожелал, чтобы Мана образовала похожую на клинок фигуру.

И тут же из моей маленькой ладони появился зеленый клинок.

[Посредством определенного действия вы создали новый навык]

[Клинок Маны (активный) Lv. 1 EXP: 0.00% / MP: 40] - навык, формируемый за счет концентрированной маны в форме клинка. Урон увеличивается за счет увеличения стага интеллект.

* Предел длины лезвия: 3 фута

- Потребляет 10 дополнительных MP в минуту для поддержания

Удовлетворенно улыбнувшись, я закончил свою ночную тренировку.

◇ ◆ ◇

Утром я проснулся и понял, что нахожусь в объятиях матери. Я знаю, что благодаря моей геймерской системе такие вещи, как сон, просто пополняют HP и MP, но я полагаю, что, когда

я был нормальным человеком, это превратилось в привычку. Я думаю, мне придется исправить это позже.

- Привет, Наофуми, - весело сказала мать Наофуми. - Ты готов к завтраку?"

Я одарил ее "вонючим" взглядом, когда она продолжила принимать мои крики "нет! - как подтверждение того, что я действительно был готов к завтраку.

Испустив мысленный вздох, я открыл свой статус, чтобы взглянуть на плоды усилий предыдущей ночи.

Имя (Хоста): Наофуми Иватани

[Имя (Настоящее): Кристофер Ива]

Род Занятий: Геймер

[Младенец]

Титул: [1]

Уровень: 1.00%

НР: 200/200 (скорость восстановления здоровья: 1 в минуту)

МР: 70/70 (скорость восстановления маны: 1 в минуту)

Сила: 1

Жизнеспособность: 4

Ловкость: 1

Интеллект: 7

Мудрость: 3

Удача: 1

(Свободные Статы) 10

Средства: ¥ 0

[Навыки]

[Психология Геймера (Пассивка) Lv.Мах] - позволяет пользователю спокойно и логично продумывать вещи, как будто они играют в игру. Позволяет достичь спокойного состояния ума. Иммунирует к психологическому массовому эффекту. Ускоряется понимание учебного материала. Любую комнату можно рассмотреть со всех сторон]

[Физиология Геймера (Пассивка) Lv.Max] - предоставляет тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире, как в игре. Сон в кровати восстанавливает НР/МР и все массовые эффекты. Прием пищи вызывает стат-баффы и восстановление НР. Способен возродиться до определенного состояния сохранения с большими штрафами. Последний эффект может быть применен только после того, как начнется режим истории]

[Наблюдение (активное) Lv. 4 EXP: 0.00% / МР: 1] - благодаря непрерывному наблюдению был выработан навык наблюдения за объектами и живыми существами. Чем выше уровень мастерства, тем больше получаемых данных. На текущем уровне навык может раскрывать имена, занятия, основные описания и уровень.

[Чувство Маны (Пассивный) Lv. 16 EXP: 26.92%] - теперь вы можете ощутить древнюю силу, известную как магия. Гораздо проще воспринимать силы магического происхождения.

[Контроль маны (пассивный) Lv. 30 EXP: 19.20%] - контроль маны - это вторая натура. Заклинания и другие подобные способности, требующие маны, теперь доступны вам.

[Болт маны (активный) Lv. 1 EXP: 0.00% / МР: 20] - умение атаковать быстрым болтом маны. Урон увеличивается за счет увеличения стага интеллект

* Дальность Атаки Составляет 10 Метров]

[Клинок маны (активный) Lv. 17 EXP: 67.89% / МР: 35] - навык, формируемый за счет концентрированной маны в форме клинка. Урон увеличивается за счет увеличения стага интеллект.

- Предельная длина лезвия: 8.7 футов
- Потребляет 2 дополнительных МП в минуту для поддержания

[Щит Маны (Активный) Lv. 20 EXP: 0.00% / МР: 30] - Один из самых базовых навыков защиты с использованием маны. Управление энергией, называемой маной, существует уже давно, и щит маны-один из многих. Может стакаться 8 раз.

* Блокирует 380% Урона

- Потребляет 24 дополнительных МП в минуту для поддержания]

[Физическая выносливость (пассивная) Lv. 12 EXP: 16.80%] - общая выносливость организма повышается. От боли легче оправиться, а атаки наносят меньший урон.

* Снижение Физического Урона На 18%

* Уменьшение Магического Урона На 7%

Да, я свел количество приобретенных навыков к минимуму, но это давало мне больше времени, чтобы повысить их уровень. Кроме того, из горы навыков, открытых для меня, большинство из них я могу просто изучить, прежде чем войду в подземелье.

С другой стороны, я думаю, что лучше всего получить [физическую выносливость] на раннем этапе, причинив себе боль, чтобы я мог выдержать атаки монстров в будущем. Кроме того, это был единственный физический параметр, который я мог увеличить по сравнению с такими

характеристиками, как интеллект и мудрость, сделав что-то умное или найдя лазейку. Такие характеристики, как ловкость и сила, не могут быть увеличены из-за моих недоразвитых мышц.

Действительно, мое отсутствие движений и способности сделать что то прям как пожилые люди, действительно раздражает.

Сказав это, я почувствовал легкое жужжание в ушах, когда в моем поле зрения начали открываться язычки.

[Сгенерированный квест: "подростковые шаги" - научитесь ходить в течение 12 месяцев после рождения.

Награда 1: 1000 EXP

Награда 2: Коробка С Таинственным Предметом]

[Сгенерированный квест: "слова величия" научиться говорить в течение 12 месяцев после рождения.

Награда 1: 500 EXP

Награда 2: Коробка С Таинственным Предметом]

[Сгенерированный квест: "Будь мужиком" - Приучись к горшку в течение 23 месяцев после рождения.

Награда 1: 900 EXP

Награда 2: Коробка С Таинственным Предметом]

"Ну что ж, это хорошие задания", - подумал я с усмешкой, посасывая грудь матери Наофуми.

...и это предложение я никак не ожидал произнести.

Я не могу дождаться, когда стану взрослым.

<http://tl.rulate.ru/book/40469/889898>