

Глава 341 Мировой турнир С началом строительства штаб-квартиры Императорского туроператорского клуба в Императорской столице Му Ян направил по десять руководителей в каждую из десяти более развитых провинциальных столиц по всей стране для проведения строительства своих филиалов.

На примере императорской штаб-квартиры другие города просто применяют этот образец для строительства своих филиалов, и даже аренда здания подписывается точно так же.

Глава домохозяйства в Тиду воодушевлен 30%-ным повышением цен на дома, не говоря уже о главах домохозяйств в других городах. Таким образом, через два года десять руководителей смогли закрепить за собой права на покупку соответствующих арендованных ими зданий, и все это по общей закупочной цене, составляющей 30% от текущего повышения цен.

В этих десяти городах, это все места, где очень хорошо работает сеть семейных отелей "Чжэн", если мы сможем захватить клиентскую базу сети семейных отелей "Чжэн" в этих городах, это определенно повредит семье Чжэн.

Две лучшие команды были признаны Tiyou Entertainment и успешно перешли в класс А. Завершился и летний турнир "Пересекая Линию Огня".

Сразу после летнего турнира в дивизионе В состоится первый чемпионат мира по пересечению линии огня. На данный момент "Пересечение линии огня" успешно работает на одиннадцати зарубежных рынках.

Для того, чтобы иностранные игроки могли более гладко ощутить игру, Му Ян временно разделил зарубежный рынок на семь регионов, в каждом из которых есть отдельный сервер. К ним относятся Китай, Корё, Юго-Восточная Азия, Северная Америка, Южная Америка, Европа и Россия.

Эти семь серверов имеют наибольшее количество игроков в Китае, Корё и Северной Америке.

Семь серверов, в общей сложности одиннадцать стран, за столь короткий промежуток времени, пересечение линии огня уже дало Му Яну большое удовлетворение, что он смог достичь этого уровня.

В игровой индустрии Nuaxia люди, у которых изначально было мнение о том, что Diyou Mutual Entertainment занимает лидирующую позицию в игровой индустрии, также заткнулись из-за "Пересечения линии огня" на внешнем рынке огня.

К этим людям, отношение TiYuHU Развлечения в том, что вы можете бороться все, что вы хотите в стране, в любом случае, мои горизонты были открыты для всего мира, мы не на том же уровне давно, ваши маленькие действия, в моих глазах, как клоуны смешно.

Хотя Хао Ран сеть взял название первой отечественной игры, чтобы выйти на иностранный рынок с "Подземелья и воины", но в глазах любителей игры и профессионалов, игра "Через огонь" является реальным значением китайской внутренней игры, чтобы войти в мир игры.

Эти люди никогда не думали и не осмеливались думать, что наша игра Nuaxia может стать популярным произведением иностранных игроков, чтобы похвалить и полюбить.

Зарубежный рынок находится на подъеме, и это оказывает положительное влияние на внутренний рынок Хуаксии, так что "Пересечение линии огня" привлекло большое количество

новых игроков, чтобы присоединиться к внутреннему рынку.

С момента своего рождения и по настоящее время, "Пересечение линии огня" принесло почти 1 миллиард Huaxia юаней дохода для Diyou H.E., и Diyou Group несколько раз останавливала свои акции с огнем "Пересечение линии огня".

Можно сказать, что самым успешным проектом Группы является "Пересечение линии огня" дочерней компанией Группы.

Хотя TiYu технологии TiYuBao и TiYuXin, TiYu Media TiYuTV, и TiYu культуры TiYuReading.com все имеют отличную репутацию и даже монополию в своих соответствующих отраслях промышленности, они все еще далеко позади TiYu H.E. Пересекая Линию Огня с точки зрения способности зарабатывать деньги.

По мере приближения мирового турнира Му Ян собрал группу проектировщиков из Diyou Entertainment, чтобы начать обсуждение деталей турнира, таких как система, место проведения и ежедневный распорядок дня.

После трех дней обсуждений толпа под натиском Му Яна окончательно определилась с системой матчей к Всемирному турниру.

Есть семь регионов, каждый из которых может послать три военные команды на Мировые.

Две команды, занявшие первые места в каждом регионе, могут пропустить отборочный раунд и выйти в групповой этап раунда 16. Остальные семь команд будут соревноваться в финальных раундах, из которых две лучшие команды будут выбраны за последние два драгоценных места в раунде 16.

Командное соревнование делится на четыре группы, и каждая группа решает две лучшие команды в очковом зачете перейти к заключительным восьми отборочным раундам.

Как только начались нокаут-раунды, в полуфинал вышли четыре команды на поле боя. После этого наступает захватывающий финал чемпионата.

Как финальные раунды, так и групповой этап проводятся на тай-брейкере BO3, а после нокаут-раундов будет использоваться тай-брейкер BO5.

С точки зрения мест, Му Ян также пережил много неприятностей. В конце концов, он разместил финалистов и групповой этап в своем родном городе Звездном городке, отборочный этап в Вучене и полуфинал в Шенчене. Что касается финала, то, конечно же, он проходил в имперской столице.

Однако с конкретным полем возникли некоторые проблемы. Му Ян считал, что первый чемпионат мира "Пересекая Линию Огня" имеет большую памятную ценность, поэтому он хотел провести финал в "Птичьем гнезде" - главном месте проведения Олимпиады в столице империи.

Но Му Ян забыл, что в эту эпоху его возрождения электронное соревнование все еще оставалось лишь смутным понятием, введенным только им самим, и в эту эпоху практически невозможно было поставить игровой турнир в "Птичье гнездо".

Так что место проведения финала все еще не было установлено в "Птичьем гнезде". Хотя Му

Ян чувствовал жалость, он также понимал, что это ограничение времени. Му Ян знал, что еще через два-три года он сможет изменить ограничения этой эпохи и сделать электронное соревнование общеизвестным.

Приглашение на мировой турнир уже разослано, и как самая подкованная под рекламу группа в мире, Diyou Group не пропустит такую прекрасную рекламную возможность.

В результате, новости о чемпионате мира Crossing Fire World Championship начали летать по интернету, и даже обычные люди, которые не обращают внимания на игровую индустрию, имеют некоторые впечатления о предстоящем чемпионате мира, не говоря уже о поклонниках Crossing Fire, и других геймерах.

Это событие в игровом мире сделало геймеров и разработчиков игр и операторов Nuaxia полными предвкушения. Игроки с нетерпением ждут этого, потому что у них есть чувство гордости. Ожидание оператора состоит в том, чтобы проверить жизнеспособность мирового турнира, и он хочет чему-то научиться у него или даже применить что-то непосредственно на сцене.

Но несмотря ни на что, Diyou Entertainment снова оказался в центре внимания, и акции Diyou Group продемонстрировали новый рост.

Как раз в то время, когда приближался старт мирового турнира, старшая карьера Му Яна вот-вот должна была начаться.

В последнюю неделю учебного года Чу Юэ внезапно подошел к Му Яну.

"Старший, не могли бы вы... не могли бы вы сопроводить меня обратно в Биньян?"

Му Ян размышлял над некоторыми подробностями о том, пропал ли еще Мировой турнир, когда внезапно услышал слова Чу Юэ и не мог не отвлечься: "Что случилось?".

"Это немного второстепенно, но это легко исправить."

Всё лето Чу Юэ, Шэнь Ран и Белая Пыльная Мороза сопровождали его и помогали ему заботиться о Туане и Юань Юанях, поэтому Му Ян был очень благодарен. Он кивнул и сказал: "Хорошо, дай мне знать, когда будешь уходить".

Лицо Чу Юэ радуется: "Отлично, спасибо, Старший!"

.....